



లీగ్ ఆపరేటర్
హ్యాండ్ బుక్ 2022-23



ముందుమాట

ఆల్ ఇండియా ఫుట్ బాల్ ఫెడరేషన్ (ఎఐఎఫ్ఎఫ్) సీజన్ 2022-23 కోసం గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్ మూడవ ఎడిషన్ను ప్రవేశపెట్టడానికి మాకు సంతోషంగా ఉంది. గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్ యొక్క 2 విజయవంతమైన సంవత్సరాల తరువాత, ఈ ప్రాజెక్ట్ కోవిడ్ బారిన పడింది. ఈ సమయం లో వివిధ మార్గాల ద్వారా పిల్లలను అటల్లో నిమగ్నం చేయడం కోసం మా లీగ్ ఆపరేటర్ల యొక్క అభిరుచి, పట్టుదలను మేము గుర్తిస్తాము. ఇప్పుడు మహమ్మారి మన వెనుక ఉన్నట్లు కనిపిస్తోంది, గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ ల ద్వారా ఫుట్ బాల్, ఫుట్బాల్ మరియు / లేదా బీచ్ సాకర్ ఆడటంలో పిల్లలు ఎంజాయ్ చేయడానికి, నేర్చుకోవడానికి కొత్త స్నేహితులను సంపాదించడానికి తిరిగి వారిని ఆటస్థలానికి తీసుకురావాలని మేము మిమ్మల్ని ఆహ్వానిస్తున్నాము.

క్లబ్ లు, అకాడమీలు, స్కూళ్లు, ప్రభుత్వేతర సంస్థలు, తల్లిదండ్రులు, కోచ్ లు లేదా ఫుట్ బాల్ అభిమానులు ఏవరయినా సరే, ఫుట్ బాల్ ద్వారా పిల్లలను అటల్లో నిమగ్నం చేయాలనే ఒక మార్పును కోరుకునే భారతీయ ఫుట్ బాల్ భాగస్వాములందరికీ ఈ హ్యాండ్ బుక్ ఉద్దేశించబడింది. ప్రతి ఒక్కరూ! ఎఐఎఫ్ఎఫ్ గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్ ను దేశంలో ఎవరైనా ఎక్కడైనా నిర్వహించవచ్చు. లింగం, మతం, జాతి భేదం, లేదా ఆర్థిక స్థితి తో సంబంధం లేకుండా పిల్లలకు స్థానిక కమ్యూనిటీల ఫుట్ బాల్ హక్కును తీసుకురావడమే లీగ్ ల లక్ష్యం.

మా లీగ్ ఆపరేటర్ ల నుంచి వచ్చే ఫీడ్ బ్యాక్ ఆధారంగా, ఈ సీజన్ లో మార్గదర్శకాలను మరింత సులువుగా నిర్వహించడానికి సులభంగా ఉండేలా చేశాం. ఒక సురక్షితమైన, స్వాగతించే, ఆహ్లాదకరమైన మరియు నాణ్యమైన ఫుట్ బాల్ అనుభవాన్ని అందించడమే ఒక కీలక లక్ష్యం మరియు మా పిల్లల కొరకు అటువంటి ఆట వాతావరణాన్ని సృష్టించడంలో హ్యాండ్ బుక్ మీకు సహాయపడుతుందని మేం ఆశిస్తున్నాం.

మీ సందేహాలు, ఫీడ్ బ్యాక్ మరియు స్టోరీలు విలువైనవి మరియు అవి babyleagues@the-aiff.com కు పంపబడతాయి .

కొత్త సీజన్ కోసం మేము మీకు ఆల్ ది బెస్ట్ చెబుతున్నాము. అందరూ కలిసి భారతీయ ఫుట్ బాల్ ను ముందుకు తీసుకెళ్లడంలో చేతులు కలుపుదాం.

టీమ్ గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్

విషయ సూచిక

- పరిచయం
- గోల్డెన్ టేబిల్ లీగ్ లు నిర్వహించడం వల్ల కలిగే ప్రయోజనాలు
- గోల్డెన్ టేబిల్ లీగ్స్ కేటగిరీలు
- 1:1 (ఓన్ ఆల్) సబ్సిడీ
- మ్యాచ్ ఫార్మాట్ (ఫుట్ బాల్)
- మ్యాచ్ ఫార్మాట్ (ఫుట్బల్)
- మ్యాచ్ ఫార్మాట్ (బీచ్ సాకర్)
- పాయింట్ సిస్టమ్
- మ్యాచ్ డేస్ పై పిచ్ ఆర్గనైజేషన్
- ఫుట్బల్ ఆన్ ఎ బాస్కెట్ బాల్ కోర్ట్
- బీచ్ సాకర్ - ఫీల్డ్ ఆఫ్ ప్లే
- పిచ్ మార్గదర్శకాలు
- వైద్య విస్ఫాట్రు
- విజయవంతమైన ఫుట్ బాల్ డే కొరకు ఐదు ఫౌండేషన్లు
- పిల్లలను సంరక్షించడం
- ప్రవర్తనా నియమావళి
- జిల్లా ఛాంపియన్ షిప్
- లీగ్ ఆఫ్ రేటర్ ర్యాంకింగ్
- ఆట యొక్క ప్రమాణాలు - ఫుట్ బాల్
- ఆట యొక్క ప్రమాణాలు - ఫుట్బల్
- ఆట యొక్క ప్రమాణాలు - బీచ్ సాకర్
- అపెండిక్స్ ఎ
- వేదిక అంచనా
- ముఖ్యమైన కాంటాక్ట్ లు

పరిచయం

ఎఐఎఫ్ఎఫ్ గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్ అనేది ఆల్ ఇండియా ఫుట్ బాల్ ఫెడరేషన్ ద్వారా 6 నుంచి 12 సంవత్సరాల లోపు వయస్సు గల ఆటగాళ్ళ నిమగ్నత కొరకు ప్రారంభించిన ఒక ప్లేయర్ డెవలప్ మెంట్ ప్రాజెక్ట్. దేశంలోని ప్రతి పిల్లవాడికి ఫుట్ బాల్ ఆడటానికి ఒక వేదికను అందించడం ఈ ప్రాజెక్ట్ లక్ష్యం. దీని యొక్క అనేక లక్ష్యాల్లో ఇవి ఉంటాయి:

- పిల్లల కొరకు గేమ్ వాతావరణాన్ని అందించడం
- యూత్ ఫుట్ బాల్ కొరకు బిల్డింగ్ బ్లాక్
- ఫుట్ బాల్ సంస్కృతిని అభివృద్ధి చేయడం
- ఆటగాళ్ళ యొక్క దీర్ఘకాలిక ఒప్పందం మరియు అభివృద్ధి
- సరదాగా, నేర్చుకోవడం మరియు స్నేహపూర్వక వాతావరణాన్ని సృష్టించడం
- అందరికీ ఫుట్ బాల్

ఎఐఎఫ్ ఎఫ్ మెంబర్ అసోసియేషన్ ల మద్దతుతో తమ కమ్యూనిటీలు మరియు ప్రాంతాల్లోని పిల్లల కొరకు గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ లను నిర్వహించడానికి వ్యక్తులు మరియు సంస్థలను గుర్తించడం మరియు సాధికారత కల్పించడం ద్వారా ఇది సాధించబడుతుంది.

గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ నిర్వహించడానికి దరఖాస్తు చేయడం చాలా సులభం. కాబోయే లీగ్ ఆపరేటర్లు గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్ మొబైల్ అప్లికేషన్ ని డౌన్ లోడ్ చేసుకోవచ్చు మరియు యాప్ ద్వారా అప్రూవల్ కొరకు అప్లై చేయవచ్చు. AIFF మెంబర్ అసోసియేషన్ నుంచి ఆమోదం పొందిన తరువాత, ఈ హ్యాండ్ బుక్ యొక్క మార్గదర్శకాలకు అనుగుణంగా ఆపరేటర్ 'గుర్తింపు పొందిన' గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ ని నిర్వహించడానికి ముందుకు కొనసాగవచ్చు.

మొబైల్ యాప్ పై మొత్తం సమాచారాన్ని అప్ డేట్ చేసి, AIFF ద్వారా అభ్యర్థించబడ్డ ఇతర పార్టాల్ లిటిలను పూర్తి చేసిన తరువాత గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ నిర్వహించడం కొరకు లీగ్ ఆపరేటర్ కు గుర్తింపు లభిస్తుంది.



గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ లను నిర్వహించడం వల్ల కలిగే ప్రయోజనాలు

- ఆపరేట్ మరియు ఆర్గనైజ్ చేయడం సులభం
- తక్కువ ఖర్చు
- పిల్లల అభివృద్ధి కోసం వయసుకు తగిన ఆటలను అందించడం
- పిల్లలు, తల్లిదండ్రులు మరియు కోచ్ లను ఆకర్షించడం కోసం ఆకర్షణీయమైన ఎంగేజ్ మెంట్ మోడల్
- యాప్ ద్వారా లీగ్ నిర్వహణ సులభతరం చేయబడింది
- మౌలిక సదుపాయాలు అవసరం
- ఏదేన వ్యక్తి లేదా సంస్థ ద్వారా నిర్వహించవచ్చు.
- ఆల్ ఇండియా ఫుట్ బాల్ ఫెడరేషన్ మరియు దాని మెంబర్ అసోసియేషన్ నుంచి గుర్తింపు

గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్ కేటగిరీలు



వయసు గ్రూపులు	1	2	3
ఒక వయస్సు గ్రూపులోని జట్లు	8	8	8
మ్యాచ్ ల యొక్క కనీస సంఖ్య	7	14	21

లీగ్ ఆపరేటర్ ఈ సీజన్ లో తాము నిర్వహించాలనుకుంటున్న గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ యొక్క కేటగిరీని ఎంచుకోవచ్చు.

తదనుగుణంగా వారి లీగ్ గుర్తించబడుతుంది.

1 స్టార్ గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ లు:

కొత్త గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ ఆపరేటర్ ల కొరకు అనుకూలమైనది

2 స్టార్ గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్:

- అనుభవజ్ఞులైన లీగ్ ఆపరేటర్లకు అనువైనది, వారు ఎక్కువ వయస్సు గలవారు మరియు పిల్లలను భాగస్వామ్యం చేయగలరు.
- అకాడమీ అక్రిడిటేషన్ పొందిన కొరకు ఈ ప్రమాణాలను చేరుకోవడానికి ఎఫ్ఎఫ్ ఎఫ్ గుర్తింపు పొందిన అకాడమీలు అవసరం అవుతాయి.

3 స్టార్ గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్:

- స్వదేశీ క్రీడాకారుల యొక్క దీర్ఘకాలిక అభివృద్ధి మార్గాన్ని ఏర్పాటు చేయడానికి క్లబ్ లు మరియు అకాడమీలకు అనువైనది.
- ఇండియన్ సూపర్ లీగ్ మరియు ఐ-లీగ్ క్లబ్ లు క్లబ్ లైసెన్సుల కొరకు ఈ ప్రమాణాలకు చేరుకోవాల్సి ఉంటుంది.

1:1 (వన్ ఆల్) సబ్సిడీ

ఫిఫా, ఎఎఫ్ సి, మరియు ఎఐఎఫ్ ఎఫ్ లు మహిళా క్రీడాకారులకు , కోచ్ లు, రిఫరీలు, వాలంటీర్లు ఇంకా నాయకుల భాగస్వామ్యంలో పెరుగుదలతో పాటు మహిళల ఫుట్ బాల్ అభివృద్ధికి కై కట్టుబడి ఉన్నాయి. ఫుట్ బాల్ లో బాల బాలికలు సగం సగం ఉండాలి మైదానంలో ఆడ బాలురు మరియు బాలికల సమాన నిష్పత్తిని అంటే 1:1 నిష్పత్తిని చూసి మనం ఆనందపడాలి ఈ లక్ష్యాన్ని సాధించడం కొరకు, FIFA ఉమెన్స్ డెవలప్ మెంట్ ప్రోగ్రామ్ ఫండ్ ద్వారా 1:1 (వన్ ఆల్) సబ్సిడీని అందించడం కోసం ఎఐఎఫ్ ఎఫ్ సిద్ధంగా ఉంది. గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ లో బాలికలు ఏకువగా పాల్గొనే లా చూడటం కొరకు ఈ సబ్సిడీ లీగ్ ఆపరేటర్స్ అందరినీ ప్రోత్సహిస్తుంది.

సబ్సిడీకి అర్హత సాధించడం కొరకు, లీగ్ ఆపరేటర్స్ లీగ్ లో కనీసం 50% మంది మహిళ పోటీదారులు ఉండేలా ధృవీకరించాలి .

లీగ్ ఆపరేటర్లు ప్రత్యేకంగా బాలికల కొరకు లీగ్ లను నిర్వహించడాన్ని కూడా పరిగణనలోకి తీసుకోవాలి.

మూడు లీగ్ కేటగిరీల్లోని 49 లీగ్ ఆపరేటర్లకు ఈ దిగువ పేర్కొన్న విధంగా సబ్సిడీ అందించబడుతుంది:

కేటగిరీ	లీగ్ ల సంఖ్య	సబ్సిడీ మొత్తం
1 స్టార్	28	₹25,000
2 స్టార్	14	₹50,000
3 స్టార్	7	₹1,00,000

ఒకవేళ సంబంధించిన కేటగిరీలో ఎక్కువ అర్హత కలిగిన లీగ్ లు ఉన్నట్లయితే, ఈ హ్యాండ్ బుక్ యొక్క అనుబంధం A ప్రకారంగా అత్యుత్తమ లీగ్ లు ఎంచుకోబడతాయి. గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్ సీజన్ ముగిసే సమయానికి సబ్సిడీ ఇవ్వబడుతుంది.

మ్యాచ్ ఫార్మాట్ | ఫుట్ బాల్

	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	
	మిక్స్డ్	మిక్స్డ్	మిక్స్డ్	మిక్స్డ్	మిక్స్డ్	మిక్స్డ్	మిక్స్డ్	
	2017 ర్దా 2018	2016 ర్దా 2017	2015 ర్దా 2016	2014 ర్దా 2015	2013 ర్దా 2014	2012 ర్దా 2013	2011 ర్దా 2012	
మిక్ రూప్స్								
లింగ ప్రాధాన్యత								
వయస్సు ప్రమాణం (డివిలో పుట్టినద)								
అట విదానం	3 v 3 - - - - -	3 v 3 4 v 4 5 v 5 - - -	- 4 v 4 5 v 5 - - -	- 4 v 4 5 v 5 6 v 6 7 v 7 (GK)	- 4 v 4 5 v 5 (GK) 6 v 6 7 v 7 (GK)	- - 5 v 5 (GK) - 7 v 7 (GK) 8 v 8 (GK)	- - 5 v 5 (GK) - 7 v 7 (GK) 8 v 8 (GK)	- - 5 v 5 (GK) - 7 v 7 (GK) 8 v 8 (GK)
మ్యాచ్ సమయం	4x4 నిమిషాలు	2x12 నిమిషాలు	2x12 నిమిషాలు	2x18 నిమిషాలు	2x18 నిమిషాలు	2x24 నిమిషాలు	2x24 నిమిషాలు	
విరామ సమయం	2 నిమిషాలు	4 నిమిషాలు	4 నిమిషాలు	6 నిమిషాలు	6 నిమిషాలు	8 నిమిషాలు	8 నిమిషాలు	
ఫుట్ బాల్ సైజ్	3 ర్దా 4	3 ర్దా 4	3 ర్దా 4	4	4	4 ర్దా 5	4 ర్దా 5	
ప్రతిరోజు గరిష్ట మ్యాచ్ లు	2	2	2	2	2	2	2	
వారానికి గరిష్ట మ్యాచ్ రోజులు	3	3	3	3	3	3	3	
గోల్ కేటర్	కాదు	కాదు	కాదు	7 v 7 కోసం మాత్రమే	7 v 7 కోసం మాత్రమే	అవును	అవును	
గరిష్ట గోల్ పోస్ట్ లు డైమెన్షన్స్ (గోల్ కేటర్ లేకుండా)	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	-	-	
గరిష్ట గోల్ పోస్ట్ డైమెన్షన్స్ (గోల్ కేటర్ తో)	-	-	-	5x2m	5x2m	6x2m	6x2m	

మ్యాచ్ ఫార్మాట్ | ఫుట్బాల్

	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12
వయసు గ్రూప్స్							
లింగ ప్రాధాన్యత							
వయస్సు ప్రమాణం (లో పుట్టిన)	2017 లేదా 2018	2016 లేదా 2017	2015 లేదా 2016	2014 లేదా 2015	2013 లేదా 2014	2012 లేదా 2013	2011 లేదా 2012
అట విదానం	3 v 3 - -	3 v 3 4 v 4 -	- 4 v 4 -	- 4 v 4 5 v 5 (GK)	- 4 v 4 5 v 5 (GK)	- -	- -
మ్యాచ్ సమయం	4x6 నిమిషాలు	2x12 నిమిషాలు	2x12 నిమిషాలు	2x15 నిమిషాలు	2x15 నిమిషాలు	2x20 నిమిషాలు	2x20 నిమిషాలు
విరామ సమయం	2 నిమిషాలు	4 నిమిషాలు	4 నిమిషాలు	5 నిమిషాలు	5 నిమిషాలు	7 నిమిషాలు	7 నిమిషాలు
ఫుట్బాల్ బాల్ సైజు	3 లేదా 4	3 లేదా 4	3 లేదా 4	3 లేదా 4	3 లేదా 4	3 లేదా 4	3 లేదా 4
ప్రతిరోజు గరిష్ట మ్యాచ్ లు	2	2	2	2	2	2	2
వారానికి గరిష్ట మ్యాచ్ రోజులు	3	3	3	3	3	3	3
గేట్ కేవలం	కారు	కారు	కారు	5V5 కోసం మాత్రమే	5V5 కోసం మాత్రమే	అవును	అవును
గరిష్ట గేట్ హాస్ట్ లు డ్రెస్సుప్స్ (గేట్ కేవలం లేకుండా)	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	-	-
గరిష్ట గేట్ హాస్ట్ డ్రెస్సుప్స్ (గేట్ కేవలం లే)	-	-	-	3x2m	3x2m	3x2m	3x2m

- ఫ్లోట్, మృదువైన మరియు రాపిడి లేని ఉపరితలాల్ని ఫుట్సాల్ నూ ఇండోర్ మరియు అవుట్డోర్ రెండింటినూ ఆడవచ్చు. గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ కోసం, దీనిని ఆథ్లెటిసియల్ టర్నిల్ (కృత్రిమ మట్టిగడ్డు) కూడా ఆడవచ్చు.
- ఫుట్బాల్ తక్కువ బొమ్మ ఫుట్బాల్ బాల్తో ఆడతారు. పిల్లలకు సైజు 3 సిఫార్సు చేయబడింది కానీ సైజు 4 ఫుట్సాల్ బాల్తో కూడా ఆడవచ్చు.

మ్యాచ్ ఫార్మాట్ | బీచ్ సాకర్

	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12
	మిక్స్డ్	మిక్స్డ్	మిక్స్డ్	మిక్స్డ్	మిక్స్డ్	మిక్స్డ్	మిక్స్డ్
	2017 లేదా 2018	2016 లేదా 2017	2015 లేదా 2016	2014 లేదా 2015	2013 లేదా 2014	2012 లేదా 2013	2011 లేదా 2012
విజ్ క్రాఫ్ట్	3 v 3	3 v 3	-	-	-	-	-
లింగ ప్రాదాన్యత	-	4 v 4	4 v 4	4 v 4	4 v 4	-	-
సయ్యు ప్రమాణం (డివిలో పుట్టినది)	-	-	-	5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)
అట విదానం	3X3 నిమిషాలు	3X4 నిమిషాలు	3X4 నిమిషాలు	3X5 నిమిషాలు	3X5 నిమిషాలు	3X6 నిమిషాలు	3X6 నిమిషాలు
మ్యాచ్ సమయం	1 నిమిషాలు	1 నిమిషాలు	1 నిమిషాలు	2 నిమిషాలు	2 నిమిషాలు	2 నిమిషాలు	2 నిమిషాలు
విరామ సమయం	3 లేదా 4	3 లేదా 4	3 లేదా 4	4	4	4 లేదా 5	4 లేదా 5
బంటి పరిమాణం	2	2	2	2	2	2	2
ప్రతిరోజు గరిష్ట మ్యాచ్ లు	3	3	3	3	3	3	3
వారానికే గరిష్ట మ్యాచ్ రోజులు	కారు	కారు	కారు	5V5 కోసం మాత్రమే	5V5 కోసం మాత్రమే	అవును	అవును
గోల్ కేపర్	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	-	-
గరిష్ట గోల్ హాస్ట్ లు డైమెన్షన్ (గోల్ కేపర్ లేకుండా)	-	-	-	4x2m	4x2m	4x2m	4x2m
గరిష్ట గోల్ హాస్ట్ డైమెన్షన్ (గోల్ కేపర్ తో)	-	-	-	-	-	-	-

• బీచ్ సాకర్ ఐసుకప్ కాళ్ళకు జోళ్ళం లేకుండా ఆడబడుతుంది, కాబట్టి ఐసుక గురుకూ ఉండకూడదు. గులకాళ్ళు, గవ్వలు, లేదా ప్లస్టిక్ గాయపరిచే ఇతర వస్తువులు లేకుండా ఉండటం చాలా ముఖ్యం.
 సాధారణంగా బీచ్ సాకర్ స్పృశకు దగ్గరగా ఆడతారు, అందువల్ల లీగ్ ఆపరిటర్ స్పెల్లను సిద్ధం పుట్టవకణ లేకుండా, నీటిలోకి రాకుండా నిరోధించడానికి అంకితభావం కలిగిన ప్లస్టిక్ ఉండడం చాలా ముఖ్యం.
 బీచ్ సాకర్ను సాధారణ పురుషాల్లో గాలి ప్రసర ని ప్రామాణిక పురుషాల్లో అవసరం నుండి 0.2 atm తగ్గించడం ద్వారా ఆడవచ్చు.

పాయింట్ సిస్టమ్

గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్ పాయింట్ సిస్టమ్ లాస్, డ్రా మరియు విన్ కోసం సాంప్రదాయ 0,1,3 పాయింట్ల నుండి వరుసగా లాస్, డ్రా మరియు విన్ కోసం 1,2,3 పాయింట్లకు కదులుతుంది.

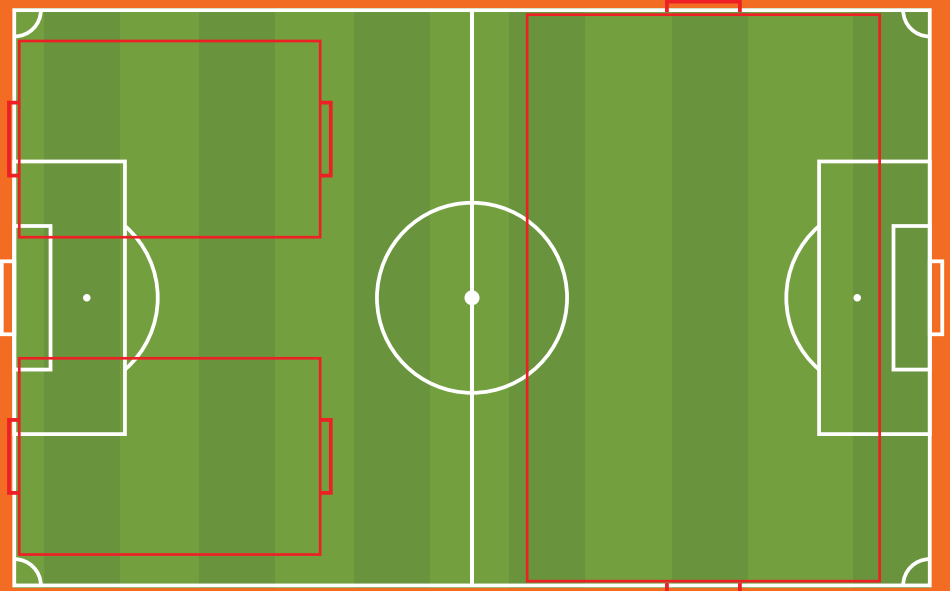
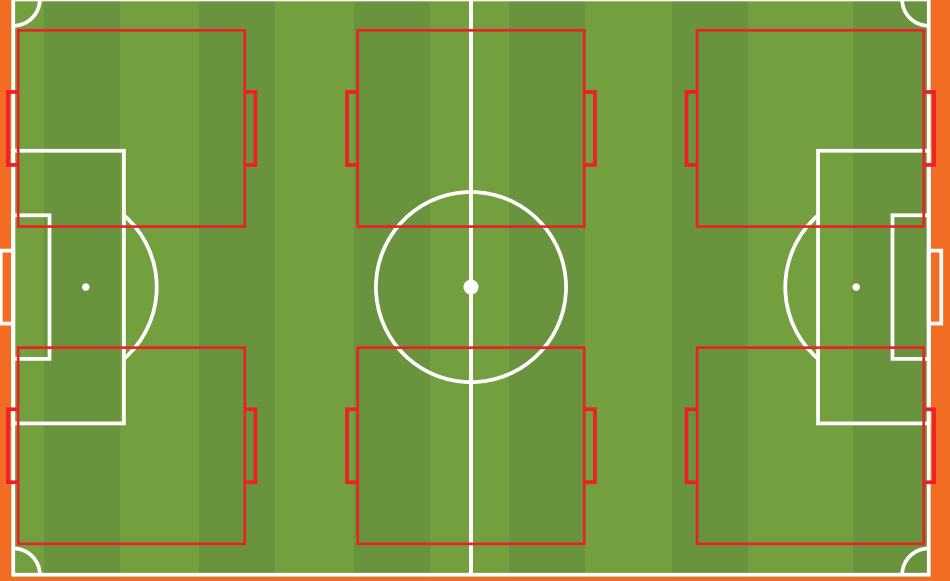
అన్ని జట్లు మరియు ఆటగాళ్ల భాగస్వామ్యాన్ని మెచ్చుకోవడానికి ఈ మార్పు చేయబడింది. గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ లలో, ఒక టీమ్ ఆటలో ఓడిపోయినప్పటికీ, వారు పాల్గొనడానికి 1 పాయింట్ ను పొందుతారు.

గేమ్ లను రిఫరీ లేదా లీగ్ ఆఫీసర్ అప్ డేట్ చేసిన తర్వాత గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్ మొబైల్ అప్లికేషన్ లో పాయింట్లు ఆటోమేటిక్ గా ప్రతిబింబిస్తాయి



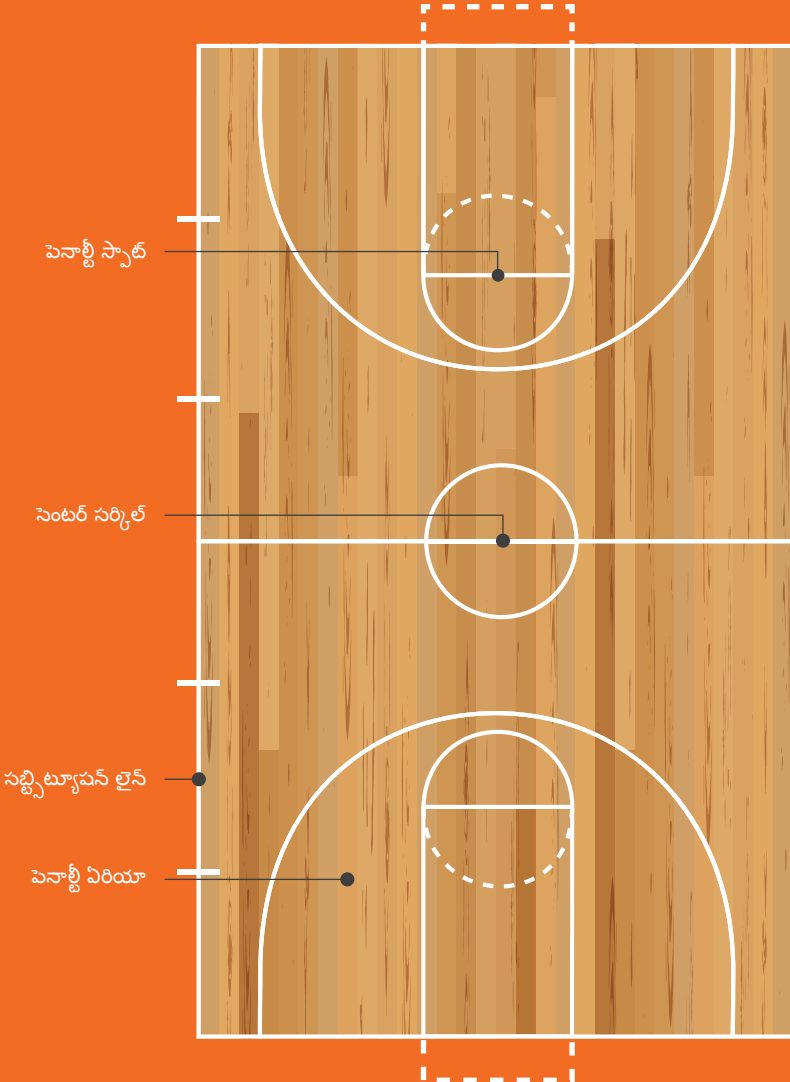
మ్యాచ్ రోజులలో పిచ్ ఆర్గనైజేషన్

ఉదాహరణలు:

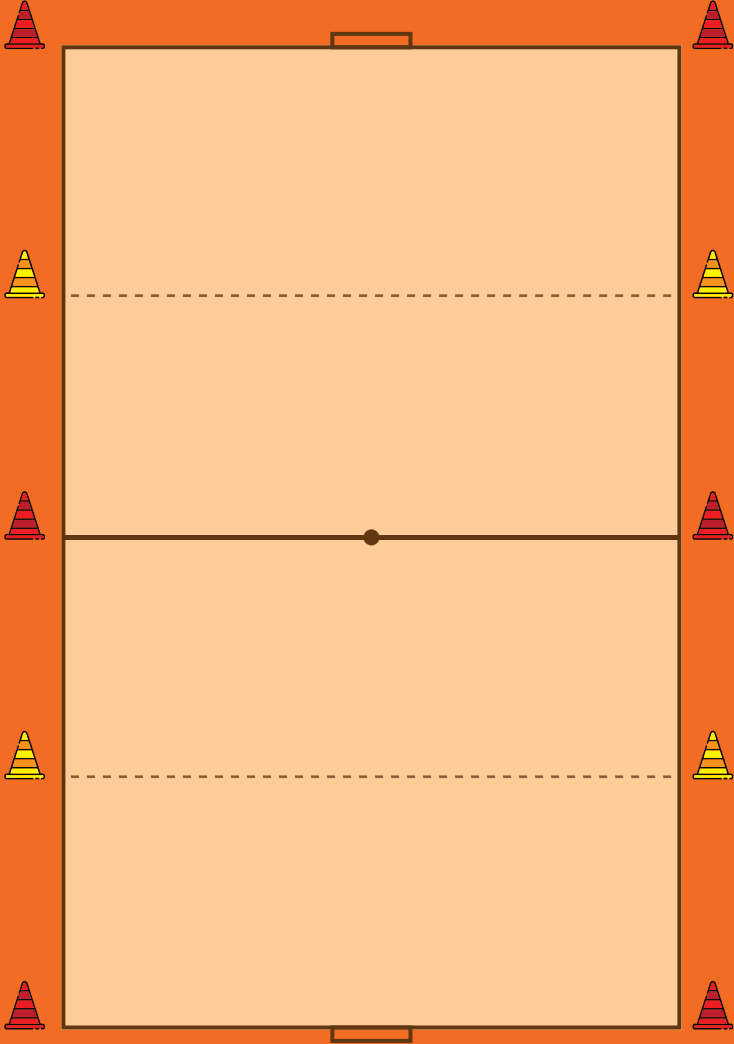


బాస్కెట్బాల్ కోర్ట్లో పుట్సాల్

గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ కోసం, మార్కింగ్ లో ఎలాంటి పెద్ద మార్పులు లేకుండా పుట్సాల్ ఆడేందుకు బాస్కెట్బాల్ కోర్ట్ ను సవరించవచ్చు.



బీచ్ సాకర్ ఫీల్డ్ ఆఫ్ ప్లే



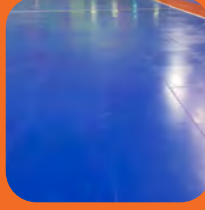


పిచ్ మార్గదర్శకాలు

ఉపరితలాలు మరియు బాల్స్ రకాలు:



సహజమైన గడ్డి



కృత్రిమ ఫ్లోరింగ్



చెక్క ఫ్లోర్



కృత్రిమ పీచు



కాంక్రీట్ ఫ్లోర్



ఇసుకతో కూడిన ఉపరితలం

- వేదిక సురక్షితంగా మరియు చక్కగా నిర్వహించబడాలి
- ఆడేందుకు సమానంగా ఉండే ఉపరితలం ఉండాలి
- ఫుట్సాల్ మినహా, గోల్ పోస్ట్లు సురక్షితంగా ఉండేలా మరియు పిల్లలకు గాయాలను నివారించడానికి కదలకుండా ఉండేలా సరిగ్గా జాగ్రత్తపడాలి.
- క్రీడాకారులు మరియు ప్రేక్షకులకు సరిపడా తాగునీరు అందుబాటులో ఉండాలి
- అన్ని లింగాల కోసం నిర్దేశించిన టాయిలెట్లు అందుబాటులో ఉండాలి
- ఆట మైదానంలో స్పష్టమైన గుర్తులు
- లీగ్ సంబంధిత బ్రాండింగ్ మరియు ప్రమోషన్తో పిల్లలకు ఆకర్షణీయంగా ఉంటుంది. AIFF మరియు గోల్డెన్ బేబీ లీగ్స్ బ్రాండింగ్ని ఉపయోగించడం కూడా సిఫార్సు చేయబడింది.
- సాయంత్రం/రాత్రి మ్యాచ్ల కోసం, వెలుతురు తగినంతగా ఉండాలి
- సిఫార్సు: రిఫరీకి సరైన యూనిఫాం కిట్ మరియు విజిల్ ఉండాలి
- నిర్దేశించిన ప్రేక్షకుల విరియాలను కోర్స్, తాళ్లు లేదా ఏదైనా ఇతర నిరోధక సాధనాలను ఉపయోగించి తయారు చేయాలి. పిల్లలు మరియు టీమ్ మేనేజర్ల కోసం రిజర్వ్ చేయబడిన విరియాలలో ప్రేక్షకులను (లేదా తల్లిదండ్రులు) అనుమతించకూడదు.



వైద్య ఏర్పాట్లు

- వేదిక వద్ద అత్యవసర ప్రథమ చికిత్స వస్తు సామగ్రిని ఉంచాలి. వేదిక వద్ద ఉన్న కనీసం ఒక వ్యక్తి, ప్రథమ చికిత్స మరియు ప్రాథమిక జీవిత సహాయాన్ని అందించడంలో శిక్షణ పొందాలి.
- వేదిక వద్ద ఫిజియో/డాక్టర్ సిఫారుసు చేయబడింది
- అత్యవసర టెలిఫోన్ నంబర్లు, అంబులెన్స్ కోసం చిరునామా మరియు డైరెక్షన్లు, కాల్ చేసిన వెంటనే వచ్చే వైద్యుడు మరియు సమీపంలోని ఆసుపత్రి, అందుబాటులో ఉండాలి. లీగ్ ప్రారంభానికి ముందు ఈ వివరాలను టీమ్ మేనేజర్లకు అందుబాటులో ఉంచాలి. ఈ నంబర్లను వేదిక వద్ద కూడా ప్రదర్శించాలి.
- పానీయాల విరామాలను ఇవ్వాలి. (ఎక్కువసార్లు తక్కువ పరిమాణంలో నీటిని త్రాగేలా ప్రోత్సహించండి). సరైన నీటి పరిమాణం: ప్రతి 15-20 నిమిషాలకు 200 ml. క్రీడాకారులు, వాలంటీర్లకు నీరు అందుబాటులో ఉండాలి.
- ఫ్లయర్లు మ్యాచ్ కు ముందు వార్మ్ అప్ చేసుకోవాలి.
- లీగ్ ఆపరేటర్లు ప్రతి ఒక్కరి భద్రత కోసం ఎండ, ఉరుములు/మెరుపు మొదలైన వాతావరణ పరిస్థితులను పరిగణనలోకి తీసుకోవాలి.



పుట్బాల్
విజయవంతమయ్యే రోజు
కోసం ఐదు ఫౌండేషన్లు

భద్రత యొక్క భావన

శారీరక మరియు మానసిక హాని నుండి పిల్లలను రక్షించడం. సురక్షితంగా లేదని భావించిన పిల్లవాడు సంతోషంగా ఉండటం మరియు యాక్టివిటీలను ఆస్వాదించడం కష్టం.

స్వాగతిస్తున్న భావన

పిల్లల వయస్సు, లింగం, సామర్థ్యం/వైకల్యం, పరిమాణం, సంస్కృతి లేదా భాషతో సంబంధం లేకుండా స్వాగత అనుభూతి. ఫుట్ బాల్ అనేది ఎలాంటి వినకూత లేని వాతావరణం.

"గుడ్ ఫ్లేయర్" గా ఉండాలి అనే భావన

ప్రతి బిడ్డ తన సామర్థ్యపు అనుభూతి చెందాలి. ఈ కారణంగా, పిల్లలను ఎల్లప్పుడూ ప్రోత్సహించాలి, చెడు కంటే మంచి పొయింట్లను నొక్కిచెప్పాలి.

స్నేహం యొక్క భావన

వారి స్వంత మరియు ఇతర జట్ల ఆటగాళ్ల మధ్య స్నేహాన్ని పెంపొందించుకోవడానికి వాతావరణాన్ని అభివృద్ధి చేయడం మరియు సృష్టించడం. పెద్దలు ఉదాహరణగా నడిపించగలరు.

ముఖ్యమైన భావన

పిల్లలను సృజనాత్మకంగా మరియు వ్యక్తీకరణగా ప్రోత్సహించాలి



పిల్లలను కాపాడటం

గోల్డెన్ బేబీ లీగ్ లో పాల్గొనే పిల్లలందరికీ ఆహ్లాదకరమైన మరియు సురక్షితమైన వాతావరణాన్ని అందించడానికి ఆల్ ఇండియా ఫుట్ బాల్ ఫెడరేషన్ కట్టుబడి ఉంది. పిల్లలందరి భద్రత మరియు సంక్షేమం చాలా ముఖ్యమైనవి. ఫుట్ బాల్ ఆడుతున్నప్పుడు, పిల్లలను ప్రమాదం నుండి రక్షించడం మరియు వారికి సానుకూల అనుభవాన్ని అందించడం పెద్దల సమిష్టి బాధ్యత. ఫుట్ బాల్ పిల్లలతో సహా ప్రతి ఒక్కరి జీవితాలపై బలమైన మరియు సానుకూల ప్రభావాన్ని చూపుతుంది మరియు ఇది జరగడానికి మనం సరైన పర్యావరణం మరియు సంస్కృతిని అందించాలి. పిల్లల రక్షణ బాధ్యత పెద్దలందరికీ వర్తిస్తుంది:

- తల్లిదండ్రులు మరియు సంరక్షకులు
- కోచ్ లు, టీమ్ మేనేజర్ లు మరియు టీమ్ లోని స్టాఫ్ సభ్యులు
- లీగ్స్ ఆపరేటర్లు మరియు స్టాఫ్ మెంబర్లు
- మ్యాచ్ అధికారులు
- స్పాన్సర్లు మరియు పార్టనర్లు
- వాలంటీర్లు
- అభిమానులు

సేఫ్ గార్డింగ్ అనేది పిల్లలందరికీ హాని జరగకుండా సురక్షితంగా ఉండేలా చూసేందుకు తీసుకున్న చర్య. ప్రమాదాన్ని తగ్గించడానికి మరియు పిల్లలపై వేధింపులను నివారించడానికి సాధ్యమైన ప్రతిదాన్ని ముందస్తుగా చేయడం అని దీని అర్థం.

చైల్డ్ సేఫ్ గార్డింగ్ గురించి మరింత తెలుసుకోవడానికి, మీరు <https://safeguardinginsport.fifa.com/>లో FIFA గార్డియన్స్ సేఫ్ గార్డింగ్ ఎసెన్షియల్స్ కోర్సును పూర్తి చేయాలని మేము గట్టిగా సిఫార్సు చేస్తున్నాము.



ప్రవర్తనా నియమావళి

ప్రవర్తనా నియమావళి అనేది పిల్లలు మరియు పెద్దల కోసం ప్రవర్తన మరియు వైఖరి మార్గదర్శకాలు, వీటిని లీగ్ ఆఫరేటర్లు ప్రవేశపెట్టవచ్చు. మేము సూచన కోసం కొన్ని ప్రవర్తనా నియమావళిని షేర్ చేస్తున్నాము, కానీ ఇది సమగ్రమైనది లేదా అంతిమమైనది కాదు. మీ కమ్యూనిటీకి ఏది పని చేస్తుందో దాని ప్రకారం కోడ్లను జోడించడానికి లేదా సరళీకృతం చేయడానికి సంకోచించకండి. పిల్లలు, తల్లిదండ్రులు, కోచ్లు, రిఫరీలు పాల్గొనడం, చర్చించడం, అంగీకరించడం మరియు లీగ్ కోసం వారి స్వంత కోడ్లను నిర్వచించగలిగే లీగ్ కు ముందు ఓరియంటేషన్ సమావేశాలను నిర్వహించమని కూడా ఆఫరేటర్లను ప్రోత్సహిస్తారు.

చిన్నారుల కోడ్

సేను:

- ఆనందించడానికి మరియు సంతోషంగా ఉండటానికి ఆడతాను
- మంచి సహచరుడిగా ఉంటాను
- ప్రత్యర్థులను గౌరవిస్తాను మరియు ఆటకు ముందు మరియు తర్వాత వారిని అభినందిస్తాను.
- గేమ్ నియమాలను నేర్చుకొని, గౌరవిస్తాను
- రిఫరీ మరియు కోచ్ల నిర్ణయాలను అంగీకరిస్తాను
- న్యాయంగా ఆడతాను
- గెలుపులో వినయం మరియు ఓడిపోయినా మర్యాదతో ఉంటాను
- ఆటకు నా కోచ్లు, తల్లిదండ్రులు లేదా సంరక్షకులతో కలిసి ప్రయాణిస్తాను
- ఒక పిల్లవాడు లేదా సేను అనారోగ్యంతో ఉన్నా లేదా గాయపడినా, నా కోచ్లు, తల్లిదండ్రులు లేదా సంరక్షకులకు తెలియజేస్తాను
- పిల్లలు లేదా సేను ఏదైనా విషయంలో సంతోషంగా లేకుంటే లేదా సురక్షితంగా లేకపోయినా నా కోచ్లు, తల్లిదండ్రులు లేదా సంరక్షకులతో మాట్లాడతాను



గార్లియన్ల కోడ్

కోచ్లు | తల్లిదండ్రులు | వాలంటీర్లు | పెద్దలందరూ ఇందులోకి వస్తారు

నేను:

- పిల్లలు వారి స్వంత ఆనందం కోసం ఆడుకునేలా ప్రోత్సహిస్తాను
- కృషిని మరియు భాగస్వామ్యాన్ని ప్రశంసిస్తాను తప్ప ఫలితాలను కాదు.
- సాంకేతిక లోపం లేదా మ్యాచ్లో ఓడిపోయినందుకు పిల్లలను ఎప్పుడూ మందలించను
- ఆట నియమాలను ఎల్లప్పుడూ గౌరవించమని పిల్లలను ప్రోత్సహిస్తాను.
- ఆట ఫలితంతో సంబంధం లేకుండా రెండు జట్లను ప్రోత్సహిస్తాను మరియు అభినందిస్తాను.
- కోచ్లు మరియు రిఫరీల నిర్ణయాలను గౌరవిస్తాను, అదే పని చేయడానికి పిల్లలకు మార్గనిర్దేశం చేస్తాను.
- బలవంతం లేదా నిర్బంధించడం కంటే పిల్లలను ప్రోత్సహించడం చేస్తాను
- సంబంధిత పిల్లలకు ఏదైనా అనారోగ్యం లేదా గాయం గురించి తెలుసుకుంటాను
- ఫుట్బాల్ కి సంబంధించి, దుర్వినియోగాలను నిర్మూలించడంలో సహాయం చేస్తాను, పిల్లలకు సురక్షితమైన మరియు సానుకూల వాతావరణాన్ని అందించడంలో సహాయపడతాను.
- వాలంటీర్లు, కోచ్లు, నిర్వాహకులు మరియు అధికారులకు వారి పనిలో మద్దతు ఇస్తాను, ప్రోత్సహిస్తాను, సహాయం చేస్తాను. అంతేకాకుండా వారిని ఎప్పుడూ విమర్శించడం లేదా నిరుత్సాహపరచడం చేయను.
- పిల్లలకు రోల్ మోడల్గా వ్యవహరిస్తాను, ఉదాహరణను సూచిస్తాను.



రిఫరీల కోడ్

నేను:

- పిల్లల కోసం మ్యాచ్‌లో రిఫరీ చేయడం అనేది పెద్దల కోసం రిఫరీ చేయడం కంటే పూర్తిగా భిన్నమైనదని దృష్టిలో పెట్టుకుంటాను.
- మ్యాచ్‌కు ముందు మరియు తర్వాత ఒకరినొకరు పలకరించుకోమని పిల్లలు మరియు కోచ్ లకు చెప్పతాను.
- ఎట్టి పరిస్థితుల్లోనూ పెయిర్ ఫ్లి ఉండేలా చూసుకుంటాను.
- ఉల్లంఘనలను సూచించేటప్పుడు స్థిరంగా, లక్ష్యంతో మరియు మర్యాదగా ఉంటాను.
- ముఖ్యంగా పిల్లలకు ఉల్లంఘనలను వివరించి, సందేహం లేకుండా చేస్తాను.
- అతిగా జోక్యం చేసుకోకుండా, పిల్లలను ఆడుకోవడానికి అనుమతిస్తాను
- లోపాలపై కాకుండా ఆట యొక్క స్ఫూర్తిపై దృష్టి పెడతాను.
- పిల్లలు లేదా పెద్దల నుండి అనుచితమైన భాషను సహించను.
- గాయాలు లేదా నిందల నుండి పిల్లలను రక్షించండి.
- సానుకూల మరియు ఉల్లాసమైన పద్ధతిని నిర్వహించండి.

జిల్లా ఛాంపియన్‌షిప్

- 5 లేదా అంతకంటే ఎక్కువ గోల్డెన్ బేబీ శ్రీగలను నిర్వహించే ప్రతి జిల్లా డిస్ట్రిక్ట్ ఛాంపియన్‌షిప్ ఫ్లేఆఫ్ రౌండ్‌కు అర్హతను కలిగి ఉంటుంది.
- ప్రతి గోల్డెన్ బేబీ శ్రీగ నుండి ఆటగాళ్లను శ్రీగ ఆపరేటర్ ఎంపిక చేస్తారు మరియు సంబంధిత గోల్డెన్ బేబీ శ్రీగ టీమ్ కు ప్రాతినిధ్యం వహిస్తారు.
- ఛాంపియన్‌షిప్ U8, U10 మరియు U12 వయస్సు కేటగిరీలలో ఆడబడుతుంది.
- ఇది యూత్ శ్రీగల కోసం ఆటగాళ్లను రిక్రూట్ చేసుకోవడానికి అకాడమీలు మరియు క్లబ్ల స్కౌట్లకు కూడా అవకాశాలను అందిస్తుంది.
- ప్రతి వయస్సు విభాగంలో విజేతలు జిల్లా ఛాంపియన్లుగా ప్రకటించబడతారు!





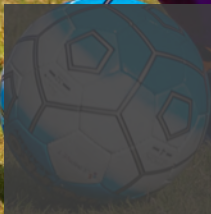
శీగ్ ఆపరేటర్ ర్యాంకింగ్

శీగ్ ఆపరేటర్లు 1 స్టార్, 2 స్టార్స్ మరియు 3 స్టార్స్ గోల్డెన్ బేబీ శీగ్ల ప్రతి కేటగిరీలో కింది పారామితులపై వారి పనితీరు ప్రకారం ర్యాంక్ చేయబడతారు మరియు గుర్తించబడతారు. అనుబంధం A గురించి మరింత సమాచారం:

- అన్ని వయస్సుల సమూహాలలో ఆడిన మొత్తం మ్యాచ్ల సంఖ్య
- యువ ఆటగాళ్ల భాగస్వామ్య నిష్పత్తి
- బాలికల భాగస్వామ్యం.
- నమోదిత E సర్టిఫికేట్ కోచ్ల సంఖ్య
- AIFF ప్రతినిధి ద్వారా వేదిక అంచనా
- సోషల్ మీడియా ఉపయోగం



ఆట యొక్క
ప్రమాణాలు



ఫుట్ బాల్

ఆట యొక్క సవరించిన ఫుట్బాల్ చట్టాలు: 3V3

లా 1: ది పీల్డ్ ఆఫ్ ఫ్లె	వెడల్పు: 10-12 మీటర్లు పొడవు: 15-20 మీటర్లు
లా 2: ది బాల్	బంతి పరిమాణం 3 లేదా 4 ఊడవచ్చు.
లా 3: ది ఫ్లయర్స్	4-5 ఫ్లయర్లు (3 అవుట్పీల్డ్ ఫ్లయర్లు + 1-2 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అపరిమితం, ఎప్పుడైనా జరగవచ్చును.
లా 4: ఫ్లయర్స్ ఎక్స్‌చేంజ్	ఏదైనా స్కోర్డ్ సూన్ మరియు పిన్ గార్డ్స్ తప్పనిసరి. టీమ్ కిట్ రంగులు లాగా ఉండాలి. బదులుగా, కలర్ బిట్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేరే రంగులను ధరించాలి.
లా 5: ది రిపరీ	ఆడే వాతావరణాన్ని సరదాగా, సురక్షితంగా మరియు పిల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అబ్జర్వర్స్‌ని ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని పాటించడం, నియమాలను పాటించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రీస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి అత్యంత విలువైన ఆటగాడుని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి.
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	అవసరం లేదు
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 6 నిమిషాలు కలిగిన 4 క్వార్టర్లు విరామ సమయం: 2 నిమిషాలు
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పునఃప్రారంభం	ప్రత్యర్థులు తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 2 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	అవుట్: ఆటలో అవుట్ అంటే, బంతి పూర్తిగా గీతను దాటాలి. ఇన్: పిన్ లోపలకు బంతిని తన్నవచ్చు.
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	బంతి పూర్తిగా గోల్ లైన్ మీదుగా, గోల్పోస్టుల లోపలకు వెళ్ళినప్పుడు గోల్ స్కోర్ చేయబడుతుంది.
లా 11: ఆఫ్ సైడ్	ఆఫ్ సైడ్ లేదు
లా 12: ఫౌల్స్ అండ్ మిస్ కాండక్ట్	IFAB/FIFA గేమ్ చట్టాలు వర్తిస్తాయి. అయినప్పటికీ, ఎక్కువ సార్లు ఆటను ఆపకుండా మనం పరిగణించాలి. వీలైనంత వరకు పిల్లలను అడుకోనివ్వాలి.
లా 13: ప్లీ కిక్స్	అన్ని ప్లీ కిక్లు నేరుగా ఉంటాయి. ప్రత్యర్థులు కనీసం 2 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	పెనాల్టీ ప్రాంతంలో తీవ్రమైన ఫౌల్ జరిగిందని రిఫరీ/గేమ్ అధికారి భావిస్తే పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.
లా 15: కిక్-ఇన్	ఆటను రీస్టార్ట్ చేయడానికి పిన్ లోపల బంతిని తన్నవచ్చు. అన్ని కిక్-ఇన్లు పరోక్షంగా ఉంటాయి అంటే కిక్-ఇన్ నుండి గోల్లు స్కోర్ చేయబడవు.
లా 16: ది గోల్ కిక్	అటాకింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ ను దాటే ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిఫెండింగ్ టీమ్ కు గోల్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. గోల్ ఏరియాలో ఎక్కడి నుండైనా గోల్ కిక్ తీసుకోవచ్చు. కొన్ని సందర్భాల్లో, గోల్ ఏరియా మరియు పెనాల్టీ ఏరియా ఒకేలా ఉండవచ్చు.
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ దాటడానికి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, అటాకింగ్ టీమ్ కు కార్పర్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.

గేమ్ యొక్క సవరించిన ఫుట్బాల్ చట్టాలు: 4V4

లా 1: ది పీల్డ్ ఆఫ్ ప్లే	వెడల్పు: 12-15 మీటర్లు వొడవు: 20-25 మీటర్లు
లా 2: ది బాల్	బంతి పరిమాణం 3 లేదా 4 ఉండవచ్చు.
లా 3: ది ప్లేయర్స్	6-7 ఆటగాళ్లు (4 అవుట్ఫీల్డ్ ప్లేయర్లు + 2-3 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అపరిమితం, ఎవరైనా ఆగిపోయినప్పుడు సంభవించవచ్చు.
లా 4: ప్లేయర్స్ ఎక్స్‌ప్లెమెంట్	ఏదైనా స్కోర్ల మాన్ మరియు పిన్ గార్డు తప్పనిసరి. టీమ్ కిట్ రంగులు లాగా ఉండాలి. ప్రత్యామ్నాయంగా, కలర్ బిట్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేర్వేరు రంగులను ధరించాలి.
లా 5: ది రిఫరీ	ఆడే వాతావరణాన్ని సురక్షితంగా మరియు పిల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అబ్జర్వర్ని ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని పాటించడం, నియమాలను పాటించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రీస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి అత్యంత విలువైన ఆటగాడుని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి.
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	అవసరం లేదు
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 12 నిమిషాలు 2 హాఫ్ లు విరామ సమయం: 4 నిమిషాలు
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పునఃప్రారంభం	ప్రత్యర్థులు తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 3 గజాల దూరంలో ఉండాలి
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	అవుట్: ఆటలో ఉండాలంటే బంతి పూర్తిగా లైన్‌ను దాటాలి. ఇన్: పిచ్ లోపల బంతిని తన్నవచ్చు.
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	బంతి పూర్తిగా గోల్ లైన్ మీదుగా, గోల్పోస్టుల లోపలకు వెళ్ళినప్పుడు గోల్ స్కోర్ చేయబడుతుంది
లా 11: ఆఫ్‌సైడ్	ఆఫ్‌సైడ్ లేదు
లా 12: ఫౌల్స్ అండ్ మిస్ కాండక్ట్	IFAB/FIFA గేమ్ చట్టాలు వర్తిస్తాయి. అయినప్పటికీ, ఎక్కువ సార్లు ఆటను ఆపకుండా మనం పరిగణించాలి. వీలైనంత వరకు పిల్లలను ఆడుకోనివ్వండి.
లా 13: ప్లే కిక్	అన్ని ప్లే కిక్లు సేరుగా ఉంటాయి. ప్రత్యర్థులు కనీసం 3 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	పెనాల్టీ ప్రాంతంలో తీవ్రమైన ఫౌల్ జరిగిందని రిఫరీ/గేమ్ అధికారి భావిస్తే పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.
లా 15: కిక్-ఇన్	ఆటను రీస్టార్ట్ చేయడానికి పిచ్ లోపల బంతిని తన్నవచ్చు. అన్ని కిక్-ఇన్లు పరోక్షంగా ఉంటాయి అంటే కిక్-ఇన్ నుండి గోల్లు స్కోర్ చేయబడవు.
లా 16: ది గోల్ కిక్	అటాకింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్‌ను దాటే ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిఫెండింగ్ టీమ్ కు గోల్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. గోల్ ఏరియాలో ఎక్కడె నుండైనా గోల్ కిక్ తీసుకోవచ్చు. కొన్ని సందర్భాల్లో, గోల్ ప్రాంతం మరియు పెనాల్టీ ప్రాంతం ఒకే విధంగా ఉండవచ్చు
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్‌ను దాటే ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, ఒక కార్పర్ కిక్ అటాకింగ్ టీమ్ కు అందించబడుతుంది.

ఆట యొక్క సవరించిన ఫుట్ బాల్ చట్టాలు: 5V5

లా 1: ది ఫీల్డ్ ఆఫ్ ప్లే	వెడల్పు: 20-25 మీటర్లు చొడవు: 30-35 మీటర్లు
లా 2: ది బాల్	అండర్ 7 మరియు 8 వారికి బంతి పరిమాణం 3 లేదా 4గా ఉండవచ్చు. అండర్ 9 మరియు అండర్ 10 వారికి బంతి పరిమాణం తప్పనిసరిగా 4 ఉండాలి.
లా 3: ది ప్లేయర్స్	7-8 ప్లేయర్లు (5 అవుట్ ఫీల్డ్ ప్లేయర్లు + 2-3 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అపరిమితం, ఎవరైనా ఆగిపోయినప్పుడు సంభవించవచ్చు.
లా 4: ప్లేయర్స్ ఎక్స్ డ్రెస్ మెంట్	ఏదైనా స్పోర్ట్స్ షూస్ మరియు షేన్ గార్డు తప్పనిసరి. టీమ్ కిట్ రంగులు లాగా ఉండాలి. బదులుగా, కలర్ బిద్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేర్స్ రంగులను ధరించాలి
లా 5: ది రిపర్	ఆడ వాతావరణాన్ని సరదాగా, సురక్షితంగా మరియు పిల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అబ్జర్వర్ని ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని పాటించడం, నియమాలను పాటించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రిస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి ఆత్యంత విలువైన ఆటగాడుని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి.
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	అవసరం లేదు
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	అండర్ 7 మరియు 8 వారికి: మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 12 నిమిషాల 2 హాఫ్ లు విరామ సమయం: 4 నిమిషాలు అండర్ 9 మరియు 10 వారికి: మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 18 నిమిషాల 2 హాఫ్ లు విరామ సమయం: 6 నిమిషాలు
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పునఃప్రారంభం	ప్రత్యర్థులు తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 4 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	అవుట్: ఆటలో ఉండాలంటే బంతి పూర్తిగా లైన్ ను దాటాలి. ఇన్: పిచ్ లోపల బంతిని తన్నవచ్చు.
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	బంతి పూర్తిగా గేట్ లైన్ మీదుగా, గేట్ పోస్టుల లోపలకు వెళ్లినప్పుడు గేట్ స్కోర్ చేయబడుతుంది
లా 11: ఆఫ్ సైడ్	ఆఫ్ సైడ్ లేదు
లా 12: ఫౌల్స్ అండ్ మిస్ కాండ్ క్ట్స్	అండర్ 7 అండ్ 8: IFAB/FIFA గేమ్ చట్టాలు వర్తిస్తాయి. అయినప్పటికీ, ఎక్కువ సార్లు ఆటను ఆపకుండా మనం పరిగణించాలి. వీలైనంత వరకు పిల్లలను ఆడుకోనివ్వండి. అండర్ 9 అండ్ 10 : IFAB/FIFA గేమ్ చట్టాలు వర్తిస్తాయి. పసుపు మరియు ఎరుపు కార్డులు ప్రవేశపెట్టబడ్డాయి. జార్జీ కోసం పసుపు కార్డు. ఒక ఆటగాడు రెండు పసుపు లేదా ఎరుపు కార్డును పొందినట్లయితే, అతను 2 నిమిషాల పాటు ఆట నుండి బయటపడతారు.
లా 13: ప్లీ కిక్స్	అన్ని ప్లీ కిక్లు నేరుగా ఉంటాయి.
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	పెనాల్టీ ప్రాంతంలో తీవ్రమైన ఫౌల్ జరిగిందని రిపర్/గేమ్ అధికారి భావిస్తే పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.
లా 15: కిక్-ఇన్	ఆటను రిస్టార్ట్ చేయడానికి పిచ్ లోపల బంతిని తన్నవచ్చు. అన్ని కిక్-ఇన్లు పరేక్షంగా ఉంటాయి అంటే కిక్-ఇన్ నుండి గోల్లు స్కోర్ చేయబడవు.
లా 16: ది గేట్ కిక్	అటాకింగ్ టీమ్ గేట్ లైన్ ను దాటి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిఫెండింగ్ టీమ్ కు గేట్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. గేట్ ఏరియాలో ఎక్కడి నుండైనా గేట్ కిక్ తీసుకోవచ్చు. కొన్ని సందర్భాల్లో, గేట్ ఏరియా మరియు పెనాల్టీ ఏరియా ఒకే విధంగా ఉండవచ్చు
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ గేట్ లైన్ దాటడానికి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, అటాకింగ్ టీమ్ కు కార్పర్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.

ఆట యొక్క సవరించిన ఫుట్ బాల్ చట్టాలు: 6V6

లా 1: ది పీల్డ్ ఆఫ్ స్ప	వెడల్పు: 25-30 మీటర్లు వొడవు: 35-40 మీటర్లు
లా 2: ది బాల్	బంతి పరిమాణం 4 ఉండాలి.
లా 3: ది ఫ్లయర్స్	9-10 ఫ్లయర్లు (6 అవుట్ పీల్డ్ ఫ్లయర్లు + 3-4 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అపరిమితం, ఎవరైనా ఆగిపోయినప్పుడు సంభవించవచ్చు.
లా 4: ఫ్లయర్స్ ఎక్స్ ప్లెమెంట్	ఏదైనా స్కోర్ల ఘన మరియు పిన గార్డు తప్పనిసరి. టీమ్ కిక్ రంగులు లాగా ఉండాలి. బదులుగా, కలర్ బిట్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేర్స్ రంగులను దరించాలి
లా 5: ది రిపరీ	ఆడే వాతావరణాన్ని సరదాగా, సురక్షితంగా మరియు పిల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అబ్జర్వర్ని ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని పాటించడం, నియమాలను పాటించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రీస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి అత్యంత విలువైన ఆటగాడుని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి.
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	అవసరం లేదు
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 18 నిమిషాల 2 హాఫ్ లు విరామ సమయం: 6 నిమిషాలు
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పునఃప్రారంభం	ప్రత్యర్థులు తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 5 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	అవుట్: ఆటలో ఉండాలంటే బంతి పూర్తిగా లైన్ ను దాటాలి. ఇన్: పిచ్ లోపల బంతిని తప్పవచ్చు.
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	బంతి పూర్తిగా గోల్ లైన్ మీదుగా, గోల్ పోస్టుల లోపలకు వెళ్ళినప్పుడు గోల్ స్కోర్ చేయబడుతుంది.
లా 11: ఆఫ్ సైడ్	ఆఫ్ సైడ్ లేదు
లా 12: ఫౌల్స్ అండ్ మిస్ కాండక్ట్	IFAB/FIFA గేమ్ చట్టాలు వర్తిస్తాయి. అయినప్పటికీ, ఎక్కువ సార్లు ఆటను ఆపకుండా మనం పరిగణించాలి. వీలైనంత వరకు పిల్లలను ఆడుకోనివ్వండి. చురుపు మరియు ఎరుపు కార్డులు ప్రవేశపెట్టబడ్డాయి. జాగ్రత్త కోసం చురుపు కార్డు. ఒక ఫ్లయర్ రెండు చురుపు లేదా ఎరుపు కార్డును పొందినట్లయితే, అతను 2 నిమిషాల పాటు ఆటకు దూరంగా ఉంటారు.
లా 13: ప్లీ కిక్స్	అన్ని ప్లీ కిక్లు నేరుగా ఉంటాయి.
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	పెనాల్టీ ప్రాంతంలో తిప్తమైన ఫౌల్ జరిగిందని రిపరీ/గేమ్ అధికారి భావిస్తే పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది
లా 15: కిక్-ఇన్	ఆటను రీస్టార్ట్ చేయడానికి పిచ్ లోపల బంతిని తప్పవచ్చు. అన్ని కిక్-ఇన్లు పరోక్షంగా ఉంటాయి అంటే కిక్-ఇన్ నుండి గోల్ లు స్కోర్ చేయబడవు.
లా 16: ది గోల్ కిక్	అటాకింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ ను దాటే ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిఫెండింగ్ టీమ్ కు గోల్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. గోల్ ఏరియాలో ఎక్కడి నుండైనా గోల్ కిక్ తీసుకోవచ్చు. కొన్ని సందర్భాల్లో, గోల్ ఏరియా మరియు పెనాల్టీ ఏరియా ఒకే విధంగా ఉండవచ్చు.
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ దాటడానికి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, అటాకింగ్ టీమ్ కు కార్పర్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.

ఆట యొక్క సవరించిన ఫుట్ బాల్ చట్టాలు: 7v7(GK)

లా 1: ది పీల్డ్ ఆఫ్ ఫ్లై	వెడల్పు: 30-35 మీటర్లు పొడవు: 45-50 మీటర్లు
లా 2: ది బాల్	అందర్ 9 అండ్ 10 వారికి బంతి పరిమాణం 4 ఉండాలి. అందర్ 11 అండ్ 12 వారికి బంతి పరిమాణం 4 లేదా 5 ఉండవచ్చు.
లా 3: ది ఫ్లయర్స్	10-11 ఫ్లయర్లు (6 అవుట్ ఫీల్డ్ ఫ్లయర్లు + గేల్ కీపర్ + 3-4 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అపరిమితం, ఎవరైనా ఆగిపోయినప్పుడు సంబంధించవచ్చు.
లా 4: ఫ్లయర్స్ ఎక్స్ప్రెమెంట్	ఏదైనా స్కోర్డ్ మాస్ మరియు పిన్ గార్డు తప్పనిసరి. టీమ్ కీల్ రంగులు లాగా ఉండాలి. బదులుగా, కలర్ బిట్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేర్స్ రంగులను ధరించాలి. గేల్ కీపర్ కోసు, గ్లోవ్లు సిఫార్సు చేయబడ్డాయి కానీ తప్పనిసరి కాదు.
లా 5: ది రిఫరీ	ఆడే వాతావరణాన్ని సరదాగా, సురక్షితంగా మరియు పిల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అబ్జర్వర్ని ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని పాటించడం, నియమాలను పాటించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రిస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి అత్యంత విలువైన ఆటగాడుని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి.
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు ఆప్షనల్.
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	అందర్ 9 మరియు 10: మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 18 నిమిషాల 2 హాఫ్ లు. విరామ సమయం: 6 నిమిషాలు అందర్ 11 మరియు 12 : మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 24 నిమిషాల 2 హాఫ్ లు. విరామ సమయం: 8 నిమిషాలు
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పునఃప్రారంభం	ప్రత్యర్థులు తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 6 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	అవుట్: ఆటలో ఉండాలంటే బంతి పూర్తిగా లైన్ ను దాటాలి. ఇన్: పిన్ లోపల బంతిని తన్నవచ్చు.
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	బంతి పూర్తిగా గేల్ లైన్ మీదుగా, గేల్ పోస్టుల లోపలకు వెళ్లినప్పుడు గేల్ స్కోర్ చేయబడుతుంది.
లా 11: ఆఫ్ సైడ్	ఆఫ్ సైడ్ రూల్ ఆప్షనల్
లా 12: ఫౌల్స్ అండ్ మిస్ కాండక్ట్	IFAB/FIFA గేమ్ చట్టాలు వర్తిస్తాయి. పనుపు మరియు ఎరుపు కార్డులు ప్రవేశపెట్టబడ్డాయి. జారత్త కోసుం పనుపు కార్డు. ఒక ఫ్లయర్ రెండు పనుపు లేదా ఎరుపు కార్డును పొందినట్లయితే, అతను 2 నిమిషాల పాటు ఆటకు దూరంగా ఉంటారు.
లా 13: ప్రి కిక్స్	అందర్ 9 అండ్ 10 : అన్ని ప్రి కిక్లు నేరుగా ఉంటాయి అందర్ 11 అండ్ 12: పరీక్ష ప్రి కిక్లు ప్రవేశపెట్టబడతాయి.
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	పెనాల్టీ ప్రాంతంలో తీవ్రమైన ఫౌల్ జరిగిందని రిఫరీ/గేమ్ అధికారి భావిస్తే పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది
లా 15: ది త్రో ఇన్	ఆటను రిస్టార్ట్ చేయడానికి పిన్ లోపల బంతిని తన్నవచ్చు. అన్ని కిక్-ఇన్లు పరీక్షంగా ఉంటాయి అంటే కిక్-ఇన్ నుండి గేల్లు స్కోర్ చేయబడవు.
లా 16: ది గేల్ కిక్	అటాకింగ్ టీమ్ గేల్ లైన్ ను దాటి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిఫెండింగ్ టీమ్ కు గేల్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. గేల్ ఏరియాలో ఎక్కడి నుండైనా గేల్ కిక్ తీసుకోవచ్చు. కొన్ని సందర్భాల్లో, గేల్ ఏరియా మరియు పెనాల్టీ ఏరియా ఒకే విధంగా ఉండవచ్చు.
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ గేల్ లైన్ దాటడానికి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, అటాకింగ్ టీమ్ కు కార్పర్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.

ఆట యొక్క సవరించిన ఫుట్ బాల్ చట్టాలు: 8v8 (GK)

లా 1: ది పీల్డ్ ఆన్ ఫై	వెడల్పు: 35-45 మీటర్లు పొడవు: 50-60 మీటర్లు
లా 2: ది బాల్	బంతి పరిమాణం 4 లేదా 5 ఉంటుంది.
లా 3: ది ఫ్లయర్స్	11-12 మంది ఫ్లయర్లు (7 అవుట్ సైడ్ ఫ్లయర్లు + గోల్ కీపర్ + 3-4 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అపరిమితం, ఎవరైనా ఆగిపోయినప్పుడు సంబంధించినప్పుడు.
లా 4: ఫ్లయర్స్ ఎక్స్ చేంజ్	ఏదైనా స్ట్రోక్ పూస్ మరియు పిన్ గార్డ్స్ తప్పనిసరి. టీమ్ కిట్ రంగులు లాగా ఉండాలి. బదులుగా, కలర్ బిట్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేర్స్ రు రంగులను ధరించాలి. గోల్ కీపర్ కోసం, గ్లోవ్లు సిఫార్సు చేయబడ్డాయి కానీ తప్పనిసరి కాదు.
లా 5: ది రిఫరి	ఆడీ వాతావరణాన్ని సరదాగా, సురక్షితంగా మరియు పిల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అబ్జర్వర్ని ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని పాటించడం, నియమాలను పాటించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రీస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి అత్యంత విలువైన ఆటగాడుని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి.
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు ఐచ్ఛికం.
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 24 నిమిషాలు 2 హాఫ్ లు విరాచ సమయం: 8 నిమిషాలు
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పునఃప్రారంభం	ప్రత్యర్థులు తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 7 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	అవుట్: ఆటలో ఉండాలంటే బంతి పూర్తిగా లైన్ ను దాటాలి. ఇన్: బంతిని పిన్ లోపల విసిరాలి.
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	బంతి గోల్ పోస్ట్ లోపల, గోల్ లైన్ పై మ్యాచ్ ఫలితాన్ని పూర్తిగా దాటినప్పుడు గోల్ స్కోర్ చేయబడుతుంది.
లా 11: ఆఫ్ సైడ్	ఆఫ్ సైడ్ రూల్ ఐచ్ఛికం.
లా 12: ఫౌల్స్ అండ్ మిస్ కాండ్ క్ట్	IFAB/FIFA గేమ్ చట్టాలు వర్తిస్తాయి. పసుపు మరియు ఎరుపు కార్డులు ప్రవేశపెట్టబడ్డాయి. జాగ్రత్త కనీసం పసుపు కార్డు. ఒక ఫ్లయర్ రెండు పసుపు లేదా ఎరుపు కార్డును పొందినట్లయితే, అతను 2 నిమిషాల పాటు ఆటకు దూరంగా ఉంటారు.
లా 13: ప్లే కిక్స్	IFAB/FIFA గేమ్ చట్టాలు వర్తిస్తాయి. ప్లే కిక్లు ప్రత్యక్షంగా లేదా పరోక్షంగా ఉండవచ్చు.
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	పెనాల్టీ ఏరియాలో తీవ్రమైన ఫౌల్ జరిగిందని రిఫరి/గేమ్ అధికారి భావిస్తే పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.
లా 15: ది త్రో ఇన్	ఆటను రీస్టార్ట్ చేయాలంటే బంతిని పిన్ లోపల వేయాలి. డైరెక్ట్ త్రో-ఇన్ ద్వారా గోల్స్ సాధించలేము.
లా 16: ది గోల్ కిక్	అటాకింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ ను దాటే ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిఫెండింగ్ టీమ్ కు గోల్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. గోల్ ఏరియాలో ఎక్కడి నుండైనా గోల్ కిక్ తీసుకోవచ్చు. కొన్ని సందర్భాల్లో, గోల్ ఏరియా మరియు పెనాల్టీ ఏరియా ఒక విధంగా ఉండవచ్చు.
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ దాటడానికి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, అటాకింగ్ టీమ్ కు కార్పర్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.

ఆట యొక్క సవరించిన ఫుట్ బాల్ చట్టాలు: 9v9(GK)

లా 1: ది పీల్డ్ ఆఫ్ ఫ్లై	వెడల్పు: 45-50 మీటర్లు పొడవు: 60-67 మీటర్లు
లా 2: ది బాల్	బంతి పరిమాణం 4 లేదా 5 ఉంటుంది.
లా 3: ది ఫ్లయర్స్	13-14 మంది ఫ్లయర్లు (8 అవుట్ ఫీల్డ్ ఫ్లయర్లు + గోల్ కీపర్ + 4-5 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అపరిమితం, ఎవరైనా ఆగిపోయినప్పుడు సంభవించవచ్చు.
లా 4: ఫ్లయర్స్ ఎక్స్ ప్లెమెంట్	ఏదైనా స్టోర్డ్ షూస్ మరియు పిన్ గార్డ్స్ తప్పనిసరి. టీమ్ కిక్ రంగులు లాగా ఉండాలి. బదులుగా, కలర్ బిద్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేర్స్ రుంగులను ధరించాలి. గోల్ కీపర్ కోసం, గ్లోవ్లు సిఫార్సు చేయబడ్డాయి కానీ తప్పనిసరి కాదు.
లా 5: ది రిపరీ	ఆడే వాతావరణాన్ని సరదాగా, సురక్షితంగా మరియు పిల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అబ్జర్వర్స్ ని ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని పాటించడం, నియమాలను పాటించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రీస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి అత్యంత విలువైన ఆటగాడుని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి.
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు ఐచ్ఛికం.
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 24 నిమిషాలు 2 హాఫ్ లు విరామ సమయం: 8 నిమిషాలు
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పున:ప్రారంభం	ప్రత్యర్థులు తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 8 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	అవుట్: ఆటలో ఉండాలంటే బంతి పూర్తిగా లైన్ ను దాటాలి. ఇన్: బంతిని పిచ్ లోపల విసరాలి.
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	బంతి గోల్ పోస్ట్ లోపల, గోల్ లైన్ పై మ్యాచ్ ఫలితాన్ని పూర్తిగా దాటినప్పుడు గోల్ స్కోర్ చేయబడుతుంది.
లా 11: ఆఫ్ సైడ్	ఆఫ్ సైడ్ రూల్ ఐచ్ఛికం.
లా 12: ఫౌల్ అండ్ మిస్ కాండ్ క్ట్	IFAB/FIFA గేమ్ చట్టాలు వర్తిస్తాయి. పనుపు మరియు ఎరుపు కార్డులు ప్రవేశపెట్టబడ్డాయి. జారత్త కోసం పనుపు కార్డు. ఒక ఫ్లయర్ రెండు పనుపు లేదా ఎరుపు కార్డును పొందినట్లయితే, అతను 2 నిమిషాల పాటు ఆటకు దూరంగా ఉంటారు.
లా 13: ప్లీ కిక్స్	IFAB/FIFA గేమ్ చట్టాలు వర్తిస్తాయి. ప్లీ కిక్లు ప్రత్యక్షంగా లేదా పరోక్షంగా ఉండవచ్చు.
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	పెనాల్టీ ఏరియాలో తీవ్రమైన ఫౌల్ జరిగిందని రిఫరీ/గేమ్ అధికారి భావిస్తే పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.
లా 15: ది త్రో ఇన్	ఆటను రీస్టార్ట్ చేయాలంటే బంతిని పిచ్ లోపల వేయాలి. డైరెక్ట్ త్రో ఇన్ ద్వారా గోల్స్ సాధించలేము.
లా 16: ది గోల్ కిక్	అటాకింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ ను దాటే ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిఫెండింగ్ టీమ్ కు గోల్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. గోల్ ఏరియాలో ఎక్కడైతే ముడైనా గోల్ కిక్ తీసుకోవచ్చు, కొన్ని సందర్భాల్లో, గోల్ ఏరియా మరియు పెనాల్టీ ఏరియా ఒక విధంగా ఉండవచ్చు.
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ దాటడానికి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, అటాకింగ్ టీమ్ కు కార్పర్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.



ఫుట్బల్

గేమ్ యొక్క సవరించిన ఫుట్బల్ చట్టాలు: 3V3

లా 1: ది ఫీల్డ్ ఆఫ్ ప్లే	వెడల్పు: 10-12 మీటర్లు వొడవు: 15-20 మీటర్లు
లా 2: ది బాల్	బంతి పరిమాణం 3 లేదా 4 ఊడవచ్చు.
లా 3: ది ఫ్లయింగ్	4-5 ఫ్లయింగ్ (3 అవుట్ఫీల్డ్ ఫ్లయింగ్ + 1-2 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అపరిమితం, ఎప్పుడైనా జరగవచ్చును.
లా 4: ఫ్లయింగ్ ఎక్స్‌ప్లెయింట్	ఏదైనా స్కోర్డ్ పూస్ మరియు పేన్ గార్డు తప్పనిసరి. టీమ్ కిట్ రంగులు లాగా ఉండాలి. బదులుగా, కలర్ బిట్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేర్వేరు రంగులను ధరించాలి.
లా 5: ది రిఫరీ	ఆడీ వాతావరణాన్ని సరదాగా, సురక్షితంగా మరియు పిల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అజ్జర్వర్ని ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని పోషించడం, నియమాలను పోషించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రీస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి అత్యంత విలువైన ఆటగాడుని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	అవసరం లేదు
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 6 నిమిషాల 4 క్వార్టర్లు విరామ సమయం: 2 నిమిషాలు రెస్టింగ్ క్లాక్: బంతి ఆటలో లేనప్పుడు సమయం ఆగదు.
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పునఃప్రారంభం	ప్రత్యర్థులు తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 8 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	అవుట్: ఆటలో ఉండాలంటే బంతి పూర్తిగా లైన్‌ను దాటాలి. ఇన్: బంతిని పేన్ లోపల విసరాలి.
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	బంతి గోల్‌పోస్టుల లోపల, గోల్ లైన్‌పై మ్యాచ్ ఫలితాన్ని పూర్తిగా దాటినప్పుడు గోల్ స్కోర్ చేయబడుతుంది.
లా 11: ఆఫ్‌సైడ్	ఆఫ్‌సైడ్ రూల్ లేదు
లా 12: ఫౌల్స్ అండ్ మిస్ కాండక్ట్	IFAB/FIFA గేమ్ చట్టాలు వర్తిస్తాయి. అయినప్పటికీ, ఎక్కువ సార్లు ఆటను ఆపకుండా మనం పరిగణించాలి. వీలైనంత వరకు పిల్లలను ఆడుకోనివ్వాలి.
లా 13: ప్లీ కిక్స్	అన్ని ప్లీ కిక్లు సేరుగా ఉంటాయి. ప్రత్యర్థులు కనీసం 2 గజాల దూరంలో ఉండాలి. ఫ్లయిడ్ టాకిల్స్ అనుమతించబడవు
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	పెనాల్టీ ఏరియాలో తీవ్రమైన ఫౌల్ జరిగిందని రిఫరీ/గేమ్ అధికారి భావిస్తే పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.
లా 15: కిక్-ఇన్	ఆటను రీస్టార్ట్ చేయడానికి పేన్ లోపల బంతిని తప్పవచ్చు. అన్ని కిక్-ఇన్లు పరోక్షంగా ఉంటాయి అంటే కిక్-ఇన్ నుండి గోల్‌ను స్కోర్ చేయబడవు.
లా 16: ది గోల్ కిక్	అటాకింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్‌ను దాటి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిఫెండింగ్ టీమ్ కు గోల్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. గోల్ ఏరియాలో ఎక్కడి నుండైనా గోల్ కిక్ తీసుకోవచ్చు. కొన్ని సందర్భాల్లో, గోల్ ఏరియా మరియు పెనాల్టీ ఏరియా ఒకే విధంగా ఉండవచ్చు.
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ దాటడానికి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, అటాకింగ్ టీమ్ కు కార్పర్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.

గేమ్ యొక్క సవరించిన ఫుట్బల్ చట్టాలు: 4v4

లా 1: ది పీల్డ్ ఆఫ్ ఫై	వెడల్పు: 12-15 మీటర్లు వొడవు: 20-25 మీటర్లు
లా 2: ది బాల్	ఇది తప్పనిసరిగా ఫుట్బల్ బాల్ అయి ఉండాలి మరియు పరిమాణం 3 లేదా 4 కావచ్చు. సైజు 3 సిఫార్సు చేయబడింది.
లా 3: ది ఫ్లయర్స్	6-7 ఫ్లయర్లు (4 అవుట్ఫీల్డ్ ఫ్లయర్లు + 2-3 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అవసరమింకం. ఎన్నడైనా జరగవచ్చును.
లా 4: ఫ్లయర్స్ ఎక్స్‌చేంజ్	విద్రానా స్టోప్ మాన్ మరియు పిన్ గార్డ్స్ తప్పనిసరి. టీమ్ కిట్ రంగులు లాగా ఉండాలి. బదులుగా, కలర్ బిట్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేర్స్ రంగులను ధరించాలి.
లా 5: ది రిఫరీ	ఆడే వాతావరణాన్ని సరదాగా, సురక్షితంగా మరియు పిల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అబ్జర్వర్ని ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని పాటించడం, నియమాలను పాటించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రీస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి అత్యంత విలువైన ఆటగాడుని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి.
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	అవసరం లేదు
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	అండర్ 7 మరియు అండర్ 8: మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 12 నిమిషాలు 2 హాఫ్ లు విరామ సమయం: 4 నిమిషాలు అండర్ 9 మరియు అండర్ 10: మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 15 నిమిషాలు 2 హాఫ్ లు విరామ సమయం: 5 నిమిషాలు అదనపు సమయం లేదు రన్నింగ్ క్లాక్: బంతి ఆటలో లేనప్పుడు సమయం ఆగదు
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పునఃప్రారంభం	ప్రత్యర్థులు తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 3 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	అవుట్. ఆటలో ఉండాలంటే బంతి పూర్తిగా లైన్ ను దాటాలి. ఇన్: బంతిని పిన్ లోపల చిసరాల్సి.
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	బంతి గోల్పోస్టు లోపల, గోల్ లైన్ పై మ్యాచ్ ఫలితాన్ని పూర్తిగా దాటినప్పుడు గోల్ స్కోర్ చేయబడుతుంది.
లా 11: ఆఫ్ సైడ్	ఆఫ్ సైడ్ రూల్ లేదు
లా 12: ఫౌల్స్ అండ్ మిస్ కాండక్ట్	ఆట యొక్క FIFA చట్టాలు వర్తిస్తాయి. అయినప్పటికీ, ఎక్కువ సార్లు ఆటను ఆపకుండా మనం పరిగణించాలి. చిల్లెనంత వరకు పిల్లలను ఆడుకోనివ్వండి.
లా 13: పీ కిక్	అన్ని పీ కిక్లు నేరుగా ఉంటాయి. ప్రత్యర్థులు కనీసం 2 గజాల దూరంలో ఉండాలి. ఫ్లయిడ్ టాకిట్స్ అనుమతించబడవు
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	పెనాల్టీ ఏరియాలో తీవ్రమైన ఫౌల్ జరిగిందని రిఫరీ/గేమ్ అధికారి బానిస్ పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.
లా 15: కిక్-ఇన్	ఆటను రీస్టార్ట్ చేయడానికి పిన్ లోపల బంతిని తన్నవచ్చు. అన్ని కిక్-ఇన్లు పరోక్షంగా ఉంటాయి అంటే కిక్-ఇన్ నుండి గోల్ లు స్కోర్ చేయబడవు.
లా 16: ది గోల్ కిక్	అటాకింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ ను దాటి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిపెండింగ్ టీమ్ కు గోల్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. గోల్ ఏరియాలో ఎక్కడి నుండైనా గోల్ కిక్ తీసుకోవచ్చు. కొన్ని సందర్భాల్లో, గోల్ ఏరియా మరియు పెనాల్టీ ఏరియా ఒకే విధంగా ఉండవచ్చు.
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిపెండింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ దాటడానికి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, అటాకింగ్ టీమ్ కు కార్పర్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.

గేమ్ యొక్క సవరించిన పుటల్ చట్టాలు: 5v5(GK)

లా 1: ది ఫీల్డ్ ఆఫ్ ప్లే	వెడల్పు: గరిష్టంగా 15 మీటర్లు వొడవు: గరిష్టంగా 30 మీటర్లు
లా 2: ది బాల్	ఇది తప్పనిసరిగా పుడుసల్ బాల్ అయి ఉండాలి మరియు పరిమాణం 3 లేదా 4 కావచ్చు. సైజు 3 సిఫారుస్ చేయబడింది
లా 3: ది ఫ్లయర్స్	8-9 ఫ్లయర్లు (4 అవుటఫీల్డ్ ఫ్లయర్లు + గేట్ కీపర్ + 3-4 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అపరిమితం, ఎప్పడైనా జరగవచ్చును.
లా 4: ఫ్లయర్స్ ఎక్స్‌ప్లెమెంట్	ఏదైనా స్ట్రోక్ మూస్ మరియు పేస్ గార్డ్స్ తప్పనిసరి. టీమ్ కిట్ రంగులు లాగా ఉండాలి. బదులుగా, కలర్ బిట్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేరే రంగును ధరించాలి.
లా 5: ది రిఫరీ	ఆడి వాతావరణాన్ని సురదంగా, సురక్షితంగా మరియు పిల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అబ్జర్వర్ని ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని పాటించడం, నియమాలను పాటించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రీస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి 'అత్యంత విలువైన ఆటగాడు'ని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి.
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు ఐచ్ఛికం.
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 20 నిమిషాల 2 హాఫ్ లు విరామ సమయం: 7 నిమిషాలు రన్నింగ్ క్లాక్: బంతి ఆటలో లేనప్పుడు సమయం ఆగదు
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పున:ప్రారంభం	ప్రత్యర్థి తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 4 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	అవుట్: ఆటలో ఉండాలంటే బంతి పూర్తిగా లైన్ ను దాటాలి. ఇన్ : పిచ్ లోపల బంతిని తన్నవచ్చు.
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	బంతి పూర్తిగా గేట్ లైన్ మీదుగా, గేట్ పోస్టుల లోపలకు వెళ్లినప్పుడు గేట్ స్కోర్ చేయబడుతుంది.
లా 11: ఆఫ్ సైడ్	ఆఫ్ సైడ్ లేదు
లా 12: ఫోల్స్ అండ్ మిన్ కాండక్ట్	ఆట యొక్క FIFA చట్టాలు వర్తిస్తాయి. ఫోల్లకు డైరెక్ట్ ప్లే కిక్, పెనాల్టీ కిక్ లేదా పరోక్ష ప్లే కిక్ తో జరిమానా విధించబడుతుంది. దుర్బువర్తన హెచ్చరికతో లేదా పంపడం ద్వారా జరిమానా విధించబడుతుంది
లా 13: ప్లే కిక్స్	ఆట యొక్క FIFA చట్టాలు వర్తిస్తాయి. ప్లే కిక్లు ప్రత్యక్షంగా లేదా పరోక్షంగా ఉంటాయి. ప్రతి టీమ్ ప్రతి అర్థభాగంలో ఐదు డైరెక్ట్ ప్లే కిక్లు ఇవ్వడానికి అనుమతించబడుతుంది. ఆరో ఫోల్ మరియు ఆ తర్వాత, ప్రత్యర్థి టీమ్ కు 10 మీటర్ల కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. డిఫెండింగ్ టీమ్ బంతి మరియు గేట్ మధ్య ఆటగాళ్లను (గేట్ కీపర్ కాకుండా) ఉంచడానికి అనుమతించబడదు. కిక్ ను 10 మీటర్ల మార్కు నుండి తీసుకోవచ్చు లేదా, ఫోల్ 10 మీటర్ల కంటే లక్ష్యానికి దగ్గరగా జరిగితే, ఫోల్ జరిగిన స్థానం నుండి తీసుకోవచ్చు.
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	తన స్వంత పెనాల్టీ ప్రాంతంలో మరియు బంతి ఆడుతున్నప్పుడు డైరెక్ట్ ప్లే కిక్ ఇవ్వబడిన ఏదైనా ఫోల్లకు ఫోల్స్ డి. టీమ్ పై పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. కిక్ టీకర్ కాకుండా ఇతర ఫ్లయర్లు తప్పనిసరిగా స్నాచ్ నుండి 4 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 15: కిక్-ఇన్	బంతి మొత్తం డూమిస్ట్ర లేదా గాబిలో టచ్ లైన్ ను దాటినప్పుడు లేదా హాల్ ప్రకప్పును తాకినప్పుడు బంతిని చివరిగా తాకిన ఆటగాడి ప్రత్యర్థులకు కిక్-ఇన్ ఇవ్వబడుతుంది.
లా 16: గేట్ క్లీయరెన్స్	అటాకింగ్ టీమ్ గేట్ లైన్ ను దాటి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిఫెండింగ్ టీమ్ కు గేట్ క్లీయరెన్స్ ఇవ్వబడుతుంది. బంతిని డిఫెండింగ్ టీమ్ గేట్ కీపర్ పెనాల్టీ ఏరియా లోపల ఏ పాయింట్ నుంచైనా వెనకీ వేయడానికి సిద్ధంగా ఉన్న నాలుగు సెకన్లలోపు.
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ గేట్ లైన్ దాటడానికి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, అటాకింగ్ టీమ్ కు కార్పర్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. ఇది తప్పనిసరిగా కార్పర్ ఆర్క్ నుండి తీసుకోవాలి మరియు కిక్ తీసుకునే వరకు ప్రత్యర్థి కార్పర్ ఆర్క్ నుండి 4 గజాల దూరంలో ఉండాలి.

బీచ్ సాకర్



గేమ్ యొక్క సవరించిన బీచ్ సాకర్ చట్టాలు: 3v3

లా 1: ది ఫీల్డ్ ఆఫ్ ప్లే	ఆట మైదానం ఇసుకతో కూడి ఉండాలి. వెడల్పు: గరిష్టంగా 12 మీటర్ల పొడవు: గరిష్టంగా 16 మీటర్ల పెనాల్టీ ఏరియా ప్రతి గేట్ లైన్ నుండి 4 మీటర్లు ఉండబడని కోన్స్ /జెండాల మధ్య ఒక ఊహాత్మక రేఖ ద్వారా నిర్వచించబడుతుంది.
లా 2: ది బాల్	గాలి ఒత్తిడి తగ్గిన పుట్టబాల్ ను ఉపయోగించవచ్చు.
లా 3: ది ఫ్లయర్స్	4-5 ఫ్లయర్లు (3 అవుట్ ఫీల్డ్ ఫ్లయర్లు + 1-2 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అచరిమితం, ఎప్పుడైనా జరగవచ్చును.
లా 4: ఫ్లయర్స్ ఎక్స్‌ప్లెమెంట్	టీమ్ కిట్ రంగులు లాగా ఉండాలి. బదులుగా, కలర్ బిట్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేర్లను రంగులను ధరించాలి. పాదరక్షలు అనుమతించబడవు
లా 5: ది రిఫరీ	ఆడ వాతావరణాన్ని సరదాగా, సురక్షితంగా మరియు పిల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అడ్జర్లర్ ని ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని పాటించడం, నియమాలను పాటించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రీస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి అత్యంత విలువైన ఆటగాడు ని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి.
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు ఐచ్ఛికం.
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	అండర్ 6: మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 3 నిమిషాల 3 పీరియడ్లు. విరామం సమయం: 1 నిమిషం అండర్ 7: మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 4 నిమిషాల 3 పీరియడ్లు. విరామం సమయం: 1 నిమిషం రన్నింగ్ క్లాక్: బంతి ఆటలో లేనప్పుడు గడియారం ఆగదు
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పున:ప్రారంభం	ప్రత్యర్థి తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 2 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	ఆట యొక్క FIFA చట్టాలు వర్తిస్తాయి
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	ఆట యొక్క FIFA చట్టాలు వర్తిస్తాయి. ఒక మ్యాచ్ టీమ్ కు గెలుపు/ఓటమి/డ్రాతో ముగుస్తుంది.
లా 11: ఆఫ్ సైడ్	ఆఫ్ సైడ్ లేదు
లా 12: ఫౌల్స్ అండ్ మిస్ కాండక్ట్	ఆట యొక్క FIFA చట్టాలు వర్తిస్తాయి.
లా 13: ప్రి కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ తమ సొంత హాఫ్ లో ఫౌల్ కు పాల్పడితే, ప్రి కిక్ తీసుకునే వరకు ఆటగాళ్లందరూ బంతి వెనుకే ఉండాలి. ప్రత్యర్థుల హాఫ్ లో ఫౌల్ జరిగితే, ప్రి-కిక్ తీసుకునే వరకు ఆటగాళ్లందరూ బంతికి కనీసం 2 గజాల దూరంలో ఉండాలి మరియు పైర్ లైన్ లో నిలబడలేరు. ఒక ఆటగాడిపై ఫౌల్ జరిగితే, గాయపడకపోతే తప్ప ఫౌల్ చేయబడిన ఆటగాడు ప్రి కిక్ తీసుకోవాలి.
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	ఒక ఆటగాడు పెనాల్టీ ప్రాంతంలో ప్రి-కిక్ నేరానికి పాల్పడితే పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. కిక్ టేకర్ కాకుండా ఇతర ఫ్లయర్లు తప్పనిసరిగా 2 గజాల దూరంలో మరియు పెనాల్టీ స్పాట్ వెనుక ఉండాలి.
లా 15: కిక్-ఇన్/త్రో-ఇన్	బంతి మొత్తం టచ్ లైన్ ను దాటినప్పుడు బంతిని చివరిగా తాకిన ఆటగాడి ప్రత్యర్థులకు కిక్-ఇన్/త్రో-ఇన్ ఇవ్వబడుతుంది. కిక్-ఇన్ లేదా త్రో-ఇన్ ద్వారా ఆటను పున:ప్రారంభించవచ్చు.
లా 16: ది గేట్ కిక్	అటాకింగ్ టీమ్ గేట్ లైన్ ను దాటి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిఫెండింగ్ టీమ్ కు గేట్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. గేట్ ఏరియాలో ఎక్కడి నుండైనా గేట్ కిక్ తీసుకోవచ్చు. కొన్ని సందర్భాల్లో, గేట్ ఏరియా మరియు పెనాల్టీ ఏరియా ఒకే విధంగా ఉండవచ్చు.
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ గేట్ లైన్ దాటడానికి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, అటాకింగ్ టీమ్ కు కార్పర్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.

గేమ్ యొక్క బీచ్ సాకర్ చట్టాలు సవరించబడ్డాయి: 4V4

లా 1: ది ఫీల్డ్ ఆఫ్ ప్లే	ఆట మైదానం ఇసుకతో కూడి ఉండాలి. వెడల్పు: గరిష్టంగా 15 మీటర్లు పొడవు: గరిష్టంగా 20 మీటర్లు ప్రతి గోల్ లైన్ నుండి 5 మీటర్ల దూరంలో ఉంచబడిన శంకువులు/జెండాల మధ్య ఒక ఉపాత్మిక రేఖ ద్వారా పెనాల్టీ ఏరియా నిర్వచించబడుతుంది.
లా 2: ది బాల్	గాలి ఒత్తిడి తగ్గిన పుటి బాల్ ను ఉపయోగించవచ్చు.
లా 3: ది ఫ్లయర్స్	6-7 ఫ్లయర్లు (4 అవుట్ ఫీల్డ్ ఫ్లయర్లు + 2-3 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అపరిమితం, ఎప్పడైనా జరగవచ్చును.
లా 4: ఫ్లయర్స్ ఎక్స్ట్రామెంట్	టీమ్ కిట్ రంగులు లాగా ఉండాలి. బదులుగా, కలర్ బిట్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేర్లను రంగులను దిద్దాలి. సౌదర్యం అనుమతించబడవు
లా 5: ది రిపిరి	ఆడి వాతావరణాన్ని సరదాగా, సురక్షితంగా మరియు పేల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అబ్జర్వర్స్ ని ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని పాటించడం, నియమాలను పాటించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రీస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి అత్యంత విలువైన ఆటగాడుని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి.
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు ఐచ్ఛికం.
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	అందరూ 7 అండ్ 8: మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 4 నిమిషాల 3 పీరియడ్లు. విరామం సమయం: 1 నిమిషం 9 మరియు 10 ఏళ్లలోపు: మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 5 నిమిషాల 3 పీరియడ్లు. విరామం సమయం: 2 నిమిషాలు రన్నింగ్ క్లాక్, బంతి ఆటలో లేనప్పుడు గడియారం ఆగదు
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పునఃప్రారంభం	ప్రత్యర్థి తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 3 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	ఆట యొక్క FIFA చట్టాలు వర్తిస్తాయి
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	ఆట యొక్క FIFA చట్టాలు వర్తిస్తాయి. ఒక మ్యాచ్ టీమ్ కు గెలుపు/ఒటమి/డ్రాతో ముగుస్తుంది.
లా 11: ఆఫ్ సైడ్	ఆఫ్ సైడ్ లేదు
లా 12: ఫోల్స్ అండ్ మిస్ కాండక్ట్	ఆట యొక్క FIFA చట్టాలు వర్తిస్తాయి
లా 13: ప్లీ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ తమ సొంత హాఫ్ లో ఫోల్ కు పాల్పడితే, ప్లీ కిక్ తీసుకునే వరకు ఆటగాళ్లందరూ బంతి వెనుకే ఉండాలి. ప్రత్యర్థుల హాఫ్ లో ఫోల్ జరిగితే, ప్లీ కిక్ తీసుకునే వరకు ఆటగాళ్లందరూ బంతికి కనీసం 3 గజాల దూరంలో ఉండాలి మరియు ఫైర్ లైన్ లో నిలబడలేరు. ఒక ఆటగాడిపై ఫోల్ జరిగితే, గాంపడకపోతే తప్ప ఫోల్ చేయబడిన ఆటగాడు ప్లీ కిక్ తీసుకోవాలి.
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	ఒక ఆటగాడు పెనాల్టీ ప్రాంతంలో ప్లీ-కిక్ నేరానికి పాల్పడితే పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. కిక్ టీకర్ కాకుండా ఇతర ఫ్లయర్లు తప్పనిసరిగా 3 గజాల దూరంలో మరియు పెనాల్టీ స్పాట్ వెనుక ఉండాలి.
లా 15: కిక్-ఇన్/త్రో-ఇన్	బంతి మొత్తం టచ్ లైన్ ను దాటినప్పుడు బంతిని చివరిగా తాకిన ఆటగాడి ప్రత్యర్థులకు కిక్-ఇన్/త్రో-ఇన్ ఇవ్వబడుతుంది. కిక్-ఇన్ లేదా త్రో-ఇన్ ద్వారా ఆటను పునఃప్రారంభించవచ్చు.
లా 16: ది గోల్ కిక్	అటాకింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ ను దాటి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిఫెండింగ్ టీమ్ కు గోల్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. గోల్ ఏరియాలో ఎక్కడి నుండైనా గోల్ కిక్ తీసుకోవచ్చు. కొన్ని సందర్భాల్లో, గోల్ ఏరియా మరియు పెనాల్టీ ఏరియా ఒక విధంగా ఉండవచ్చు.
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ దాటడానికి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, అటాకింగ్ టీమ్ కు కార్పర్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.

గేమ్ యొక్క సవరించిన బీచ్ సాకర్ చట్టాలు: 5V5(GK)

లా 1: ది ఫీల్డ్ ఆన్ ఫ్ట	ఆట మైదానం ఇసుకతో కూడి ఉండాలి. వెడల్పు: గరిష్టంగా 18 మీటర్లు వొడవు: గరిష్టంగా 24 మీటర్లు ప్రతి గోల్ లైన్ నుండి 6 మీటర్ల దూరంలో ఉండబడిన కోన్స్/జెండాల మధ్య ఒక ఉపోత్పక రేఖ ద్వారా పెనాల్టీ ఏరియా నిర్వచించబడుతుంది.
లా 2: ది బాల్	గాలి ఒత్తిడి తగ్గిన ఫుట్ బాల్ ను ఉపయోగించవచ్చు.
లా 3: ది ఫ్లీయర్స్	8-9 ఫ్లీయర్లు (4 అవుట్ ఫీల్డ్ ఫ్లీయర్లు + గోల్ కీపర్ + 3-4 ప్రత్యామ్నాయాలు) ప్రత్యామ్నాయం అపరిమితంగా ఉంటుంది మరియు ఎప్పడైనా జరగవచ్చు.
లా 4: ఫ్లీయర్స్ ఎక్స్ డిస్ ప్లెయింగ్	టీమ్ కిట్ రంగులు లాగా ఉండాలి. బదులుగా, కలర్ బిమ్స్ వంటి వాటిని కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ప్రత్యర్థి టీమ్ వేర్స్ రంగులను ధరించాలి. పాదరక్షలు అనుమతించబడవు
లా 5: ది రిఫరీ	ఆడ వాతావరణాన్ని సరదాగా, సురక్షితంగా మరియు పిల్లలపై దృష్టి కేంద్రీకరించడానికి గేమ్ అభ్యర్థనను ఉపయోగించవచ్చు. ఇతర బాధ్యతలలో సమయాన్ని సాదించడం, నియమాలను పాటించడం, ఆటను ప్రారంభించడం, ఆపడం మరియు రిస్టార్ట్ చేయడం, స్కోర్లను ఉంచడం మరియు రెండు జట్ల నుండి అత్యంత విలువైన ఆటగాడుని గుర్తించడం వంటివి ఉన్నాయి.
లా 6: ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు	ఇతర మ్యాచ్ అధికారులు ఐచ్ఛికం.
లా 7: మ్యాచ్ వ్యవధి	అండర్ 9 అండ్ 10: మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 5 నిమిషాల 3 పీరియడ్లు. విరామం సమయం: 2 నిమిషాలు 11 మరియు 12 ఏజ్ గ్రూప్స్: మ్యాచ్ సమయం: ఒక్కొక్కటి 6 నిమిషాల 3 పీరియడ్లు. విరామం సమయం: 2 నిమిషాలు రన్నింగ్ క్లాక్: బంతి ఆటలో లేనప్పుడు గడియారం ఆగదు
లా 8: ఆట ప్రారంభం మరియు పునఃప్రారంభం	ప్రత్యర్థి తప్పనిసరిగా సెంటర్ మార్క్ నుండి కనీసం 4 గజాల దూరంలో ఉండాలి.
లా 9: ఆటలో మరియు వెలుపల బాల్	ఆట యొక్క FIFA చట్టాలు వర్తిస్తాయి
లా 10: మ్యాచ్ ఫలితాన్ని నిర్ణయించడం	ఆట యొక్క FIFA చట్టాలు వర్తిస్తాయి. ఒక మ్యాచ్ టీమ్ కు గెలుపు/ఓటమి/డ్రాతో ముగుస్తుంది.
లా 11: ఆఫ్ సైడ్	ఆఫ్ సైడ్ లేదు
లా 12: ఫౌల్స్ అండ్ మిస్ కాండక్ట్	ఆట యొక్క FIFA చట్టాలు వర్తిస్తాయి
లా 13: ప్రి కిక్స్	డిఫెండింగ్ టీమ్ తమ సొంత హాఫ్ లో ఫౌల్ కు పాల్పడితే, ప్రి కిక్ తీసుకునే వరకు ఆటగాళ్లందరూ బంతి వెనుక ఉండాలి. ప్రత్యర్థుల హాఫ్ లో ఫౌల్ జరిగితే, ప్రి-కిక్ తీసుకునే వరకు ఆటగాళ్లందరూ బంతికి కనీసం 4 గజాల దూరంలో ఉండాలి మరియు పైరెట్ లైన్ లో నిలబడలేదు. ఒక ఆటగాడిపై ఫౌల్ జరిగితే, గాయపడకపోతే తప్ప ఫౌల్ చేయబడిన ఆటగాడు ప్రి కిక్ తీసుకోవాలి.
లా 14: పెనాల్టీ కిక్	ఒక ఆటగాడు పెనాల్టీ ప్రాంతంలో ప్రి-కిక్ సెరానికి పాల్పడితే పెనాల్టీ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది. కిక్ టేకర్ కాకుండా ఇతర ఫ్లీయర్లు తప్పనిసరిగా 4 గజాల దూరంలో మరియు పెనాల్టీ స్పాట్ వెనుక ఉండాలి.
లా 15: కిక్-ఇన్/త్రో-ఇన్	బంతి మొత్తం టచ్ లైన్ ను దాటినప్పుడు బంతిని చివరిగా తాకిన ఆటగాడి ప్రత్యర్థులకు కిక్-ఇన్/త్రో-ఇన్ ఇవ్వబడుతుంది. కిక్-ఇన్ లేదా త్రో-ఇన్ ద్వారా ఆటను రిస్టార్ట్ చేయవచ్చును.
లా 16: గోల్ క్లెయిరెన్స్	అటాకింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ ను దాటి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, డిఫెండింగ్ టీమ్ కు గోల్ క్లెయిరెన్స్ ఇవ్వబడుతుంది. బంతిని డిఫెండింగ్ టీమ్ గోల్ కీపర్ పెనాల్టీ ఏరియా లోపల ఏ సెంటర్ నుండి అయినా విసిరి వేయడానికి సిద్ధంగా ఉన్న నాలుగు సెకన్లలోపు.
లా 17: ది కార్పర్ కిక్	డిఫెండింగ్ టీమ్ గోల్ లైన్ దాటడానికి ముందు బంతిని చివరిగా తాకినట్లయితే, అటాకింగ్ టీమ్ కు కార్పర్ కిక్ ఇవ్వబడుతుంది.



అనుబంధం A
లీగ్ వెయిట్జ్ పాయింట్లు
మరియు పోల్చడం

ఈ క్రిందివి లీగలు ఎలా పోల్చబడతాయి మరియు ర్యాంక్ చేయబడతాయి అనేదానికి సంబంధించిన వెయిటేజీలు మరియు ఉదాహరణలు

	వెయిటేజీ	లీగ్ ఎ	పాయింట్లు	లీగ్ బి	పాయింట్లు	లీగ్ సి	పాయింట్లు
మొత్తం ప్యూచీలు	x1.5	336	504	168	252	324	486
U6 ఆటగాళ్ల సంఖ్య	x1.5	0	0	0	0	68	102
U7 ఆటగాళ్ల సంఖ్య	x1.5	0	0	0	0	0	0
U8 ఆటగాళ్ల సంఖ్య	x1.5	48	72	68	102	82	123
U9 ఆటగాళ్ల సంఖ్య	x1.25	64	80	0	0	0	0
U10 ఆటగాళ్ల సంఖ్య	x1.25	80	100	100	125	112	140
U11 ఆటగాళ్ల సంఖ్య	x1.0	0	0	0	0	0	0
U12 ఆటగాళ్ల సంఖ్య	x1.0	0	0	157	157	0	0
బాలికల సంఖ్య	x2.0	11	22	25	50	38	76
నమోదిత E సర్టిఫికేట్ కోచ్లు ¹	x5.0	10	50	5	25	20	100
వేదిక అంచనా ²	x5.0	86	430	96	480	54	270
నోపల్ మీడియా వినియోగం ³	x50	అవును	50	అవును	50	కాదు	0
రేటింగ్లు	-	-	1308	-	1241	-	1297

1: యాపల్ వారి కోచ్ రిజిస్ట్రేషన్ IDతో నమోదు చేసుకున్న టీమ్ మేనేజర్ల మొత్తం సంఖ్య

2: AIFF ప్రతినంది ద్వారా మూల్యాంకనం చేయబడుతుంది

3: నోపల్ మీడియాలో సంబంధిత వ్యక్తులను పెడుతున్నప్పుడు "#goldenbalyaleague"ని ఉపయోగించండి.



వేదిక అంచనా

అంశాలు	పాఠానితులు	వెయిటిజీ
పుట్టాల్ పేవ్	ఆట ప్రమాణాల ప్రకారం పేవ్ పరిమాణం ఉందా? (అవును/కాదు) 'కాదు' అయితే, దయచేసి వివరాలు ఇవ్వండి.	3
	పేవ్ సరిగ్గా గుర్తించబడిందా? (అవును/కాదు) 'కాదు' అయితే, దయచేసి వ్యాఖ్యలను భాగస్వామ్యం చేయండి.	3
	మ్యూజ్ మార్గదర్శకాలు 3 ప్రకారం గోల్డ్ పోస్టుల కొలతలు ఉన్నాయా? (అవును/కాదు) 'కాదు' అయితే, దయచేసి వ్యాఖ్యలను భాగస్వామ్యం చేయండి.	2
	పిచ్ పై ఆడటం ఎంతవరకు సురక్షితమో రేట్ చేయండి?	5
		13
పరికరాలు	మ్యూజ్ ల కోసం తగిన సంఖ్యలో బంతులు ఉపయోగించబడితే రేట్ చేయాలా?	2
	మ్యూజ్ మార్గదర్శకాల ప్రకారం పుట్ బాల్ సైజులు ఉన్నాయా, 'లేదు' అయితే, దయచేసి కామెంట్లను పేర్ చేయండి.	3
	జట్టు వేర్వేరు జెర్సీ రంగులు (లేదా బిల్స్, రంగులు ఒకేలా ఉంటే) దరిస్తున్నారా?	2
	ఆట ప్రమాణాల లా 4 ప్రకారం స్టేయర్లు పూర్తి కిట్ (షార్ట్లు, జెర్సీ, బాట్లు, పిన్ గార్డ్లు, మేజోళ్ళు) దరించారా?	2
		9
సౌకర్యాలు	స్టేయర్లు, కోచ్లు మరియు రిఫరీల కోసం పెడల్ సదుపాయం ఉందా? (ముఖ్యంగా తీవ్రమైన వాతావరణ పరిస్థితుల విషయంలో)	2
	స్టేయర్లు, కోచ్లు మరియు రిఫరీల కోసం ఏదైనా నియమించబడిన 'విశ్రాంతి ప్రాంతాలు' ఉన్నాయా?	2
	ప్రాంగణంలో 'తాగునీరు' సదుపాయం ఉందా?	6
		10
వైద్య	పుట్ బాల్ పేవ్ దగ్గర ప్రథమ చికిత్స కిట్ సదుపాయం ఉందా?	6
	మ్యూజ్ల సమయంలో పిజియోథెరిపిస్ట్/డాక్టర్ ఉన్నారా?	5
	లీగ్ ఆఫ్ రేటర్ అత్యవసర సంప్రదింపు వివరాలను (అంబులెన్స్, హాస్పిటల్, డాక్టర్) వేదిక వద్ద ప్రదర్శించారా?	2
		13

టాయిలెట్	ఆడుకునే ప్రాంగణం దగ్గర టాయిలెట్ల ఏర్పాటు ఉందా?	5
	ఆడవాళ్ళకు, మగవాళ్ళకు విడివిడిగా మరుగుదొడ్లు ఉన్నాయా?	4
	మరుగుదొడ్లు శుభ్రంగా ఉంచుతున్నారా?	4
	విశ్రాంతి గదుల్లో 'రన్నింగ్ వాటర్' ఉందా?	4
		17
రిఫరీలు	తగిన సంఖ్యలో రిఫరీలను నియమించారా?	3
	రిఫరీలు సరైన కిట్లో ఉన్నారా?	2
	ఆట యొక్క నిర్దేశిత ప్రమాణాలకు అనుగుణంగా రిఫరీ చేస్తున్నారా?	2
		7
బ్రాండింగ్	పేదక వద్ద ఏదైనా బ్రాండింగ్ జరుగుతుందా?	2
	AIFF మరియు గోల్డెన్ బేబీ లీగల బ్రాండింగ్ లు ఉపయోగించబడుతున్నాయా?	2
		4
పిల్లల రక్షణ	మీ పరిశీలన సమయంలో పిల్లలకు ఫుట్ బాల్ పై సానుకూల మరియు ఆహ్లాదకరమైన అనుభవంగా ఉందా?	4
	పిల్లలు ఆటల సమయంలో రక్షణ పరికరాలు ధరించారా?	3
	పిల్లలను పర్యవేక్షించడానికి తగిన సంఖ్యలో పెద్దలు ఉన్నారా? పెద్దలు అనగా తల్లిదండ్రులు, కోచ్ లు, వాలంటీర్లు మొదలైనవారు ఉంటారు.	3
	ఆటగాళ్లను ప్రోత్సహించడానికి పెద్దలు సానుకూలమైన మరియు ప్రోత్సాహకరమైన భాష ప్రవర్తనను కలిగి ఉంటున్నారా?	4
	పిల్లల ఫోటోలు అధికృత వ్యక్తులు మాత్రమే తీస్తున్నారా మరియు ఫుట్ బాల్ కు సంబంధించినవా?	3
		17
ఇతరాలు	మ్యాచ్ మార్గదర్శకాల ప్రకారం లీగ్ నిర్వహించబడుతుందా?	5
	ఆడపిల్లలు ఆడుతుంటే వారికి తగిన సమయం ఇస్తున్నారా?	5
		10
	మొత్తం	100



ముఖ్యమైన కాంటాక్ట్ లు

ఆల్ ఇండియా పుట్ బాల్ ఫెడరేషన్
babyleagues@the-aiff.com

సభ్యుల సంఘం
www.the-aiff.com/state-associations



ALL INDIA
FOOTBALL
FEDERATION

INDIAN FOOTBALL.
FORWARD TOGETHER