



லீக் ஆப்பரேட்டர்  
கையேடு 2022-23

# முன்னுரை

2022-23 ஆம் ஆண்டிற்கான கோல்டன் பேபி லீக்கின் மூன்றாவது பதிப்பை அறிமுகப்படுத்துவதில் ஆல் இந்தியா புட்பால் பெட்ரேசன் (AIFF) மகிழ்ச்சியடைகிறது. கோல்டன் பேபி லீக்கின் 2 வெற்றிகரமான ஆண்டுகளுக்குப் பிறகு, இந்த திட்டம் கோவிட் தொற்றால் பாதிக்கப்பட்டது. இந்த காலகட்டத்தில் பல்வேறு வழிகளில் குழந்தைகளை தொடர்ந்து ஈடுபடுத்திய எங்கள் லீக் ஆப்பரேட்டர்களின் பேரார்வம், பின்னடைவு மற்றும் விடாமுயற்சி ஆகியவற்றை நாங்கள் அங்கீகரிக்கிறோம், இப்போது தொற்றுநோய் பின்னால் இருப்பதாகத் தெரிகிறது. கோல்டன் பேபி லீக்ஸ் மூலம் புட்பால், ஃபுட்சல் மற்றும் / அல்லது பீச் சாக்கர் விளையாடும் நண்பர்களை அனுபவிக்கவும், கற்றுக்கொள்ளவும், நண்பர்களாக மாற்றவும் குழந்தைகளை மீண்டும் விளையாட்டு மைதானத்திற்கு அழைத்துச் செல்ல நாங்கள் உங்களை அழைக்கிறோம்.

இந்த கையேடு, குழுக்கள், அகாடமிகள், பள்ளிகள், அரசு சாரா நிறுவனங்கள், பெற்றோர்கள் என யாராக இருந்தாலும், புட்பால் மூலம் திறமையை வெளிப்படுத்த விரும்பும் குழந்தைகளை ஈடுபடுத்தவும், இந்திய கால்பந்தின் அனைத்து பங்குதாரர்களையும் நோக்கமாகக் கொண்டுள்ளது. அனைவரும்! AIFF கோல்டன் பேபி லீக்குகளை நாட்டின் எந்த மூலையிலும் யார் வேண்டுமானாலும் ஏற்பாடு செய்யலாம். பாலினம், மதம், பொருளாதாரப் பின்னணி அல்லது இனத் தோற்றம் ஆகியவற்றைப் பொருட்படுத்தாமல் குழந்தைகளின் உள்ளூர் சமூகங்களுக்கு புட்பால் உரிமையைக் கொண்டு வருவதை லீக்ஸ் நோக்கமாகக் கொண்டுள்ளது.

எங்கள் லீக் ஆப்பரேட்டர்களின் பின்னூட்டங்களின் அடிப்படையில், வழிகாட்டுதல்களை இன்னும் நெகிழ்வானதாகவும், எளிதாக ஒழுங்கமைக்கவும் இந்த பருவத்தில் மாற்றியுள்ளோம். ஒரு முக்கிய நோக்கம் என்பது ஒரு பாதுகாப்பான, வரவேற்கும், வேடிக்கையான மற்றும் தரமான புட்பால் அனுபவத்தை வழங்குவதாகும், மேலும் நமது குழந்தைகளுக்கு அத்தகைய விளையாட்டு சூழலை உருவாக்குவதில் கையேடு உங்களுக்கு உதவுகிறது என்று நாங்கள் நம்புகிறோம்.

உங்கள் கேள்விகள், பின்னூட்டங்கள், மற்றும் கதைகள் மதிப்பிடப்பட்டு [babyleagues@the-aiff.com](mailto:babyleagues@the-aiff.com) க்கு அனுப்பலாம்.

புதிய பருவத்திற்கு உங்கள் அனைவருக்கும் நாங்கள் வாழ்த்துக்களைத் தெரிவித்துக் கொள்கிறோம். இந்திய கால்பந்தை இணைந்து முன்னெடுத்துச் செல்வதில் கைகோர்ப்போம்.

கோல்டன் பேபி லீக்ஸ் அணி

# பொருளடக்க அட்டவணை

- அறிமுகம்
- கோல்டன் பேபி லீக்ஸ் நடத்துவதன் நன்மைகள்
- கோல்டன் பேபி லீக்ஸ் வகைகள்
- I(ஒன்று அனைத்தும்)ஊக்கத்தொகை
- போட்டி வடிவம்(புட்பால்)
- போட்டி வடிவம்(புட்சல்)
- போட்டி வடிவம்(கடற்கரை புட்பால்)
- புள்ளி அமைப்பு
- போட்டி நாட்களில் பிட்சு அமைப்பு
- ஒரு பாஸ்கட் பால் மைதானத்தில் புட்சல்
- கடற்கரை புட்பால்-விளையாட்டு மைதானம்
- மைதான விதிமுறைகள்
- மருத்துவ ஏற்பாடுகள்
- கால்பந்தின் வெற்றிகரமான நாளாக்கான ஐந்து அடித்தளங்கள்
- குழந்தைகளை பாதுகாப்பாக பாதுகாத்தல்
- நடத்தை விதிகள்
- டிஸ்ட்ரிக்ட் சாம்பியன்ஷிப்
- டிஸ்ட்ரிக்ட் சாம்பியன்ஷிப்
- விளையாட்டின் தரநிலைகள் - புட்பால்
- விளையாட்டின் தரநிலைகள் - புட்பால்
- விளையாட்டு தரநிலைகள்-பீச் சாக்கர்
- பின்னிணைப்பு A
- இடம் மதிப்பீடு
- முக்கியமான தொடர்புகள்

# அறிமுகம்

AIFF கோல்டன் பேபி லீக்ஸ் என்பது அண்டர் 6 முதல் அண்டர் 12 வயதிற்குட்பட்ட வீரர்களை ஈடுபடுத்துவதற்காக ஆல் இந்தியா புட்பால் பெடரேசன் ஆல் தொடங்கப்பட்ட ஒரு விளையாட்டு வீரர் மேம்பாட்டுத் திட்டமாகும். நாட்டில் உள்ள ஒவ்வொரு குழந்தைக்கும் புட்பால் விளையாடுவதற்கான ஒரு தளத்தை வழங்குவதை இந்த திட்டம் நோக்கமாகக் கொண்டுள்ளது. இது பல குறிக்கோள்கள் பின்வருமாறு:

- குழந்தைகளுக்கான விளையாட்டு சூழலை வழங்குதல்
- இளைஞர் புட்பால் கட்டிடம் தொகுதி
- ஒரு புட்பால் கலாச்சாரத்தை உருவாக்குதல்
- வீரர்களின் நீண்டகால ஈடுபாடு மற்றும் வளர்ச்சி
- வேடிக்கை, கற்றல் மற்றும் நட்பின் சூழலை உருவாக்குதல்
- அனைவருக்கும் புட்பால்

AIFF உறுப்பினர் சங்கங்களின் ஆதரவுடன் தங்கள் சமூகங்கள் மற்றும் பிராந்தியங்களில் உள்ள குழந்தைகளுக்கான கோல்டன் பேபி லீக்குகளை நடத்துவதற்கு தனிநபர்கள் மற்றும் அமைப்புகளை அங்கீகரித்து அவர்களுக்கு அதிகாரம் அளிப்பதன் மூலம் இது அடையப்படுகிறது.

கோல்டன் பேபி லீக்கை ஏற்பாடு செய்ய விண்ணப்பிப்பது மிகவும் எளிதானது. வருங்கால லீக் ஆப்பரேட்டர்கள் கோல்டன் பேபி லீக்கின் மொபைல் பயன்பாட்டை பதிவிறக்கம் செய்து செயலி மூலம் ஒப்புதலுக்கு விண்ணப்பிக்கலாம். AIFF உறுப்பினர் சங்கத்தின் ஒப்புதலுக்குப் பிறகு, ஆப்பரேட்டர்கள் இந்த கையேட்டின் வழிகாட்டுதல்களின்படி 'அங்கீகரிக்கப்பட்ட' கோல்டன் பேபி லீக்கை நடத்தத் தொடரலாம்.

மொபைல் பயன்பாட்டில் உள்ள அனைத்து தகவல்களையும் புதுப்பித்து, AIFF கோரிய பிற வழக்க முறைகளை பூர்த்தி செய்தவுடன், கோல்டன் பேபி லீக்கை நடத்துவதற்கான அங்கீகாரத்தை லீக் ஆப்பரேட்டர் பெறுகிறார்.





## கோல்டன் பேபி லீக்குகளை நடத்துவதன் நன்மைகள்

- இயக்க மற்றும் ஒழுங்கமைக்க எளிதானது
- குறைந்த செலவு
- குழந்தைகளுக்கு வயதுக்கு பொருத்தமான விளையாட்டுக்களை வழங்குதல்
- குழந்தைகள், பெற்றோர்கள் மற்றும் பயிற்சியாளர்கள் ஈர்க்கக் கூடிய கவர்ச்சிகரமான வேலை மாதிரி
- செயலியின் மூலம் லீக் மேலாண்மை எளிதாக்கப்பட்டது
- அடிப்படை உள்கட்டமைப்பு தேவைப்படுகிறது
- எந்தவொரு தனி நபராலும் அல்லது நிறுவனத்தினாலும் நடத்தப்படலாம்.
- ஆல் இந்தியா புட்பால் பெடரேசன் மற்றும் அதன் உறுப்பினர் சங்கத்திடமிருந்து அங்கீகாரம்

# கோல்டன் பேபி லீக்கின் வகைகள்



சமவயது குழுக்கள்	1	2	3
சமவயது குழுக்களில் குழுக்கள்	8	8	8
ஒரு அணிக்கு குறைந்தபட்ச போட்டிகளின் எண்ணிக்கை	7	14	21

இந்த பருவத்தில் அவர்கள் ஏற்பாடு செய்ய விரும்பும் கோல்டன் பேபி லீக்கின் வகையை லீக் ஆப்ரேட்டர் தேர்வு செய்யலாம்.

அதற்கேற்ப அவர்களின் லீக் அங்கீகரிக்கப்படும்.

## 1 ஸ்டார் கோல்டன் பேபி லீக்ஸ்:

புதிய கோல்டன் பேபி லீக் ஆப்ரேட்டர்களுக்கான குறிக்கோள்

## 2 ஸ்டார்ஸ் கோல்டன் பேபி லீக்ஸ்:

- அதிக வயது குழுக்கள் மற்றும் குழந்தைகளை ஈடுபடுத்தக் கூடிய அனுபவமிக்க லீக் ஆப்ரேட்டர்களுக்கான குறிக்கோள்
- AIFF அக்ரடிட்டட் அகாடமிஸ் அகாடமி ஆக்சிடரேசன் புள்ளிகளுக்கான இந்த அளவுகோல்களை பூர்த்தி செய்ய வேண்டும்.

## 3 ஸ்டார்ஸ் கோல்டன் பேபி லீக்ஸ்:

- வீட்டில் வளர்ந்த வீரர்களின் நீண்ட கால வளர்ச்சி பாதையை உருவாக்க விரும்பும் கிளப்புகள் மற்றும் அகாடமிகளுக்கு சிறந்தது.
- இன்டியன் சூப்பர் லீக் மற்றும் I -லீக் கிளப்புகள் கிளப் லைசென்சிங் இந்த அளவுகோல்களை பூர்த்தி செய்ய வேண்டும்.

# 1:1 (ஆல் ஒன்) மானியம்

FIFA, AFC, மற்றும் AIFF ஆகியவை பெண்கள் கால்பந்தின் வளர்ச்சிக்கு உறுதிபூண்டுள்ளன, இதில் பெண் வீரர்கள், பயிற்சியாளர்கள், ரெப்ரீஸ், தன்னார்வலர்கள் மற்றும் தலைவர்களின் பங்கேற்பும் வளர்ச்சியும் அடங்கும். கால்பந்தில் அனைத்துப் பாலினத்தவரும் சமமாகப் பங்கேற்பதையும், களத்தில் விளையாடும் சிறுவர், சிறுமியர் சமமாக இருப்பதையும் நாம் விரும்ப வேண்டும். 1:1 விகிதம். இந்த நோக்கத்தை அடைவதற்காக, FIFA மகளிர் மேம்பாட்டுத் திட்ட நிதியத்தின் மூலம் 1:1 (ஆல் ஒன்) மானியத்தை வழங்குவதில் AIFF மகிழ்ச்சியடைகிறது. கோல்டன் பேபி லீக்குகளில் பெண்களின் அதிகபட்ச பங்கேற்பை உறுதி செய்ய அனைத்து லீக் ஆபரேட்டர்களையும் இந்த மானியம் ஊக்குவிக்கிறது.

மானியத்திற்கு தகுதி பெற, லீக் ஆபரேட்டர் லீக்கில் வீரர்களின் குறைந்தபட்சம் 50% பெண்களின் பங்கேற்பை உறுதி செய்ய வேண்டும்.

லீக் ஆபரேட்டர்கள் பிரத்தியேகமாக பெண்களுக்கான லீக்குகளை நடத்துவதையும் கருத்தில் கொள்ள வேண்டும்.

மூன்று லீக் பிரிவுகளில் உள்ள 49 லீக் ஆபரேட்டர்களுக்கு இந்த மானியம் பின்வருமாறு வழங்கப்படும்:

வகை	லீக்குகளின் எண்ணிக்கை	மானியத்தொகை
1 ஸ்டார்	28	₹25,000
2 ஸ்டார்	14	₹50,000
3 ஸ்டார்	7	₹1,00,000

அந்தந்த பிரிவில் அதிக தகுதிவாய்ந்த லீக்குகள் இருந்தால், இந்த கையேட்டின் பின்னிணைப்பு (பின்னிணைப்பு) A இன் படி சிறந்த லீக்குகள் தேர்ந்தெடுக்கப்படும். கோல்டன் பேபி லீக்ஸ் பருவத்தின் முடிவில் மானியம் வழங்கப்படும்

# போட்டி வடிவம் | புட்பால்

சம வயது குழுக்கள்	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12
பாலின விருப்பம்	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது
வயது அளவகோல்கள் (பிறப்பு)	2017 அல்லது 2018	2016 அல்லது 2017	2015 அல்லது 2016	2014 அல்லது 2015	2013 அல்லது 2014	2012 அல்லது 2013	2011 அல்லது 2012
விளையாடும் வடிவம்	3 v 3	3 v 3 4 v 4 5 v 5	- 4 v 4 5 v 5	- 4 v 4 5 v 5 6 v 6 7 v 7 (GK)	- 4 v 4 5 v 5 (GK) 6 v 6 7 v 7 (GK)	- - 5 v 5 (GK) - 7 v 7 (GK) 8 v 8 (GK)	- - 5 v 5 (GK) - 7 v 7 (GK) 8 v 8 (GK)
போட்டி நேரம்	4x4 குறைந்தபட்சம்	2x12 குறைந்தபட்சம்	2x12 குறைந்தபட்சம்	2x18 குறைந்தபட்சம்	2x18 குறைந்தபட்சம்	2x24 குறைந்தபட்சம்	2x24 குறைந்தபட்சம்
இடைவேளை நேரம்	2 குறைந்தபட்சம்	4 குறைந்தபட்சம்	4 குறைந்தபட்சம்	6 குறைந்தபட்சம்	6 குறைந்தபட்சம்	8 குறைந்தபட்சம்	8 குறைந்தபட்சம்
புட்பால் அளவு	3 அல்லது 4	3 அல்லது 4	3 அல்லது 4	4	4	4 அல்லது 5	4 அல்லது 5
ஒரு நாளைக்கு அதிகப்பட்ச போட்டிகள்	2	2	2	2	2	2	2
வாரத்திற்கு அதிகப்பட்ச போட்டி நாட்கள்	3	3	3	3	3	3	3
கோல்கீப்பர்	இல்லை	இல்லை	இல்லை	7க்கு v7 மட்டும்	7க்கு v7 மட்டும்	ஆம்	ஆம்
அதிகப்பட்ச கோல் போல்ட்கள் பரிமாணம் (கோல்கீப்பர் இல்லாமல்)	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	-	-
அதிகப்பட்ச கோல் போல்ட்கள் பரிமாணம் (கோல்கீப்பர் உடன்)	-	-	-	5x2m	5x2m	6x2m	6x2m



# போட்டி வடிவம் | புட்சல்

சம வயது குழுக்கள்	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12
பாலின விருப்பம்	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது
வயது அளவுகோல்கள் (பிறப்பு)	2017 அல்லது 2018	2016 அல்லது 2017	2015 அல்லது 2016	2014 அல்லது 2015	2013 அல்லது 2014	2012 அல்லது 2013	2011 அல்லது 2012
விளையாடும் வடிவம்	3 v 3 - -	3 v 3 4 v 4 -	- 4 v 4 -	- 4 v 4 5 v 5 (GK)	- 4 v 4 5 v 5 (GK)	- 5 v 5 (GK)	- 5 v 5 (GK)
போட்டி நேரம்	4x6 குறைந்தபட்சம்	2x12 குறைந்தபட்சம்	2x12 குறைந்தபட்சம்	2x15 குறைந்தபட்சம்	2x15 குறைந்தபட்சம்	2x20 குறைந்தபட்சம்	2x20 குறைந்தபட்சம்
இடைவேளை நேரம்	2 குறைந்தபட்சம்	4 குறைந்தபட்சம்	4 குறைந்தபட்சம்	5 குறைந்தபட்சம்	5 குறைந்தபட்சம்	7 குறைந்தபட்சம்	7 குறைந்தபட்சம்
புட்சல் பந்தின் அளவு	3 அல்லது 4	3 அல்லது 4	3 அல்லது 4	3 அல்லது 4	3 அல்லது 4	3 அல்லது 4	3 அல்லது 4
ஒரு நாளைக்கு அதிகப்பட்ச போட்டிகள்	2	2	2	2	2	2	2
வாரத்திற்கு அதிகப்பட்ச போட்டி நாட்கள்	3	3	3	3	3	3	3
கோல்கீப்பர்	இல்லை	இல்லை	இல்லை	5 க்கு v 5 மட்டும்	5 க்கு v 5 மட்டும்	ஆம்	ஆம்
அதிகப்பட்ச கோல் போஸ்ட்கள் பரிமாணம் (கோல்கீப்பர் இல்லாமல்)	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	-	-
அதிகப்பட்ச கோல் போஸ்ட்கள் பரிமாணம் (கோல்கீப்பர் உடன்)	-	-	-	3x2m	3x2m	3x2m	3x2m

- புட்சல் தட்டையான, மென்மையான மற்றும் சிராய்ப்பு அல்லாத மேற்பரப்புகளில் உட்புற மற்றும் வெளிப்புறமாக விளையாடப்படலாம். கோல்டன் பேபி ஸ்கூகளுக்கு, இது செயற்கை புல்வெளியிலும் விளையாடப்படலாம்.
- புட்சல் குறைந்த பவுன்ஸ் புட்சல் பந்துடன் விளையாடப்படுகிறது. அளவு 3 குழந்தைகளுக்கு பரிந்துரைக்கப்படுகிறது, ஆனால் அளவு 4 புட்சல் பந்துடன் விளையாடலாம்.

# போட்டி வடிவம் | பீச் சாக்கர்

சம வயது குழுக்கள்	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12
பாலின விருப்பம்	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது	கலந்தது
வயது அளவுகோல்கள் (பிறப்பு)	2017 அல்லது 2018	2016 அல்லது 2017	2015 அல்லது 2016	2014 அல்லது 2015	2013 அல்லது 2014	2012 அல்லது 2013	2011 அல்லது 2012
லினையாரும் வடிவம்	3 v 3 - -	3 v 3 4 v 4 -	- 4 v 4 -	- 4 v 4 5 v 5 (GK)	- 4 v 4 5 v 5 (GK)	- -	- -
போட்டி நேரம்	3x3 குறைந்தபட்சம்	3x4 குறைந்தபட்சம்	3x4 குறைந்தபட்சம்	3x5 குறைந்தபட்சம்	3x5 குறைந்தபட்சம்	3x6 குறைந்தபட்சம்	3x6 குறைந்தபட்சம்
இடைவேளை நேரம்	1 குறைந்தபட்சம்	1 குறைந்தபட்சம்	1 குறைந்தபட்சம்	2 குறைந்தபட்சம்	2 குறைந்தபட்சம்	2 குறைந்தபட்சம்	2 குறைந்தபட்சம்
புட்பால் அளவு	3 அல்லது 4	3 அல்லது 4	3 அல்லது 4	4	4	4 அல்லது 5	4 அல்லது 5
ஒரு நாளைக்கு அதிகபட்ச போட்டிகள்	2	2	2	2	2	2	2
வாரத்திற்கு அதிகபட்ச போட்டி நாட்கள்	3	3	3	3	3	3	3
கோல்கீப்பர்	இல்லை	இல்லை	இல்லை	5 க்கு v 5 மட்டும்	5 க்கு v 5 மட்டும்	ஆம்	ஆம்
அதிகபட்ச கோல் போஸ்ட்கள் பரிமாணம் (கோல்கீப்பர் இல்லாமல்)	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m
அதிகபட்ச கோல் போஸ்ட்கள் பரிமாணம் (கோல்கீப்பர் உடன்)	-	-	-	4x2m	4x2m	4x2m	4x2m

• பீச் சாக்கர் மனலில் வெறும் கால்களால் விளையாடப்படுகிறது. எனவே மனல் கட்டுமுடாடாததாக இருக்கக்கூடாது மற்றும் கூழாங்கற்கள், ஓடுகள் அல்லது ஒரு நபரை காயப்படுத்தக்கூடிய வேறு எந்த பொருட்களும் இல்லாமல் இருக்க வேண்டும் என்பது மிகவும் முக்கியம்.

வழக்கமாக பீச் சாக்கர் ஒரு நீர்நிலைக்கு அருகில் விளையாடப்படுகிறது. எனவே லக் ஆபரேட்டர் இல்லாமல் குழந்தைகள் தண்ணீருக்குள் துழைவதைத் தடுக்க ஒரு அர்ப்பணிப்புள்ள நபரை வைத்திருப்பது மிகவும் முக்கியம்

பீச் சாக்கர் ஒரு நிலையான புட்பால் தேவையிலிருந்து காற்று அழுத்தத்தை 0.2 atm குறைப்பதன் மூலம் ஒரு வழக்கமான புட்பால்டன் விளையாடலாம்.

# புள்ளி அமைப்பு

கோல்டன் பேபி லீக்ஸ் புள்ளி அமைப்பு முறையே தோல்வி, டிரா மற்றும் வெற்றிக்கான பாரம்பரிய 0,1,3 புள்ளிகளிலிருந்து முறையே தோல்வி, டிரா மற்றும் வெற்றிக்கு முறையே 1,2,3 புள்ளிகளாக மாறும்.

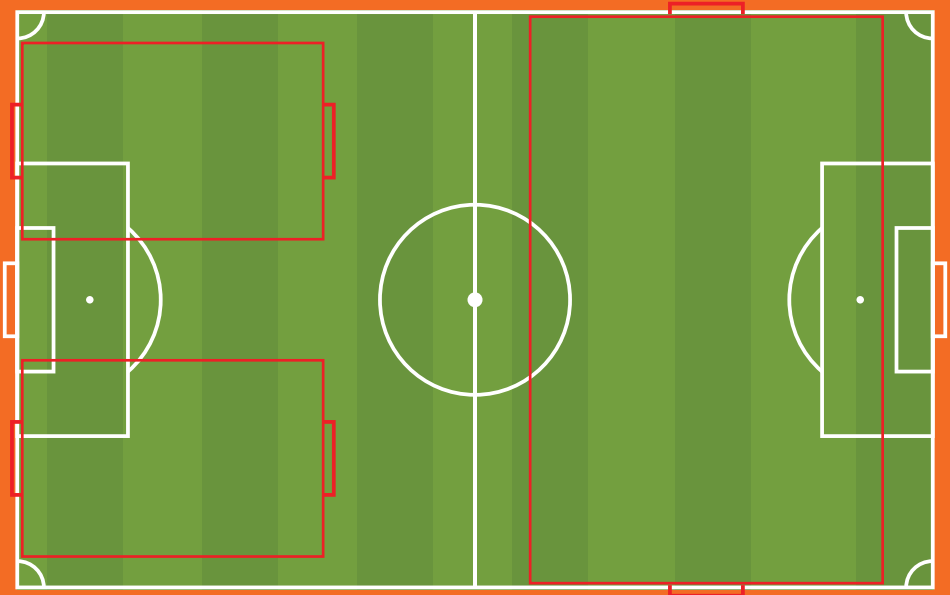
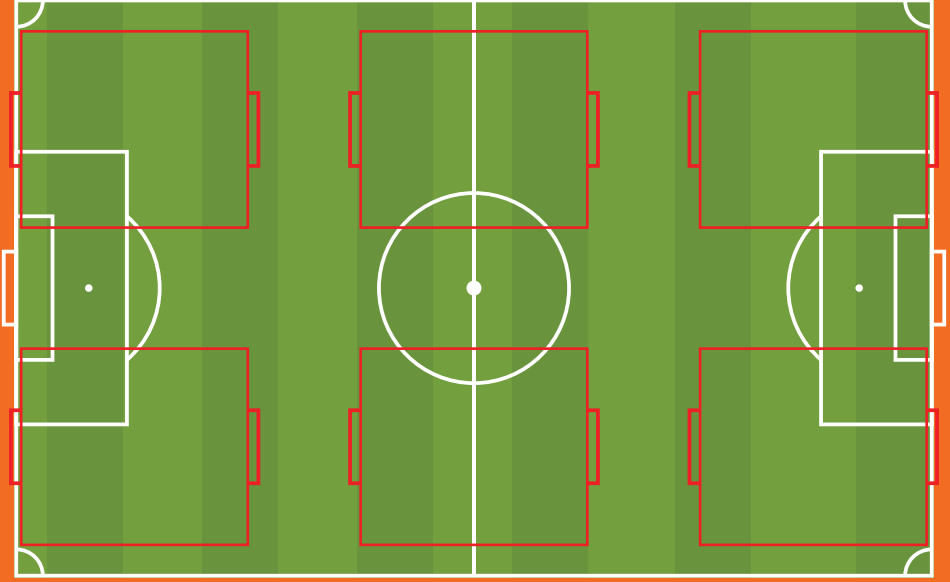
கோல்டன் பேபி லீக்குகளில் அனைத்து அணிகளும் வீரர்களும் பங்கேற்பதை பாராட்டுவதற்காக இந்த மாற்றம் செய்யப்பட்டுள்ளது, எனவே ஒரு அணி ஒரு விளையாட்டை இழந்தாலும், அவர்கள் பங்கேற்பதற்கு 1 புள்ளியைப் பெறுகிறார்கள்.

விளையாட்டுகள் ரெப்ரீ அல்லது லீக் ஆபரேட்டரால் புதுப்பிக்கப்பட்டவுடன் புள்ளிகள் கோல்டன் பேபி லீக்கின் கைப்பேசி செயலியில் தானாகவே பிரதிபலிக்கும்



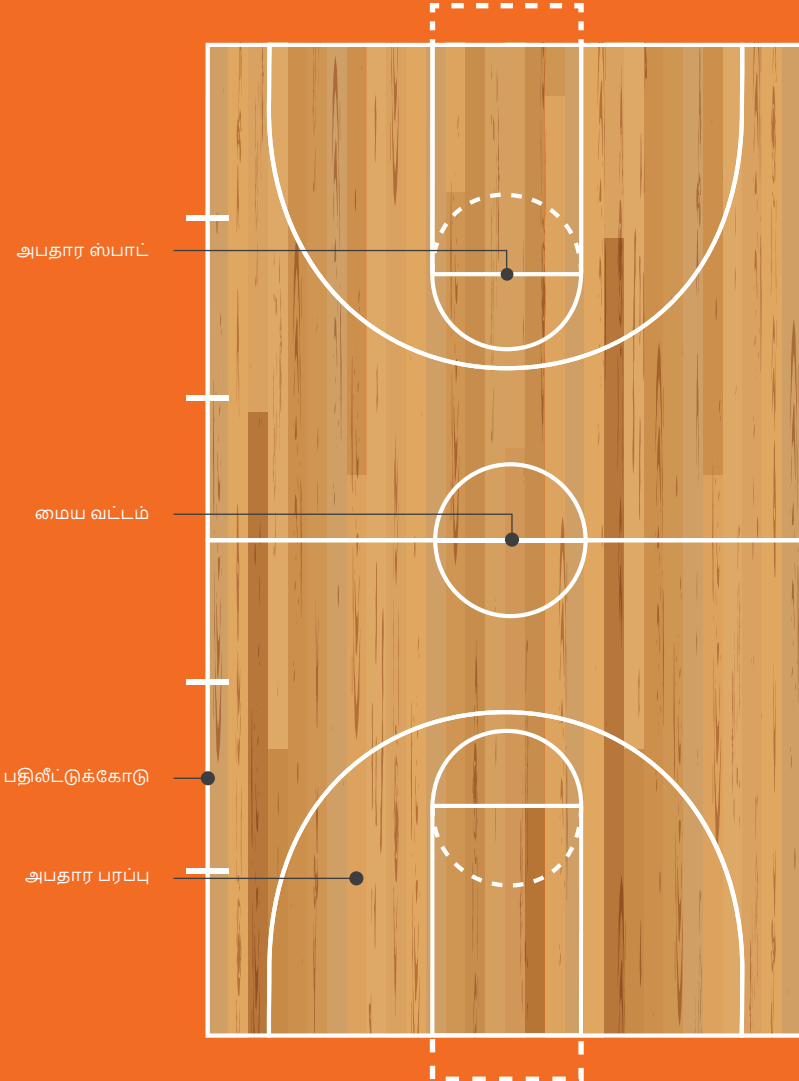
# போட்டி நாட்களில் மைதானம் அமைப்பு

எடுத்துக்காட்டுகள்:

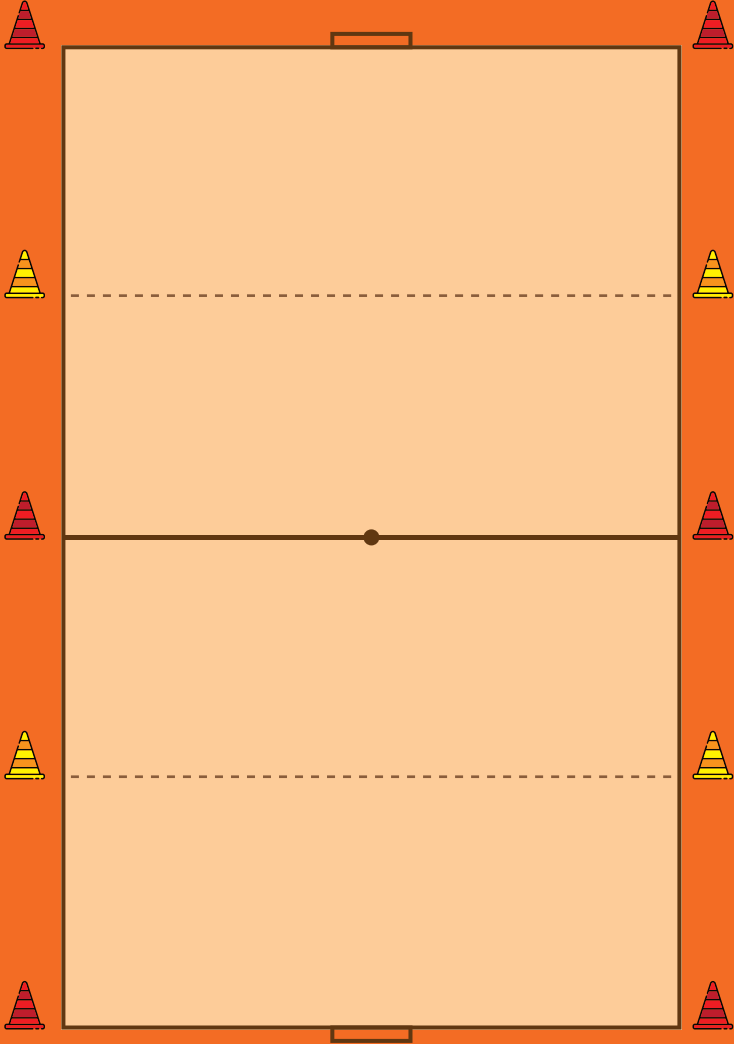


# ஒரு பாஸ்கட் பால் ஆடுகளத்தில் புட்சல்

கோல்டன் பேபி லீக்குகளைப் பொறுத்தவரை, ஒரு பாஸ்கட் பால் ஆடுகளத்தை புட்சல் விளையாடுவதற்கு எந்த பெரிய மாற்றங்களும் இல்லாமல் மாற்றலாம்.



# விளையாட்டின் பீச் சாக்கர் களம்







மைதான  
வழிமுறைகள்

## மேற்பரப்புகளின் வகைகள் மற்றும் பந்துகள்:



இயற்கை புல்



செயற்கை தரை



மரத்தாலான தரை



செயற்கை மைதானம்



காங்கிரீட் தரை



மண் மேற்பரப்பு

- இடம் பாதுகாப்பாகவும், நன்கு பராமரிக்கப்பட்டதாகவும் இருக்க வேண்டும்
- ஒரு சமமான விளையாடும் மேற்பரப்பில் இருக்க வேண்டும்
- புட்சல் தவிர, கோல் போஸ்ட்கள் முறையாக பாதுகாக்கப்பட வேண்டும், இதனால் அவை பாதுகாப்பாக இருக்கும் மற்றும் குழந்தைகளுக்கு ஏற்படும் காயங்களைத் தடுக்க நகர்த்த முடியாது.
- விளையாட்டுபவர் மற்றும் பார்வையாளர்களுக்கு போதுமான குடிநீர் கிடைக்க வேண்டும்
- அனைத்து பாலினத்தவருக்கும் குறிப்பிட்ட கழிவறைகள் இருக்க வேண்டும்
- விளையாட்டு களத்தில் தெளிவான அடையாளங்கள்
- லீக் தொடர்பான பிராண்டிங் மற்றும் ஊக்குவிப்பு போன்றவை குழந்தைகளுக்கு கவர்ச்சிகரமானது. AIFF மற்றும் கோல்டன் பேபி லீக்ஸ் பிராண்டிங் ஆகியவற்றைப் பயன்படுத்துவதும் பரிந்துரைக்கப்படுகிறது.
- மாலை / இரவுகளில் போட்டிகளுக்கு, விளக்குகள் போதுமானதாக இருக்க வேண்டும்
- பரிந்துரை: ரெப்ரீ சரியான சீருடை கிட் மற்றும் விசில் வைத்திருக்க வேண்டும்
- கூம்புகள், கயிறுகள் அல்லது வேறு ஏதாவது தடை பயன்படுத்தி நியமிக்கப்பட்ட பார்வையாளர்களின் பகுதிகள் செய்யப்பட வேண்டும். குழந்தைகள் மற்றும் டீம் மேனேஜர்களுக்காக ஒதுக்கப்பட்ட பகுதியில் பார்வையாளர்கள் (அல்லது பெற்றோர்கள்) அனுமதிக்கப்படக் கூடாது.



## மருத்துவ ஏற்பாடுகள்

- பஸ்ட்-ஏட் கிட் ஐ அந்த இடத்தில் வைக்க வேண்டும். குறைந்த பட்சம் ஒரு தனிநபருக்காவது, அந்த இடத்தில், பஸ்ட்-ஏட் மற்றும் பேசிக் லைப் சபோர்ட் வழங்குவது குறித்து பயிற்சி அளிக்கப்பட வேண்டும்.
- ஒரு பிசியோ / மருத்துவர், இடத்தில், பரிந்துரைக்கப்படுகிறது
- அவசர தொலைபேசி எண்கள், ஆம்புலன்ஸ், அழைப்பில் உள்ள மருத்துவர் மற்றும் அருகிலுள்ள மருத்துவமனைக்கான முகவரி மற்றும் திசை ஆகியவை கைவசம் இருப்பதை உறுதிப்படுத்திக் கொள்ளுங்கள். இந்த விவரம் லீக் தொடங்குவதற்கு முன்பு டீம் மேனேஜர்களுக்கு கிடைக்கச் செய்ய வேண்டும். இந்த எண்களும் அந்த இடத்தில் காட்டப்பட வேண்டும்.
- பான இடைவேளைகளை ஏற்பாடு செய்யுங்கள் (சிறிய அளவில்) அடிக்கடி தண்ணீர் குடிக்க ஊக்குவிக்கவும்). தண்ணீர் சிறந்த அளவு: ஒவ்வொரு 15-20 நிமிடங்களுக்கும் 200 மி.லி. வீரர்கள் மற்றும் தன்னார்வர்களுக்கு தண்ணீர் கிடைக்கச் செய்ய வேண்டும்.
- வீரர்கள் ஒரு போட்டிக்கு முன் தயாராக வேண்டும்
- லீக் ஆப்பரேட்டர்கள் அனைவரின் பாதுகாப்புக்காகவும் வெப்பம், இடியுடன் கூடிய மழை/ மின்னல் போன்ற முன்கூட்டிய வானிலை நிலைமைகளை கருத்தில் கொள்ள வேண்டும்.





ஒரு வெற்றிகரமான  
புட்பால் நாளுக்கான ஐந்து  
அடித்தளங்கள்

# பாதுகாப்பு உணர்வு

உடல் மற்றும் உணர்ச்சி ரீதியான தீங்குகளிலிருந்து குழந்தைகளைப் பாதுகாத்தல். பாதுகாப்பாக உணராத ஒரு குழந்தை மகிழ்ச்சியாக இருப்பதும், செயல்பாடுகளை மகிழ்விப்பதும் கடினமாக இருக்கும்.

# வரவேற்கப்படுகிறோம் என்ற உணர்வு

குழந்தையின் வயது, பாலினம், திறன் / இயலாமை, அளவு, கலாச்சாரம் அல்லது மொழி ஆகியவற்றைப் பொருட்படுத்தாமல் வரவேற்கப்படுவதாக உணர்தல். புட்பால் என்பது எந்த வகையான பாகுபாடும் இருக்கக்கூடாது என்ற ஒரு சூழலாகும்.

# ஒரு "நல்ல வீரர்" என்ற உணர்வு

ஒவ்வொரு குழந்தையும் திறமையை உணர வேண்டும். இந்த காரணத்திற்காக, குழந்தைகள் எப்போதும் ஊக்குவிக்கப்பட வேண்டும், கெட்டதை விட நல்ல விஷயங்களை வலியுறுத்த வேண்டும்.

# நட்பு உணர்வு

தங்கள் சொந்த மற்றும் பிற அணிகளின் வீரர்களிடையே நட்பை வளர்ப்பதற்கான சூழலை உருவாக்குதல் மற்றும் உருவாக்குதல். பெரியவர்கள் உதாரணமாக வழிநடத்த முடியும்.

# முக்கியமானதாக இருப்பது என்ற உணர்வு

குழந்தைகள் ஆக்கப்பூர்வமாகவும், வெளிப்படையானவர்களாகவும் இருக்க ஊக்குவிக்கப்பட வேண்டும்





## பாதுகாப்பாக குழந்தைகளைப் பாதுகாத்தல்

கோல்டன் பேபி லீக் போட்டிகளில் பங்கேற்கும் அனைத்து குழந்தைகளுக்கும் மகிழ்ச்சியான மற்றும் பாதுகாப்பான சூழலை வழங்க ஆல் இந்தியா புட்பால் பெடரேசன் உறுதிபூண்டுள்ளது. அனைத்து குழந்தைகளின் பாதுகாப்பும் நலனும் மிகவும் முக்கியமானது. புட்பால் விளையாடும்போது, குழந்தைகளைத் தீங்கிலிருந்து பாதுகாப்பதும், அவர்களுக்கு ஒரு நேர்மறையான தன்மையை வழங்குவதும் பெரியவர்களின் கூட்டுப் பொறுப்பாகும். குழந்தைகள் உட்பட அனைவரின் வாழ்க்கையிலும் புட்பால் ஒரு வலுவான மற்றும் நேர்மறையான தாக்கத்தை ஏற்படுத்தும், மேலும் இது நடக்க சரியான சூழலையும் கலாச்சாரத்தையும் நாம் வழங்க வேண்டும். குழந்தை பாதுகாப்பு என்பது பாதுகாப்பு பொறுப்பு உட்பட அனைத்து பெரியவர்களுக்கும் பொருந்தும்:

- பெற்றோர் மற்றும் பாதுகாவலர்கள்
- பயிற்சியாளர்கள், டீம் மேனேஜர்கள், மற்றும் அணியின் ஊழியர்கள் உறுப்பினர்கள்
- லீக்ஸ் ஆபரேட்டர்கள், மற்றும் ஊழியர்கள் உறுப்பினர்கள்
- போட்டி அதிகாரிகள்
- ஸ்பான்சர்கள் மற்றும் பங்குதாரர்கள்
- தன்னார்வலர்கள்
- ரசிகர்கள்

பாதுகாப்பான பாதுகாப்பு என்பது அனைத்து குழந்தைகளும் தீங்கிலிருந்து பாதுகாப்பாக இருப்பதை உறுதி செய்வதற்காக எடுக்கப்படும் நடவடிக்கையாகும். இது ஆபத்தைக் குறைக்கவும், குழந்தைகளை முறையற்று பயன்படுத்துவதைத் தடுக்கவும் சாத்தியமான அனைத்தையும் செயலாக்கத்துடன் செய்வது என்பதாகும்.

குழந்தை பாதுகாப்பு பற்றி மேலும் அறிய, FIFA பாதுகாவலர்கள் பாதுகாக்கும் அத்தியாவசியப் பாடத்திட்டத்தை நீங்கள் முடிக்குமாறு நாங்கள் கடுமையாகப் பரிந்துரைக்கிறோம்  
[athttps://safeguardinginsport.fifa.com/](https://safeguardinginsport.fifa.com/)





## நடத்தை விதிகள்

நடத்தை விதிகள் என்பவை குழந்தைகள் மற்றும் பெரியவர்களுக்கான நடத்தை மற்றும் மனப்பான்மை வழிகாட்டுதல்களாகும், அவை லீக் ஆபரேட்டர்களால் அறிமுகப்படுத்தப்படலாம். நாங்கள் ஒரு சில நடத்தை விதிகளைப் பகிர்ந்து கொள்கிறோம், குறிப்புக்காக, ஆனால் அது முழுமையானது அல்லது இறுதியானது அல்ல. உங்கள் சமூகத்திற்கு என்ன வேலை செய்கிறது என்பதைப் பொறுத்து குறியீடுகளைச் சேர்க்கவோ அல்லது எளிமைப்படுத்தவோ தயங்காதீர்கள்.

## குழந்தைகள் குறியீடு

நான் செய்வேன்:

- அனுபவிக்க மற்றும் மகிழ்ச்சியாக இருக்க விளையாடுதல்
- ஒரு நல்ல அணிவீரராக இருத்தல்
- எதிரணிகளை மதித்து, விளையாட்டிற்கு முன்னும் பின்னும் அவர்களை வாழ்த்துதல்.
- கற்றுக்கொள்ளுதல் மற்றும் விளையாட்டின் விதிகளை மதித்தல்
- ரெப்ரீ மற்றும் பயிற்சியாளர்களின் முடிவுகளை ஏற்றுக்கொள்ளுதல்
- நியாயமான விளையாடுதல்
- வெற்றியில் தாழ்மையாகவும், தோற்பதில் கருணையுடனும் இருத்தல்
- நமது பயிற்சியாளர்கள், பெற்றோர்கள் அல்லது பாதுகாவலர்களுடன் விளையாட்டுக்கு பயணம் செய்தல்
- ஒரு குழந்தை அல்லது நான் உடல்நிலை சரியில்லாமல் இருக்கிறேனா அல்லது காயமடைந்திருக்கிறேனா என்பதை எனது பயிற்சியாளர்கள், பெற்றோர்கள் அல்லது பாதுகாவலர்களுக்குத் தெரியப்படுத்துதல்
- ஒரு குழந்தை அல்லது நான் எதையாவது பற்றி மகிழ்ச்சியடையவில்லை அல்லது பாதுகாப்பாக உணரவில்லை என்றால், எனது பயிற்சியாளர்கள், பெற்றோர்கள் அல்லது பாதுகாவலர்களுடன் பேசுதல்



## பாதுகாவலரின் குறியீடு

பயிற்சியாளர்கள் | பெற்றோர் | தனார்வலர்கள் | சம்பந்தப்பட்ட அனைத்து பெரியவர்கள்

நான் செய்வேன்:

- குழந்தைகள் தங்கள் சொந்த இன்பத்திற்காக விளையாடுவதை ஊக்குவித்தல்
- முயற்சியையும் பங்கேற்பையும் பாராட்டுங்கள், முடிவுகளை அல்ல.
- தொழில்நுட்பக் கோளாறுக்காகவோ அல்லது • போட்டியில் தோற்றதற்காகவோ ஒரு குழந்தையை ஒருபோதும் கண்டிக்காதீர்கள்.
- லாஸ் ஆப் தி கேம் எப்போதும் மதிக்க குழந்தைகளை ஊக்குவித்தல்.
- விளையாட்டின் முடிவைப் பொருட்படுத்தாமல், இரு அணிகளையும் ஊக்குவித்து வாழ்த்துதல்.
- பயிற்சியாளர்கள் மற்றும் ரெப்ரீக்களின் முடிவுகளை மதித்து, அதே காரியத்தைச் செய்ய குழந்தைகளுக்கு வழிகாட்டுதல்.
- கட்டாயப்படுத்துவதையோ அல்லது கட்டாயப்படுத்துவதையோ விட குழந்தைகளை ஊக்குவித்தல்.
- ஏதேனும் நோய் அல்லது காயம் உடைய சம்பந்தப்பட்ட குழந்தைகளிடம் விழிப்புடன் இருத்தல்
- கால்பந்தில் இருந்து அனைத்து முறைகேடுகளை ஒழிக்க உதவுதல் மற்றும் குழந்தைகள் ஒரு பாதுகாப்பான மற்றும் நேர்மறையான சூழலை வழங்க உதவுதல்.
- தன்னார்வலர்கள், பயிற்சியாளர்கள், அமைப்பாளர்கள் மற்றும் அதிகாரிகளை அவர்களின் பணியில் ஆதரிப்பது, ஊக்குவிப்பது மற்றும் உதவுவது மற்றும் அவர்களை ஒருபோதும் விமர்சிக்கவோ அல்லது அதைரியப்படுத்துதல் கூடாது.
- குழந்தைகளுக்கு முன்மாதிரியாகவும், முன்னுதாரணமாகவும் செயல்படுங்கள்.





## ரெப்ரீஸ் குறியீடு

நான் செய்வேன்:

- ஒரு போட்டியை ரெப்ரீ செய்வது பெரியவர்களுக்கான போட்டியை ரெப்ரீகளாக மாற்றுவதில் இருந்து முற்றிலும் வேறுபட்டது என்பதை நினைவில் கொள்ளுதல்.
- போட்டிக்கு முன்னும் பின்னும் குழந்தைகள் மற்றும் பயிற்சியாளர்களை ஒருவருக்கொருவர் வாழ்த்தச் சொல்லுதல்.
- எல்லா சூழ்நிலைகளிலும் நியாயமான விளையாட்டை உறுதி செய்தல்.
- மீறல்களைக் குறிப்பிடும்போது சீரான, புறநிலையான மற்றும் கண்ணியமாக இருத்தல்.
- குறிப்பாக குழந்தைகளுக்கு, மீறல்களை விளக்குதல் மற்றும் தெளிவுபடுத்துதல்,
- அளவுக்கு அதிகமாகத் தலையிட்டு குழந்தைகளை விளையாட அனுமதிக்காதீர்கள்.
- தவறுகளை விட விளையாட்டின் உத்வேகத்திற்கு முக்கியத்துவம் கொடுங்கள்.
- குழந்தைகள் அல்லது பெரியவர்களிடமிருந்து தகாத வார்த்தைகளை சகித்துக் கொள்ளக்கூடாது.
- காயங்கள் அல்லது துஷ்பிரயோகத்திலிருந்து குழந்தைகளைப் பாதுகாத்தல்.
- நேர்மறையான மற்றும் மகிழ்ச்சியான முறையில் பராமரித்தல்.

# டிஸ்ட்ரிக்ட் சாம்பியன்ஷிப்

- 5 அல்லது அதற்கு மேற்பட்ட கோல்டன் பேபி லீக் போட்டிகளை நடத்தும் ஒவ்வொரு மாவட்டமும் மாவட்ட சாம்பியன்ஷிப் பிளே ஆஃப் சுற்றுக்கு தகுதி பெறும்.
- ஒவ்வொரு கோல்டன் பேபி லீக்கிலிருந்தும் வீரர்கள் லீக் ஆப்பரேட்டரைத் தேர்ந்தெடுப்பார்கள் மற்றும் அந்தந்த கோல்டன் பேபி லீக் அணியை பிரதிநிதித்துவப்படுத்துவார்கள்.
- சாம்பியன்ஷிப் U 8, U 10 மற்றும் U 12 வயது பிரிவுகளில் நடைபெறும்.
- இது அகாடமிகள் மற்றும் கிளப்புகளின் சாரணர்களுக்கு யூத் லீக்குகளுக்கு வீரர்களை நியமிக்கும் வாய்ப்புகளையும் வழங்கும்.
- ஒவ்வொரு வயது பிரிவிலும் வெற்றி பெறுபவர்கள் மாவட்ட சாம்பியன்களாக அறிவிக்கப்படுவார்கள்!







# லீக் ஆப்பரேட்டர் தரவரிசை

லீக் ஆப்பரேட்டர்கள் 1 ஸ்டார், 2 ஸ்டார்ஸ் மற்றும் 3 ஸ்டார்ஸ் கோல்டன் பேபி லீக்ஸ் ஆகியவற்றின் ஒவ்வொரு பிரிவிலும் பின்வரும் அளவுருக்களில் அவர்களின் செயல்திறனுக்கு ஏற்ப தரவரிசைப்படுத்தப்பட்டு அங்கீகரிக்கப்படுவார்கள். பின்னிணைப்பு A பற்றிய மேலும் தகவல்கள்:

- அனைத்து வயதினரிடையேயும் விளையாடிய மொத்த போட்டிகளின் எண்ணிக்கை
- இளம் வீரர்களின் பங்கேற்பு விகிதம்
- பெண்கள் பங்கேற்பு.
- பதிவு செய்யப்பட்ட E செர்டிபிகேட் பயிற்சியாளர்களின் எண்ணிக்கை
- AIFF பிரதிநிதியின் இட மதிப்பீடு
- சமூக ஊடகங்களின் பயன்பாடு

A young boy in a purple and yellow soccer jersey is running on a green field. He is wearing purple shorts and yellow socks. In the background, other children in similar jerseys are visible, along with a green fence and a building. The text "விளையாட்டின் தரநிலைகள்" is overlaid on the bottom of the image.

விளையாட்டின்  
தரநிலைகள்





# ԿԼԻՍ

# புட்பால் விளையாட்டின் மாற்றியமைக்கப்பட்ட சட்டங்கள்: 3v3

விதி 1: விளையாட்டு களம்	அகலம்: 10-12 மீட்டர்கள் நீளம்: 15-20 மீட்டர்கள்
விதி 2: பந்து	பந்தின் அளவு 3 அல்லது 4 ஆக இருக்கலாம்.
விதி 3: வீரர்கள்	4-5 வீரர்கள் (3 அவுட்டில் வீரர்கள் +1-2 மாற்று வீரர்கள்) பதிலீடு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நேரத்திலும் ஏற்படலாம்.
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	எந்த விளையாட்டு காலணிகள் மற்றும் வீண் காவலர்கள் கட்டாயமாகும். டீம் கிட் வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும்.மாற்றாக, வண்ண பிப்களைப் போலவே, பிப்களையும் பயன்படுத்தலாம். எதிரெதிர் அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும்.
விதி 5: ரெப்ரீ	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், குழந்தைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருத்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்துதல் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், மதிப்பெண்களை வைத்திருத்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் 'மோஸ்ட் வல்யூயபில்' விளையாட்டிற்கு குறித்துக் கொள்ளுதல் ஆகியவை அடங்கும்.
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	தேவையில்லை
விதி 7: போட்டி நேரம்	போட்டி நேரம்: 6 நிமிடங்களில் 4 காலாண்டுகள் ஒவ்வொன்றும் இடைவேளை நேரம்: 2 நிமிடங்கள்
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிரணியினர்கள் மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 2 கெஜம் தொலைவில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	அவுட்: விளையாடுவதற்கு வெளியே இருக்க பந்து முற்றிலும் கோட்டைக் கடக்க வேண்டும். இன்: பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் கிக் செய்யலாம்.
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	கோல் கம்பங்களுக்குள், கோல் லைனின் மீது பந்து முழுமையாக கடந்து செல்லும்போது ஒரு கோல் அடிக்கப்படுகிறது.
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு இல்லை
விதி 12: பெனால்டி மற்றும் மிஸ்காண்ட்டாக்ட்	IFAB / FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும். இருப்பினும், விளையாட்டை பல முறை நிறுத்தாமல் இருப்பதில் நாம் கவனமாக இருக்க வேண்டும். முடிந்தவரை, குழந்தைகள் விளையாடலாம்.
விதி 13: ப்ரீ கிக்ஸ்	அனைத்து ப்ரீ கிக்களும் நேரடியானவை. எதிரணிகள் குறைந்தது 2 கெஜம் தொலைவில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 14: பெனால்டி கிக்	ரெப்ரீ / விளையாட்டு அதிகாரி பெனால்டி பகுதிக்குள் ஒரு கடுமையான தவறு இழைக்கப்பட்டதாக கருதினால் ஒரு பெனால்டி கிக் வழங்கப்படும்.
விதி 15: கிக்-இன்	விளையாட்டை மறுதொடக்கம் செய்ய பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் உதைக்கலாம்.அனைத்து கிக்-இன்களும் மறைமுகமானவை, அதாவது ஒரு கிக்-இன்னில் இருந்து கோல்களை அடிக்க முடியாது.
விதி 16: கோல் கிக்	தாக்குதல் அணி கோல் லைனைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தற்காப்பு அணிக்கு ஒரு கோல் கிக் வழங்கப்படும்.  கோல் கிக்கை கோல் பகுதியில் எங்கிருந்தும் எடுக்கலாம்.சில சந்தர்ப்பங்களில், இலக்கு பகுதி மற்றும் பெனால்டி ஏரியா ஆகியவை ஒரே பொருளைக் குறிக்கலாம்.
விதி 17: காரனர் கிக்	தற்காப்பு அணி கோல் லைனைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தாக்குதல் அணிக்கு ஒரு காரனர் கிக் வழங்கப்படும்.

# புட்பால் விளையாட்டின் மாற்றியமைக்கப்பட்ட சட்டங்கள்: 4v4

விதி 1: விளையாட்டு களம்	அகலம்: 12-15 மீட்டர்கள் நீளம்: 20-25 மீட்டர்கள்
விதி 2: பந்து	பந்தின் அளவு 3 அல்லது 4 ஆக இருக்கலாம்.
விதி 3: வீரர்கள்	6-7 வீரர்கள் (4 அடிடப்பட்ட வீரர்கள் +2-3 மாற்று வீரர்கள்) பதினாறு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நிறுத்தத்திலும் ஏற்படலாம்.
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	எந்த விளையாட்டு காலணிகள் மற்றும் வீன் காவலர்கள் கட்டாயமாகும். டீம் கிட் வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும். மாற்றாக, வண்ண பிப்களைப் போலவே, பிப்களையும் பயன்படுத்தலாம். எதிர் அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும்
விதி 5: ரெப்ரீ	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், குழந்தைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருத்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்துதல் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், மதிப்பெண்களை வைத்திருத்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் 'மோஸ்ட் வலுயில் பிளையர்' குறித்துக் கொள்ளுதல் ஆகியவை அடங்கும்.
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	தேவையில்லை
விதி 7: போட்டி நேரம்	போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 12 நிமிடங்களின் 2 பாதிகள் இடைவேளை நேரம்: 4 நிமிடங்கள்
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிரணிகள் மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 3 கெஜ தூரத்தில் இருக்க வேண்டும்
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	அடிட: விளையாடுவதற்கு வெளியே இருக்க பந்து முற்றிலும் கோட்டைக் கடக்க வேண்டும். இன்: பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் கிக் செய்யலாம்.
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	கோல் கம்பங்களுக்குள், கோல்லை மீது பந்து முழுமையாக கடந்து செல்லும்போது ஒரு கோல் அடிக்கப்படுகிறது
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு இல்லை
விதி 12: பெனால்டி மற்றும் மிஸ்கான்டாக்ட்	IFAB / FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும். இருப்பினும், நாடகத்தை பல முறை நிறுத்தாமல் இருப்பதில் நாம் கவனமாக இருக்க வேண்டும். முடிந்தவரை, குழந்தைகள் விளையாட்டிடும்.
விதி 13: பரீ கிக்ஸ்	அனைத்து பரீ கிக்ஸும் நேரடியானவை. எதிரணிகள் குறைந்தபட்சம் 3 கெஜம் தூரத்தில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 14: பெனால்டி கிக்	ரெப்ரீ / விளையாட்டு அதிகாரி பெனால்டி பகுதிக்குள் ஒரு கடுமையான தவறு இழைக்கப்பட்டதாக கருதினால் ஒரு பெனால்டி கிக் வழங்கப்படும்.
விதி 15: கிக்-இன்	விளையாட்டை மறுதொடக்கம் செய்ய பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் உதைக்கலாம். அனைத்து கிக்-இன்சாக்களும் மறைமுகமானவை, அதாவது கோல்களை ஒரு கிக்-இன்னில் இருந்து அடிக்க முடியாது.
விதி 16: கோல் கிக்	தாக்குதல் அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தற்காப்பு அணிக்கு ஒரு கோல் கிக் வழங்கப்படும்.  கோல் கிக்கை கோல் பகுதியில் எங்கிருந்தும் எடுக்கலாம். சில சந்தர்ப்பங்களில், கோல் பகுதி மற்றும் பெனால்டி ஏரியா ஆகியவை ஒரே பொருளைக் குறிக்கலாம்
விதி 17: கார்னர் கிக்	தற்காப்பு அணி கோல்லை கடைப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், ஒரு கார்னர் கிக் தாக்குதல் அணிக்குத் தடுக்கப்படுகிறது.

# புட்பால் விளையாட்டின் மாற்றியமைக்கப்பட்ட சட்டங்கள்: 5v5

விதி 1: விளையாட்டு களம்	அகலம்: 20-25 மீட்டர் நீளம்: 30-35 மீட்டர்
விதி 2: பந்து	பந்தின் அளவு 7 மற்றும் 8 க்கு 3 அல்லது 4 ஆக இருக்கலாம். பந்தின் அளவு 9 மற்றும் 10 வயதிற்குட்பட்டவர்களுக்கு 4 ஆக இருக்க வேண்டும்.
விதி 3: வீரர்கள்	7-8 வீரர்கள் (5 அவுட்ச்பீல்ட் வீரர்கள் +2-3 மாற்று வீரர்கள்) பதிலீடு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நிறுத்தத்திலும் ஏற்படலாம்.
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	ஏதாவது விளையாட்டு காலணிகள் மற்றும் வுடன் காலவர்கள் கட்டாயமாகும். டம் கிட்ட வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும்.மாற்றாக, வண்ண பிப்களைப் போலவே, பிப்களையும் பயன்படுத்தலாம். எதிர் அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும்
விதி 5: ரெபர்	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், குழந்தைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருத்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்துதல் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், விதிப்பெண்களை வைத்திருத்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் 'மோஸ்ட் வலியுயில் பிளேயர்' குறித்துக் கொள்ளுதல் ஆகியவை அடங்கும்.
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	தேவையில்லை
விதி 7: போட்டி நேரம்	7 மற்றும் 8 வயதிற்குட்பட்டவர்களுக்கு: போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 12 நிமிடங்களின் 2 பாதிகள் இடைவேளை நேரம்: 4 நிமிடங்கள் 9 மற்றும் 10 வயதிற்குட்பட்டவர்களுக்கு: போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 18 நிமிடங்களின் 2 பாதிகள் இடைவேளை நேரம்: 6 நிமிடங்கள்
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிராளிகள் மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 4 கஜ தூரத்தில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	அவுட்: விளையாடுவதற்கு வெளியே இருக்க பந்து முற்றிலும் கோட்டைக் கடக்க வேண்டும். இன்: பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் கிக் செய்யலாம்.
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	கோல் போஸ்ட்டுகளுக்குள், பந்து கோல் கோட்டைக் கடந்து செல்லும்போது ஒரு கோல் அடிக்கப்படுகிறது
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு இல்லை
விதி 12: பெளஸ் மற்றும் மிஸ்கான்டாக்க்ட்	7 மற்றும் 8 க்கு கீழ்: IFAB / FIFA லாஸ் ஆஃப்டி கேம் பொருந்தும். இருப்பினும், விளையாட்டை பல முறை நிறுத்தாமல் இருப்பதில் நாம் அக்கறை காட்ட வேண்டும். முடிந்தவரை, குழந்தைகள் விளையாட்டும், 9 மற்றும் 10 வயதுக்கு கீழ்: விளையாட்டின் IFAB / FIFA விதிகள் பொருந்தும். மஞ்சள் மற்றும் சிவப்பு அட்டைகள் அறிமுகப்படுத்தப்பட்டுள்ளன. எச்சரிக்கைக்கு மஞ்சள் அட்டை. ஒரு வீரர் இரண்டு மஞ்சள் அட்டைகள் அல்லது ஒரு சிவப்பு அட்டை பெற்றால், அவர்கள் 2 நிமிடங்களுக்கு விளையாட்டிலிருந்து வெளியேறுவார்கள்.
விதி 13: பர் கிக்குல்	அனைத்து பர் கிக்குகளும் நேரடியானவை.
விதி 14: பெனால்டி கிக்	ரெபர் / விளையாட்டு அதிகாரி பெனால்டி பகுதிக்குள் ஒரு கடுமையான தவறு இழைக்கப்பட்டதாக கருதினால் ஒரு பெனால்டி கிக் வழங்கப்படும்.
விதி 15: கிக்-இன்	விளையாட்டை மறுதொடக்கம் செய்ய பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் கிக் செய்யலாம். அனைத்து கிக்-இன் மறைமுக அதாவது கோல்களை ஒரு கிக்-இன் இருந்து கோல்களை அடிக்க முடியாது.
விதி 16: கோல் கிக்	தாக்குதல் அணி கோல்லை கடைப்பிடிப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தற்காப்பு அணிக்கு ஒரு கோல் கிக் வழங்கப்படும்.  கோல் கிக்கை கோல் பகுதியில் எங்கிருந்தும் எடுக்கலாம். சில சந்தர்ப்பங்களில், இலக்கு பகுதி மற்றும் பெனால்டி ஏரியா ஆகியவை ஒரே பொருளைக் குறிக்கலாம்
விதி 17: கார்னர் கிக்	தற்காப்பு அணி கோல்லை கடைப்பிடிப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தாக்குதல் அணிக்கு ஒரு கார்னர் கிக் வழங்கப்படும்.

# புட்பால் விளையாட்டின் மாற்றியமைக்கப்பட்ட சட்டங்கள்: 6V6

விதி 1: விளையாட்டு களம்	அகலம்: 25-30 மீட்டர்கள் நீளம்: 35-40 மீட்டர்கள்
விதி 2: பந்து	பந்தின் அளவு 4 ஆக இருக்க வேண்டும்.
விதி 3: வீரர்கள்	9-10 வீரர்கள் (6 அவுட்டில் வீரர்கள் +3-4 மாற்று வீரர்கள்) பதினீடு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நிறுத்தத்திலும் ஏற்படலாம்.
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	ஏதாவது விளையாட்டு காலணிகள் மற்றும் வுடன் காவலர்கள் கட்டாயமாகும். டீம் கிட் வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும்.மாற்றாக, வண்ண பிப்களைப் போலவே, பிப்களையும் பயன்படுத்தலாம். எதிர் அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும்
விதி 5: ரெப்ரீ	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், சூழ்நடைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருத்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்துதல் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், மதிப்பெண்களை வைத்திருத்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் மிகவும் மதிப்புமிக்க வீரரை குறிப்பிடுதல் ஆகியவை அடங்கும்.
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	தேவையில்லை
விதி 7: போட்டி நேரம்	போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 18 நிமிடங்களின் 2 பாதிகள் இடைவேளை நேரம்: 6 நிமிடங்கள்
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிரணிகள் மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 5 செகஸ் தூரத்தில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	அவுட்: விளையாடுவதற்கு வெளியே இருக்க பந்து முற்றிலும் கோட்டைக் கடக்க வேண்டும். இன்: பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் உதைக்கலாம்.
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	கோல் கம்பங்களுக்குள், கோல் லைனின் மீது பந்து முழுமையாக கடந்து செல்லும்போது ஒரு கோல் அடிக்கப்படுகிறது.
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு இல்லை
விதி 12: பெனால்டி மற்றும் மிஸ்காண்டாக்ட்	IFAB / FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும். இருப்பினும், நாடகத்தை பல முறை நிறுத்தாமல் இருப்பதில் நாம் கவனமாக இருக்க வேண்டும்.முடிந்தவரை, சூழ்நடைகள் விளையாட்டும். மஞ்சள் மற்றும் சிவப்பு அட்டைகள் அறிமுகப்படுத்தப்படுகின்றன. எச்சரிக்கைக்கு மஞ்சள் அட்டை.ஒரு வீரருக்கு இரண்டு மஞ்சள் அல்லது சிவப்பு அட்டை கிடைத்தால், அவர்கள் 2 நிமிடங்களுக்கு விளையாட்டிலிருந்து வெளியேறுவார்கள்.
விதி 13: ப்ரீ கிக்ஸ்	அனைத்து ப்ரீ கிக்ஸ்களும் நேரடியானவை.
விதி 14: பெனால்டி கிக்	ரெப்ரீ / விளையாட்டு அதிகாரி பெனால்டி பகுதிக்குள் ஒரு கடுமையான தவறு நடந்துள்ளதாகக் கருதினால் அபராதம் கிக் வழங்கப்படுகிறது
விதி 15: கிக்-இன்	விளையாட்டை மறுதொடக்கம் செய்ய பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் கிக் செய்யலாம்.அனைத்து கிக்-இன் சாரே மறைமுக அதாவது கோல்களை ஒரு கிக்-இன் இருந்து கோல்களை அடிக்க முடியாது.
விதி 16: கோல் கிக்	தாக்குதல் அணி கோல் லைனைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தற்காப்பு அணிக்கு ஒரு கோல் கிக் வழங்கப்படும். கோல் கிக்கை கோல் பகுதியில் எங்கிருந்தும் எடுக்கலாம்.சில சந்தர்ப்பங்களில், இலக்கு பகுதி மற்றும் பெனால்டி ஏரியா ஆகியவை ஒரே பொருளைக் குறிக்கலாம்.
நியமம் 17: கோர்ளர் கிஃப்	தற்காப்பு அணி கோல் லைனைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தாக்குதல் அணிக்கு ஒரு காரனர் கிக் வழங்கப்படும்.



# புட்பால் விளையாட்டின் மாற்றியமைக்கப்பட்ட சட்டங்கள்: 7v7 (GK)

விதி 1: விளையாட்டு களம்	அகலம்: 30-35 மீட்டர்கள் நீளம்: 45-50 மீட்டர்கள்
விதி 2: பந்து	9 மற்றும் 10 வயதிற்குட்பட்டவர்களுக்கு: பந்தின் அளவு 4 ஆக இருக்க வேண்டும். 11 மற்றும் 12 வயதிற்குட்பட்டவர்களுக்கு: 4 அல்லது 5 ஆக இருக்கலாம்.
விதி 3: வீரர்கள்	10-11 வீரர்கள் (6 அவுட்ஃபீல்ட் வீரர்கள் கோல்கீப்பர் +3-4 மாற்று வீரர்கள்) மாற்றீடு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நிறுத்தத்திலும் ஏற்படலாம்
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	எந்த விளையாட்டு காலணிகள் மற்றும் ஷின் காவலர்கள் கட்டாயமாகும். டீம் கிட் வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும். மாற்றாக, வண்ண பிப்களைப் போலவே, பிப்களையும் பயன்படுத்தலாம். எதிரெதிர் அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும். கோல்பேப்பர்களுக்கு, கையுறைகள் பரிந்துரைக்கப்படுகின்றன, ஆனால் கட்டாயமில்லை.
விதி 5: ரெப்ரீ	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், குழந்தைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருத்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்துதல் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், மதிப்பெண்களை வைத்திருத்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் 'மிகவும் மதிப்புமிக்க வீரரை' குறிப்பிடுதல் ஆகியவை அடங்கும்.
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	மற்ற போட்டி அதிகாரிகள் விருப்பமானவர்கள்.
விதி 7: போட்டி நேரம்	9 மற்றும் 10 வயதிற்குட்பட்டவர்கள்: போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 18 நிமிடங்கள் கொண்ட 2 பாதிகள். இடைவேளை நேரம்: 6 நிமிடங்கள் 11 மற்றும் 12 வயதிற்குட்பட்டவர்கள்: போட்டி நேரம்: தலா 24 நிமிடங்கள் 2 பாதி இடைவேளை நேரம்: 8 நிமிடங்கள்
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிரணிகள் மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 6 கெஜ தூரத்தில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	அவுட்: விளையாடுவதற்கு வெளியே இருக்க பந்து முற்றிலும் கோட்டைக் கடக்க வேண்டும். இன்: பந்து ஆடுகளத்திற்குள் வீசப்பட வேண்டும்.
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	கோல் கம்பங்களுக்குள், கோல் லைனின் மீது பந்து முழுமையாக கடந்து செல்லும்போது ஒரு கோல் அடிக்கப்படுகிறது.
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு விதி விருப்பமானது
விதி 12: பெனால்டி மற்றும் மிஸ்காண்டாக்ட்	IFAB / FIFA லாஸ் ஆஃப்டி கேம் பொருந்தும். மஞ்சள் மற்றும் சிவப்பு அட்டைகள் அறிமுகப்படுத்தப்படுகின்றன. எச்சரிக்கைக்கு மஞ்சள் அட்டை, ஒரு வீரருக்கு இரண்டு மஞ்சள் அல்லது சிவப்பு அட்டை கிடைத்தால், அவர்கள் 2 நிமிடங்களுக்கு விளையாட்டிலிருந்து வெளியேறுவார்கள்.
விதி 13: ப்ரீ கிக்ஸ்	கீழ் 9 மற்றும் 10: அனைத்து ப்ரீகிக்ஸ்கள் நேரடியாக உள்ளன 11 மற்றும் 12 வயதிற்குட்பட்டவர்கள்: மறைமுக ஃப்ரீ கிக்ஸ்கள் அறிமுகப்படுத்தப்படும்.
விதி 14: பெனால்டி கிக்	ரெப்ரீ / விளையாட்டு அதிகாரி பெனால்டி பகுதிக்குள் ஒரு கடுமையான தவறு இழைக்கப்பட்டதாக கருதினால் ஒரு பெனால்டி கிக் வழங்கப்படும்.
சட்டம் 15: எறிதல்	விளையாட்டை மீண்டும் தொடங்க பந்து ஆடுகளத்திற்குள் வீசப்பட வேண்டும். ஒரு நேரடி த்ரோ-இன் மூலம் கோல்களை அடிக்க முடியாது.
விதி 16: கோல் கிக்	தாக்குதல் அணி கோல் லைனைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தற்காப்பு அணிக்கு ஒரு கோல் கிக் வழங்கப்படும். கோல் கிக்கை கோல் பகுதியில் எங்கிருந்தும் எடுக்கலாம். சில சந்தர்ப்பங்களில், இலக்கு பகுதி மற்றும் பெனால்டி ஏரியா ஆகியவை ஒரே பொருளைக் குறிக்கலாம்.
விதி 17: கார்னர் கிக்	தற்காப்பு அணி கோல் லைனைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தாக்குதல் அணிக்கு ஒரு கார்னர் கிக் வழங்கப்படும்.

# புட்பால் விளையாட்டின் மாற்றியமைக்கப்பட்ட சட்டங்கள்: 8v8(GK)

விதி 1: விளையாட்டு களம்	அகலம்: 35-45 மீட்டர்கள் நீளம்: 50-60 மீட்டர்கள்
விதி 2: பந்து	பந்தின் அளவு 4 அல்லது 5 ஆக இருக்கலாம்.
விதி 3: வீரர்கள்	11-12 வீரர்கள் (7 அவுட்டாபீஸ்ட் வீரர்கள் கோல்கீப்பர் +3-4 மாற்று வீரர்கள்) பதினாறு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நிறுத்தத்திலும் ஏற்படலாம்.
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	எந்த விளையாட்டு காலணிகள் மற்றும் வுடன் காவலர்கள் கட்டாயமாகும். டீம் கிட் வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும். மாற்றாக, வண்ண பிப்களைப் போலவே, பிப்களையும் பயன்படுத்தலாம். எதிரெதிர் அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும். கோல்கீப்பர்களுக்கு, கையுறைகள் பரிந்துரைக்கப்படுகின்றன, ஆனால் கட்டாயமில்லை.
விதி 5: ரெபீர்	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், குழந்தைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருத்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்தத்தல் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், மதிப்பெண்களை வைத்திருத்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் 'மிசுவும் மதிப்புமிக்க வீரரை' குறித்துக் கொள்ளுதல் ஆகியவை அடங்கும்.
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	மற்ற போட்டி அதிகாரிகள் விருப்பமானவர்கள்.
விதி 7: போட்டி நேரம்	போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 24 நிமிடங்களில் 2 பாதி இடைவேளை நேரம்: 8 நிமிடங்கள்
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிரணிகள் மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 7 கெஜ தூரத்தில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	அவுட்: விளையாடுவதற்கு வெளியே இருக்க பந்து முற்றிலும் கோட்டைக் கடக்க வேண்டும். இன்: பந்து ஆடுகளத்திற்குள் வீசப்பட வேண்டும்.
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	கோல் லைனிற்கு மேல், கோல் கம்பங்களுக்குள் ஒரு போட்டியிலிருந்து பந்து முழுமையாக வெளியேறும் போது ஒரு கோல் அடிக்கப்படுகிறது.
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு விதி விருப்பமானது.
விதி 12: பெனால்டி மற்றும் மிஸ்காண்டாக்ட்	IFAB / FIFA வால்ஸ் ஆப்தி கேம் பொருந்தும். மஞ்சள் மற்றும் சிவப்பு அட்டைகள் அறிமுகப்படுத்தப்படுகின்றன. எச்சரிக்கைக்கு மஞ்சள் அட்டை. ஒரு வீரருக்கு இரண்டு மஞ்சள் அல்லது சிவப்பு அட்டை கிடைத்தால், அவர்கள் 2 நிமிடங்களுக்கு விளையாட்டிலிருந்து வெளியேறுவார்கள்.
விதி 13: பீர் கிக்கல்	IFAB / FIFA வால்ஸ் ஆப்தி கேம் பொருந்தும். பீர் கிக்குகள் நேரடியாகவோ அல்லது மறைமுகமாகவோ இருக்கலாம்.
விதி 14: பெனால்டி கிக்	ரெபீர் / விளையாட்டு அதிகாரி பெனால்டி பகுதிக்குள் ஒரு கடுமையான தவறு இழைக்கப்பட்டதாக கருதினால் ஒரு பெனால்டி கிக் வழங்கப்படும்.
சட்டம் 15: எறிதல்	விளையாட்டை மீண்டும் தொடங்க பந்து ஆடுகளத்திற்குள் வீசப்பட வேண்டும். ஒரு நேரடி தீரோ-இன் மூலம் கோல்களை அடிக்க முடியாது.
விதி 16: கோல் கிக்	தாக்குதல் அணி கோல் லைனைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தற்காப்பு அணிக்கு ஒரு கோல் கிக் வழங்கப்படும். கோல் கிக்கை கோல் பகுதியில் எங்கிருந்தும் எடுக்கலாம். சில சந்தர்ப்பங்களில், இலக்கு பகுதி மற்றும் பெனால்டி ஏரியா ஆகியவை ஒரே பொருளைக் குறிக்கலாம்.
விதி 17: கார்னர் கிக்	தற்காப்பாளர் அணி கோல் லைனைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தாக்குதல் அணிக்கு ஒரு கார்னர் கிக் வழங்கப்படும்.



# புட்பால் விளையாட்டின் மாற்றியமைக்கப்பட்ட சட்டங்கள்: 9v9 (GK)

விதி 1: விளையாட்டு களம்	அகலம்: 45-50 மீட்டர்கள் நீளம்: 60-67 மீட்டர்கள்
விதி 2: பந்து	பந்தின் அளவு 4 அல்லது 5 ஆக இருக்கலாம்.
விதி 3: வீரர்கள்	13-14 வீரர்கள் (8 அவுட்கீப்பர் வீரர்கள் கோல்கீப்பர் +4-5 மாற்று வீரர்கள்) பதினீடு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நிறுத்தத்திலும் ஏற்படலாம்.
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	ஏதாவது விளையாட்டு காலணிகள் மற்றும் வுடின் காலவர்கள் கட்டாயமாகும். டீம் கிட் வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும். மாற்றாக, வண்ண பிப்களைப் போலவே, பிப்களையும் பயன்படுத்தலாம். எதிரெதிர் அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும். கோல்கீப்பர்களுக்கு, கையுறைகள் பரிந்துரைக்கப்படுகின்றன, ஆனால் கட்டாயமில்லை.
விதி 5: ரெப்ரீ	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், குழந்தைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருத்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்துதல் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், மதிப்பெண்களை வைத்திருத்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் 'மிட்கவும் மதிப்புமிக்க வீரரை' குறித்துக் கொள்தல் ஆகியவை அடங்கும்.
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	மற்ற போட்டி அதிகாரிகள் விருப்பமானவர்கள்.
விதி 7: போட்டி நேரம்	போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 24 நிமிடங்களில் 2 பாதி இடைவேளை நேரம்: 8 நிமிடங்கள்
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிரணிகள் மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 8 கெஜ தூரத்தில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	அவுட்: விளையாடுவதற்கு வெளியே இருக்க பந்து முற்றிலும் கோட்டைக் கடக்க வேண்டும். இன்: பந்து ஆடுகளத்திற்குள் வீசப்பட வேண்டும்.
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	கோல் கம்பங்களுக்குள், கோல் லைன் மீது பந்து முழுமையாக கடந்து செல்லும்போது ஒரு கோல் அடிக்கப்படுகிறது
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு விதி விருப்பமானது
விதி 12: பெளல்ஸ் மற்றும் மிஸ்காண்டாக்ட்	IFAB / FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும். மஞ்சள் மற்றும் சிவப்பு அட்டைகள் அறிமுகப்படுத்தப்படுகின்றன. எச்சரிக்கைக்கு மஞ்சள் அட்டை. ஒரு வீரருக்கு இரண்டு மஞ்சள் அல்லது சிவப்பு அட்டை கிடைத்தால், அவர்கள் 2 நிமிடங்களுக்கு விளையாட்டிலிருந்து வெளியேறுவார்கள்.
விதி 13: பர் கிக்குள்	IFAB / FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும். பர் கிக்குகள் நேரடியாகவோ அல்லது மறைமுகமாகவோ இருக்கலாம்.
விதி 14: பெனால்டி கிக்	ரெப்ரீ / விளையாட்டு அதிகாரி பெனால்டி பகுதிக்குள் ஒரு கடுமையான தவறு இழைக்கப்பட்டதாக கருதினால் ஒரு பெனால்டி கிக் வழங்கப்படும்.
சட்டம் 15: எறிதல்	விளையாட்டை மீண்டும் தொடங்கு பந்து ஆடுகளத்திற்குள் வீசப்பட வேண்டும் ஒரு நேரடி த்ரோ-இன் மூலம் கோல்களை அடிக்க முடியாது.
விதி 16: கோல் கிக்	தாக்குதல் அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொடலால், தற்காப்பு அணிக்கு ஒரு கோல் கிக் வழங்கப்படும். கோல் கிக்கை கோல் பகுதியில் எங்கிருந்தும் எடுக்கலாம். சில சந்தர்ப்பங்களில், இலக்கு பகுதி மற்றும் பெனால்டி பகுதி ஆகியவை ஒரே பொருளைக் குறிக்கலாம்.
விதி 17: காரனர் கிக்	தற்காப்பாளர் அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொடலால், தாக்குதல் அணிக்கு ஒரு காரனர் கிக் வழங்கப்படும்.



புட்சல்

# புட்சல் விளையாட்டின் திருத்தப்பட்ட விதிகள்: 3v3

விதி 1: விளையாட்டு களம்	அகலம்: 10-12 மீட்டர்கள் நீளம்: 15-20 மீட்டர்கள்
விதி 2: பந்து	பந்தின் அளவு 3 அல்லது 4 ஆக இருக்கலாம்.
விதி 3: வீரர்கள்	6-7 வீரர்கள் (4 அவுட்ஃபீல்ட் வீரர்கள்+1-2 மாற்று வீரர்கள்) பதினீடு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நிறுத்தத்திலும் ஏற்படலாம்.
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	ஏதாவது விளையாட்டு காலணிகள் மற்றும் வுடின் காலவர்கள் கட்டாயமாகும். டீம் கிட் வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும். மாற்றாக, வண்ண பிப்புகளைப் போலவே, பிப்புகளையும் பயன்படுத்தலாம். எதிரெறி அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும். கோல்ஃப் பற்களுக்கு, கையுறைகள் பரிந்துரைக்கப்படுகின்றன, ஆனால் கட்டாயமில்லை.
விதி 5: ரெப்ரீ	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், குழந்தைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருத்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்துதல் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், மதிப்பெண்களை வைத்திருத்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் 'மோஸ்ட் வலுய்பில் பிளையர்' குறித்துக் கொள்ளுதல் ஆகியவை அடங்கும்.
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	தேவையில்லை
விதி 7: போட்டி நேரம்	போட்டி நேரம்: 4 காலாண்டுகள் 6 நிமிடங்கள் ஒவ்வொன்றும் இடைவேளை நேரம்: 2 நிமிடங்கள் ரன்னிங் கடிகாரம்: பந்து விளையாடாத போது நேரம் நிற்காது.
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிரணிகள் மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 2 கெஜம் தொலைவில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	அவுட்: விளையாடுவதற்கு வெளியே இருக்க பந்து முற்றிலும் கோட்டைக் கடக்க வேண்டும். இன்: பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் கிக் செய்யலாம்.
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	கோல் கம்பங்களுக்குள், கோல் லைன் மீது பந்து முழுமையாக கடந்து செல்லும்போது ஒரு கோல் அடிக் கப்படுகிறது
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு விதி விருப்பமானது
விதி 12: பெளல்ஸ் மற்றும் மிஸ்காண்டாக்ட்	IFAB / FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும். மஞ்சள் மற்றும் சிவப்பு அட்டைகள் அறிமுகப்படுத்தப்படுகின்றன. எச்சரிக்கைக்கு மஞ்சள் அட்டை. ஒரு வீரருக்கு இரண்டு மஞ்சள் அல்லது சிவப்பு அட்டை கிடைத்தால், அவர்கள் 2 நிமிடங்களுக்கு விளையாட்டிலிருந்து வெளியேறுவார்கள்.
விதி 13: பீர் கிக்ஸ்	அனைத்து பீர் கிக்ஸ்களும் நேரடியானவை. எதிரிகள் குறைந்தது 2 கெஜம் தொலைவில் இருக்க வேண்டும். ஸ்லாடு டேக்கிள்கள் அனுமதிக்கப்படாது
விதி 14: பெனால்டி கிக்	ரெப்ரீ / விளையாட்டு அதிகாரி பெனால்டி பகுதிக்குள் ஒரு கடுமையான தவறு இழைக்கப்பட்டதாக கருதினால் ஒரு பெனால்டி கிக் வழங்கப்படும்.
விதி 15: கிக்-இன்	விளையாட்டை மீண்டும் தொடக்கம் செய்ய பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் கிக் செய்யலாம். அனைத்து கிக்-இன்களும் மறைமுகமானவை, அதாவது ஒரு கிக்-இன்னில் இருந்து கோல்களை அடிக்க முடியாது.
விதி 16: கோல் கிக்	தாக்குதல் அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தற்காப்பு அணிக்கு ஒரு கோல் கிக் வழங்கப்படும். கோல் கிக்கை கோல் பகுதியில் எங்கிருந்தும் எடுக்கலாம். சில சந்தர்ப்பங்களில், இலக்கு பகுதி மற்றும் பெனால்டி ஏரியா ஆகியவை ஒரே பொருளைக் குறிக்கலாம்.
விதி 17: கார்னர் கிக்	தற்காப்பாளர் அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தாக்குதல் அணிக்கு ஒரு கார்னர் கிக் வழங்கப்படும்.

# புட்சல் விளையாட்டின் திருத்தப்பட்ட விதிகள்: 4v4

விதி 1: விளையாட்டு களம்	அகலம்: 12-15 மீட்டர்கள் நீளம்: 20-25 மீட்டர்கள்
விதி 2: பந்து	புட்சல் பந்தின் அளவு 3 அல்லது 4 ஆக இருக்கலாம். அளவு 3 பரிந்துரைக்கப்படுகிறது.
விதி 3: வீரர்கள்	6-7 வீரர்கள் (4 அவுட்ஃப்ல்ட் வீரர்கள்+2-3 மாற்று வீரர்கள்) பதினாறு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நிறுத்தத்திலும் ஏற்படலாம்.
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	ஏதாவது விளையாட்டு காலணிகள் மற்றும் வின் காலவர்கள் கட்டாயமாகும். டீம் கிட் வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும். மாற்றாக, வண்ண பிப்களைப் போலவே, பிப்களையும் பயன்படுத்தலாம். எதிரெதிர் அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும்.
விதி 5: ரெபர்	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், குழந்தைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருத்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்துதல் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், மதிப்பெண்களை வைத்திருத்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் 'கோஸ்ட் வலயபில் பிளையர்' குறித்துக் கொள்ளுதல் ஆகியவை அடங்கும்.
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	தேவையில்லை
விதி 7: போட்டி நேரம்	7 வயதிற்குட்பட்டவர்கள் மற்றும் 8 வயதிற்குட்பட்டவர்கள்: போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 12 நிமிடங்களின் 2 பாதிகள் இடைவேளை நேரம்: 4 நிமிடங்கள் 9 வயதிற்குட்பட்டவர்கள் மற்றும் 10 வயதிற்குட்பட்டவர்கள்: போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 15 நிமிடங்களின் 2 பாதிகள் இடைவேளை நேரம்: 5 நிமிடங்கள் கூடுதல் நேரம் இல்லை இயங்கும் கடிக்காரம்: பந்து விளையாடாதபோது நேரம் நிற்காது
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிரணிகள் மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 3 கெஜம் தொலைவில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	அவுட்: விளையாடுவதற்கு வெளியே இருக்க பந்து முற்றிலும் கோட்டைக் கடக்க வேண்டும். இன்: பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் கிக் செய்யலாம்.
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	கோல் கம்பங்களுக்குள், கோல் லைன் மீது பந்து முழுமையாக கடந்து செல்லும்போது ஒரு கோல் அடிக்கப்படுகிறது
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு இல்லை
விதி 12: பெளஸ் மற்றும் மிஸ்காண்டாக்ட்	IFAB / FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும். மஞ்சள் மற்றும் சிவப்பு அட்டைகள் அறிமுகப்படுத்தப்படுகின்றன. எச்சரிக்கைக்கு மஞ்சள் அட்டை. ஒரு வீரருக்கு இரண்டு மஞ்சள் அல்லது சிவப்பு அட்டை கிடைத்தால், அவர்கள் 2 நிமிடங்களுக்கு விளையாட்டிலிருந்து வெளியேறுவார்கள்.
விதி 13: பர் கிக்ஸ்	அனைத்து பர் கிக்ஸ்களும் நேரடியானவை. எதிரிகள் குறைந்தது 3 கெஜம் தொலைவில் இருக்க வேண்டும். ஸ்லைடு டேக்கிள்சுள் அனுமதிக்கப்படாது
விதி 14: பெனால்டி கிக்	ரெபர் / விளையாட்டு அதிகாரி பெனால்டி பகுதிக்குள் ஒரு கடுமையான தவறு இழைக்கப்பட்டதாக கருதினால் ஒரு பெனால்டி கிக் வழங்கப்படும்.
விதி 15: கிக்-இன்	விளையாட்டை மீண்டும் தொடக்கம் செய்ய பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் கிக் செய்யலாம். அனைத்து கிக்-இன்களும் மறைமுகமானவை, அதாவது ஒரு கிக்-இன்னில் இருந்து கோல்களை அடிக்க முடியாது.
விதி 16: கோல் கிக்	தாக்குதல் அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தற்காப்பு அணிக்கு ஒரு கோல் கிக் வழங்கப்படும். கோல் கிக்கை கோல் பகுதியில் எங்கிருந்தும் எடுக்கலாம். சில சந்தர்ப்பங்களில், இலக்கு பகுதி மற்றும் பெனால்டி ஏரியா ஆகியவை ஒரே பொருளைக் குறிக்கலாம்.
விதி 17: கார்னர் கிக்	தற்காப்பாளர் அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தாக்குதல் அணிக்கு ஒரு கார்னர் கிக் வழங்கப்படும்.

# புட்சல் விளையாட்டின் திருத்தப்பட்ட விதிகள்: 5v5(GK)

விதி 1: விளையாட்டு களம்	அகலம்: 15 மீட்டர்கள் நீளம்: 30மீட்டர்கள்
விதி 2: பந்து	புட்சல் பந்தின் அளவு 3 அல்லது 4 ஆக இருக்கலாம்.பந்தின் அளவு 3 பரிந்துரைக்கப்படுகிறது.
விதி 3: வீரர்கள்	8-9 வீரர்கள் (4 அவுட்கீப்ஸ் வீரர்கள்+2-3 மாற்று வீரர்கள்) பதினேழு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நிறுத்தத்திலும் ஏற்படலாம்.
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	ஏதாவது விளையாட்டு காலணிகள் மற்றும் வின் காவலர்கள் கட்டாயமாகும். டீம் கிட் வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும்.மாற்றாக, வண்ண பிப்களைப் போலவே, பிப்களையும் பயன்படுத்தலாம். எதிரெதிர் அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும்.
விதி 5: ரெப்ரீ	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், குழந்தைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருத்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்தலும் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், மதிப்பெண்களை வைத்திருத்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் 'மோஸ்ட் வலுயில் பிளையர்' குறித்துக் கொள்ளுதல் ஆகியவை அடங்கும்.
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	மற்ற போட்டி அதிகாரிகள் விருப்பமானவர்கள்.
விதி 7: போட்டி நேரம்	போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 20 நிமிடங்களின் 2 பாதிகள் இடைவேளை நேரம்: 7 நிமிடங்கள் இயங்கும் கடிக்காரம்: பந்து விளையாடாதபோது நேரம் நிற்காது
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிரணிகள் மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 4 கெஜம் தொலைவில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	அவுட்: விளையாடுவதற்கு வெளியே இருக்க பந்து முற்றிலும் கோட்டைக் கடக்க வேண்டும். இன்: பந்தை ஆடுகளத்திற்குள் கிக் செய்யலாம்.
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	கோல் கம்பங்களுக்குள், கோல் கோட்டின் மீது பந்து முழுமையாக கடந்து செல்லும்போது ஒரு கோல் அடிக்கப்படுகிறது.
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு இல்லை
விதி 12: பெனால்டி மற்றும் மிஸ்கான்டாக்ட்	FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும். நேரடி ஃப்ரீ கிக், பெனால்டி கிக் அல்லது மறைமுக ஃப்ரீ கிக் மூலம் ஃபவுல்ஸ் பெனால்டி விதிக்கப்படுகிறது.தவறான நடத்தை ஒரு எச்சரிக்கையுடன் அல்லது அனுப்புதலுடன் அபராதம் விதிக்கப்படுகிறது
விதி 13: ப்ரீ கிக்ஸ்	FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும். இலவச கிக்ஸ்குள் நேரடியானவை அல்லது மறைமுகமானவை ஒவ்வொரு அணியும் ஒவ்வொரு பாதியிலும் ஐந்து நேரடி ஃப்ரீ கிக்ஸ்களை வழங்க அனுமதிக்கப்படும். ஆறாவது ஃபவுல் மற்றும் அதன் பிறகு, ஒரு 10 மீட்டர் கிக் எதிரணிக்கு வழங்கப்படுகிறது.தற்காப்பு அணி பந்திற்கும் கோலுக்கும் இடையில் எந்தவொரு வீரரையும் (கோல்பேப்பரைத் தவிர) நிலைநிறுத்த அனுமதிக்கப்படவில்லை. கிக் 10 மீட்டர் குறியிலிருந்து எடுக்கப்படலாம் அல்லது, ஃபவுல் 10 மீட்டருக்கும் மேலாக இலக்கிற்கு நெருக்கமாக இருந்தால், ஃபவுல் நடந்த இடத்திலிருந்து எடுக்கப்படலாம்.
விதி 14: பெனால்டி கிக்	அதன் சொந்த பெனால்டி ஏரியாவிற்குள் மற்றும் பந்து விளையாடும்போது, ஒரு நேரடி ஃப்ரீ கிக் வழங்கப்படும் எந்த ஃபவுல்களையும் செய்யும் ஒரு அணிக்கு எதிராக ஒரு பெனால்டி கிக் வழங்கப்படுகிறது. கிக் எடுப்பவரைத் தவிர மற்ற வீரர்கள் அந்த இடத்திலிருந்து 4 கெஜம் தொலைவில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 15: கிக்-இன்	பந்தின் முழுதும் தரையிலோ அல்லது காற்றிலோ, அல்லது மண்டபத்தின் கூரையைத் தொடும்போது பந்தைத் தொடும்போது, கடைசியாக பந்தைத் தொடும் வீரரின் எதிரிகளுக்கு ஒரு கிக்-இன் வழங்கப்படுகிறது.
விதி 16: கோல் கிளியரன்ஸ்	தாக்குதல் அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தற்காப்பு அணிக்கு ஒரு கோல் கிளியரன்ஸ் வழங்கப்படும். அவ்வாறு செய்யத் தயாராக இருந்த நான்கு விநாடிகளுக்குள் ,பெனால்டி ஏரியாவிற்குள் எந்த இடத்திலிருந்தும் தற்காப்பு அணியின் கோல்பேப்பரால் பந்து வீசப்படுகிறது.
விதி 17: கார்னர் கிக்	தற்காப்பு அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தாக்குதல் அணிக்கு ஒரு கார்னர் கிக் வழங்கப்படும். இது மூலை வளைவில் இருந்து எடுக்கப்பட வேண்டும், மேலும் கிக் எடுக்கும் வரை எதிரணி மூலை வளைவிலிருந்து 4 கஜ தூரத்தில் இருக்க வேண்டும்.

# பீச் சாக்கர்





# பீச் சாக்கர் விளையாட்டின் மாற்றியமைக்கப்பட்ட விதிகள்: 3v3

விதி 1: விளையாட்டு களம்	விளையாட்டுக் களம் மணலால் ஆனதாக இருக்க வேண்டும். அகலம்: அதிகபட்சம் 12 மீட்டர் நீளம்: அதிகபட்சம் 16 மீட்டர் பெனால்டி பகுதி ஒவ்வொரு கோல் கோட்டிலிருந்தும் 4 மீட்டர் தொலைவில் வைக்கப்பட்டுள்ள கூம்புகள் / கொடிகளுக்கு இடையிலான கற்பனைக் கோட்டால் வரையறுக்கப்படுகிறது.
விதி 2: பந்து	குறைந்த காற்றழுத்தம் கொண்ட ஒரு பூப்பால் பயன்படுத்தப்படலாம்.
விதி 3: வீரர்கள்	4-5 வீரர்கள் (3 அவுட்ஃபீல்ட் வீரர்கள் 1-2 மாற்று வீரர்கள்) பதினீடு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நேரத்திலும் ஏற்படலாம்.
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	டீம் கிட் ஒரே வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும். மாற்றாக, வண்ண பிப்களைப் போலவே, பிப்களையும் பயன்படுத்தலாம்.எதிரெதிர் அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும். காலணிகளுக்கு அனுமதி இல்லை
விதி 5: ரெப்ரீ	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், குழந்தைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருத்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்துதல் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், மதிப்பெண்களை வைத்திருத்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் 'மோஸ்ட் வலுய்ப்பில் பிளையர்' குறித்துக் கொள்குதல் ஆகியவை அடங்கும்
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	மற்ற போட்டி அதிகாரிகள் விருப்பமானவர்கள்
விதி 7: போட்டி நேரம்	6 வயதிற்குட்பட்டவர்கள்: போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 3 நிமிடங்கள் கொண்ட 3 காலங்கள். இடைவேளை நேரம்: 1 நிமிடம் 7 வயதிற்குட்பட்டவர்கள்: போட்டி நேரம்: தலா 4 நிமிடங்கள் கொண்ட 3 காலங்கள். இடைவேளை நேரம்: 1 நிமிடம் இயங்கும் கடிக்காரம்: பந்து வெளியே இருக்கும்போது கடிக்காரம் நிறுத்தப்படாது
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிரணி மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 2 கெஜ தூரத்தில் இருக்க வேண்டும்
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும்
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும் ஒரு அணிக்கான போட்டி வெற்றி / தோல்வி / டிராவில் முடிவடையும்.
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு இல்லை
விதி 12: பெனால்டி மற்றும் மில்காண்டாக்க்ட்	FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும்
விதி 13: பரீ கிக்ஸ்	ஒரு தற்காப்பு அணி தங்கள் சொந்த பாதியில் ஒரு தவறான செயலைச் செய்தால், ஃபர் கிக் எடுக்கும் வரை அனைத்து வீரர்களும் பந்தின் பின்னால் இருக்க வேண்டும். எதிரணிகளின் பாதியில் பவுல் நடந்தால், ஃபர்-கிக் எடுக்கும் வரை அனைத்து வீரர்களும் பந்தில் இருந்து குறைந்தது 2 கெஜ தூரத்தில் இருக்க வேண்டும், மேலும் நெருப்பு வரிசையில் நிற்க முடியாது. ஒரு வீரர் மீது ஒரு பவுல் வழக்கில், ஃபர் கிக் காயம் வரை, பவுல் வீரர் எடுக்க வேண்டும்.
விதி 14: பெனால்டி கிக்	அதன் சொந்த பெனால்டி பகுதிக்குள் மற்றும் பந்து விளையாடும்போது, ஒரு நேரடி ஃபர் கிக் வழங்கப்படும் எந்த ஃபவுல்களையும் செய்யும் ஒரு அணிக்கு எதிராக ஒரு பெனால்டி கிக் வழங்கப்படுகிறது. கிக் எடுப்பவரைத் தவிர மற்ற வீரர்கள் அந்த இடத்திலிருந்து 2 கெஜம் தொலைவில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 15: கிக்-இன் / த்ரோ-இன்	பந்து முழுவதும் தொடுகைக் கோட்டைக் கடக்கும்போது பந்தை கடைசியாகத் தொடும் வீரரின் எதிரிகளுக்கு ஒரு கிக்-இன் / த்ரோ-இன் வழங்கப்படுகிறது.ஒரு கிக்-இன் அல்லது ஒரு த்ரோ-இன் மூலம் நாடகத்தை மறுதொடக்கம் செய்யலாம்.
விதி 16: கோல் கிக்	தாக்குதல் அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொடால், தற்காப்பு அணிக்கு ஒரு கோல் கிக் வழங்கப்படும். கோல் கிக்கை கோல் பகுதியில் எங்கிருந்தும் எடுக்கலாம்.சில சந்தர்ப்பங்களில், இலக்கு பகுதி மற்றும் பெனால்டி பகுதி ஆகியவை ஒரே பொருளைக் குறிக்கலாம்.
விதி 17: கார்னர் கிக்	தற்காப்பு அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொடால், தாக்குதல் அணிக்கு ஒரு கார்னர் கிக் வழங்கப்படும்.



# பீச் சாக்கர் விளையாட்டின் மாற்றியமைக்கப்பட்ட விதிகள்: 4V4

விதி 1: விளையாட்டு களம்	விளையாட்டுக் களம் மணலால் ஆனதாக இருக்க வேண்டும். அகலம்: அதிகபட்சம் 15 மீட்டர் நீளம்: அதிகபட்சம் 20 மீட்டர் பெனால்டி பகுதி ஒவ்வொரு கோல் கோட்டிலிருந்தும் 5 மீட்டர் தொலைவில் வைக்கப்பட்டுள்ள கூம்புகள் / கொடிகளுக்கு இடையிலான சுற்றளவைக் கோட்டால் வரையறுக்கப்படுகிறது.
விதி 2: பந்து	குறைந்த காற்றழுத்தம் கொண்ட ஒரு புட்பால் பயன்படுத்தப்படலாம்.
விதி 3: வீரர்கள்	6-7 வீரர்கள் (4அவுட்ச்பீல்ட் வீரர்கள் + 2-3 மாற்று வீரர்கள்) பதிலீடு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நேரத்திலும் ஏற்படலாம்.
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	டீம் கிட் ஒரே வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும். மாற்றாக, வண்ண பிப்களைப் போலவே, பிப்களையும் பயன்படுத்தலாம்.எதிரெதிர் அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும். காலணிகளுக்கு அனுமதி இல்லை
விதி 5: ரெபீர்	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், குழந்தைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருத்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்துதல் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், மதிப்பெண்களை வைத்திருத்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் 'மோஸ்ட் வலுய்பில் பிளையர்' குறித்துக் கொள்ளுதல் ஆகியவை அடங்கும்
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	மற்ற போட்டி அதிகாரிகள் விருப்பமானவர்கள்
விதி 7: போட்டி நேரம்	7மற்றும் 8 வயதிற்குட்பட்டவர்கள்: போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 4 நிமிடங்கள் கொண்ட 3 காலங்கள். இடைவேளை நேரம்: 1 நிமிடம் 9 மற்றும் 10 வயதிற்குட்பட்டவர்கள்: போட்டி நேரம்: தலா 5 நிமிடங்கள் கொண்ட 3 காலங்கள். இடைவேளை நேரம்: 2 நிமிடம் இயங்கும் கடிசாரம்: பந்து வெளியே இருக்கும்போது கடிசாரம் நிறுத்தப்படாது
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிரணி மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 3 கெஜ தூரத்தில் இருக்க வேண்டும்
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும்
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும் ஒரு அணிக்கான போட்டி வெற்றி / தோல்வி / டிராவில் முடிவடையும்.
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு இல்லை
விதி 12: பெனால்டி மற்றும் மிஸ்காண்டாக்ட்	FIFA லாஸ் ஆப் தி கேம் பொருந்தும்
விதி 13: பீர் கிள்ட்ஸ்	ஒரு தற்காப்பு அணி தங்கள் சொந்த பாதியில் ஒரு தவறான செயலைச் செய்தால், ஃபீர் கிக் எடுக்கும் வரை அனைத்து வீரர்களும் பந்தின் பின்னால் இருக்க வேண்டும். எதிரணிகளின் பாதியில் பவுல் நடந்தால், ஃபீர்-கிக் எடுக்கும் வரை அனைத்து வீரர்களும் பந்தில் இருந்து குறைந்தது 3 கெஜ தூரத்தில் இருக்க வேண்டும், மேலும் நெருப்பு வரிசையில் நிற்க முடியாது. ஒரு வீரர் மீது ஒரு தவறான வழக்கில், ஃபீர் கிக் காயம் வரை, பவுல் வீரர் எடுக்க வேண்டும்.
விதி 14: பெனால்டி கிக்	அதன் சொந்த பெனால்டி பகுதிக்குள் மற்றும் பந்து விளையாடும்போது, ஒரு நேரடி ஃபீர் கிக் வழங்கப்படும் எந்த ஃபவுல்களையும் செய்யும் ஒரு அணிக்கு எதிராக ஒரு பெனால்டி கிக் வழங்கப்படுகிறது. கிக் எடுப்பவரைத் தவிர மற்ற வீரர்கள் அந்த இடத்திலிருந்து 3 கெஜம் தொலைவில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 15: கிக்-இன் / த்ரோ-இன்	பந்து முழுவதும் தொடுகைக் கோட்டைக் கடக்கும்போது பந்தை கடைசியாகத் தொடும் வீரரின் எதிரிகளுக்கு ஒரு கிக்-இன் / த்ரோ-இன் வழங்கப்படுகிறது.ஒரு கிக்-இன் அல்லது ஒரு த்ரோ-இன் மூலம் நாடகத்தை மறுதொடக்கம் செய்யலாம்.
விதி 16: கோல் கிக்	தாக்குதல் அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தற்காப்பு அணிக்கு ஒரு கோல் கிக் வழங்கப்படும். கோல் கிக்கை கோல் பகுதியில் எங்கிருந்தும் எடுக்கலாம்.சில சந்தர்ப்பங்களில், இலக்கு பகுதி மற்றும் பெனால்டி ஏரியா ஆகியவை ஒரே பொருளைக் குறிக்கலாம்.
விதி 17: கார்னர் கிக்	தற்காப்பு அணி கோல் கோட்டைக் கடப்பதற்கு முன்பு பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தாக்குதல் அணிக்கு ஒரு கார்னர் கிக் வழங்கப்படும்.

# பீச் சாக்கர் விளையாட்டின் மாற்றியமைக்கப்பட்ட விதிகள்: 5V5(GK)

விதி 1: விளையாட்டு களம்	விளையாட்டுக் களம் மணலால் ஆனதாக இருக்க வேண்டும். அகலம்: அதிகபட்சம் 18 மீட்டர் நீளம்: அதிகபட்சம் 24மீட்டர் பொனால்டி ஏரியா ஒவ்வொரு கோல் கோட்டிலிருந்தும் 6 மீட்டர் தொலைவில் வைக்கப்பட்டுள்ள கூம்புகள் / கொடிகளுக்கு இடையிலான கற்பனைக் கோட்டால் வரையறுக்கப்படுகிறது.
விதி 2: பந்து	குறைந்த காற்றழுத்தம் கொண்ட கால்பந்தைப் பயன்படுத்தலாம்.
விதி 3: வீரர்கள்	8-9 வீரர்கள் (4 அவுட்கீப்ல்ட் வீரர்கள் கோல்ஃபீபர் +3-4 மாற்று வீரர்கள்) மாற்றிடு வரம்பற்றது மற்றும் எந்த நேரத்திலும் ஏற்படலாம் .
விதி 4: வீரர்கள் உபகரணங்கள்	டம் கிட் ஒரே வண்ணங்களைப் போல இருக்க வேண்டும். மாற்றாக, வண்ண பிப்களைப் போலவே, பிப்களையும் பயன்படுத்தலாம்.எதிரெதிர் அணி வெவ்வேறு நிறங்களை அணிய வேண்டும். காவணிகளுக்கு அனுமதி இல்லை
விதி 5: ரெப்ரீ	விளையாட்டுச் சூழலை வேடிக்கையாகவும், பாதுகாப்பாகவும், குழந்தைகள் மீது கவனம் செலுத்தவும் ஒரு கேம் அப்சர்வர் பயன்படுத்தப்படலாம். மற்ற பொறுப்புகளில் நேரத்தை வைத்திருந்தல், விதிகளைக் கடைப்பிடித்தல், விளையாட்டைத் தொடங்குதல், நிறுத்துதல் மற்றும் மறுதொடக்கம் செய்தல், மதிப்பெண்களை வைத்திருந்தல் மற்றும் இரு அணிகளிலிருந்தும் ' மோஸ்ட் வலுயில் பிளையர் ' குறித்துக் கொள்ளுதல் ஆகியவை அடங்கும்
விதி 6: மற்ற போட்டி அதிகாரிகள்	மற்ற போட்டி, அதிகாரிகள் விருப்பமானவர்கள்
விதி 7: போட்டி நேரம்	9 மற்றும்10 வயதிற்குட்பட்டவர்கள்: போட்டி நேரம்: ஒவ்வொன்றும் 5 நிமிடங்கள் கொண்ட 3 காலங்கள். இடைவேளை நேரம்: 2 நிமிடம் 11 மற்றும் 12 வயதிற்குட்பட்டவர்கள்: போட்டி நேரம்: தலா 6 நிமிடங்கள் கொண்ட 3 காலங்கள். இடைவேளை நேரம்: 2 நிமிடம் இயங்கும் கடிக்காரம்: பந்து வெளியே இருக்கும்போது கடிக்காரம் நிறுத்தப்படாது
விதி 8: விளையாட்டு தொடக்கம் மற்றும் மீண்டும் தொடங்குதல்	எதிரணி மையக் குறியிலிருந்து குறைந்தது 4 செஜ் தூரத்தில் இருக்க வேண்டும்
விதி 9: விளையாட்டுக்கு உள்ளேயும் வெளியேயும் பந்து	FIFA வால் ஆப் தி கேம் பொருந்தும்
விதி 10: ஒரு போட்டியின் முடிவைத் தீர்மானித்தல்	FIFA வால் ஆப் தி கேம் பொருந்தும் ஒரு அணிக்கான போட்டி வெற்றி / தோல்வி / டிராவில் முடிவடையும்.
விதி 11: ஆஃப்சைடு	ஆஃப்சைடு இல்லை
விதி 12: பெனால்டி மற்றும் மில்காண்டாக்ட்	FIFA வால் ஆப் தி கேம் பொருந்தும்
விதி 13: பீர் கிக்ஸ்	ஒரு தற்காப்பு அணி தங்கள் சொந்த பாதியில் ஒரு தவறான செயலைச் செய்தால், ஃபீர் கிக் எடுக்கும் வரை அனைத்து வீரர்களும் பந்தின் பின்னால் இருக்க வேண்டும். எதிரணிகளின் பாதியில் பவுல் நடந்தால், ஃபீர்-கிக் எடுக்கும் வரை அனைத்து வீரர்களும் பந்தில் இருந்து குறைந்தது 4 செஜ் தூரத்தில் இருக்க வேண்டும். மேலும் நெருப்பு வரிசையில் நிற்க முடியாது. ஒரு வீரர் மீது ஒரு பவுல் வழக்கில், ஃபீர் கிக் காயம் வரை, பவுல் வீரர் எடுக்க வேண்டும்.
விதி 14: பெனால்டி கிக்	அதன் சொந்த பெனால்டி பகுதிக்குள் மற்றும் பந்து விளையாடும்போது, ஒரு நேரடி ஃபீர் கிக் வழங்கப்படும் எந்த ஃபவுல்களையும் செய்யும் ஒரு அணிக்கு எதிராக ஒரு பெனால்டி கிக் வழங்கப்படுகிறது. கிக் எடுப்பவரைத் தவிர மற்ற வீரர்கள் அந்த இடத்திலிருந்து 4 செஜ் தொலைவில் இருக்க வேண்டும்.
விதி 15: கிக்-இன் /தரோ-இன்	பந்து முழுவதும் தொடுகைக் கோட்டைக் கடக்கும்போது பந்தை கடைசியாகத் தொடும் வீரரின் எதிரிகளுக்கு ஒரு கிக்-இன் / தரோ-இன் வழங்கப்படுகிறது.ஒரு கிக்-இன் அல்லது ஒரு தரோ-இன் மூலம் நாடகத்தை மறுதொடக்கம் செய்யலாம்.
விதி 16: கோல் கிளியர்ன்ஸ்	தாக்கும் அணி, கோல் கோட்டைக் கடக்கும் முன் பந்தை கடைசியாகத் தொட்டால், தற்காப்பு அணிக்கு கோல் கிளியர்ன்ஸ் வழங்கப்படும். மற்றும் அதற்குத் தயாரான நான்கு விளையாடிகளுக்குள் பந்து பெனால்டி ஏரியாவிற்குள் எந்தப் புளீஸிலிருந்தும் தற்காப்பு அணியின் கோல்ஃபீபரால் வீசப்படுகிறது .
விதி 17: கார்னர் கிக்	தற்காப்பு அணி கோல் கோட்டை கடக்கும் முன் பந்தை கடைசியாக தொட்டால், தாக்குதல் அணிக்கு கார்னர் கிக் வழங்கப்படுகிறது.



## பின்னிணைப்பு A

லீக் வெயிட்டேஜ் புள்ளிகள்  
மற்றும் ஒப்பீடு

	புள்ளிமதிப்பு	லீக் A	புள்ளிகள்	லீக் B	புள்ளிகள்	லீக் C	புள்ளிகள்
மொத போட்டிகள்	x1.5	336	504	168	252	324	486
U6 வீரர்களின் எண்ணிக்கை	x1.5	0	0	0	0	68	102
U7 வீரர்களின் எண்ணிக்கை	x1.5	0	0	0	0	0	0
U8 வீரர்களின் எண்ணிக்கை	x1.5	48	72	68	102	82	123
U9 வீரர்களின் எண்ணிக்கை	x1.25	64	80	0	0	0	0
U10 வீரர்களின் எண்ணிக்கை	x1.25	80	100	100	125	112	140
U11 வீரர்களின் எண்ணிக்கை	x1.0	0	0	0	0	0	0
U12 வீரர்களின் எண்ணிக்கை	x1.0	0	0	157	157	0	0
பெண்களின் எண்ணிக்கை	x2.0	11	22	25	50	38	76
பதிவுசெய்யப்பட்ட E சான்றிதழ் பயிற்சியாளர்கள் <sup>1</sup>	x5.0	10	50	5	25	20	100
இடம் மதிப்பு <sup>2</sup>	x5.0	86	430	96	480	54	270
சமூக ஊடகங்களின் பயன்பாடு <sup>3</sup>	x50	ஆம்	50	ஆம்	50	இல்லை	0
தரமதிப்பு	-	-	1308	-	1241	-	1297

1: செயலியில் பயிற்சியாளர் பதிவு ஐடிபுடன் பதிவுசெய்யப்பட்ட அம் மேனேஜர்களின் மொத்த எண்ணிக்கை

2: AIFF பிரதிநிதியால் மதிப்பீடு செய்யப்படும்

3: சமூக ஊடகங்களில் "#goldenbabyleague" தொடர்புடைய இடுகைகளை வைக்கும் போது பயன் .





இடம் மதிப்பீடு

தலைப்புகள்	அளவுருக்கள்	புள்ளிமதிப்பு
புட்பால் ஆடுகளம்	ஆடுகளத்தின் அளவு விளையாட்டுத் தரநிலைகளின்படி உள்ளதா?(ஆம்/இல்லை) 'இல்லை' என்றால், தயவுசெய்து விவரங்களைக் கொடுங்கள்.	3
	ஆடுகளம் சரியாக குறிக்கப்பட்டுள்ளதா? (ஆம்/இல்லை) 'இல்லை' என்றால், தயவுசெய்து கருத்துகளைப் பகிரவும்.	3
	போட்டி வழிகாட்டுதல்களின்படி கோல்போஸ்ட்களின் பரிமாணங்கள் 3 என உள்ளதா?(ஆம்/இல்லை) 'இல்லை' என்றால், தயவுசெய்து கருத்துகளைப் பகிரவும்.	2
	ஆடுகளத்தில் விளையாடுவது எவ்வளவு பாதுகாப்பானது என்பதை மதிப்பிடுங்கள்?	5
		13
உபகரணம்	போட்டிகளுக்கு பொருத்தமான எண்ணிக்கையிலான பந்துகள் பயன்படுத்தப்பட்டால் மதிப்பிட வேண்டுமா?	2
	போட்டி வழிகாட்டுதல்களின்படி புட்பால் அளவுகள் உள்ளனவா, 'இல்லை' என்றால், தயவுசெய்து கருத்துகளைப் பகிர்ந்து கொள்ளுங்கள்.	3
	அணிகள் வெவ்வேறு ஜெர்சி நிறங்களை (அல்லது பிப்ஸ், வண்ணங்கள் ஒரே மாதிரியாக இருந்தால்) அணிந்துள்ளனவா?	2
	விளையாட்டுத் தரத்தின் 4 வது விதியின்படி வீரர்கள் முழு கிட் (ஷார்ட்ஸ், ஜெர்சி, காலணிகள், ஷின் காவலர்கள், காலுறைகள்) அணிந்திருக்கிறார்களா?	2
		9
வசதிகள்	வீரர்கள், பயிற்சியாளர்கள் மற்றும் ரெப்ரீக்களுக்கான கொட்டகை வசதி உள்ளதா?( குறிப்பாக தீவிர வானிலை நிலையில்)	2
	வீரர்கள், பயிற்சியாளர்கள் மற்றும் ரெப்ரீக்களுக்கான 'ஓய்வுப் பகுதிகள்' ஏதேனும் உள்ளதா?	2
	மைதானத்தில் 'குடிநீர்' வசதி உள்ளதா?	6
		10
மருந்து	புட்பால் மைதானத்திற்கு அருகில் முதல்தவி பெட்டிகள் உள்ளதா?	6
	போட்டியின் போது பிசியோதெரபிஸ்ட்/டாக்டர் இருக்கிறார்களா?	5
	லீக் ஆபரேட்டர் அவசரகால தொடர்பு விவரங்களை (ஆம்புலன்ஸ், மருத்துவமனை, மருத்துவர்) இடத்தில் காட்டியுள்ளாரா?	2
		13

கழிவறை	விளையாட்டு மைதானத்திற்கு அருகில் கழிப்பறை வசதி உள்ளதா?	5
	ஆண்களுக்கும் பெண்களுக்கும் தனித்தனி கழிப்பறைகள் உள்ளதா?	4
	கழிப்பறைகள் சுத்தமாக வைக்கப்பட்டுள்ளதா?	4
	கழிவறைகளில் 'ஓடும் தண்ணீர்' உள்ளதா?	4
		17
ரெப்ரீக்கள்	தகுந்த எண்ணிக்கையில் ரெப்ரீக்கள் நியமிக்கப்படுகிறார்களா?	3
	ரெப்ரீக்கள் சரியான கருவியில் இருக்கிறார்களா?	2
	பரிந்துரைக்கப்பட்ட விளையாட்டின் தரநிலைகளின்படி ரெப்ரீ நடத்தப்படுகிறதா?	2
		7
விளம்பரம்	மைதானத்தில் ஏதேனும் விளம்பரம் செய்யப்படுகிறதா?	2
	AIFF மற்றும் கோல்டன் பேபி லீக்கின் விளம்பரம் பயன்படுத்தப்படுகிறதா?	2
		4
குழந்தை பாதுகாப்பு	உங்கள் அவதானிப்பின் போது குழந்தைகளுக்கு புட்பால் நேர்மறை மற்றும் வேடிக்கையான அனுபவமாக இருந்ததா?	4
	குழந்தைகள் விளையாடும் போது பாதுகாப்பு உபகரணங்களை அணிந்துள்ளார்களா?	3
	குழந்தைகளைக் கண்காணிக்க சரியான எண்ணிக்கையில் பெரியவர்கள் இருக்கிறார்களா? பெரியவர்கள் பெற்றோர்கள், பயிற்சியாளர்கள், தன்னார்வலர்கள் போன்றோர் அடங்குவர்.	3
	வீரர்களை ஊக்குவிக்க பெரியவர்கள் நேர்மறை மற்றும் ஊக்கமளிக்கும் மொழி/நடத்தை பயன்படுத்தினார்களா?	4
	அங்கீகரிக்கப்பட்ட நபர்களால் மட்டுமே குழந்தைகளின் புகைப்படங்கள் எடுக்கப்படுகின்றன மற்றும் புட்பால் தொடர்புடையதா?	3
		17
இதர	போட்டி வழிகாட்டுதல்களின் படி லீக் ஒழுங்கமைக்கப்பட்டு நடத்தப்படுகிறதா?	5
	பெண்கள் விளையாடினால், அவர்களுக்கு போதுமான நேரம் கொடுக்கப்படுகிறதா?	5
		10
	மொத்தம்	100







# முக்கியமான தொடர்புகள்

ஆல் இந்தியா புட்பால் பெடரேசன்  
babyleagues@the-aiff.com

உறுப்பினர் சங்கங்கள்  
[www.the-aiff.com/state-associations](http://www.the-aiff.com/state-associations)



ALL INDIA  
FOOTBALL  
FEDERATION

INDIAN FOOTBALL.  
FORWARD TOGETHER