



لیگ آپریٹر ہینڈ
23-2022 بک



دیباچہ

آل انڈیا فٹ بال فیڈریشن (AIFF) سیزن 2022-23 کے لئے گولڈن بیبی لیگز کا تیسرا ایڈیشن متعارف کرتے ہوئے خوش ہے۔ گولڈن بیبی لیگز کے 2 کامیاب سالوں کے بعد یہ منصوبہ کوویڈ سے متاثر ہوا۔ ہم اپنے لیگ آپریٹرز کے جذبے، اُبھارنے کی قوت اور استقامت کو تسلیم کرتے ہیں جو اس عرصے کے دوران مختلف طریقوں سے بچوں کو مشغول کرتے رہے اور اب جب کہ وبا ہمارے پیچھے نظر آتی ہے، ہم آپ کو دعوت دیتے ہیں کہ بچوں کو گولڈن بیبی لیگز کے ذریعے فٹ بال، فٹسل اور/یا بیچ ساکر کھیلنے سے لطف اندوز ہونے، سیکھنے اور دوست بنانے کے لئے کھیل کے میدان میں واپس لائیں۔

اس ہینڈ بک کا مقصد ہندوستانی فٹ بال کے تمام اسٹیک ہولڈرز ہیں جو بچوں کو فٹ بال کے ذریعے مشغول کرنا چاہتے ہیں اور فرق پیدا کرنا چاہتے ہیں، چاہے وہ کلب ہوں، اکیڈمیاں ہوں، اسکول ہوں، غیر سرکاری تنظیمیں ہوں، والدین ہوں، کوچ ہوں یا فٹ بال کے شائقین ہوں۔ سبھی لوگ! کوئی بھی شخص ملک میں کہیں بھی AIFF گولڈن بیبی لیگس کا انعقاد کر سکتا ہے۔ لیگز کا مقصد بچوں کی مقامی کمیونٹیز کو فٹ بال تک پہنچانا ہے چاہے وہ کسی بھی صنف، مذہب، معاشی پس منظر یا نسلی اصل سے تعلق رکھتے ہوں۔

ہمارے لیگ آپریٹرز کے تاثرات کی بنیاد پر، ہم نے اس سیزن کو منظم کرنے کے لیے ہدایات کو مزید لچکدار اور آسان بنایا ہے۔ اہم مقصد ایک محفوظ، خیر مقدم کرنے والا، تفریحی اور معیاری فٹ بال کا تجربہ فراہم کرنا ہے اور امید کرتے ہیں کہ یہ ہینڈ بک ہمارے بچوں کے لیے کھیل کا ایسا ماحول پیدا کرنے میں آپ کی مدد کرے گی۔

آپ کے سوالات، رائے اور اسٹوری قابل قدر ہیں اور انہیں babyleagues@the-aiff.com پر بھیجا جا سکتی ہیں

ہم آپ کو نئے سیزن کے لئے نیک خواہشات پیش کرتے ہیں۔ آئیے مل کر ہندوستانی فٹ بال کو آگے لے جانے میں ہاتھ بٹائیں۔

ٹیم گولڈن بیبی لیگز

فہرست

- تعارف
- گولڈن بیبی لیگز کے انعقاد کے فوائد
- گولڈن بیبی لیگز کیٹیگری
- 1:1 (ایک سب) سبسڈی
- میچ فارمیٹ (فٹ بال)
- میچ فارمیٹ (فٹ سال)
- میچ فارمیٹ (بیچ ساکر)
- پوائنٹ سسٹم
- میچ کے دنوں میں پچ کی تنظیم
- باسکٹ بال کورٹ پر فٹسال
- بیچ ساکر - کھیل کا میدان
- پچ ہدایات
- طبی انتظامات
- فٹ بال کے کامیاب دن کے لیے پانچ بنیادی باتیں
- بچوں کی حفاظت
- قواعد و ضوابط
- ڈسٹرکٹ چیمنئن شپ
- لیگ آپریٹر کی درجہ بندی
- کھیل کے معیارات - فٹ بال
- کھیل کے معیارات - فٹ سال
- کھیل کے معیارات - بیچ ساکر
- ضمیمہ A
- مقام کی تشخیص
- اہم روابط

تعارف

AIFF گولڈن بیبی لیگز ایک پلیئر ڈویلپمنٹ پروجیکٹ ہے جس کا آغاز آل انڈیا فٹ بال فیڈریشن نے 6 سے انڈر 12 سال کی عمر کے کھلاڑیوں کی مشغولیت کے لئے کیا ہے۔ اس پروجیکٹ کا مقصد ملک کے ہر بچے کو فٹ بال کھیلنے کے لئے ایک پلیٹ فارم فراہم کرنا ہے۔ اس کے بہت سے مقاصد میں شامل ہیں:

- بچوں کے لیے کھیل کا ماحول فراہم کرنا
- نوجوانوں کے فٹ بال کے لیے بلاکس بنانا
- فٹ بال کی ثقافت کو فروغ دینا
- کھلاڑیوں کی طویل مدتی مصروفیت اور ترقی
- کھیل، سیکھنے اور دوستی کا ماحول بنانا
- فٹ بال سب کے لیے

یہ مقصد افراد اور تنظیموں کو AIFF ممبر ایسوسی ایشنز کی حمایت سے اپنی کمیونٹیز اور علاقوں کے بچوں کے لئے گولڈن بیبی لیگز کے انعقاد کو پہچان کرنے اور بالاختیار بنا کر حاصل کیا جاتا ہے۔

گولڈن بیبی لیگ کے انعقاد کے لیے درخواست دینا کافی آسان ہے۔ متوقع لیگ آپریٹرز گولڈن بیبی لیگز موبائل ایپلی کیشن ڈاؤن لوڈ کر سکتے ہیں اور ایپ کے ذریعے منظوری کے لئے درخواست دے سکتے ہیں۔ AIFF ممبر ایسوسی ایشن کی منظوری کے بعد آپریٹر اس بینڈ بک کے ہدایات کے مطابق 'تسلیم شدہ' گولڈن بیبی لیگ کا انعقاد کرنے کے لئے آگے بڑھ سکتے ہیں۔

لیگ آپریٹر کو گولڈن بیبی لیگ کے انعقاد کے لئے تسلیم کیا جاتا ہے جب وہ موبائل ایپ پر تمام معلومات کو اپ ڈیٹ کر دیتے ہیں اور AIFF کی درخواست کردہ دیگر رسمی کارروائیاں مکمل کرنا ہوتی ہیں۔



گولڈن بی بی لیگز کے انعقاد کے فوائد

- کام کرنے اور منظم کرنے میں آسان
- مؤثر لاگت
- بچوں کے لئے عمر کی نشوونما مناسب کھیل فراہمی
- بچوں، والدین اور کوچز کو راغب کرنے کے لئے پرکشش مصروفیت ماڈل
- لیگ کا انتظام ایپ کے ذریعے آسان بنایا گیا ہے
- بنیادی ڈھانچے کی ضرورت ہے
- کسی بھی فرد یا تنظیم کی طرف سے منعقد کیا جا سکتا ہے
- آل انڈیا فٹ بال فیڈریشن اور اس کی ممبر ایسوسی ایشن کی طرف سے تسلیم شدہ

گولڈن بیبی لیگز کیٹیگری



3	2	1	عمر کے لحاظ سے گروپس
8	8	8	عمر کے لحاظ سے گروپ میں ٹیمیں
21	14	7	میچوں کی کم از کم تعداد

لیگ آپریٹر گولڈن بیبی لیگ کے زمرے کا انتخاب کر سکتا ہے جو وہ اس سیزن کا اہتمام کرنا چاہتے ہیں۔

اسی کے مطابق ان کی لیگ کو تسلیم کیا جائے گا۔

1 ستارہ گولڈن بیبی لیگ:

نئے گولڈن بیبی لیگ آپریٹرز کے لیے معیاری

2 ستارہ گولڈن بیبی لیگ:

- تجربہ کار لیگ آپریٹرز کے لئے معیاری ہے جو زیادہ عمر کے گروپوں اور بچوں کو مشغول کرسکتے ہیں۔
- AIFF تسلیم شدہ اکیڈمیوں کو اکیڈمی ایگریڈیشن پوائنٹس کے لئے ان معیارات کو پورا کرنے کی ضرورت ہوگی۔

3 ستارہ گولڈن بیبی لیگ:

- ان کلبوں اور اکیڈمیوں کے لئے معیاری ہے جو گھریلو کھلاڑیوں کی طویل مدتی ترقی کا راستہ بنانا چاہتے ہیں۔
- انڈین سپر لیگ اور آئی لیگ کلبوں کو کلب لائسنسنگ کے لئے ان معیارات پر پورا اترنے کی ضرورت ہوگی۔

1:1 (ایک سب) سبسڈی

FIFA، AFC اور AIFF خواتین کے فٹ بال کی ترقی کے لیے پر عزم ہیں جس میں خواتین کھلاڑیوں، کوچز، ریفریوں، رضاکاروں اور رہنماؤں کی شرکت میں اضافہ شامل ہے۔ ہمیں فٹ بال میں تمام صنفوں کی مساوی شرکت اور میدان میں کھیلنے والے لڑکوں اور لڑکیوں کے مساوی تناسب یعنی 1:1 تناسب دیکھنا پسند کرنا چاہئے۔ اس مقصد کے حصول کے لئے AIFF کو فیفا خواتین کے ترقیاتی پروگرام فنڈ کے ذریعے 1:1 (ایک سب) سبسڈی کی پیشکش کرتے ہوئے خوشی ہے۔ یہ سبسڈی تمام لیگ آپریٹرز کی حوصلہ افزائی کرتی ہے کہ وہ گولڈن بیبی لیگز میں لڑکیوں کی زیادہ سے زیادہ شرکت کو یقینی بنائیں۔

سبسڈی کے اہل ہونے کے لیے، لیگ آپریٹر کو لیگ میں کھلاڑیوں کی کم از کم 50% خواتین کی شرکت کو یقینی بنانا ہوگا۔

لیگ آپریٹر کو خصوصی طور پر لڑکیوں کے لیے لیگ منعقد کرنے پر بھی غور کرنا چاہیے۔

تینوں لیگ زمروں میں 49 لیگ آپریٹر کے لئے سبسڈی اس طرح فراہم کی جائے گی:

سبسڈی رقم	لیگ کی تعداد	زمروں
₹25,000	28	1 ستارہ
₹50,000	14	2 ستارہ
₹1,00,000	7	3 ستارہ

اگر متعلقہ زمرے میں زیادہ اہل لیگز ہیں، تو اس پینڈ بک کے ضمیمہ A کے مطابق بہترین لیگز کا انتخاب کیا جائے گا۔ سبسڈی گولڈن بیبی لیگز سیزن کے اختتام پر دی جائے گی۔

میچ کی شکل | فٹ بال

U12	مخلوط	2012 یا 2011	-	-	-	-	-	-	عمر کے لحاظ سے گروپس صنفی ترجیح
U11	مخلوط	2012 یا 2013	-	-	-	-	-	-	عمر کے لحاظ سے معیار (میں پیدا ہونے والے)
U10	مخلوط	2013 یا 2014	-	-	-	-	-	-	کپٹن کی شکل
U9	مخلوط	2014 یا 2015	-	4 v 4	5 v 5	6 v 6	7 v 7 (GK)	-	میچ کا وقت
U8	مخلوط	2015 یا 2016	-	4 v 4	5 v 5	-	-	-	وقفہ وقت
U7	مخلوط	2016 یا 2017	3 v 3	4 v 4	5 v 5	-	-	-	فٹ بال کا اسٹاز
U6	مخلوط	2017 یا 2018	3 v 3	-	-	-	-	-	زیادہ سے زیادہ میچ فی دن
			3 v 3	-	-	-	-	-	زیادہ سے زیادہ میچ فی ہفتہ
			4x6 کم از کم	2x12 کم از کم	2x12 کم از کم	2x18 کم از کم	2x18 کم از کم	2x24 کم از کم	گول کیپر
			منٹ 2	منٹ 4	منٹ 4	منٹ 6	منٹ 6	منٹ 8	زیادہ سے زیادہ گول پوسٹ کے طول و عرض (گول کیپر کے بغیر)
			4 یا 3	4 یا 3	4	4	4	4 یا 5	زیادہ سے زیادہ گول پوسٹ کے طول و عرض (گول کیپر کے ساتھ)
			2	2	2	2	2	2	
			3	3	3	3	3	3	
			نہیں	نہیں	نہیں	صرف 7v7 کے لئے	صرف 7v7 کے لئے	ہاں	
			1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	-	
			-	-	-	5x2m	5x2m	6x2m	
			-	-	-	5x2m	5x2m	6x2m	

میچ کی شکل | فٹسال

U12	U11	U10	U9	U8	U7	U6	عمر کے لحاظ سے گروپس صنفی ترقی
2012 یا 2011	2013 یا 2012	2014 یا 2013	2015 یا 2014	2016 یا 2015	2017 یا 2016	2018 یا 2017	عمر کے لحاظ سے معیار (میں پیدا ہونے والے)
-	-	-	-	-	3 v 3	3 v 3	کھیل کی شکل
-	-	4 v 4	4 v 4	4 v 4	4 v 4	-	
5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)	-	-	-	
2x20 کم از کم	2x15 کم از کم	2x15 کم از کم	2x15 کم از کم	2x12 کم از کم	2x12 کم از کم	4x6 کم از کم	میچ کا وقت
منٹ 7	منٹ 5	منٹ 5	منٹ 5	منٹ 4	منٹ 4	منٹ 2	وقفہ وقت
4 یا 3	4 یا 3	4 یا 3	4 یا 3	4 یا 3	4 یا 3	4 یا 3	فٹسال کی گیند کے سائز
2	2	2	2	2	2	2	زیادہ سے زیادہ میچ فی دن
3	3	3	3	3	3	3	زیادہ سے زیادہ میچ فی ہفتہ
ہاں	ہاں	صرف 5v5 کے لئے	صرف 5v5 کے لئے	نہیں	نہیں	نہیں	گول کیپر
-	-	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	زیادہ سے زیادہ گول پوسٹ کے طول و عرض (گول کیپر کے بغیر)
3x2m	3x2m	3x2m	3x2m	-	-	-	زیادہ سے زیادہ گول پوسٹ کے طول و عرض (گول کیپر کے ساتھ)

• فٹسال کو سنپاٹ، ہموار اور غیر گھسنے والی سطحوں پر انڈور اور ٹور دونوں طرح سے کھیلا جاسکتا ہے۔ گولٹن بیسی لیگز کے لیے اسے مصنوعی ٹرف پر بھی کھیلا جا سکتا ہے۔

• فٹسال کم اچھال والی فٹسال گیند سے کھیلا جاتا ہے۔ سائز 3 جوں کے لیے تجویز کیا جاتا ہے لیکن سائز 4 فٹسال ہاں سے بھی کھیلا جا سکتا ہے۔

میچ کی شکل | بیچ ساکر

U12	U11	U10	U9	U8	U7	U6	عصر کے لحاظ سے گروپیں صنفی ترجیح
2012 یا 2011	2013 یا 2012	2014 یا 2013	2015 یا 2014	2016 یا 2015	2017 یا 2016	2018 یا 2017	عصر کے لحاظ سے معیار (میں پیدا ہونے والے)
-	-	-	-	-	3 v 3	3 v 3	کھیل کی شکل
-	-	4 v 4	4 v 4	4 v 4	4 v 4	-	میچ کا وقت
5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)	-	-	-	وقفہ وقت
3x6 کم از کم	3x5 کم از کم	3x5 کم از کم	3x5 کم از کم	3x4 کم از کم	3x4 کم از کم	3x3 کم از کم	کلید کا سائز
منٹ 2	منٹ 2	منٹ 2	منٹ 2	منٹ 1	منٹ 1	منٹ 1	زیادہ سے زیادہ میچ فی دن
5 یا 4	4	4	4	4 یا 3	4 یا 3	4 یا 3	زیادہ سے زیادہ میچ فی ہفتہ
2	2	2	2	2	2	2	گول کیپر
3	3	3	3	3	3	3	زیادہ سے زیادہ گول پوسٹ کے طول و عرض
ہاں	ہاں	صرف 5v5 کے لئے	صرف 5v5 کے لئے	نہیں	نہیں	نہیں	زیادہ سے زیادہ گول پوسٹ کے طول و عرض (گول کیپر کے ساتھ)
-	-	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	
4x2m	4x2m	4x2m	4x2m	-	-	-	

• بیچ ساکر ریٹ پر تنگے پاؤں کھیلا جاتا ہے، اس لیے یہ انتہائی ضروری ہے کہ ریٹ کھردری نہ ہو اور کلکروں، گولوں یا کسی بھی دوسری چیز سے پاک ہو جو کسی شخص کو زخمی کر سکتی ہو۔

عام طور پر بیچ ساکر ہائی کے نڈائی کے قریب کھیلا جاتا ہے، لیکن یہ انتہائی اہم ہے کہ لیگ آپریٹر ایک وقف شخص رکھتا ہے تاکہ بچوں کو ہالوں کی نگرانی کے بغیر ہائی کے اندر جانے سے روکا جا سکے۔

بیچ ساکر کو فٹ ہال کی معیاری ضرورت سے 0.2 atm تک ہوا کے دباؤ کو کم کر کے باقاعدہ فٹ ہال کے ساتھ کھیلا جا سکتا ہے۔

پوائنٹ سسٹم

گولڈن بیبی لیگز پوائنٹ سسٹم ہار، ڈرا اور جیت کے لئے روایتی 0,1,3 پوائنٹس سے بالترتیب ہار، ڈرا اور جیت کے لئے 1,2,3 پوائنٹس ہو جائے گا۔

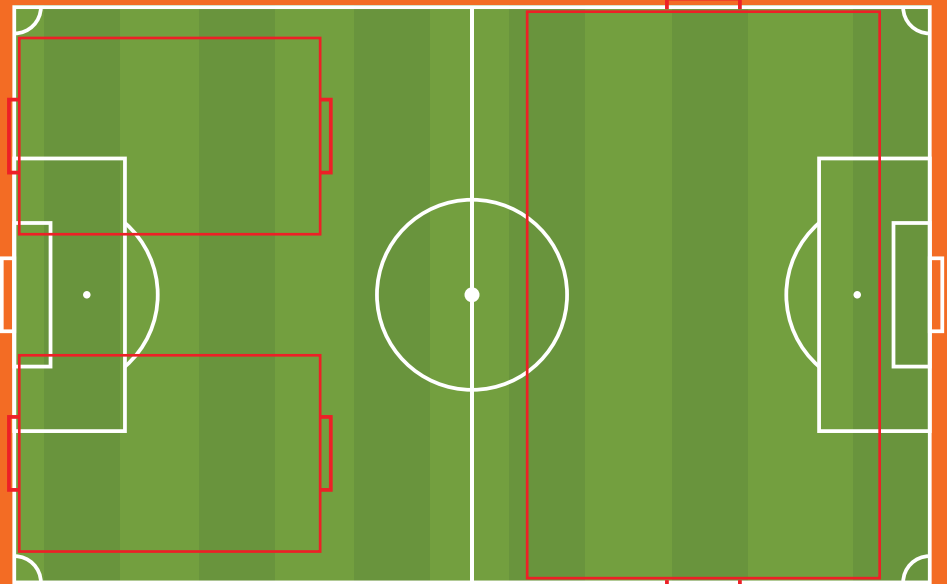
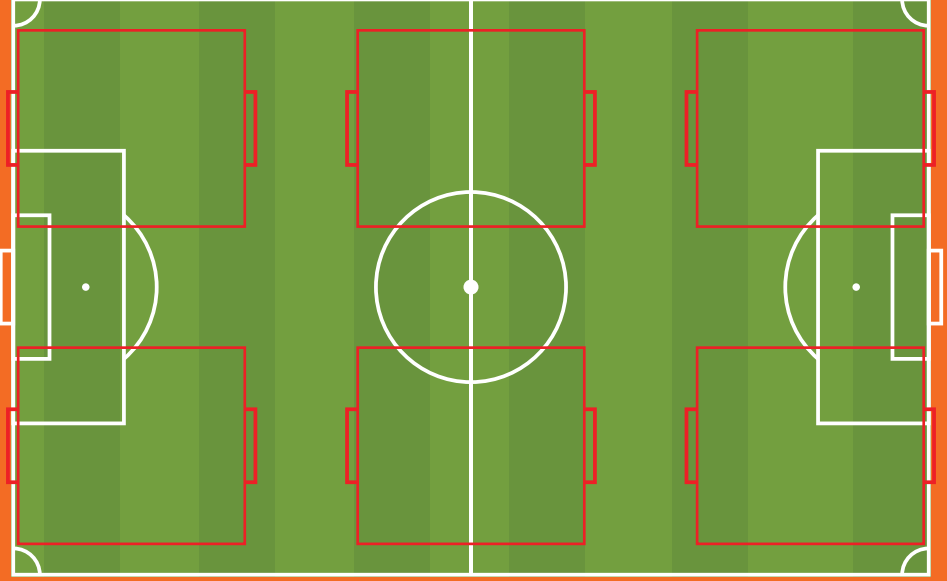
یہ تبدیلی گولڈن بیبی لیگز میں تمام ٹیموں اور کھلاڑیوں کی شرکت کو سربانے کے لیے کی گئی ہے، اس لیے اگر کوئی ٹیم کھیل بار بھی جاتی ہے، تو وہ حصہ لینے کے لیے 1 پوائنٹ حاصل کرتی ہے۔

ریفری یا لیگ آپریٹر کے ذریعہ گیمز کو اپ ڈیٹ کرنے کے بعد پوائنٹس گولڈن بیبی لیگز موبائل ایپلیکیشن پر خود بخود ظاہر ہوں گے



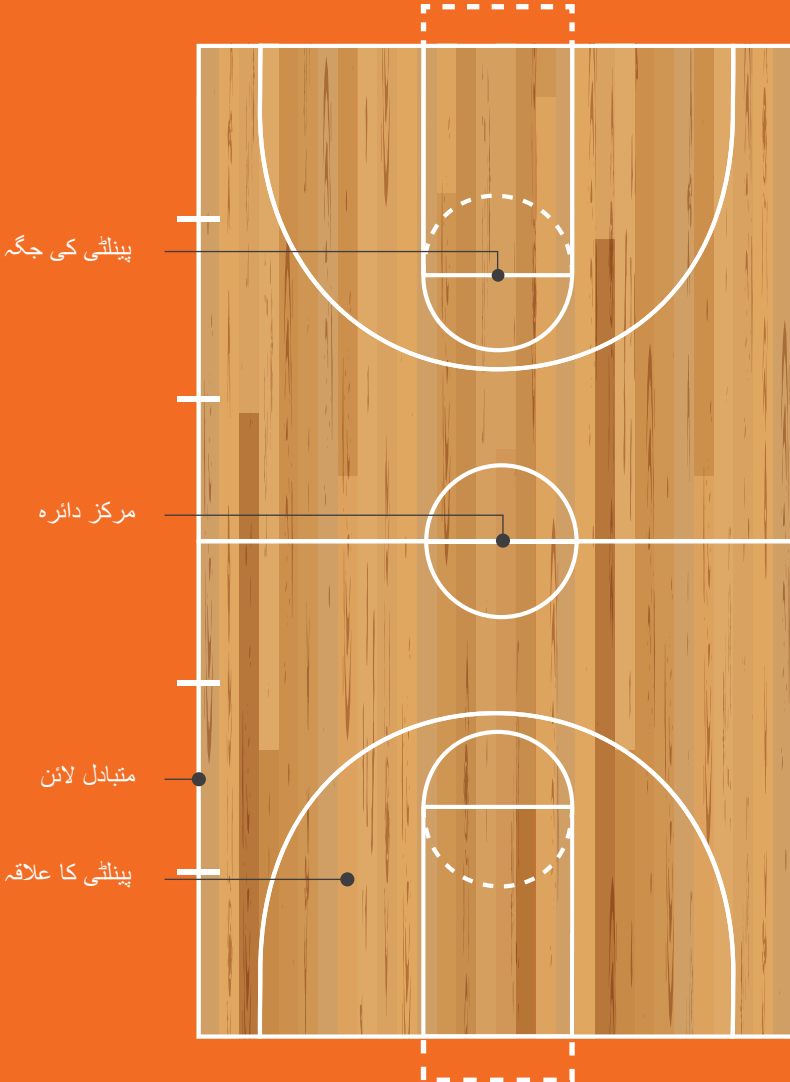
میچ کے دنوں میں پچ کی تنظیم

مثالیں:

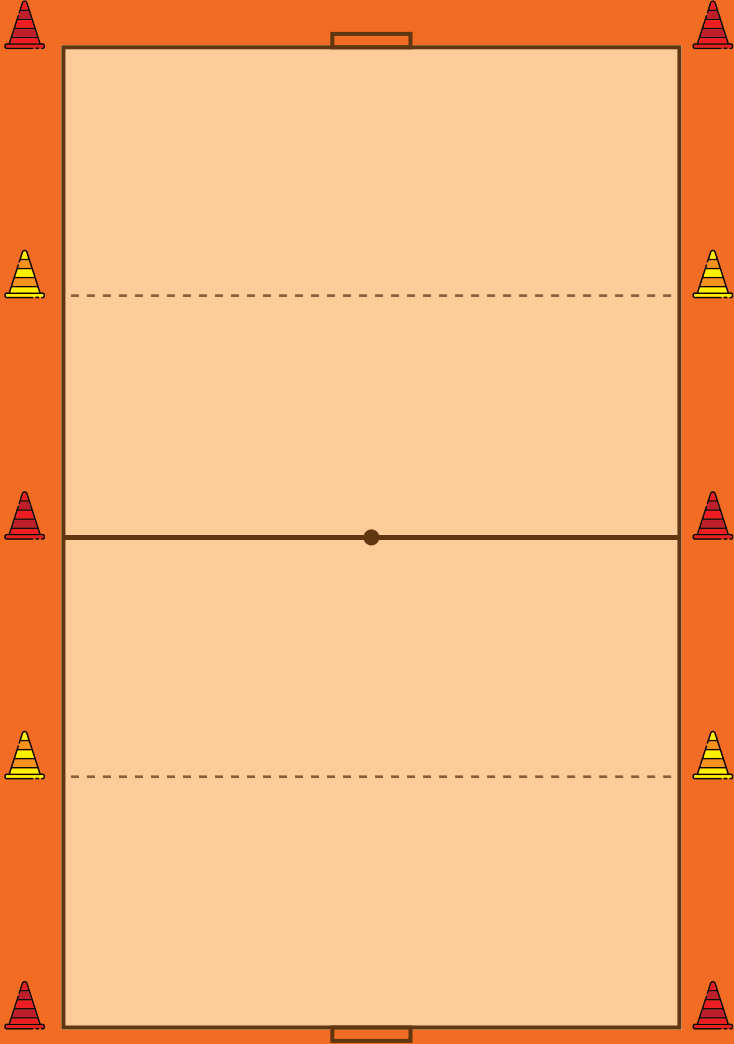


باسکٹ بال کورٹ پر فٹسال

گولڈن بیبی لیگز کے لئے ، ایک باسکٹ بال کورٹ کو نشانات میں کسی بڑی تبدیلی کے بغیر فٹسال کھیلنے کے لئے تبدیل کیا جاسکتا ہے۔



بیچ ساگر کا میدان





پچ ہدایات

سطحوں اور گیندوں کی اقسام:



لکڑی کے فرش



مصنوعی فرش



قدرتی گھاس



ریتیلی سطح



کنکریٹ کا فرش



مصنوعی پچ

- مقام محفوظ اور اچھی طرح سے برقرار رکھا جانا چاہئے
- کھیلنے کی سطح ایک جیسی ہونی چاہئے
- فٹسال کے علاوہ گول پوسٹوں کو مناسب طریقے سے محفوظ بنانا ہوگا تاکہ وہ محفوظ رہیں اور بچوں کو لگنے والی چوٹوں کو روکنے کے لئے انہیں منتقل نہیں کیا جا سکتا۔
- کھلاڑیوں اور شائقین کے لیے پینے کا مناسب پانی دستیاب ہونا چاہئے
- تمام جنسوں کے لیے مخصوص بیت الخلاء دستیاب ہونا چاہئے
- کھیل کے میدان پر نشانات واضح کریں
- لیگ سے متعلق برانڈنگ اور پروموشن بچوں کے لئے پرکشش ہے۔ AIFF اور گولڈن بیبی لیگز کی برانڈنگ استعمال کرنے کی بھی سفارش کی جاتی ہے۔
- شام/رات کے میچوں کے لیے، روشنی مناسب ہونی چاہئے
- تجویز: ریفری کے پاس مناسب یونیفارم کٹ اور سیٹی ہونی چاہئے
- متعین شائقین کے علاقے کون، رسیوں یا کسی اور رکاوٹ کا استعمال کرتے ہوئے بنائے جائیں۔
- بچوں اور ٹیم منیجرز کے لئے مخصوص علاقے میں کسی شائقین (یا والدین) کو اجازت نہیں ہونی چاہئے۔



طبی انتظامات

- جائے وقوعہ پر ایمرجنسی فرسٹ ایڈ کٹ رکھی جائے۔ اس مقام پر موجود کم از کم ایک فرد کو فرسٹ ایڈ اور بیسک لائف سپورٹ فراہم کرنے کی تربیت دی جانی چاہئے۔
- مقام پر فزیو/ ڈاکٹر کی سفارش کی جاتی ہے
- اس بات کو یقینی بنائیں کہ ایمبولینس، کال پر ڈاکٹر اور قریبی اسپتال کے لئے ہنگامی ٹیلی فون نمبر، پتہ اور سمت پاس میں رہے۔ یہ تفصیل لیگ کے آغاز سے قبل ٹیم منیجرز کو فراہم کی جانی چاہئے۔ یہ نمبر مقام پر بھی آویزاں کیے جائیں۔
- مشروبات کے وقفے کا اہتمام کریں (اکثر کم مقدار میں پانی پینے کی ترغیب دیں)۔ پانی کی معیاری مقدار: ہر 15-20 منٹ میں 200 ملی لیٹر۔ کھلاڑیوں اور رضاکاروں کے لئے پانی دستیاب کرایا جائے۔
- کھلاڑیوں کو میچ سے پہلے وارم اپ کرنا چاہئے
- لیگ آپریٹرز کو ہر کسی کی حفاظت کے لیے موجودہ موسمی حالات جیسے گرمی، گرج چمک/بجلی وغیرہ کا خیال رکھنا چاہئے۔



فٹ بال کے کامیاب دن کے
لیے پانچ بنیادی باتیں

حفاظت کا احساس

بچوں کو جسمانی اور جذباتی نقصان سے بچانا۔ ایک بچہ جو خود کو محفوظ محسوس نہیں کریگا اسے خوش رہنا اور سرگرمیوں سے لطف اندوز ہونا مشکل ہو گا۔

خوش آمدید ہونے کا احساس

بچے کی عمر، جنس، قابلیت/معذوری، سائز، ثقافت یا زبان سے قطع نظر خوش آئند محسوس کروانا۔ فٹ بال ایک ایسا ماحول ہے جس میں کسی بھی قسم کا امتیاز نہیں ہونا چاہئے۔

ایک "اچھا کھلاڑی" ہونے کا احساس

ہر بچے کو قابل محسوس ہونا چاہئے۔ اس وجہ سے بچوں کی ہمیشہ حوصلہ افزائی کی جانی چاہئے؛ برے کی بجائے اچھے نکات پر زور دینا چاہئے۔

دوستی کا احساس

اپنی اور دیگر ٹیموں کے کھلاڑیوں کے درمیان دوستی پیدا کرنے کے لئے ماحول تیار کرنا اور بنانا۔ بالغ مثال کے طور پر قیادت کر سکتے ہیں۔

اہم ہونے کا احساس

بچوں کو تخلیقی اور اظہار خیال کرنے کی ترغیب دی جانی چاہئے

بچوں کی حفاظت کرنا

آل انڈیا فٹ بال فیڈریشن گولڈن بیبی لیگز میں شرکت کرنے والے تمام بچوں کے لئے تفریحی اور محفوظ ماحول فراہم کرنے کے لئے پرعزم ہے۔ تمام بچوں کی حفاظت اور فلاح و بہبود انتہائی اہمیت کی حامل ہے۔ فٹ بال کھیلنے ہوئے بڑوں کی اجتماعی ذمہ داری ہے کہ وہ بچوں کو نقصان سے محفوظ رکھیں اور انہیں مثبت تجربہ فراہم کریں۔ فٹ بال بچوں سمیت ہر ایک کی زندگی پر مضبوط اور مثبت اثرات مرتب کر سکتا ہے اور ہمیں ایسا کرنے کے لئے صحیح ماحول اور ثقافت فراہم کرنے کی ضرورت ہے۔ بچوں کی حفاظت کی ذمہ داری تمام بالغوں پر لازمی ہے بشمول:

- والدین اور سرپرست
- کوچ، ٹیم کے منیجر اور ٹیم کے اسٹاف ممبران
- لیگ آپریٹرز، اور اسٹاف ممبران
- میچ آفیشلز
- سپانسر اور شراکت دار
- رضاکار
- شائقین

حفاظت ایک کارروائی ہے جو اس بات کو یقینی بنانے کے لیے کی جاتی ہے کہ تمام بچے نقصان سے محفوظ ہیں۔ اس کا مطلب ہے کہ خطرے کو کم کرنے اور بچوں کے ساتھ بدسلوکی کو روکنے کے لئے ہر ممکن کوشش کرنا۔

چائلڈ سیف گارڈنگ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے، ہم پرزور سفارش کرتے ہیں کہ آپ فیفا گارڈینز سیف گارڈنگ ایسنشلز کورس کو <https://safeguardinginsport.fifa.com> پر مکمل کریں



قوائد و ضوابط

قوائد و ضوابط بچوں اور بڑوں کے لیے طرز عمل اور رویے کی ہدایت ہیں جو لیگ آپریٹرز کے ذریعے متعارف کرائے جا سکتے ہیں۔ ہم حوالہ کے لئے چند قوائد و ضوابط شیئر کر رہے ہیں، لیکن یہ مکمل یا حتمی نہیں ہے۔ جو آپ کی کمیونٹی کے لیے کام کرتا ہو اس کوڈ کو بلا جھجھک شامل کرنے یا آسان بنانے کے لیے ترمیم کریں۔ آپریٹرز کو لیگ سے پہلے اورینٹیشن میٹنگز کرنے کی بھی ترغیب دی جاتی ہے جہاں بچے، والدین، کوچز، ریفریز لیگ کے لئے اپنے کوڈ میں شرکت، تبادلہ خیال، اتفاق اور وضاحت کرسکتے ہیں۔

بچوں کا ضابطہ

میں کرونگا:

- لطف اندوز ہونے اور خوش رہنے کے لئے کھیلنا
- ٹیم کا ایک اچھا رُکن بننا
- حریف کا احترام کرتنا اور کھیل سے پہلے اور بعد میں ان کا استقبال کرنا۔
- کھیل کے قواعد سیکھنا اور ان کا احترام کرنا
- ریفری اور کوچز کے فیصلوں کو قبول کرنا
- ایمانداری سے کھیلنا
- جیتنے میں شائستہ اور ہارنے میں مہربان ہونا
- کھیل کے لئے اپنے کوچز، والدین یا سرپرستوں کے ساتھ سفر کرنا
- اپنے کوچ، والدین یا سرپرستوں کو بتانا کہ کوئی بچہ یا میں بیمار ہوں یا زخمی ہوں
- اپنے کوچ، والدین یا سرپرستوں سے بات کرنا اگر کوئی بچہ یا میں کسی چیز کے بارے میں خوش نہیں ہوں یا خود کو محفوظ محسوس نہیں کرتا ہوں



سرپرست کے لئے کوڈ

کوچ | والدین | رضاکار | تمام بالغ شامل

میں کروں گا:

- بچوں کو اپنے لطف اندوز ہونے کے لئے کھیلنے کی ترغیب دینا۔
- کوشش اور شرکت کی تعریف کرنا نہ کی نتائج کی۔
- کبھی بھی کسی بچے کو تکنیکی غلطی یا میچ ہارنے پر تنبیہ نہ کرنا
- بچوں کو ہمیشہ کھیل کے قوانین کا احترام کرنے کی ترغیب دینا۔
- کھیل کے نتائج سے قطع نظر دونوں ٹیموں کی حوصلہ افزائی کرنا اور مبارکباد دینا۔
- کوچ اور ریفریز کے فیصلوں کا احترام کرنا، اور بچوں کو بھی ایسا ہی کرنے کی رہنمائی کرنا۔
- بچوں کو زبردستی یا مجبور کرنے کی بجائے حوصلہ افزائی کرنا۔
- متعلقہ بچوں کی کسی بیماری یا چوٹ سے آگاہ رہنا
- فٹ بال سے تمام بدسلوکی کو ختم کرنے میں مدد کرنا اور بچوں کے لئے محفوظ اور مثبت ماحول فراہم کرنے میں مدد کرنا۔
- رضاکاروں، کوچز، منتظمین اور عہدیداروں کی ان کے کام میں مدد، حوصلہ افزائی اور مدد کرنا اور ان پر کبھی تنقید یا حوصلہ شکنی نہیں کرنا۔
- بچوں کے لیے رول ماڈل کے طور پر کام کرنا اور مثال کے ساتھ رہنمائی کرنا۔



ریفری کے کوڈ

میں کرونگا:

- یاد رکھیں کہ بچوں کے لیے میچ ریفری کرنا بالغوں کے لیے میچ ریفری کرنے سے بالکل مختلف ہے۔
- بچوں اور کوچز سے میچ سے پہلے اور بعد میں ایک دوسرے کو سلام کرنے کو کہنا۔
- ہر حال میں منصفانہ کھیل کو یقینی بنانا۔
- خلاف ورزیوں کی نشاندہی کرتے وقت مستقل، معروضی اور شائستہ رہنا۔
- خلاف ورزیوں کی تشریح اور وضاحت کریں، خاص طور پر بچوں کو۔
- ضرورت سے زیادہ مداخلت نہ کرنا اور بچوں کو کھیلنے کی اجازت دینا۔
- غلطیوں کی بجائے کھیل کے جذبے پر زور دینا۔
- بچوں یا بڑوں کی نامناسب زبان برداشت نہیں کرنا۔
- بچوں کو چوٹوں یا بدسلوکی سے بچائیں۔
- ایک مثبت اور خوشگوار انداز کو برقرار رکھنا۔

ڈسٹرکٹ چیمپئن شپ

- ڈسٹرکٹ ضلع جو 5 یا اس سے زیادہ گولڈن بیبی لیگز کا انعقاد کرتا ہے وہ ڈسٹرکٹ چیمپئن شپ پلے آف راؤنڈ کے لیے اہل ہو گا۔
- ہر گولڈن بیبی لیگ کے کھلاڑیوں کا انتخاب لیگ آپریٹر کرے گا اور وہ گولڈن بیبی لیگ کی متعلقہ ٹیم کی نمائندگی کریگا۔
- چیمپئن شپ انڈر 8، انڈر 10 اور انڈر 12 عمر کیٹیگری میں کھیلی جائے گی۔
- اس سے اکیڈمیوں اور کلبوں کے اسکاؤٹس کو پوتہ لیگز کے لئے کھلاڑیوں کی بھرتی کے مواقع بھی ملیں گے۔
- ہر عمر کے زمرے میں جیتنے والوں کو ڈسٹرکٹ چیمپئن قرار دیا جائے گا!





لیگ آپریٹر کی درجہ بندی

لیگ آپریٹر کو 1 ستارہ، 2 ستارہ اور 3 ستارہ گولڈن بیبی لیگز کے ہر زمرے کے اندر درج ذیل پیرامیٹرز پر ان کی کارکردگی کے مطابق درجہ دیا جائے گا اور تسلیم کیا جائے گا۔ ضمیمہ A کے بارے میں مزید معلومات:

- تمام عمر گروپوں میں کھیلے جانے والے میچوں کی کل تعداد
- نوجوان کھلاڑیوں کی شرکت کا تناسب
- لڑکیوں کی شرکت۔
- رجسٹرڈ ای سرٹیفکیٹ کوچز کی تعداد
- AIFF کے نمائندے کے ذریعہ مقام کا تعین
- سوشل میڈیا کا استعمال



کھیل کے معیارات



فٹ بال

کھیل کے ترمیم شدہ فٹ بال قوانین: 3v3

قانون 1: کھیل کا میدان	چوڑائی: 10-12 میٹر لمبائی: 15-20 میٹر
قانون 2: گیند	گیند کے سائز 3 یا 4 ہو سکتا ہے۔
قانون 3: کھلاڑی	4-5 کھلاڑی (3 اوٹ فیڈ کھلاڑی+2-1 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت ہوسکتا ہے۔
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	کسی بھی کھیل کے جوتے اور شن کارڈز لازمی ہیں۔ ٹیم کٹ رنگوں کی طرح ہونی چاہئے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگ پہننا چاہیے۔
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور بچوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل میسر کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ دیگر ذمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکور رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موست ویلیو ایبل پلیئر' کو نوٹ کرنا شامل ہیں۔
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	اس کی ضرورت نہیں
قانون 7: میچ کی مدت	میچ کا وقت: 6 منٹ کے 4 کوارٹر وقفے کا وقت: 2 منٹ
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو مرکز کے نشان سے کم از کم 2 گز کے فاصلے پر ہونا چاہیے۔
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	اُٹ: گیند کو کھیل سے باہر ہونے کے لئے مکمل طور پر لائن عبور کرنا ہوگا۔ ان: گیند بچ کے اندر ماری جا سکتی ہے۔
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	گول پوسٹ کے اندر جب گیند مکمل طور پر گول لائن کے اوپر سے گزرتی ہے تو ایک گول اسکور کیا جاتا ہے۔
قانون 11: آف سائیڈ	کوئی آف سائیڈ نہیں
قانون 12: فاول اور غلط روی	IFAB/FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ تاہم، ہمیں بہت زیادہ بار کھیل کو نہ روکنے کا خیال رکھنا چاہیے۔ جتنا ممکن ہو، بچوں کے کھیلنے دیں۔
قانون 13: فری ککس	تمام فری ککس ڈائریکٹ ہیں۔ حریف کو ضروری ہے کہ وہ کم از کم 2 گز کے فاصلے پر ہوں۔
قانون 14: پینلٹی کک قانون	اگر ریفری/گیم آفیشل یہ سمجھتا ہے کہ پنالٹی ایریا کے اندر سنگین فاول کیا گیا ہے تو پنالٹی کک دی جاتی ہے۔
قانون 15: کک ان قانون	کھیل کو دوبارہ شروع کرنے کے لئے گیند کو بچ کے اندر لات ماری جا سکتی ہے۔ تمام کک ان انٹانریکٹ ہیں یعنی کک ان سے گول نہیں کیے جا سکتے۔
قانون 16: گول کک	اگر حملہ آور ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے آخری بار گیند کو چھوتی ہے تو دفاعی ٹیم کو گول کک دی جاتی ہے۔
قانون 17: کارنر کک	گول کک گول ایریا کے اندر کہیں سے بھی لی جا سکتی ہے۔ بعض صورتوں میں گول ایریا اور پینلٹی ایریا کا مطلب بھی ایک ہی ہوسکتا ہے۔
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے تو حملہ آور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے۔

کھیل کے ترمیم شدہ فٹ بال قوانین: 4v4

قانون 1: کھیل کا میدان	چوڑائی: 12-15 میٹر لمبائی: 20-25 میٹر
قانون 2: گیند	گیند کے سائز 3 یا 4 ہو سکتا ہے۔
قانون 3: کھلاڑی	6-7 کھلاڑی (4 آؤٹ فیلڈ کھلاڑی + 2-3 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت ہو سکتے ہیں۔
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	کسی بھی کھیل کے جوتے اور شن گارڈز لازمی ہیں۔ ٹیم کٹ رنگوں کی طرح ہونی چاہئے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگ پہننا چاہئے
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور بچوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل میسر کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ دیگر ذمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکور رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موسٹ ویلیو ایبل پلیئر' کو نوٹ کرنا شامل ہیں۔
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	اس کی ضرورت نہیں
قانون 7: میچ کی مدت	میچ کا وقت: ہر 12 منٹ میں 2 وقفے وقفے کا وقت: 4 منٹ
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو مرکز کے نشان سے کم از کم 2 گز کے فاصلے پر ہونا چاہئے
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	آؤٹ: گیند کو کھیل سے باہر ہونے کے لئے مکمل طور پر لائن عبور کرنا ہوگا۔ ان: گیند پچ کے اندر ماری جا سکتی ہے۔
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	گول پوسٹ کے اندر جب گیند مکمل طور پر گول لائن کے اوپر سے گزرتی ہے تو ایک گول اسکور کیا جاتا ہے
قانون 11: آف سائیڈ	کرنی آف سائیڈ نہیں
قانون 12: فاول اور غلط روی	IFAB/FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ تاہم، ہمیں بہت زیادہ بار کھیل کو نہ روکنے کا خیال رکھنا چاہئے۔ جتنا ممکن ہو، بچوں کے کھیلنے دیں۔ جتنا ممکن ہو، بچوں کے کھیلنے دیں۔
قانون 13: فری ککس	تمام فری ککس ڈائریکٹ ہیں۔ حریف کو ضروری ہے کہ وہ کم از کم 3 گز کے فاصلے پر ہوں۔
قانون 14: پینالٹی کک قانون	اگر ریفری/گیم آفیشل یہ سمجھتا ہے کہ پینالٹی ایریا کے اندر سنگین فاول کیا گیا ہے تو پینالٹی کک دی جاتی ہے۔
قانون 15: کک ان قانون	کھیل کو دوبارہ شروع کرنے کے لئے گیند کو پچ کے اندر لایا جاسکتی ہے۔ تمام کک ان انٹرنیٹکٹ ہیں یعنی کک ان سے گول نہیں کیے جا سکتے۔
قانون 16: گول کک	اگر حملہ آور ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے آخری بار گیند کو چھوتی ہے تو دفاعی ٹیم کو گول کک دی جاتی ہے۔
قانون 17: کارنر کک	گول کک گول ایریا کے اندر کہیں سے بھی لی جاسکتی ہے۔ بعض صورتوں میں گول ایریا اور پینالٹی ایریا کا مطلب بھی ایک ہی ہو سکتا ہے
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے تو حملہ آور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے۔

کھیل کے ترمیم شدہ فٹ بال قوانین: 5v5

قانون 1: کھیل کا میدان	چوڑائی: 20-25 میٹر لمبائی: 30-35 میٹر
قانون 2: گیند	گیند کا سائز انٹر 7 اور 8 کے لئے 3 یا 4 ہوسکتا ہے۔ گیند کا سائز انٹر 9 اور 10 کے لئے 4 ہونا چاہئے۔
قانون 3: کھلاڑی	7-8 کھلاڑی (5 اوٹ فیڈ کھلاڑی + 2-3 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت ہو سکتے ہیں۔
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	کسی بھی کھیل کے جوئے اور شن گارڈز لازمی ہیں۔ ٹیم کٹ رنگوں کی طرح ہونی چاہئے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگ پہننا چاہئے
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور بچوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل میسر کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ دیگر ذمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکور رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موست ویلیو ایبل پلیئر' کو نوٹ کرنا شامل ہیں۔
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	اس کی ضرورت نہیں
قانون 7: میچ کی مدت	انٹر 7 اور 8 کے لئے: میچ کا وقت: ہر 12 منٹ میں 2 وقفے وقفے کا وقت: 4 منٹ انٹر 9 اور 10 کے لئے: میچ کا وقت: ہر 18 منٹ میں 2 وقفے وقفے کا وقت: 6 منٹ
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو مرکز کے نشان سے کم از کم 4 گز کے فاصلے پر ہونا چاہئے۔
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	اؤٹ: گیند کو کھیل سے باہر ہونے کے لئے مکمل طور پر لائن عبور کرنا ہوگا۔ ان: گیند پچ کے اندر ماری جا سکتی ہے۔
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	گول پوسٹ کے اندر جب گیند مکمل طور پر گول لائن کے اوپر سے گزرتی ہے تو ایک گول اسکور کیا جاتا ہے
قانون 11: آف سائیڈ	کوئی آف سائیڈ نہیں
قانون 12: فاول اور غلط روی	انٹر 7 اور 8: IFAB/FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ تاہم، ہمیں بہت زیادہ بار کھیل کو نہ روکنے کا خیال رکھنا چاہئے۔ جتنا ممکن ہو، بچوں کے کھیلنے دیں۔ انٹر 9 اور 10: IFAB/FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ پہلے اور سرخ کارڈ متعارف کرانے جاتے ہیں۔ احتیاط کے لئے پیلا کارڈ، اگر کسی کھلاڑی کو دو پہلے کارڈ یا ایک سرخ کارڈ ملتا ہے تو وہ 2 منٹ کے لئے کھیل سے باہر ہو جائے گا۔
قانون 13: فری کیکس	تمام فری کیکس ڈائریکٹ ہیں۔
قانون 14: پینلٹی کک قانون	اگر ریفری/گیم آفیشل یہ سمجھتا ہے کہ پناہی ایریا کے اندر سنگین فاول کیا گیا ہے تو پناہی کک دی جاتی ہے۔
قانون 15: کک ان قانون	کھیل کو دوبارہ شروع کرنے کے لئے گیند کو پچ کے اندر لات ماری جا سکتی ہے۔ تمام کک ان انڈائریکٹ ہیں یعنی کک ان سے گول نہیں کیے جا سکتے۔
قانون 16: گول کک	اگر حملہ آور ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے آخری بار گیند کو چھوتی ہے تو دفاعی ٹیم کو گول کک دی جاتی ہے۔
قانون 17: کارنر کک	گول کک گول ایریا کے اندر کہیں سے بھی لی جا سکتی ہے۔ بعض صورتوں میں گول ایریا اور پینلٹی ایریا کا مطلب بھی ایک ہی ہوسکتا ہے
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے تو حملہ آور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے۔

کھیل کے ترمیم شدہ فٹ بال قوانین: 6v6

قانون 1: کھیل کا میدان	چوڑائی: 25-30 میٹر لمبائی: 35-40 میٹر
قانون 2: گیند	گیند کا سائز 4 ہونا ضروری ہے۔
قانون 3: کھلاڑی	9-10 کھلاڑی (6 آؤٹ فیڈ کھلاڑی + 3-4 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت ہو سکتے ہیں۔
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	کسی بھی کھیل کے جوئے اور شن گارٹرز لازمی ہیں۔ ٹیم کٹ رنگین ہونی چاہئے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگ پہننا چاہئے
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور بچوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل مبصر کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ دیگر ذمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکوئر رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موسٹ ویلیو ایبل پلیئر' کو نوٹ کرنا شامل ہیں۔
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	اس کی ضرورت نہیں
قانون 7: میچ کی مدت	میچ کا وقت: ہر 18 منٹ میں 2 وقفے وقفے کا وقت: 6 منٹ
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو مرکز کے نشان سے کم از کم 5 گز کے فاصلے پر ہونا چاہیے۔
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	آؤٹ: گیند کو کھیل سے باہر ہونے کے لئے مکمل طور پر لائن عبور کرنا ہوگا۔ ان: گیند پیچ کے اندر ماری جا سکتی ہے۔
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	گول پوسٹ کے اندر جب گیند مکمل طور پر گول لائن کے اوپر سے گزرتی ہے تو ایک گول اسکوئر کیا جاتا ہے۔
قانون 11: آف سائیڈ	کوئی آف سائیڈ نہیں
قانون 12: فاول اور غلط روی	IFAB/FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ تاہم، ہمیں بہت زیادہ بار کھیل کو نہ روکنے کا خیال رکھنا چاہیے، جتنا ممکن ہو، بچوں کے کھیلنے دیں۔ پہلے اور سرخ کارڈ متعارف کرانے جاتے ہیں۔ احتیاط کے لئے پیلا کارڈ، اگر کسی کھلاڑی کو دو پہلے کارڈ یا ایک سرخ کارڈ ملتا ہے تو وہ 2 منٹ کے لیے کھیل سے باہر ہو جائے گا۔
قانون 13: فری ککس	تمام فری ککس ڈائریکٹ ہیں۔
قانون 14: پینالٹی کک قانون	اگر ریفری/گیم آفیشل یہ سمجھتا ہے کہ پینالٹی ایریا کے اندر سنگین فاول کیا گیا ہے تو پینالٹی کک دی جاتی ہے۔
قانون 15: کک ان قانون	کھیل کو دوبارہ شروع کرنے کے لئے گیند کو پیچ کے اندر لات ماری جا سکتی ہے۔ تمام کک ان انٹانریکٹ ہیں یعنی کک ان سے گول نہیں کیے جا سکتے۔
قانون 16: گول کک	اگر حملہ اور ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے آخری بار گیند کو چھوتی ہے تو دفاعی ٹیم کو گول کک دی جاتی ہے۔ گول کک گول ایریا کے اندر کہیں سے بھی لی جا سکتی ہے۔ بعض صورتوں میں گول ایریا اور پینالٹی ایریا کا مطلب بھی ایک ہی ہو سکتا ہے۔
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے تو حملہ آور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے۔

کھیل کے ترمیم شدہ فٹ بال قوانین: 7v7 (گول کیپر)

قانون 1: کھیل کا میدان	چوڑائی: 30-35 میٹر لمبائی: 45-50 میٹر
قانون 2: گیند	انٹر 9 اور 10: گیند کا سائز 4 ہونا چاہیے۔ انٹر 11 اور 12: گیند کا سائز 4 یا 5 ہونا چاہیے۔
قانون 3: کھلاڑی	10-11 کھلاڑی (6 آؤٹ فیلڈ کھلاڑی + گول کیپر + 3-4 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت پربوسکتا ہے
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	کسی بھی کھیل کے جوتے اور شن گارٹرز لازمی ہیں۔ ٹیم کٹ رنگوں کی طرح ہونی چاہیے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگوں کا لباس پہننا چاہیے۔ گول کیپروں کے لئے دستاویز تجویز کیے جاتے ہیں لیکن لازمی نہیں۔
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور بچوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل مبصر کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ دیگر ذمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکور رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موسٹ ویلیو ایبل پلیئر' کو نوٹ کرنا شامل ہیں۔
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	دیگر میچ آفیشلز اختیاری ہیں۔
قانون 7: میچ کی مدت	انٹر 9 اور 10 کے لئے: میچ کا وقت: پر 18 منٹ میں 2 وقفے۔ وقفے کا وقت: 6 منٹ انٹر 11 اور 12 کے لئے: میچ کا وقت: پر 24 منٹ میں 2 وقفے۔ وقفے کا وقت: 8 منٹ
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو مرکز کے نشان سے کم از کم 6 گز کے فاصلے پر ہونا چاہیے۔
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	آؤٹ: گیند کو کھیل سے باہر ہونے کے لئے مکمل طور پر لائن عبور کرنا ہوگا۔ ان: گیند بچ کے اندر پھینکنا ضروری ہے۔
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	گول پوسٹ کے اندر جب گیند مکمل طور پر گول لائن کے اوپر سے گزرتی ہے تو ایک گول اسکور کیا جاتا ہے۔
قانون 11: آف سائیڈ	آف سائیڈ کے اصول اختیاری ہے
قانون 12: فاول اور غلط روی	IFAB/FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ ہیلے اور سرخ کارڈ متعارف کرانے جاتے ہیں۔ احتیاط کے لئے پیلا کارڈ۔ اگر کسی کھلاڑی کو دو ہیلے کارڈ یا ایک سرخ کارڈ ملتا ہے تو وہ 2 منٹ کے لیے کھیل سے باہر ہو جائے گا۔
قانون 13: فری ککس	انٹر 9 اور 10: تمام فری کک ڈائریکٹ ہیں انٹر 11 اور 12: انڈائریکٹ فری ککس متعارف کرائی جائیں۔
قانون 14: پینالٹی کک قانون	اگر ریفری/گیم آفیشل یہ سمجھتا ہے کہ پینالٹی ایریا کے اندر سنگین فاول کیا گیا ہے تو پینالٹی کک دی جاتی ہے۔
قانون 15: تھرو ان	کھیل کو دوبارہ شروع کرنے کے لئے گیند کو بچ کے اندر پھینکنا ضروری ہے۔ گول ڈائریکٹ تھرو ان سے نہیں کیے جا سکتے۔
قانون 16: گول کک	اگر حملہ آور ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے آخری بار گیند کو چھوتی ہے تو دفاعی ٹیم کو گول کک دی جاتی ہے۔ گول کک ایریا کے اندر کہیں سے بھی لی جاسکتی ہے۔ بعض صورتوں میں گول ایریا اور پینالٹی ایریا کا مطلب بھی ایک ہی ہوسکتا ہے۔
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے تو حملہ آور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے۔

کھیل کے ترمیم شدہ فٹ بال قوانین: 8v8 (گول کیپر)

قانون 1: کھیل کا میدان	چوڑائی: 35-45 میٹر لمبائی: 50-60 میٹر
قانون 2: گیند	گیند کا سائز 4 یا 5 ہو سکتا ہے۔
قانون 3: کھلاڑی	11-12 کھلاڑی (7 اوٹ فیلڈ کھلاڑی + گول کیپر + 3-4 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت ہو سکتے ہیں۔
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	کسی بھی کھیل کے جوتے اور شن گارڈز لازمی ہیں۔ ٹیم کٹ رنگوں کی طرح ہونی چاہئے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگوں کا لباس پہننا چاہئے۔ گول کیپروں کے لئے دستاویز تجویز کیے جاتے ہیں لیکن لازمی نہیں۔
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور جوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل مبصر کا استعمال کیا جا سکتا ہے دیگر ذمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکور رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موسٹ ویلیو ایبل پلیئر' کو نوٹ کرنا شامل ہیں۔
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	دیگر میچ آفیشلز اختیاری ہیں۔
قانون 7: میچ کی مدت	میچ کا وقت: ہر 24 منٹ میں 2 وقفے وقفے کا وقت: 8 منٹ
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو ضروری ہے کہ وہ مرکز کے نشان سے کم از کم 7 گز کے فاصلے پر ہوں۔
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	اوٹ: گیند کو کھیل سے باہر ہونے کے لئے مکمل طور پر لائن عبور کرنا ہوگا۔ ان: گیند بچ کے اندر ماری جا سکتی ہے۔
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	ایک گول اس وقت گنا جاتا ہے جب گیند گول پوسٹوں کے اندر گول لائن کے اوپر سے گول لائن کو مکمل طور پر پاس کر جاتی ہے۔
قانون 11: آف سائیڈ	آف سائیڈ کے اصول اختیاری ہے۔
قانون 12: فاول اور غلط روی	IFAB/FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ پہلے اور سرخ کارڈ متعارف کرانے جاتے ہیں۔ احتیاط کے لئے پیلا کارڈ۔ اگر کسی کھلاڑی کو دو پہلے کارڈ یا ایک سرخ کارڈ ملتا ہے تو وہ 2 منٹ کے لیے کھیل سے باہر ہو جائے گا۔
قانون 13: فری کیکس	IFAB/FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ فری کیکس ڈائریکٹ یا انڈائریکٹ ہوسکتی ہیں۔
قانون 14: پینالٹی کک قانون	اگر ریفری/گیم آفیشل یہ سمجھتا ہے کہ پینالٹی ایریا کے اندر سنگین فاول کیا گیا ہے تو پینالٹی کک دی جاتی ہے۔
قانون 15: تھرو ان	کھیل کو دوبارہ شروع کرنے کے لئے گیند کو بچ کے اندر پہنچانا ضروری ہے۔ گول ڈائریکٹ تھرو ان سے نہیں کیے جا سکتے۔
قانون 16: گول کک	اگر حملہ آور ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے آخری بار گیند کو چھوتی ہے تو دفاعی ٹیم کو گول کک دی جاتی ہے۔ گول کک گول ایریا کے اندر کہیں سے بھی لی جاسکتی ہے۔ بعض صورتوں میں گول ایریا اور پینالٹی ایریا کا مطلب بھی ایک ہی ہو سکتا ہے۔
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے تو حملہ آور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے۔

کھیل کے ترمیم شدہ فٹ بال قوانین: 9v9 (گول کیپر)

قانون 1: کھیل کا میدان	چوڑائی: 45-50 میٹر لمبائی: 60-67 میٹر
قانون 2: گیند	13-14 کھلاڑی (8 اوٹ فیڈ کھلاڑی + گول کیپر + 4-5 متبادل)
قانون 3: کھلاڑی	13-14 کھلاڑی (8 اوٹ فیڈ کھلاڑی + گول کیپر + 4-5 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت ہو سکتے ہیں۔
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	کسی بھی کھیل کے جوتے اور شن گارڈز لازمی ہیں۔ ٹیم کٹ رنگوں کی طرح ہونی چاہئے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگوں کا لباس پہننا چاہیے۔ گول کیپروں کے لئے دستاویز تجویز کیے جاتے ہیں لیکن لازمی نہیں۔
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور بچوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل میسر کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ دیگر نمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکور رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موسٹ ویلیو ایبل پلیئر' کو نوٹ کرنا شامل ہیں۔
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	دیگر میچ آفیشلز اختیاری ہیں۔
قانون 7: میچ کی مدت	میچ کا وقت: ہر 24 منٹ میں 2 وقفے وقفہ کا وقت: 8 منٹ
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو مرکز کے نشان سے کم از کم 8 گز کے فاصلے پر ہونا چاہیے۔
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	اوٹ: گیند کو کھیل سے باہر ہونے کے لئے مکمل طور پر لائن عبور کرنا ہوگا۔ ان: گیند پچ کے اندر ماری جا سکتی ہے۔
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	گول پوسٹ کے اندر جب گیند مکمل طور پر گول لائن کے اوپر سے گزرتی ہے تو ایک گول اسکور کیا جاتا ہے۔
قانون 11: آف سائیڈ	آف سائیڈ کے اصول اختیاری ہے۔
قانون 12: فاول اور غلط روی	IFAB/FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ پہلے اور سرخ کارڈ متعارف کرانے جاتے ہیں۔ احتیاط کے لئے بیلا کارڈ، اگر کسی کھلاڑی کو دو پہلے کارڈ یا ایک سرخ کارڈ ملتا ہے تو وہ 2 منٹ کے لیے کھیل سے باہر ہو جائے گا۔
قانون 13: فری ککس	IFAB/FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ فری ککس ڈائریکٹ یا انڈائریکٹ ہو سکتی ہیں۔
قانون 14: پینالٹی کک قانون	اگر ریفری/گیم آفیشل یہ سمجھتا ہے کہ پنالٹی ایریا کے اندر سنگین فاول کیا گیا ہے تو پنالٹی کک دی جاتی ہے۔
قانون 15: تھرو ان	کھیل کو دوبارہ شروع کرنے کے لئے گیند کو پچ کے اندر پھینکنا ضروری ہے۔ گول ڈائریکٹ تھرو ان سے نہیں کیے جا سکتے۔
قانون 16: گول کک	اگر حملہ اور ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے آخری بار گیند کو چھوتی ہے تو دفاعی ٹیم کو گول کک دی جاتی ہے۔ گول کک گول ایریا کے اندر کہیں سے بھی لی جاسکتی ہے۔
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے تو حملہ اور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے۔



فٹ سال

کھیل کے ترمیم شدہ فٹ سال قوانین: 3v3

قانون 1: کھیل کا میدان	چوڑائی: 10-12 میٹر لمبائی: 15-20 میٹر
قانون 2: گیند	گیند کے سائز 3 یا 4 ہو سکتا ہے۔
قانون 3: کھلاڑی	4-5 کھلاڑی (3 آؤٹ فیلڈ کھلاڑی+2-1 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت ہوسکتا ہے۔
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	کسی بھی کھیل کے جوئے اور شن گارنٹز لازمی ہیں۔ ٹیم کٹ رنگوں کی طرح ہونی چاہئے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگوں کا لباس پہننا چاہیے۔
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور بچوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل ممبر کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ دیگر نمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکور رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موسٹ ویلیو ایبل پلیئر' کو نوٹ کرنا شامل ہیں۔
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	اس کی ضرورت نہیں
قانون 7: میچ کی مدت	میچ کا وقت: 6 منٹ کے 4 کوارٹرز وقفے کا وقت: 2 منٹ رنگنگ کلاک: جب گیند کھیل سے باہر ہوتی ہے تو وقت نہیں رکتا۔
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو مرکز کے نشان سے کم از کم 2 گز کے فاصلے پر ہونا چاہیے۔
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	آؤٹ: گیند کو کھیل سے باہر ہونے کے لئے مکمل طور پر لائن عبور کرنا ہوگا۔ ان: گیند بچ کے اندر ماری جا سکتی ہے۔
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	گول پوسٹ کے اندر جب گیند مکمل طور پر گول لائن کے اوپر سے گزرتی ہے تو ایک گول اسکور کیا جاتا ہے۔
قانون 11: آف سائیڈ	کوئی آف سائیڈ نہیں
قانون 12: فاؤل اور غلط روی	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ تاہم، ہمیں بہت زیادہ بار کھیل کو نہ روکنے کا خیال رکھنا چاہیے۔ جتنا ممکن ہو، بچوں کے کھیلنے دیں۔
قانون 13: فری ککس	تمام فری ککس ڈائریکٹ ہیں۔ حریف کو ضروری ہے کہ وہ کم از کم 2 گز کے فاصلے پر ہوں۔ سلائڈ ٹیکلز کی اجازت نہیں ہے
قانون 14: پینلٹی کک قانون	اگر ریفری/گیم آفیشل یہ سمجھتا ہے کہ پینالٹی ایریا کے اندر سنگین فاؤل کیا گیا ہے تو پینالٹی کک دی جاتی ہے۔
قانون 15: کک ان قانون	کھیل کو دوبارہ شروع کرنے کے لئے گیند کو بچ کے اندر لائٹ ماری جاسکتی ہے۔ تمام کک ان انڈائریکٹ ہیں یعنی کک ان سے گول نہیں کیے جا سکتے۔
قانون 16: گول کک	اگر حملہ آور ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے آخری بار گیند کو چھوتی ہے تو دفاعی ٹیم کو گول کک دی جاتی ہے۔ گول کک گول ایریا کے اندر کہیں سے بھی لی جاسکتی ہے۔ بعض صورتوں میں گول ایریا اور پینلٹی ایریا کا مطلب بھی ایک ہی ہو سکتا ہے۔
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے تو حملہ آور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے۔

کھیل کے ترمیم شدہ فٹ سال قوانین: 4v4

قانون 1: کھیل کا میدان	چوڑائی: 12-15 میٹر لمبائی: 20-25 میٹر
قانون 2: گیند	یہ ایک فٹسال بال ہونا چاہئے اور سائز 3 یا 4 ہو سکتا ہے۔ سائز 3 کی سفارش کی جاتی ہے۔
قانون 3: کھلاڑی	6-7 کھلاڑی (4 اوٹ فیلڈ کھلاڑی + 2-3 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت ہوسکتا ہے۔
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	کسی بھی کھیل کے جوتے اور شن گارنٹز لازمی ہیں۔ ٹیم کٹ رنگوں کی طرح ہونی چاہئے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگوں کا لباس پہننا چاہئے۔
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور بچوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل مبصر کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ دیگر ذمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکور رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موسٹ ویلیو ایبل پلیئر' کو نوٹ کرنا شامل ہیں۔
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	اس کی ضرورت نہیں
قانون 7: میچ کی مدت	انٹر 7 اور انٹر 8 کے لئے: میچ کا وقت: ہر 12 منٹ میں 2 وقفے وقفے کا وقت: 4 منٹ انٹر 9 اور 10: میچ کا وقت: ہر 15 منٹ میں 2 وقفے وقفے کا وقت: 5 منٹ کوئی اضافی وقت نہیں رنگنگ کلاک: جب گیند کھیل سے باہر ہوتی ہے تو وقت نہیں رکتا
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو مرکز کے نشان سے کم از کم 3 گز کے فاصلے پر ہونا چاہئے۔
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	اؤٹ: گیند کو کھیل سے باہر ہونے کے لئے مکمل طور پر لائن عبور کرنا ہوگا۔ ان: گیند پیچ کے اندر ماری جا سکتی ہے
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	گول پوسٹ کے اندر جب گیند مکمل طور پر گول لائن کے اوپر سے گزرتی ہے تو ایک گول اسکور کیا جاتا ہے۔
قانون 11: آف سائیڈ	کوئی آف سائیڈ نہیں
قانون 12: فاول اور غلط روی	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ تاہم، ہمیں بہت زیادہ بار کھیل کو نہ روکنے کا خیال رکھنا چاہئے۔ جتنا ممکن ہو، بچوں کے کھیلنے دیں۔
قانون 13: فری ککس	تمام فری ککس ڈائریکٹ ہیں۔ حریف کو ضروری ہے کہ وہ کم از کم 3 گز کے فاصلے پر ہوں۔ سلائیڈ ٹیکلز کی اجازت نہیں ہے۔
قانون 14: پینلٹی کک قانون	اگر ریفری/گیم آفیشل یہ سمجھتا ہے کہ پینالٹی ایریا کے اندر سنگین فاول کیا گیا ہے تو پینالٹی کک دی جاتی ہے۔
قانون 15: کک ان قانون	کھیل کو دوبارہ شروع کرنے کے لئے گیند کو پیچ کے اندر لات ماری جاسکتی ہے۔ تمام کک ان انٹائریکٹ ہیں یعنی کک ان سے گول نہیں کیے جا سکتے۔
قانون 16: گول کک	اگر حملہ آور ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے آخری بار گیند کو چھوتی ہے تو دفاعی ٹیم کو گول کک دی جاتی ہے۔ گول کک گول ایریا کے اندر کہیں سے بھی لی جاسکتی ہے۔ بعض صورتوں میں گول ایریا اور پینلٹی ایریا کا مطلب بھی ایک ہی ہوسکتا ہے۔
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے تو حملہ آور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے۔

کھیل کے ترمیم شدہ فٹ سال قوانین: 5v5 (گول کیپر)

قانون 1: کھیل کا میدان	چوڑائی: زیادہ سے زیادہ 15 میٹر لمبائی: زیادہ سے زیادہ 30 میٹر
قانون 2: گیند	بہ ایک فٹسال بال ہونا چاہئے اور سائز 3 یا 4 ہو سکتا ہے۔ سائز 3 کی سفارش کی جاتی ہے
قانون 3: کھلاڑی	8-9 کھلاڑی (4 اوٹ فیٹڈ کھلاڑی + گول کیپر + 4-3 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت ہوسکتا ہے۔
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	کسی بھی کھیل کے جوتے اور شن گارٹرز لازمی ہیں۔ ٹیم کٹ رنگوں کی طرح ہونی چاہئے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگوں کا لباس پہننا چاہیے۔
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور بچوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل مبصر کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ دیگر ذمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکور رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موسٹ ویلیو ایبل پلیئرز' کو نوٹ کرنا شامل ہیں۔
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	دیگر میچ آفیشلز اختیاری ہیں۔
قانون 7: میچ کی مدت	میچ وقت: ہر 20 منٹ میں 2 وقفے وقفے کا وقت: 7 منٹ رنگنگ کلاک: جب گیند کھیل سے باہر ہوتی ہے تو وقت نہیں رکتا
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو مرکز کے نشان سے کم از کم 4 گز کے فاصلے پر ہونا چاہیے۔
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	اؤٹ: گیند کو کھیل سے باہر ہونے کے لئے مکمل طور پر لائن عبور کرنا ہوگا۔ ان: گیند بچ کے اندر ماری جا سکتی ہے۔
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	گول پوسٹ کے اندر جب گیند مکمل طور پر گول لائن کے اوپر سے گزرتی ہے تو ایک گول اسکور کیا جاتا ہے۔
قانون 11: آف سائیڈ	کوئی آف سائیڈ نہیں
قانون 12: فاول اور غلط روی	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ فاولز کا بدل ڈائریکٹ فری کی پینلٹی کا یا انڈائریکٹ فری کک ہوتی ہے۔ غلط روی کو احتیاط یا باہر بھیجنے کے ساتھ سزا دی جاتی ہے
قانون 13: فری ککس	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ فری ککس ڈائریکٹ یا ان ڈائریکٹ ہوسکتی ہیں۔ ہر ٹیم کو ہر باف میں پانچ ڈائریکٹ فری ککس دینے کی اجازت ہوگی۔ چھٹے فاول پر اور اس کے بعد حریف ٹیم کو 10 میٹر کک دی جاتی ہے۔ دفاعی ٹیم کو گیند اور گول کے درمیان کسی بھی کھلاڑی (گول کیپر کے علاوہ) کورکھنے کی اجازت نہیں ہے۔ کک 10 میٹر کے نشان سے لی جا سکتی ہے یا اس پوزیشن سے جہاں فاول ہوا تھا اگر فاول گول کے 10 میٹر سے زیادہ قریب سے تھا۔
قانون 14: پینلٹی کک قانون	ایک ایسی ٹیم کے خلاف پینلٹی کک دی جاتی ہے جو کسی بھی فاول کا ارتکاب کرتی ہے جس کے لئے ڈائریکٹ فری کک اس کے اپنے پینلٹی ایریا کے اندر اور گیند کے کھیل میں ہونے کے دوران دی جاتی ہے۔ کک ٹیکر کے علاوہ دیگر کھلاڑیوں کو موقع سے 4 گز دور رہنا چاہیے۔
قانون 15: کک ان قانون	ایک کک ان کھلاڑی کے حریفین کو دیا جاتا ہے جو آخری بار گیند کو چھوتا ہے جب پوری گیند ٹچ لائن کو عبور کرتی ہے، یا تو زمین پر یا ہوا میں، یا بال کی چھت کو چھوتی ہے۔
قانون 16: گول کلیئرنس	اگر حملہ آور ٹیم گول لائن کو عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے، تو دفاعی ٹیم کو گول کلیئرنس دیا جاتا ہے۔ گیند کو دفاعی ٹیم کے گول کیپر کی طرف سے پینلٹی ایریا کے اندر کسی بھی پوائنٹ سے چار سینکڈ کے اندر اندر پھینکا جانا چاہئے
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے تو حملہ آور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے۔ اسے کارنر آرک سے لیا جانا چاہیے اور کک لینے تک حریف کو کارنر آرک سے 4 گز دور رہنا چاہیے۔

بيچ ساگر



کھیل کے ترمیم شدہ بیچ ساکر قوانین: 3v3

قانون 1: کھیل کا میدان	کھیل کا میدان ریب پر مشتمل ہوگا۔ چوڑائی: زیادہ سے زیادہ 12 میٹر لمبائی: زیادہ سے زیادہ 16 میٹر جرمانے کے علاقے کی تعریف ہر گول لائن سے 4 میٹر دور رکھے گئے کونز/چھتوں کے درمیان ایک خیالی لائن سے کی جاتی ہے
قانون 2: گیند	ہوا کا کم دباؤ والا فٹ بال استعمال کیا جا سکتا ہے۔
قانون 3: کھلاڑی	4-5 کھلاڑی (3 آؤٹ فیلڈ کھلاڑی+2-1 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت ہوسکتا ہے۔
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	ٹیم کٹ رنگوں کی طرح ہونی چاہئے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگوں کا لباس پہننا چاہیے۔ جوتے کی اجازت نہیں
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور چوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل میسر کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ دیگر ذمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکور رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موسٹ ویلیو ایبل پلیئرز' کو نوٹ کرنا شامل ہیں
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	دیگر میچ آفیشلز اختیاری ہیں۔
قانون 7: میچ کی مدت	انٹر 6: میچ کا وقت: 3 منٹ کے 3 ادوار۔ وقفہ وقت: 1 منٹ انٹر 7: میچ وقت: 4 منٹ کے 3 ادوار۔ وقفہ وقت: 1 منٹ رنگ کلاک: جب گیند کھیل سے باہر ہوتی ہے تو وقت نہیں رکتا
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو مرکز کے نشان سے کم از کم 4 گز کے فاصلے پر ہونا چاہیے
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ ایک میچ ٹیم کے لئے جیت/بار/ڈرا میں ختم ہوسکتا ہے۔
قانون 11: آف سائیڈ	کوئی آف سائیڈ نہیں
قانون 12: فاول اور غلط روی	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں
قانون 13: فری ککس	اگر کوئی دفاعی ٹیم اپنے نصف حصے میں فاول کرتی ہے تو تمام کھلاڑیوں کو فری کک لینے تک گیند کے پیچھے رہنا ہوگا۔ اگر حریف کے باف میں فاول کا ارتکاب کیا جاتا ہے تو، تمام کھلاڑیوں کو گیند سے کم از کم 2 گز دور رہنا چاہیے جب تک کہ فری کک نہ لگ جائے اور وہ لائن آف فائر میں کھڑے نہ ہوں۔ کسی کھلاڑی پر فاول کی صورت میں فری کک فاول کھلاڑی کو لینی چاہیے، جب تک کہ زخمی نہ ہو۔
قانون 14: پینالٹی کک قانون	اگر کوئی کھلاڑی پینالٹی ایریا کے اندر فری کک غلطی کرتا ہے تو پینالٹی کک دی جاتی ہے۔ کک ٹیکر کے علاوہ دیگر کھلاڑیوں کو موقع سے 2 گز دور اور پینالٹی اسپاٹ کے پیچھے رہنا چاہئے۔
قانون 15: کک ان / تھروان	ایک کک ان/ تھرو ان کھلاڑی کے حریفین کو دیا جاتا ہے جو آخری بار گیند کو چھوٹا ہے جب پوری گیند ٹچ لائن کو عبور کرتی ہے۔ کھیل کو کک ان یا تھرو ان کے ذریعے دوبارہ شروع کیا جاسکتا ہے۔
قانون 16: گول کک	اگر حملہ اور ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے آخری بار گیند کو چھوٹی ہے تو دفاعی ٹیم کو گول کک دی جاتی ہے۔ گول کک گول ایریا کے اندر کہیں سے بھی لی جاسکتی ہے۔ بعض صورتوں میں گول ایریا اور پینالٹی ایریا کا مطلب بھی ایک ہی ہوسکتا ہے۔
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوٹی ہے تو حملہ آور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے۔

کھیل کے ترمیم شدہ بیچ ساکر قوانین: 4V4

قانون 1: کھیل کا میدان	کھیل کا میدان ریت پر مشتمل ہوگا۔ چوڑائی: زیادہ سے زیادہ 15 میٹر لمبائی: زیادہ سے زیادہ 20 میٹر پنالتی ایریا کی تعریف ہر گول لائن سے 5 میٹر کے فاصلے پر کونز/جھنڈوں کے درمیان ایک خیالی لکیر سے کی جاتی ہے
قانون 2: گیند	ہوا کا کم دباؤ والا فٹ بال استعمال کیا جا سکتا ہے۔
قانون 3: کھلاڑی	6-7 کھلاڑی (4 آؤٹ فیلڈ کھلاڑی + 2-3 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت ہوسکتا ہے۔
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	ٹیم کٹ رنگوں کی طرح ہونی چاہئے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگوں کا لباس پہننا چاہیے۔ جوتے کی اجازت نہیں
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور بچوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل مبصر کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ دیگر ذمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکور رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موسٹ ویلیو ایبل پلیئر' کو نوٹ کرنا شامل ہیں۔
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	دیگر میچ آفیشلز اختیاری ہیں۔
قانون 7: میچ کی مدت	انٹر 7 اور 8 کے لئے: میچ وقت: 4 منٹ کے 3 ادوار۔ وقفہ وقت: 1 منٹ انٹر 9 اور 10 کے لئے: میچ وقت: 5 منٹ کے 3 ادوار وقفہ وقت: 2 منٹ رنگ کلاک: جب گیند کھیل سے باہر ہوتی ہے تو وقت نہیں رکتا
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو مرکز کے نشان سے کم از کم 3 گز کے فاصلے پر ہونا چاہیے۔
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ ایک میچ ٹیم کے لئے جیت/بار/ڈرا میں ختم ہوسکتا ہے۔
قانون 11: آف سائیڈ	کوئی آف سائیڈ نہیں
قانون 12: فاول اور غلط روی	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں
قانون 13: فری ککس	اگر کوئی دفاعی ٹیم اپنے نصف حصے میں فاول کرتی ہے تو تمام کھلاڑیوں کو فری کک لینے تک گیند کے پیچھے رہنا ہوگا۔ اگر حریف کے ہاف میں فاول کا ارتکاب کیا جاتا ہے تو، تمام کھلاڑیوں کو گیند سے کم از کم 3 گز دور رہنا چاہیے جب تک کہ فری کک نہ لگ جائے اور وہ لائن آف فائر میں کھڑے نہ ہوں۔ کسی کھلاڑی پر فاول کی صورت میں فری کک فاول کھلاڑی کو لینی چاہیے، جب تک کہ زخمی نہ ہو۔
قانون 14: پنالتی کک قانون	اگر کوئی کھلاڑی پنالتی ایریا کے اندر فری کک غلطی کرتا ہے تو پنالتی کک دی جاتی ہے۔ کک ٹیکر کے علاوہ دیگر کھلاڑیوں کو موقع سے 3 گز دور اور پنالتی اسپاٹ کے پیچھے رہنا چاہئے۔
قانون 15: کک ان / تھرو ان	ایک کک ان/ تھرو ان کھلاڑی کے حریفین کو دیا جاتا ہے جو آخری بار گیند کو چھوٹا ہے جب پوری گیند ٹچ لائن کو عبور کرتی ہے۔ کھیل کو کک ان یا تھرو ان کے ذریعے دوبارہ شروع کیا جاسکتا ہے۔
قانون 16: گول کک	اگر حملہ آور ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے آخری بار گیند کو چھوٹی ہے تو دفاعی ٹیم کو گول کک دی جاتی ہے۔ گول کک گول ایریا کے اندر کہیں سے بھی لی جاسکتی ہے۔ بعض صورتوں میں گول ایریا اور پنالتی ایریا کا مطلب بھی ایک ہی ہوسکتا ہے۔
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوٹی ہے تو حملہ آور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے۔

کھیل کے ترمیم شدہ بیچ ساکر قوانین: 5V5 (گول کیپر)

قانون 1: کھیل کا میدان	کھیل کا میدان ریت پر مشتمل ہوگا۔ چوڑائی: زیادہ سے زیادہ 18 میٹر لمبائی: زیادہ سے زیادہ 24 میٹر پنلائی ایریا کی تعریف ہر گول لائن سے 6 میٹر کے فاصلے پر کونز/جھنڈوں کے درمیان ایک خیالی لکیر سے کی جاتی ہے
قانون 2: گیند	ہوا کا کم دباؤ والا فٹ بال استعمال کیا جا سکتا ہے۔
قانون 3: کھلاڑی	8-9 کھلاڑی (4 آؤٹ فیلڈ کھلاڑی + گول کیپر + 3-4 متبادل) متبادل لامحدود ہے اور کسی بھی وقت پربوسکتا ہے۔
قانون 4: کھلاڑیوں کا سامان	ٹیم کٹ رنگوں کی طرح ہونی چاہئے۔ متبادل طور پر، رنگ بیس کی طرح بھی استعمال کیا جا سکتا ہے۔ حریف ٹیم کو مختلف رنگ پہننا چاہئے۔ جوتے کی اجازت نہیں
قانون 5: ریفری	کھیل کے ماحول کو تفریح، محفوظ اور بچوں پر مرکوز رکھنے کے لیے کھیل مینجر کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ دیگر نمہ داریوں میں وقت کا خیال رکھنا، قواعد کا مشاہدہ کرنا، کھیل شروع کرنا، روکنا اور دوبارہ شروع کرنا، اسکور رکھنا اور دونوں ٹیموں کے 'موسٹ ویلیو ایبل پلیئر' کو نوٹ کرنا شامل ہیں۔
قانون 6: دیگر میچ آفیشلز	دیگر میچ آفیشلز اختیاری ہیں۔
قانون 7: میچ کی مدت	انڈر 9 اور 10 کے لئے: میچ وقت: 5 منٹ کے 3 ادوار وقفہ وقت: 2 منٹ انڈر 11 اور 12 کے لئے: میچ وقت: 6 منٹ کے 3 ادوار۔ وقفہ وقت: 2 منٹ رننگ کلاک: جب گیند کھیل سے باہر ہوتی ہے تو وقت نہیں رکتا
قانون 8: کھیل کا آغاز اور دوبارہ شروع کرنا	حریف کو مرکز کے نشان سے کم از کم 4 گز کے فاصلے پر ہونا چاہئے۔
قانون 9: کھیل میں گیند کا اندر اور باہر جانا	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں
قانون 10: میچ کے نتائج کا تعین کرنا	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں۔ ایک میچ ٹیم کے لئے جیت/بار/ڈرا میں ختم ہوسکتا ہے۔
قانون 11: آف سائیڈ	کوئی آف سائیڈ نہیں
قانون 12: فاول اور غلط روی	FIFA کھیل کے قوانین لاگو ہوتے ہیں
قانون 13: فری ککس	اگر کوئی دفاعی ٹیم اپنے نصف حصے میں فاول کرتی ہے تو تمام کھلاڑیوں کو فری کک لینے تک گیند کے پیچھے رہنا ہوگا۔ اگر حریف کے ہاف میں فاول کا ارتکاب کیا جاتا ہے تو، تمام کھلاڑیوں کو گیند سے کم از کم 4 گز دور رہنا چاہئے جب تک کہ فری کک نہ لگ جائے اور وہ لائن آف فائر میں کھڑے نہ ہوں۔ کسی کھلاڑی پر فاول کی صورت میں فری کک فاول کھلاڑی کو لینی چاہئے، جب تک کہ زخمی نہ ہو۔
قانون 14: پینلٹی کک قانون	اگر کوئی کھلاڑی پنلٹی ایریا کے اندر فری کک غلطی کرتا ہے تو پنلٹی کک دی جاتی ہے۔ کک ٹیکر کے علاوہ دیگر کھلاڑیوں کو موقع سے 4 گز دور اور پنلٹی اسپاٹ کے پیچھے رہنا چاہئے۔
قانون 15: کک ان / تھرو ان	ایک کک ان/ تھرو ان کھلاڑی کے حریفین کو دیا جاتا ہے جو آخری بار گیند کو چھوٹا ہے جب پوری گیند ٹچ لائن کو عبور کرتی ہے۔ کھیل کو کک ان یا تھرو ان کے ذریعے دوبارہ شروع کیا جاسکتا ہے۔
قانون 16: گول کلیئرینس	اگر حملہ آور ٹیم گول لائن کو عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے، تو دفاعی ٹیم کو گول کلیئرینس دیا جاتا ہے۔ گیند کو دفاعی ٹیم کے گول کیپر کی طرف سے پنلٹی ایریا کے اندر کسی بھی پوائنٹ سے چار سیکنڈ کے اندر اندر پھینکا جانا چاہئے۔
قانون 17: کارنر کک	اگر دفاعی ٹیم گول لائن عبور کرنے سے پہلے گیند کو آخری بار چھوتی ہے تو حملہ آور ٹیم کو کارنر کک دی جاتی ہے



ضمیمہ A

لیگ اہمیت پوائنٹس اور موازنہ

درج ذیل اہمیت اور مثالیں ہیں کہ لیگز کا موازنہ اور درجہ بندی کیسے کی جائے گی۔¹

پوائنٹس	لیگ C	پوائنٹس	لیگ B	پوائنٹس	لیگ A	اہمیت
486	324	252	168	504	336	x1.5 میچ کی کل تعداد
102	68	0	0	0	0	x1.5 کھلاڑیوں کی تعداد
0	0	0	0	0	0	x1.5 کھلاڑیوں کی تعداد
123	82	102	68	72	48	x1.5 کھلاڑیوں کی تعداد
0	0	0	0	80	64	x1.25 کھلاڑیوں کی تعداد
140	112	125	100	100	80	x1.25 کھلاڑیوں کی تعداد
0	0	0	0	0	0	x1.0 کھلاڑیوں کی تعداد
0	0	157	157	0	0	x1.0 کھلاڑیوں کی تعداد
76	38	50	25	22	11	x2.0 لڑکیوں کی تعداد
100	20	25	5	50	10	x5.0 رجسٹرڈ ای سرٹیفکیٹ کوچر ¹
270	54	480	96	430	86	x5.0 مقام کی تشخیص ²
0	نہیں	50	ہاں	50	ہاں	x50 سوشل میڈیا کا استعمال ³
1297	-	1241	-	1308	-	رینٹنگ

1: تم منیجرز کی کل تعداد جو آپ پر اپنے کوچ رجسٹریشن آئی ٹی کے ساتھ رجسٹرڈ ہیں

2: تشخیص AIFF کے نمائندے کے ذریعہ کی جائے گی

3: سوشل میڈیا پر متعلقہ پوسٹس ڈالنے وقت "#goldenbabyleague" کا استعمال کریں۔



مقام کی تشخیص

اہمیت	پیرامیٹر	موضوعات
3	کیا پیچ کا سائز کھیل کے معیار کے مطابق ہے؟ (ہاں/نہیں) اگر 'نہیں'، تو براہ کرم تفصیلات دیں۔	فٹ بال پیچ
3	کیا پیچ کو مناسب طریقے سے نشان زد کیا گیا ہے؟ (ہاں/نہیں) اگر 'نہیں'، تو براہ کرم تبصرے شیئر کریں۔	
2	کیا میچ کے ہدایات 3 کے مطابق گول پوسٹ کی جہت ہے؟ (ہاں/نہیں) اگر 'نہیں'، تو براہ کرم تبصرے شیئر کریں۔	
5	درجہ بندی کریں کہ پیچ پر کھیلنا کتنا محفوظ ہے؟	
13		
2	درجہ بندی کریں کہ کیا میچوں کے لیے مناسب تعداد میں گیندیں استعمال کی جا رہی ہیں؟	سامان
3	میچ کے ہدایات کے مطابق فٹ بال سائز ہیں، اگر 'نہیں'، تو براہ کرم تبصرے شیئر کریں۔	
2	کیا ٹیمیں مختلف رنگ کی جرسی پہن رہی ہیں (یا بب، اگر رنگ ایک جیسے ہیں تو)؟	
2	کیا کھیل کے معیار کے قانون 4 کے مطابق کھلاڑی مکمل کٹ (شارٹس، جرسی، جوتے، شن گارڈز، اسٹاکنگز) پہنے ہوئے ہیں؟	
9		
2	کیا کھلاڑیوں، کوچز اور ریفریز کے لیے شیڈ کا انتظام ہے؟ (خاص طور پر انتہائی موسمی حالات کی صورت میں)	سہولیات
2	کیا کھلاڑیوں، کوچز اور ریفریز کے لئے کوئی نامزد 'آرام کی جگہ' ہیں؟	
6	کیا میدان میں 'پینے کے پانی' کا انتظام ہے؟	
10		
6	کیا فٹ بال پیچ کے قریب فرسٹ ایڈ کٹ کا انتظام ہے؟	طبی
5	کیا میچوں کے دوران فزیوتھراپسٹ/ڈاکٹر کی موجودگی ہے؟	
2	کیا لیگ آپریٹر نے مقام پر ہنگامی رابطے کی تفصیلات (ایمبولینس، ہسپتال، ڈاکٹر) ظاہر کی ہیں؟	
13		

5	کیا کھیل کے میدان کے قریب بیت الخلاء کا انتظام ہے؟	بیت الخلاء
4	کیا مردوں اور عورتوں کے لئے الگ الگ بیت الخلاء ہیں؟	
4	کیا بیت الخلاء کو صاف رکھا جاتا ہے؟	
4	کیا بیت الخلاء میں 'پانی کا انتظام' ہے؟	
17		
3	کیا ریفریوں کی مناسب تعداد مقرر کی گئی ہے؟	ریفری
2	کیا ریفری ایک مناسب کٹ میں ہیں؟	
2	کیا ریفری کا کام کھیل کے طے شدہ معیارات کے مطابق ہو رہی ہے؟	
7		
2	کیا مقام پر کسی قسم کی برائٹنگ کی جارہی ہے؟	برائٹنگ
2	کیا AIFF اور گولڈن بیبی لیگز کی برائٹنگ استعمال ہو رہی ہے؟	
4		
4	کیا آپ کے مشاہدہ کے دوران بچوں کے لئے یہ فٹ بال کا مثبت اور تفریحی تجربہ تھا؟	بچے کی حفاظت
3	کیا بچے کھیل کے دوران حفاظتی سازوسامان پہنے ہوئے ہیں؟	
3	کیا بچوں کی نگرانی کے لیے بالغ افراد کی مناسب تعداد موجود ہے؟ بالغوں میں والدین، کوچ، رضاکار وغیرہ شامل ہیں۔	
4	کیا بالغ کھلاڑیوں کو ترغیب دینے کے لئے مثبت اور حوصلہ افزا زبان/طرز عمل استعمال کر رہے تھے؟	
3	کیا بچوں کی تصاویر صرف فٹ بال سے متعلق مجازی لوگ ہی لے رہے ہیں؟	
17		
5	کیا لیگ کو میچ کی ہدایات کے مطابق منظم اور چلایا جا رہا ہے؟	متفرق
5	اگر لڑکیاں کھیل رہی ہیں تو کیا انہیں کھیلنے کا مناسب وقت دیا جا رہا ہے؟	
10		
100	کل	



اہم روابط

آل انڈیا فٹ بال فیڈریشن

babyleagues@the-aiff.com

رکن ایسوسی ایشن

www.the-aiff.com/state-associations



ALL INDIA
FOOTBALL
FEDERATION

INDIAN FOOTBALL.
FORWARD TOGETHER