



ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർ
ഹാൻഡ് ബുക്ക്
2022-23



ആമുഖം

ഓൾ ഇന്ത്യ ഫുട്ബോൾ ഫെഡറേഷൻ (AIFF) 2022-23 സീസണിൽ സന്തോഷത്തോടെ അവതരിപ്പിക്കുന്നു ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗുകളുടെ മൂന്നാം പതിപ്പ്. ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗുകൾ വിജയകരമായ 2 വർഷങ്ങൾക്ക് പൂർത്തിയാക്കിയപ്പോഴാണ് , പദ്ധതിയെ കോവിഡ് മഹാമാരി ബാധിച്ചത്. കഴിഞ്ഞു പോയ ഇക്കാലയളവിൽ വിവിധ മാർഗ്ഗങ്ങളിലൂടെ കുട്ടികളുമായി ഇടപഴകുന്നത് തുടർന്നുകൊണ്ടിരുന്ന ഞങ്ങളുടെ ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർമാരുടെ അഭിനിവേശവും സഹിഷ്ണുതയും സ്ഥിരോത്സാഹവും ഞങ്ങൾ തിരിച്ചറിയുന്നു, ഇപ്പോൾ നമ്മൾ മഹാമാരിയെ മറികടന്നുവെന്നു പറയാം, ഇനി കുട്ടികളെ കളിസ്ഥലത്തേക്ക് തിരികെ കൊണ്ടുവരാൻ ഞങ്ങൾ നിങ്ങളെ ക്ഷണിക്കുകയാണ്. ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗുകളിലൂടെ ഫുട്ബോൾ, ഫുട്ബോൾ കൂടാതെ/അല്ലെങ്കിൽ ബീച്ച് സോക്കർ കളിക്കു ആസ്വദിക്കു പുതിയ സുഹൃത്തുക്കളെ ഉണ്ടാക്കൂ.

കുട്ടികൾ ഫുട്ബോളുമായി കൂടുതൽ ഇടപഴകണമെന്നും മാറ്റമുണ്ടാക്കണമെന്നും ആഗ്രഹിക്കുന്ന ക്ലബ്ബുകൾ, അക്കാദമികൾ, സ്കൂളുകൾ, സർക്കാരിതര സംഘടനകൾ, രക്ഷിതാക്കൾ, പരിശീലകർ, ഫുട്ബോൾ പ്രേമികൾ എന്നിങ്ങനെ ഇന്ത്യൻ ഫുട്ബോളിന്റേ എല്ലാ പങ്കാളികളെയും ലക്ഷ്യമിട്ടുള്ളതാണ് ഈ ഹാൻഡ് ബുക്ക്. പ്രിയപ്പെട്ടവരേ ! ആർക്കുവേണമെങ്കിലും എഐഎഫ്എഫ് ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗുകൾ രാജ്യത്തെവിടെ വേണമെങ്കിലും സംഘടിപ്പിക്കാം. ലിംഗഭേദം, മതം, സാമ്പത്തിക പശ്ചാത്തലം അല്ലെങ്കിൽ വംശവ്യത്യാസങ്ങൾ എന്നിവ പരിഗണിക്കാതെ തന്നെ താല്പര്യമുള്ള എല്ലാ കുട്ടികളെയും പ്രാദേശിക ഫുട്ബോൾ കമ്മ്യൂണിറ്റികളിലേക്ക് എത്തിക്കാൻ ലീഗുകൾ ലക്ഷ്യമിടുന്നു.

ഞങ്ങളുടെ ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർമാരിൽ നിന്നുള്ള ഫീഡ്ബാക്കിനെ അടിസ്ഥാനമാക്കി, ഈ സീസണിൽ ഞങ്ങൾ മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങൾ കൂടുതൽ അയവുള്ളതും സംഘടിപ്പിക്കാൻ എളുപ്പമാക്കിയിട്ടുണ്ട്. സുരക്ഷിതവും സ്വാഗതാർഹവും രസകരവും ഗുണമേന്മയുള്ളതുമായ ഫുട്ബോൾ അനുഭവം നൽകുക എന്നതാണ് ഒരു പ്രധാന ലക്ഷ്യം, ഞങ്ങളുടെ കുട്ടികൾക്കായി അത്തരമൊരു കളി അന്തരീക്ഷം സൃഷ്ടിക്കുന്നതിന് ഹാൻഡ് ബുക്ക് നിങ്ങളെ സഹായിക്കുമെന്ന് ഞങ്ങൾ പ്രതീക്ഷിക്കുന്നു.

നിങ്ങളുടെ അന്വേഷണങ്ങൾ, അഭിപ്രായം, സ്റ്റോറികൾ എന്നിവ വിലപ്പെട്ടതാണ്, tobabyleagues@the-aiff.com എന്നതിൽ അവ അയയ്ക്കാവുന്നതാണ്.

പുതിയ സീസണിനായി നിങ്ങൾക്ക് എല്ലാ ആശംസകളും നേരുന്നു. ഇന്ത്യൻ ഫുട്ബോളിനെ മുന്നോട്ട് കൊണ്ടുപോകാൻ നമുക്ക് ഒരുമിച്ച് കൈകോർക്കാം.

ടീം ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ്

ഉള്ളടക്ക പട്ടിക

- ആമുഖം
- ഗോശ്വരൻ ബേബി ലീഫ് നടത്തുന്നതിന്റെ പ്രയോജനങ്ങൾ
- ഗോശ്വരൻ ബേബി ലീഫ് വിഭാഗങ്ങൾ
- 1:1 (എല്ലാം ഒന്ന്) സബ്സിഡി
- മാച്ച് ഫോർമാറ്റ് (ഫുട്ബോൾ)
- മാച്ച് ഫോർമാറ്റ് (ഫുട്ബോൾ)
- മാച്ച് ഫോർമാറ്റ് (ബീച്ച് സോക്കർ)
- പോയിന്റ് സിസ്റ്റം
- മത്സര ദിവസങ്ങളിൽ പിച്ച് ഓർഗനൈസേഷൻ
- ഒരു ബാസ്കറ്റ്ബോൾ കോർട്ടിലെ ഫുട്ബോൾ
- ബീച്ച് സോക്കർ - ഫീൽഡ് ഓഫ് പ്ലേ
- പിച്ച് മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങൾ
- മെഡിക്കൽ ക്രമീകരണങ്ങൾ
- വിജയകരമായ ഫുട്ബോൾ ദിനത്തിന് അഞ്ച് ഫൗണ്ടേഷനുകൾ
- കുട്ടികളുടെ സംരക്ഷണം
- പെരുമാറ്റച്ചട്ടങ്ങൾ
- ജില്ലാ ചാമ്പ്യൻഷിപ്പ്
- ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർ റാങ്കിംഗ്
- കളിയുടെ മാനദണ്ഡങ്ങൾ - ഫുട്ബോൾ
- കളിയുടെ മാനദണ്ഡങ്ങൾ - ഫുട്ബോൾ
- കളിയുടെ മാനദണ്ഡങ്ങൾ - ബീച്ച് സോക്കർ
- അനുബന്ധം എ
- വേദി മുഖ്യ നിർണ്ണായകം
- പ്രധാനപ്പെട്ട കോൺടാക്റ്റുകൾ

ആമുഖം

AIFF ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ്സ് അണ്ടർ 6, അണ്ടർ 12 കളിക്കാരുടെ ഉന്നമനത്തിനായി അവിഭേദിച്ച ഫുട്ബോൾ ഫെഡറേഷൻ ആരംഭിച്ച ഒരു വികസന പദ്ധതിയാണ്. രാജ്യത്തെ എല്ലാ കുട്ടികൾക്കും ഫുട്ബോൾ കളിക്കാനുള്ള ഒരു പ്ലാറ്റ്ഫോം ഒരുക്കുക എന്നതാണ് ഈ പ്രോജക്റ്റ് ലക്ഷ്യമിടുന്നത്. ഇതിൽ ഇനി പറയുന്നത് പോലുള്ള നിരവധി ലക്ഷ്യങ്ങളും ഉൾപ്പെടുന്നു:

- കുട്ടികൾക്കായി ഒരു ഗെയിം അന്തരീക്ഷം പ്രദാനം ചെയ്യുക
- യുത്ത് ഫുട്ബോളിനുള്ള നിർമ്മാണ ഘടകമായി വർത്തിക്കുക
- ഒരു ഫുട്ബോൾ സംസ്കാരം വികസിപ്പിക്കുക
- കളിക്കാരുടെ ദീർഘകാല ഇടപെടലും വികസനവും
- വിനോദത്തിന്റേയും പഠനത്തിന്റേയും സൗഹൃദത്തിന്റേയും അന്തരീക്ഷം സൃഷ്ടിക്കുക
- എല്ലാവർക്കും ഫുട്ബോൾ

AIFF മെമ്പർ അസോസിയേഷനുകളുടെ പിന്തുണയോടെ അവരുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റികളിലെയും പ്രദേശങ്ങളിലെയും കുട്ടികൾക്കായി ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ്സ് നടത്താനാകുന്ന വ്യക്തികളെയും സംഘടനകളെയും തിരിച്ചറിയുകയും ശാക്തീകരിക്കുകയും ചെയ്യുന്നതിലൂടെ ഇത് കൈവരിക്കാനാകും.

ഒരു ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ് സംഘടിപ്പിക്കാൻ അപേക്ഷിക്കുന്നത് വളരെ എളുപ്പമാണ്. തയ്യാറുള്ള ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർമാർക്ക് ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ് മൊബൈൽ ആപ്ലിക്കേഷൻ ഡൗൺലോഡ് ചെയ്യുകയും ആപ്ലിക്കേഷനിലൂടെ അംഗീകാരത്തിനായി അപേക്ഷിക്കുകയും ചെയ്യാം. AIFF മെമ്പർ അസോസിയേഷന്റെ അംഗീകാരത്തിന് ശേഷം, ഈ ഹാൻഡ്ബുക്കിന്റെ മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങൾ അനുസരിച്ച് 'അംഗീകൃത' ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ് നടത്താൻ ഓപ്പറേറ്റർക്ക് സാധിക്കുന്നതാണ്

മൊബൈൽ ആപ്ലിക്കേഷനിൽ എല്ലാ വിവരങ്ങളും അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്യുകയും AIFF ആവശ്യപ്പെടുന്ന മറ്റ് നടപടിക്രമങ്ങൾ പൂർത്തിയാക്കുകയും ചെയ്യാൻ കഴിഞ്ഞാൽ, ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ് നടത്തുന്നതിന് ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർക്ക് അംഗീകാരം ലഭിക്കും.



ഗോൾഡൻ ബേബിലീഗ്സ് നടത്തുന്നത് കൊണ്ടുള്ള നേട്ടങ്ങൾ

- പ്രവർത്തനങ്ങൾക്കും സംഘടിപ്പിക്കാനും എളുപ്പമാണ്
- ചെലവ് കുറവാണ്
- കുട്ടികളുടെ പ്രായത്തിന് അനുയോജ്യമായ ഗെയിമുകൾ പരിചയപ്പെടുത്താം
- കുട്ടികളെയും മാതാപിതാക്കളെയും പരിശീലകരെയും ആകർഷിക്കുന്ന ഇടപെടൽ മാതൃക
- ആപ്ലിക്കേഷനിലൂടെ ലീഗ് മാനേജ്മെന്റ് എളുപ്പമാക്കുന്നു
- അടിസ്ഥാന സൗകര്യങ്ങൾ മാത്രമേ ആവശ്യമുള്ളൂ
- ഏതെങ്കിലും വ്യക്തിക്കോ സ്ഥാപനത്തിനോ നടത്താവുന്നതാണ്
- ഓൾ ഇന്ത്യ ഫുട്ബോൾ ഫെഡറേഷന്റെയും മെമ്പർ അസോസിയേഷന്റെയും അംഗീകാരം

ഗോൾഡൻ ബേബിലീഗ്സ് വിഭാഗങ്ങൾ



പ്രായ ഗ്രൂപ്പുകൾ	1	2	3
ഒരു പ്രായ ഗ്രൂപ്പിലെ ടീമുകൾ	8	8	8
ഓരോ ടീമിനും ഏറ്റവും കുറഞ്ഞ മത്സരങ്ങളുടെ എണ്ണം	7	14	21

ഈ സീസണിൽ സംഘടിപ്പിക്കാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്ന ഗോൾഡൻ ബേബിലീഗ്സ് വിഭാഗം ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർക്ക് തിരഞ്ഞെടുക്കാം.

അതനുസരിച്ച് അവരുടെ ലീഗിന് അംഗീകാരം ലഭിക്കുന്നതാണ്.

1 സ്റ്റാർ ഗോൾഡൻ ബേബിലീഗ്സ്:

പുതിയ ഗോൾഡൻ ബേബിലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർമാർക്ക് അനുയോജ്യം

2 സ്റ്റാർസ് ഗോൾഡൻ ബേബിലീഗ്സ്:

- കൂടുതൽ ഗ്രൂപ്പുകളെയും കുട്ടികളെയും ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയുന്ന പരിചയസമ്പന്നരായ ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർമാർക്ക് അനുയോജ്യം.
- AIFF അംഗീകൃത അക്കാദമികൾ അക്കാദമി അക്രഡിറ്റേഷൻ പോയിന്റുകൾക്കായി ഈ മാനദണ്ഡങ്ങൾ പാലിക്കേണ്ടതുണ്ട്.

3 സ്റ്റാർ ഗോൾഡൻ ബേബിലീഗ്സ് :

- പ്രാദേശികമായി വളർന്നുവരുന്ന കളിക്കാരുടെ ദീർഘകാല വികസന പാത രൂപപ്പെടുത്താൻ ആഗ്രഹിക്കുന്ന ക്ലബ്ബുകൾക്കും അക്കാദമികൾക്കും അനുയോജ്യം.
- ഇന്ത്യൻ സൂപ്പർ ലീഗ്, ഐ-ലീഗ് ക്ലബ്ബുകൾ ക്ലബ്ബ് ലൈസൻസിംഗിനായി ഈ മാനദണ്ഡങ്ങൾ പാലിക്കേണ്ടതുണ്ട്.

1:1 (എല്ലാവരും ഒന്ന്) സബ്സിഡി

ഫിഫ, എഎഫ്സി, എഐഎഫ്എഫ് എന്നിവ വനിതാ കളിക്കാർ, പരിശീലകർ, റഫറിമാർ, സന്നദ്ധപ്രവർത്തകർ, നേതാക്കൾ എന്നിവരുടെ പങ്കാളിത്തം ഉൾപ്പെടെ വനിതാ ഫുട്ബോളിന്റെ വികസനത്തിന് വേണ്ടി വളരെയധികം പ്രവർത്തിക്കുന്നു, ഫുട്ബോളിലെ എല്ലാ ലിംഗഭേദങ്ങളുടെയും തുല്യ പങ്കാളിത്തവും മൈതാനത്ത് കളിക്കുന്ന ആൺകുട്ടികളുടെയും പെൺകുട്ടികളുടെയും തുല്യ അനുപാതവും അതായത് 1:1 അനുപാതം കാണാനാണു നമ്മൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നത്. ഈ ലക്ഷ്യം കൈവരിക്കുന്നതിന്, ഫിഫ വിമൻസ് ഡെവലപ്മെന്റ് പ്രോഗ്രാം ഫണ്ടിലൂടെ 1:1 (എല്ലാവരും ഒന്ന്) സബ്സിഡി വാഗ്ദാനം ചെയ്യുന്നതിൽ AIFF നു സന്തോഷമുണ്ട്. ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ്സിൽ പെൺകുട്ടികളുടെ പരമാവധി പങ്കാളിത്തം ഉറപ്പാക്കാൻ ഇത് എല്ലാ ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർമാരെയും പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുന്നു.

സബ്സിഡിക്ക് യോഗ്യത നേടുന്നതിന്, ലീഗിലെ കളിക്കാരിൽ കുറഞ്ഞത് 50% സ്ത്രീ പങ്കാളിത്തം ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർ ഉറപ്പാക്കേണ്ടതുണ്ട്.

പെൺകുട്ടികൾക്ക് മാത്രമായി ലീഗുകൾ നടത്തുന്നതും ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർമാർ പരിഗണിക്കണം.

ഇനിപ്പറയുന്ന രീതിയിൽ മൂന്ന് ലീഗ് വിഭാഗങ്ങളിലായി 49 ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർമാർക്ക് സബ്സിഡി നൽകുന്നതാണ്:

വിഭാഗം	ലീഗുകളുടെ എണ്ണം	സബ്സിഡി തുക
1 സ്റ്റാർ	28	₹25,000
2 സ്റ്റാർ	14	₹50,000
3 സ്റ്റാർ	7	₹1,00,000

അതാത് വിഭാഗത്തിൽ കൂടുതൽ യോഗ്യതയുള്ള ലീഗുകൾ ഉണ്ടെങ്കിൽ, ഈ ഹാൻഡ് ബുക്കിന്റെ അനുബന്ധം എ പ്രകാരം മികച്ച ലീഗുകളെ തിരഞ്ഞെടുക്കും. ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ് സീസണിന്റെ അവസാനത്തിൽ സബ്സിഡി വിതരണം ചെയ്യുന്നതാണ്.

മാച്ച് ഫോർമാറ്റ് | ഫുട്ബോൾ

പ്രായ ഗ്രൂപ്പുകൾ	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12
ലീഗ്ബന്ധന മൂല്യങ്ങൾ	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്
പ്രായ മാനദണ്ഡം (ജനനം)	2017 അല്ലെങ്കിൽ 2018	2016 അല്ലെങ്കിൽ 2017	2015 അല്ലെങ്കിൽ 2016	2014 അല്ലെങ്കിൽ 2015	2013 അല്ലെങ്കിൽ 2014	2012 അല്ലെങ്കിൽ 2013	2011 അല്ലെങ്കിൽ 2012
കളിക്കുന്ന ഫോർമാറ്റ്	3 v 3	3 v 3 4 v 4 5 v 5	- 4 v 4 5 v 5	- 4 v 4 5 v 5 6 v 6 7 v 7 (GK)	- 4 v 4 5 v 5 (GK) 6 v 6 7 v 7 (GK)	- - 5 v 5 (GK) - 7 v 7 (GK) 8 v 8 (GK)	- - 5 v 5 (GK) - 7 v 7 (GK) 8 v 8 (GK)
മത്സര സമയം	4x4 മിനിറ്റ്	2x12 മിനിറ്റ്	2x12 മിനിറ്റ്	2x18 മിനിറ്റ്	2x18 മിനിറ്റ്	2x24 മിനിറ്റ്	2x24 മിനിറ്റ്
ഇടവേള സമയം	2 മിനിറ്റ്	4 മിനിറ്റ്	4 മിനിറ്റ്	6 മിനിറ്റ്	6 മിനിറ്റ്	8 മിനിറ്റ്	8 മിനിറ്റ്
ഫുട്ബോളിന്റെ വലിപ്പം	3 അല്ലെങ്കിൽ 4	3 അല്ലെങ്കിൽ 4	3 അല്ലെങ്കിൽ 4	4	4	4 അല്ലെങ്കിൽ 5	4 അല്ലെങ്കിൽ 5
പരമാവധി പ്രതിദിന മത്സരങ്ങൾ	2	2	2	2	2	2	2
അഴ്ചയിലെ പരമാവധി മത്സര ദിനങ്ങൾ	3	3	3	3	3	3	3
ഗോൾകീപ്പർ	ഇല്ല	ഇല്ല	ഇല്ല	7v7 ന് മാത്രം	7v7 ന് മാത്രം	അതേ	അതേ
ഗോൾ പോസ്റ്റുകളുടെ പരമാവധി അളവ് (ഗോൾകീപ്പർ ഇല്ലാതെ)	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	-	-
ഗോൾ പോസ്റ്റുകളുടെ പരമാവധി അളവ് (ഗോൾകീപ്പറിനൊപ്പം)	-	-	-	5x2m	5x2m	6x2m	6x2m

മാച്ച് ഫോർമാറ്റ് | ഫ്യൂക്സ്

	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12
പ്രായ ഗ്രൂപ്പുകൾ	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്
ലിംഗത. മുൻഗണന	2017 അല്ലെങ്കിൽ 2018	2016 അല്ലെങ്കിൽ 2017	2015 അല്ലെങ്കിൽ 2016	2014 അല്ലെങ്കിൽ 2015	2013 അല്ലെങ്കിൽ 2014	2012 അല്ലെങ്കിൽ 2013	2011 അല്ലെങ്കിൽ 2012
പ്രായ മാനദണ്ഡം (ജനനം)	3 v 3	3 v 3 4 v 4	4 v 4	4 v 4 5 v 5 (GK)	4 v 4 5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)
കളിക്കുന്ന ഫോർമാറ്റ്	-	-	-	2x15 മിനിറ്റ്	2x15 മിനിറ്റ്	2x20 മിനിറ്റ്	2x20 മിനിറ്റ്
മത്സര സമയം	4x6 മിനിറ്റ്	2x12 മിനിറ്റ്	2x12 മിനിറ്റ്	5 മിനിറ്റ്	5 മിനിറ്റ്	7 മിനിറ്റ്	7 മിനിറ്റ്
ഇടവേള സമയം	2 മിനിറ്റ്	4 മിനിറ്റ്	4 മിനിറ്റ്	5 മിനിറ്റ്	5 മിനിറ്റ്	7 മിനിറ്റ്	7 മിനിറ്റ്
ഫുട്ബോളിന്റേ വലിപ്പം	3 അല്ലെങ്കിൽ 4	3 അല്ലെങ്കിൽ 4	3 അല്ലെങ്കിൽ 4	3 അല്ലെങ്കിൽ 4	3 അല്ലെങ്കിൽ 4	3 അല്ലെങ്കിൽ 4	3 അല്ലെങ്കിൽ 4
പരമാവധി പ്രതിദിന മത്സരങ്ങൾ	2	2	2	2	2	2	2
ആഴ്ചയിലെ പരമാവധി മത്സര ദിനങ്ങൾ	3	3	3	3	3	3	3
ഗോൾകീപ്പർ	ഇല്ല	ഇല്ല	ഇല്ല	5v5 ന് മാത്രം	5v5 ന് മാത്രം	അതേ	അതേ
ഗോൾ പോസ്റ്റുകളുടെ പരമാവധി അളവ് (ഗോൾകീപ്പർ ഇല്ലാതെ)	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	-	-
ഗോൾ പോസ്റ്റുകളുടെ പരമാവധി അളവ് (ഗോൾകീപ്പറിനൊപ്പം)	-	-	-	3x2m	3x2m	3x2m	3x2m

- ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗിൽ പരന്നതും മിനുസമാർന്നതും ഉൾച്ചിലുകളില്ലാത്തതുമായ പ്രവലങ്ങളിൽ അകത്തും പുറത്തും കൂടാതെ കൃത്രിമ ടർഫിലും ഫുട്സൽ കളിക്കാം.
- കൂറഞ്ഞ ബൗൺസ് ഫുട്സൽ പന്തിലാണ് ഫുട്സൽ കളിക്കുന്നത്. സൈസ് 3 ആണ് കൂട്ടികൾക്ക് വേണ്ടി ശുപാർശ ചെയ്യുന്നത്, എന്നാൽ സൈസ് 4 ഫുട്സൽ ബോൾ ഉപയോഗിച്ചു കളിക്കാനും കഴിയും.

മാച്ച് ഫോർമാറ്റ് | ബീച്ച് സോക്കർ

പ്രായ ഗ്രൂപ്പുകൾ	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12
ലിംഗത: മുൻപന്ന	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്	മിക്സ്ഡ്
പ്രായ മാനദണ്ഡം (ജനനം)	2017 അല്ലെങ്കിൽ 2018	2016 അല്ലെങ്കിൽ 2017	2015 അല്ലെങ്കിൽ 2016	2014 അല്ലെങ്കിൽ 2015	2013 അല്ലെങ്കിൽ 2014	2012 അല്ലെങ്കിൽ 2013	2011 അല്ലെങ്കിൽ 2012
കളിക്കുന്ന ഫോർമാറ്റ്	3 v 3	3 v 3 4 v 4	- 4 v 4	- 4 v 4 5 v 5 (GK)	- 4 v 4 5 v 5 (GK)	- 5 v 5 (GK)	- 5 v 5 (GK)
മത്സര സമയം	3x3 മിനിറ്റ്	3x4 മിനിറ്റ്	3x4 മിനിറ്റ്	3x5 മിനിറ്റ്	3x5 മിനിറ്റ്	3x6 മിനിറ്റ്	3x6 മിനിറ്റ്
ഇടവേള സമയം	1മിനിറ്റ്	1മിനിറ്റ്	1മിനിറ്റ്	2 മിനിറ്റ്	2 മിനിറ്റ്	2 മിനിറ്റ്	2 മിനിറ്റ്
ഫുട്ബോളിന്റേ വലിപ്പം	3 അല്ലെങ്കിൽ 4	3 അല്ലെങ്കിൽ 4	3 അല്ലെങ്കിൽ 4	4	4	4 അല്ലെങ്കിൽ 5	4 അല്ലെങ്കിൽ 5
പരമാവധി പ്രതിദിന മത്സരങ്ങൾ	2	2	2	2	2	2	2
ആഴ്ചയിലെ പരമാവധി മത്സര ദിനങ്ങൾ	3	3	3	3	3	3	3
ഗോൾകീപ്പർ	ഇല്ല	ഇല്ല	ഇല്ല	5v5 ന്ന മത്സരം	5v5 ന്ന മത്സരം	അതേ	അതേ
ഗോൾ പോസ്റ്റുകളുടെ പരമാവധി അളവ് (ഗോൾകീപ്പർ ഇല്ലാതെ)	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	-	-
ഗോൾ പോസ്റ്റുകളുടെ പരമാവധി അളവ് (ഗോൾകീപ്പറിനൊപ്പം)	-	-	-	4x2m	4x2m	4x2m	4x2m

• മണലിൽ സന്ദേശ പദങ്ങളിലാണ് ബീച്ച് സോക്കർ കളിക്കുന്നത്, അതിനാൽ മണൽ പരുപരുത്തതായിരിക്കരുത്. കല്ലുകൾ, ഷെല്ലുകൾ അല്ലെങ്കിൽ ഒരു വ്യക്തിയെ മുറിവേൽപ്പിക്കുന്ന മറ്റേതെങ്കിലും വസ്തുക്കളും ഇവയിൽ ഉണ്ടാകരുത് എന്നതും വളരെ പ്രധാനമാണ്.

സാധാരണയായി ബീച്ച് സോക്കർ കളിക്കുന്നത് ഒരു ജലമതത്തിന് സമീപമാണ്, അതിനാൽ മുതിർന്നവരുടെ മേൽനോട്ടമില്ലാതെ കുട്ടികൾ വെള്ളത്തിനുള്ളിൽ കയറുന്നത് തടയാൻ ലീഗ് ഓഫീസറുകൾ പ്രത്യേകമായി ഒരു വ്യക്തിയെ നിയോഗിക്കേണ്ടതും വളരെ പ്രധാനമാണ്.

ഒരു സാധാരണ ഫുട്ബോളിന് ആവശ്യമായതിൽ നിന്നും വായു മർദ്ദം 0.2 atm കുറവുമാക്കാൻ വായു നിറച്ച ഒരു സാധാരണ ഫുട്ബോൾ ഉപയോഗിച്ച് ബീച്ച് സോക്കർ കളിക്കാം.

പോയിന്റ് സിസ്റ്റം

ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ് പോയിന്റ് സിസ്റ്റം യഥാക്രമം തോൽവി, സമനില, വിജയം എന്നിവയ്ക്കുള്ള പരമ്പരാഗത 0,1,3 പോയിന്റുകളിൽ നിന്ന് തോൽവി, സമനില, വിജയം എന്നിവയ്ക്ക് യഥാക്രമം 1,2,3 പോയിന്റുകളായി മാറുന്നതാണ്.

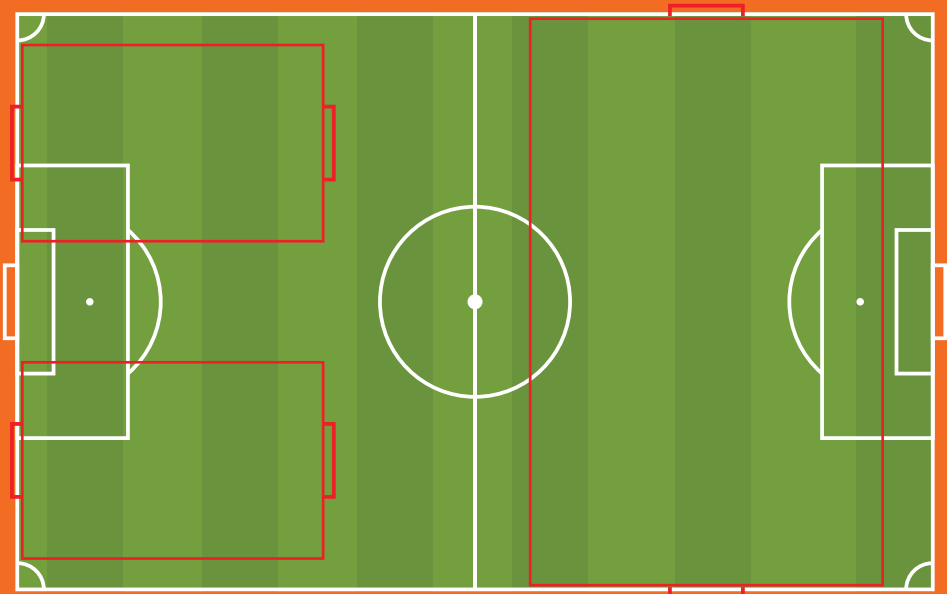
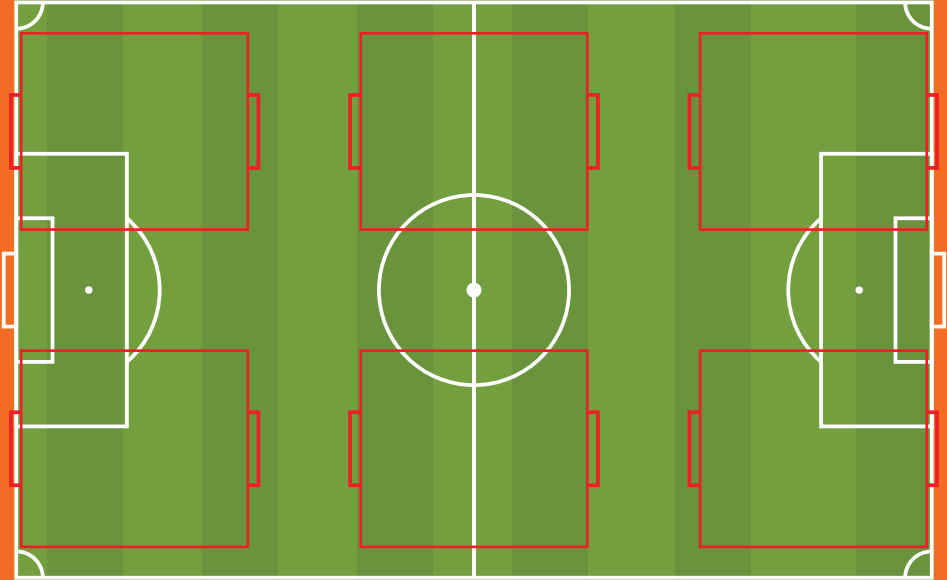
ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗിലെ എല്ലാ ടീമുകളുടെയും കളിക്കാരുടെയും പങ്കാളിത്തത്തെ അഭിനന്ദിക്കുന്നതിനാണ് ഈ മാറ്റം വരുത്തിയിരിക്കുന്നത്, അതിനാൽ ഒരു ടീം ഒരു ഗെയിം തോറ്റാലും, പങ്കെടുക്കുന്നു എന്നതിനായി അവർക്ക് 1 പോയിന്റ് ലഭിക്കും.

റഫറി അല്ലെങ്കിൽ ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർ ഗെയിമുകൾ അപ്ഡേറ്റ് ചെയ്യുകഴിഞ്ഞാൽ പോയിന്റുകൾ ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ് മൊബൈൽ ആപ്ലിക്കേഷനിൽ സ്വയമേവ പ്രതിഫലിക്കും.



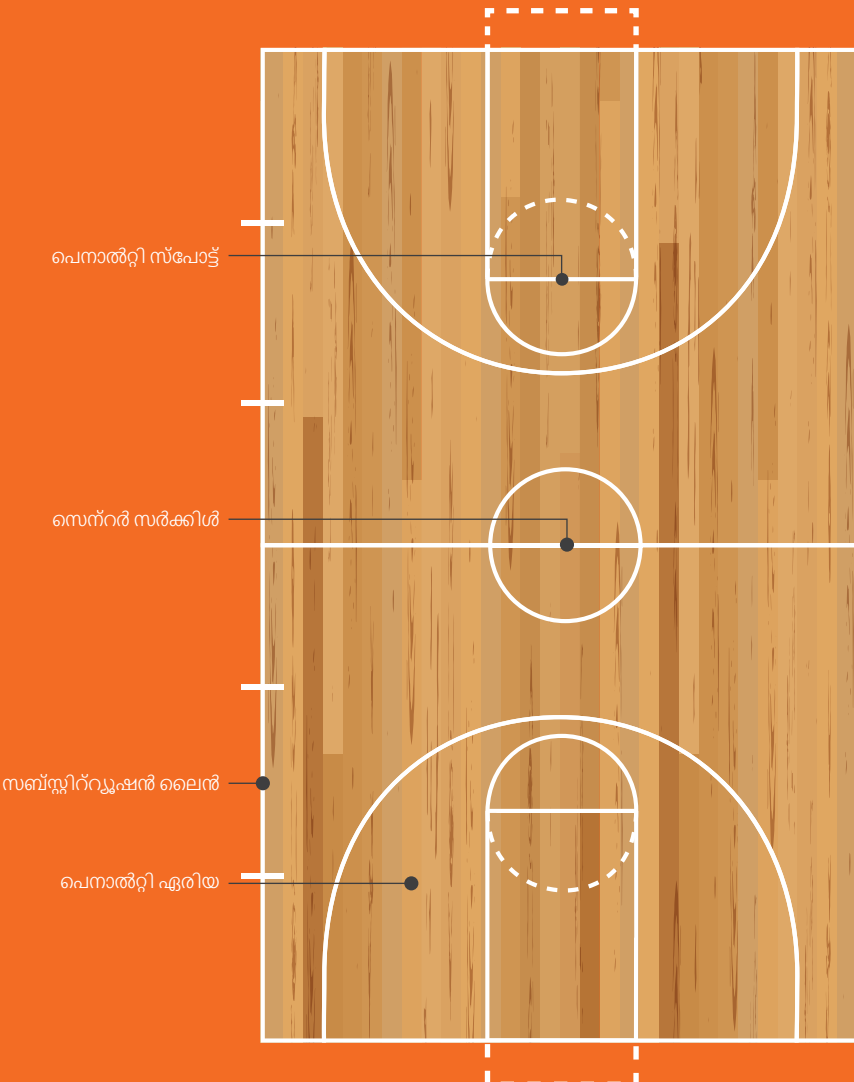
മത്സര ദിനങ്ങളിലെ പിച്ച് ഓർഗനൈസേഷൻ

ഉദാഹരണങ്ങൾ:

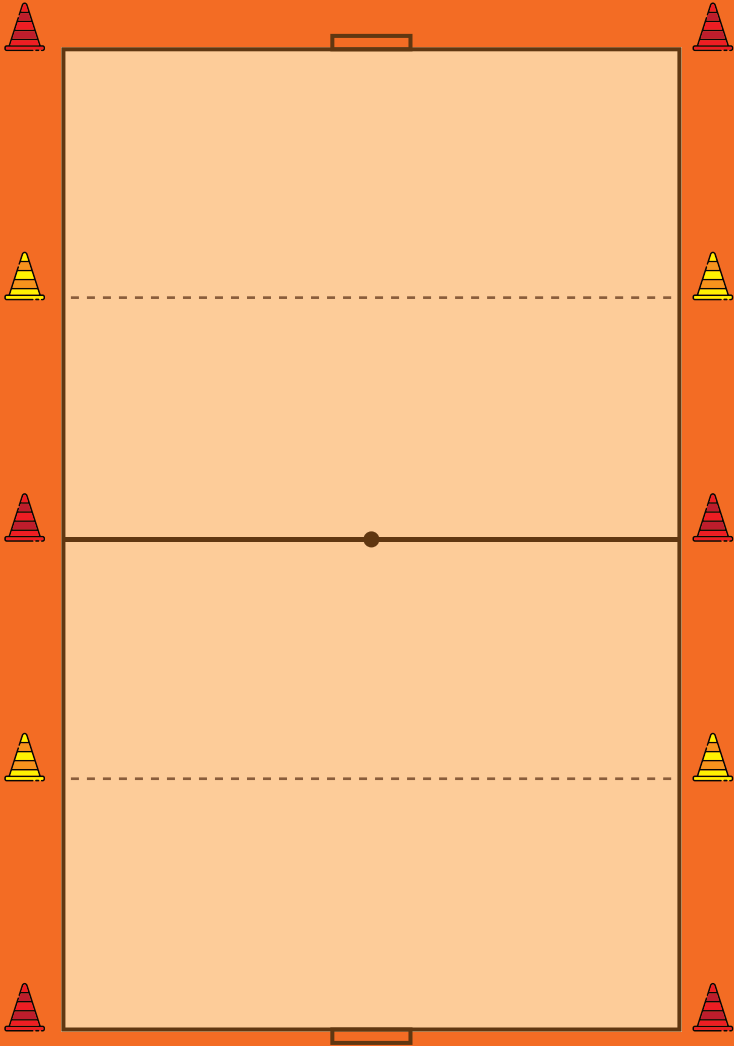


ഒരു ബാസ്കറ്റ്ബോൾ കോർട്ടിലെ ഫുട്രൽ

ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ്ഗിനായി , മാർക്കിങ്ങിൽ കൂടുതൽ വലിയ മാറ്റങ്ങളൊന്നും കൂടാതെ ഫുട്രൽ കളിക്കാൻ ഒരു ബാസ്കറ്റ്ബോൾ കോർട്ട് പരിഷ്കരിക്കാവുന്നതാണ്.



ബീച്ച് സോക്കർ കളിസ്ഥലം



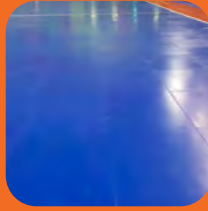


പിച്ച് സംബന്ധമായ
മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങൾ

ഉപരിതലങ്ങളുടെയും പന്തുകളുടെയും തരങ്ങൾ:



പ്രകൃതിദത്തമായ പുല്ലി



കൃത്രിമമായ തറ



തടികൊണ്ടുള്ള തറ



കൃത്രിമമായ പിച്ച്



കോൺക്രീറ്റ് തറ



മണൽ നിറഞ്ഞ പ്രതലം

- വേദി സുരക്ഷിതവും മികച്ച പരിപാലനം ലഭിക്കുന്നതുമായിരിക്കണം
- കളിക്കുന്ന പ്രതലം നിരപ്പായിരിക്കണം
- ഫുട്സാലിന് ഒഴികെ, കുട്ടികൾക്ക് പരിഭ്രമിക്കാതിരിക്കാൻ ഗോൾ പോസ്റ്റുകൾ നീക്കാൻ കഴിയാത്തവിധം ശരിയായ രീതിയിൽ സുരക്ഷിതമാക്കി വയ്ക്കണം
- കളിക്കാർക്കും കാണികൾക്കും ആവശ്യത്തിന് കുടിവെള്ളം ഉണ്ടായിരിക്കണം
- എല്ലാ ലിംഗക്കാർക്കും പ്രത്യേകമായി ടോയ്ലറ്റുകൾ ഉണ്ടായിരിക്കണം
- കളിക്കളത്തിൽ വ്യക്തമായ മാർക്കിങ്ങുകൾ ആവശ്യമാണ്
- ലീഗുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ബ്രാൻഡിംഗും പ്രമോഷനും കുട്ടികൾക്ക് ആകർഷകമായിരിക്കും.- AIFF, ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ് ബ്രാൻഡിംഗ് എന്നിവ ഉപയോഗിക്കാനും ശുപാർശ ചെയ്യുന്നു.
- വൈകുന്നേരങ്ങളിലെ/രാത്രികളിലെ മത്സരങ്ങൾക്ക്, മതിയായ വെളിച്ചം ഉണ്ടായിരിക്കണം
- ശുപാർശ: റഫറിക്ക് ശരിയായ യൂണിഫോം കിറ്റ്, വിസിൽ എന്നിവ ഉണ്ടായിരിക്കണം
- കാണികൾക്കായുള്ള ഏരിയകൾ കോൺ, കയറുകൾ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റേതെങ്കിലും ഉപയോഗിച്ച് തടസ്സപ്പെടുത്തണം. കുട്ടികൾക്കും ടീം മാനേജർമാർക്കുമായി സംവരണം ചെയ്തിരിക്കുന്ന സ്ഥലത്ത് കാണികളെ (അല്ലെങ്കിൽ രക്ഷിതാക്കളെ) അനുവദിക്കരുത്.



മെഡിക്കൽ ക്രമീകരണങ്ങൾ

- ഒരു എമർജൻസി ഫസ്റ്റ് എയ്ഡ് കിറ്റ് വേദിയിൽ സൂക്ഷിക്കണം. വേദിയിൽ സന്നിഹിതരാകുന്ന ഒരു വ്യക്തിയെങ്കിലും പ്രഥമശുശ്രൂഷയിലും അടിസ്ഥാന പരമായി ജീവൻ രക്ഷ നൽകുന്നതിലും പരിശീലനം നേടിയിരിക്കണം.
- വേദിയിൽ ഒരു ഫിസിയോ/ഡോക്ടർ ഉണ്ടായിരിക്കണം എന്ന് നിർദ്ദേശിക്കുന്നു
- എമർജൻസി ടെലിഫോൺ നമ്പറുകൾ, ആംബുലൻസിന്റെ വിലാസവും ദിശയും, ഡോക്ടർ ഓൺ കോൾ, അടുത്തുള്ള ആശുപത്രിയിലേക്കുള്ള പ്രവേശനം എന്നിവ തയ്യാറാണെന്ന് ഉറപ്പാക്കുക. ലീഗ് ആരംഭിക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ടീം മാനേജർമാർക്ക് ഈ വിശദാംശങ്ങൾ ലഭ്യമാക്കണം. ഈ നമ്പരുകളും വേദിയിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കണം.
- പാനീയങ്ങൾക്കായി ഇടവേളകൾ സംഘടിപ്പിക്കുക (ചെറിയ അളവിൽ പലപ്പോഴായി വെള്ളം കുടിക്കാൻ പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുക). വെള്ളത്തിന്റെ അനുയോജ്യമായ അളവ്: 15-20 മിനിറ്റിനുള്ളിൽ 200 മില്ലി. കളിക്കാർക്കും സന്നദ്ധപ്രവർത്തകർക്കും വെള്ളം ലഭ്യമാക്കണം.
- കളിക്കാർ മത്സരത്തിന് മുമ്പ് വാം അപ്പ് ചെയ്യണം
- എല്ലാവരുടെയും സുരക്ഷയ്ക്കായി ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർമാർ ചൂട്, ഇടി/മിന്നൽ തുടങ്ങിയ നിലവിലുള്ള കാലാവസ്ഥാ സാഹചര്യങ്ങൾ പരിഗണിക്കണം.



ഫുട്ബോളിന്റെ
വിജയകരമായ ഒരു
ദിവസത്തിനായി അഞ്ച്
അടിസ്ഥാനങ്ങൾ

സുരക്ഷിതരാണ് എന്ന ചിന്ത

ശാരീരികവും വൈകാരികവുമായ ഉപദ്രവങ്ങളിൽ നിന്ന് കുട്ടികളെ സംരക്ഷിക്കുക. സുരക്ഷിതത്വമില്ലാതെ ഒരു കുട്ടിക്ക് ഏതൊരു പ്രവർത്തനങ്ങളും ആസ്വദിക്കാനും സന്തോഷിക്കാനും ബുദ്ധിമുട്ട് അനുഭവപ്പെടുന്നു.

സ്വീകാര്യരാണ് എന്ന ചിന്ത

കുട്ടിയുടെ പ്രായം, ലിംഗഭേദം, കഴിവ്/വൈകല്യം, വലിപ്പം, സംസ്കാരം അല്ലെങ്കിൽ ഭാഷ എന്നിവ പരിഗണിക്കാതെ സ്വാഗതം ചെയ്യുക. ഒരു തരത്തിലുള്ള വിവേചനവും ഇല്ലാത്ത ഒരു പരിതസ്ഥിതിയാണ് ഫുട്ബോളിന് ആവശ്യം .

ഒരു "നല്ല കളിക്കാരനാണ്" എന്ന ചിന്ത

ഓരോ കുട്ടിക്കും തനിക്ക് കഴിവ് ഉണ്ട് എന്ന് തോന്നണം. ഇക്കാരണത്താൽ, കുട്ടികളെ എപ്പോഴും പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കണം, ഇല്ലാത്ത കഴിവുകളേക്കാൾ ഉള്ള നല്ല ഗുണങ്ങൾക്ക് ഊന്നൽ നൽകണം.

സൗഹൃദത്തിന്റെ പ്രാധാന്യം

സ്വന്തം ടീമിലെയും മറ്റ് ടീമുകളിലെയും കളിക്കാർക്കിടയിൽ സൗഹൃദം വളർത്തിയെടുക്കുന്നതിനുള്ള അന്തരീക്ഷം വികസിപ്പിക്കുകയും സൃഷ്ടിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു. മുതിർന്നവർക്ക് ഇതിനു മാതൃക കാണിക്കാം.

തനിക്ക് പ്രാധാന്യമുണ്ട് എന്ന ചിന്ത

കുട്ടികളിലെ ക്രിയാത്മകതയും ആവിഷ്കാരപരതയും പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കണം



കുട്ടികളുടെ സംരക്ഷണം

ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ്സിൽ പങ്കെടുക്കുന്ന എല്ലാ കുട്ടികൾക്കും രസകരവും സുരക്ഷിതവുമായ അന്തരീക്ഷം ഒരുക്കുന്നതിന് ഓൾ ഇന്ത്യ ഫുട്ബോൾ ഫെഡറേഷൻ പ്രതിജ്ഞാബദ്ധമാണ്. എല്ലാ കുട്ടികളുടെയും സുരക്ഷയും ക്ഷേമവും ഇവിടെ വളരെ പ്രധാനമാണ്. ഫുട്ബോൾ കളിക്കുമ്പോൾ, കുട്ടികളെ അപകടത്തിൽ നിന്ന് സംരക്ഷിക്കുകയും അവർക്ക് നല്ല അനുഭവം നൽകുകയും ചെയ്യേണ്ടത് മുതിർന്നവരുടെ കൂട്ടായ ഉത്തരവാദിത്തമാണ്. കുട്ടികൾ ഉൾപ്പെടെ എല്ലാവരുടെയും ജീവിതത്തിൽ ഫുട്ബോളിന് ശക്തവും നല്ലതുമായ സ്വാധീനം ചെലുത്താനാകും, ഇത് സാധ്യമാക്കുന്നതിന് ശരിയായ അന്തരീക്ഷവും സംസ്കാരവും നമ്മൾ നൽകേണ്ടതുണ്ട്. കുട്ടികളുടെ സംരക്ഷണത്തിന്റെ ഉത്തരവാദിത്തം എല്ലാ മുതിർന്നവർക്കും ബാധകമാണ്:

- മാതാപിതാക്കളും രക്ഷിതാക്കളും
- ടീമിന്റെ പരിശീലകർ, ടീം മാനേജർമാർ, സ്റ്റാഫ് അംഗങ്ങൾ
- ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർമാർ, സ്റ്റാഫ് അംഗങ്ങൾ
- മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ
- സ്പോൺസർമാരും പങ്കാളികളും
- സന്നദ്ധപ്രവർത്തകർ
- ആരാധകർ

എല്ലാ കുട്ടികളും അപകടത്തിൽ നിന്ന് സുരക്ഷിതരാണെന്ന് ഉറപ്പാക്കാൻ സ്വീകരിക്കുന്ന നടപടികളാണ് സംരക്ഷണം എന്നത് കൊണ്ട് സൂചിപ്പിക്കുന്നത്. കുട്ടികളിലെ അപകടസാധ്യത കുറയ്ക്കുന്നതിനും ഉപദ്രവങ്ങൾ തടയുന്നതിനും സാധ്യമായതെല്ലാം മുന്നകൂട്ടി ചെയ്യുക എന്നാണ് ഇതിനർത്ഥം.

കുട്ടികളുടെ സംരക്ഷണത്തെ കുറിച്ച് കൂടുതലറിയാൻ, <https://safeguardingsport.fifa.com/> എന്നതിലെ ഫിഫാഗാർഡിയൻസ് സേഫ്ഗാർഡിംഗ്സ് എസസ്ഷ്യൽ കോഴ്സ് പൂർത്തിയാക്കാൻ ഞങ്ങൾ ശുപാർശ ചെയ്യുന്നു.



പെരുമാറ്റച്ചട്ടങ്ങൾ

ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർമാർ അറിയിക്കുന്ന കുട്ടികൾക്കും മുതിർന്നവർക്കും ബാധകമായ പെരുമാറ്റവും മനോഭാവവും സംബന്ധിച്ച മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങളാണ് പെരുമാറ്റ ചട്ടങ്ങൾ. റഫറൻസിനായി ഞങ്ങൾ കുറച്ച് പെരുമാറ്റച്ചട്ടങ്ങൾ ഇവിടെ പ്രസ്താവിച്ചിരിക്കുന്നു, പക്ഷേ ഇവ സമഗ്രമോ അന്തിമമാക്കിയതോ അല്ല. നിങ്ങളുടെ കമ്മ്യൂണിറ്റിക്ക് ഇതാണോ ഫലപ്രദമാകുന്നത് എന്നതിന് അനുസരിച്ച് ഉത്തരം ചട്ടങ്ങൾ കൂടുതൽ ലളിതമാക്കാനോ മറ്റേതെങ്കിലും കുട്ടിച്ചേർക്കാനോ മടിക്കേണ്ടതില്ല. ലീഗിനു മുൻപ് ബാധകമായ പെരുമാറ്റച്ചട്ടങ്ങൾ നിർവചിക്കാനും ചർച്ച ചെയ്യുന്നതിനും സമ്മതിക്കുന്നതിനുമായി കുട്ടികൾക്കും രക്ഷിതാക്കൾക്കും പരിശീലകർക്കും റഫറിമാർക്കും പങ്കെടുക്കാൻ സാധിക്കുന്ന ഓറിയന്റേഷൻ മീറ്റിംഗുകൾ ഓപ്പറേറ്റർമാർക്ക് നടത്താവുന്നതാണ്.

കുട്ടികളുടെ പെരുമാറ്റച്ചട്ടങ്ങൾ

- ഞാൻ തീർച്ചയായും:
- സന്തോഷത്തിനും ആസ്വാദനത്തിനുമായി കളിക്കുന്നതായിരിക്കും
 - ടീമിൽ നല്ല രീതിയിൽ സഹകരിക്കും
 - എതിരാളികളെ ബഹുമാനിക്കുകയും ഗെയിമിന് മുമ്പും ശേഷവും അവരെ അഭിവാദ്യം ചെയ്യുകയും ചെയ്യുന്നതാണ്
 - കളിയുടെ നിയമങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുകയും അവ ബഹുമാനിക്കുകയും ചെയ്യുന്നതാണ്
 - റഫറിയുടെയും പരിശീലകരുടെയും തീരുമാനങ്ങൾ അംഗീകരിക്കുന്നതാണ്
 - ന്യായമായ രീതിയിൽ കളിക്കുന്നതാണ്
 - ജയിക്കുമ്പോൾ വിനയവും തോൽക്കുമ്പോൾ ദയയും കാണിക്കുന്നതാണ്
 - ഗെയിമിൽ പങ്കെടുക്കാനായി എന്റെ പരിശീലകർ, മാതാപിതാക്കൾ അല്ലെങ്കിൽ രക്ഷിതാക്കൾ എന്നിവരോടൊപ്പം മാത്രം യാത്ര ചെയ്യുന്നതാണ്
 - മറ്റൊരു കുട്ടിയ്ക്ക് അല്ലെങ്കിൽ സ്വയം അസുഖമുണ്ടോ അല്ലെങ്കിൽ പരിക്കേറ്റിട്ടുണ്ടോ എന്ന് എന്റെ പരിശീലകരെയോ മാതാപിതാക്കളെയോ രക്ഷിതാക്കളെയോ അറിയിക്കുന്നതാണ്
 - മറ്റൊരു കുട്ടിയോ ഞാനോ എന്തെങ്കിലും കാര്യങ്ങളിൽ സന്തുഷ്ടനല്ലെങ്കിലോ സുരക്ഷിതത്വം തോന്നുന്നില്ലെങ്കിലോ പരിശീലകരുമായോ മാതാപിതാക്കളുമായോ രക്ഷിതാക്കളുമായോ സംസാരിക്കുക



രക്ഷിതാക്കൾക്കായുള്ള പെരുമാറ്റ ചട്ടങ്ങൾ

കോച്ചുകൾ | മാതാപിതാക്കൾ | സന്നദ്ധപ്രവർത്തകർ | എല്ലാ മുതിർന്നവരും ഉൾപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു

ഞാൻ തീർച്ചയായും:

- സ്വന്തം അസ്വാഭാവികമായി കളിക്കാൻ കുട്ടികളെ പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുന്നതാണ്.
- ഫലങ്ങളെയല്ല , പരിശ്രമത്തെയും പങ്കാളിത്തത്തെയും അഭിനന്ദിക്കുന്നതാണ്,
- സാങ്കേതിക പിഴവിന്റെ പേരിലോ മത്സരത്തിൽ തോറ്റതിന്റെ പേരിലോ കുട്ടിയെ ഒരിക്കലും ശാസിക്കുന്നതല്ല
- കളിയുടെ നിയമങ്ങൾ എപ്പോഴും മാനിക്കാൻ കുട്ടികളെ പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുക.
- കളിയുടെ ഫലം പരിഗണിക്കാതെ ഇരു ടീമുകളെയും പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുകയും അഭിനന്ദിക്കുകയും ചെയ്യുന്നതാണ്.
- പരിശീലകരുടെയും റഫറിമാരുടെയും തീരുമാനങ്ങളെ മാനിക്കുകയും അവ പാലിക്കാൻ കുട്ടികളെ പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുകയും ചെയ്യുന്നതാണ് .
- പ്രേരിപ്പിക്കുന്നതിനോ നിർബന്ധിക്കുന്നതിനോ പകരം കുട്ടികളെ പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുന്നതാണ്.
- ബന്ധപ്പെട്ട കുട്ടികളുടെ ഏതെങ്കിലും അസുഖമോ പരിക്കോ മനസ്സിലാക്കുന്നതാണ്
- ഫുട്ബോൾ കളിക്കുമ്പോഴുള്ള എല്ലാ ഉപദ്രവങ്ങളും ഇല്ലാതാക്കാൻ സഹായിക്കുകയും കുട്ടികൾക്ക് സുരക്ഷിതവും പോസിറ്റീവുമായ അന്തരീക്ഷം പ്രദാനം ചെയ്യാൻ സഹായിക്കുകയും ചെയ്യുന്നതാണ്.
- സന്നദ്ധപ്രവർത്തകർ, പരിശീലകർ, സംഘാടകർ, ഉദ്യോഗസ്ഥർ എന്നിവരെ അവരുടെ ജോലിയിൽ പിന്തുണയ്ക്കുകയും പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുകയും സഹായിക്കുകയും ചെയ്യുന്നതാണ്, അവരെ ഒരിക്കലും വിമർശിക്കുകയോ നിരുത്സാഹപ്പെടുത്തുകയോ ചെയ്യരുത്.
- കുട്ടികൾക്ക് ഒരു മാതൃയായിരിക്കുകയും അവരെ ഉദാഹരണങ്ങളിലൂടെ ശരിയായ മാർഗ്ഗങ്ങളിൽ എത്തിക്കുകയും ചെയ്യുന്നതാണ്.



റഫറിയുടെ പെരുമാറ്റ ചട്ടങ്ങൾ

ഞാൻ തീർച്ചയായും:

- കുട്ടികൾക്കായി ഒരു മത്സരത്തിന്റേ റഫറി ചെയ്യുന്നത് മുതിർന്നവർക്കുള്ള മത്സരത്തിൽ നിന്ന് തികച്ചും വ്യത്യസ്തമാണെന്ന കാര്യം ശ്രദ്ധിക്കുന്നതാണ്.
- മത്സരത്തിന് മുമ്പും ശേഷവും പരസ്പരം അഭിവാദ്യം ചെയ്യാൻ കുട്ടികളോടും പരിശീലകരോടും ആവശ്യപ്പെടുന്നതാണ്.
- എല്ലാ സാഹചര്യങ്ങളിലും ന്യായമായ രീതിയിൽ തന്നെയാണ് കളിക്കുന്നതെന്നു ഉറപ്പാക്കുന്നതാണ്.
- കാളി നിയമങ്ങളിലെ ലംഘനങ്ങൾ സൂചിപ്പിക്കുമ്പോൾ സ്ഥിരതയും വസ്തുനിഷ്ഠയും മര്യാദയും പുലർത്തുന്നതാണ്.
- കുട്ടികളോട് ലംഘനങ്ങളെ കുറിച്ച് വിശദീകരിക്കുകയും വ്യക്തമാക്കുകയും ചെയ്യുന്നതാണ്.
- അമിതമായി ഇടപെടാതെ കുട്ടികളെ കളിക്കാൻ അനുവദിക്കുന്നതാണ്.
- തെറ്റുകൾക്ക് പകരം കളിയുടെ ആവേശത്തിന് ഊന്നൽ നൽകുക
- കുട്ടികളിൽ നിന്നോ മുതിർന്നവരിൽ നിന്നോ ഉചിതമല്ലാത്ത സംഭാഷണങ്ങൾ സഹിക്കുന്നതല്ല
- പരിക്കുകളിൽ നിന്നോ ഉപദ്രവങ്ങളിൽ നിന്നോ കുട്ടികളെ സംരക്ഷിക്കുന്നതാണ്.
- പോസിറ്റീവും സന്തോഷപ്രദവുമായ ഒരു രീതി നിലനിർത്തുന്നതാണ് .

ജില്ലാ ചാമ്പ്യൻഷിപ്പ്

- അഞ്ചോ അതിലധികമോ ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ്സ് നടത്തുന്ന ഓരോ ജില്ലയ്ക്കും ജില്ലാ ചാമ്പ്യൻഷിപ്പ് പ്ലേ ഓഫ് റൗണ്ടിന് അർഹതയുണ്ട്.
- ഓരോ ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ്സിലെയും കളിക്കാരെ ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർ തിരഞ്ഞെടുക്കുകയും അവർ അതത് ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ് ടീമിനെ പ്രതിനിധീകരിക്കുകയും ചെയ്യും.
- ചാമ്പ്യൻഷിപ്പ് U8, U10, U12 വയസ്സ് എന്നീ വിഭാഗങ്ങളിലായി നടക്കുന്നു.
- അക്കാദമികളുടെയും ക്ലബ്ബുകളുടെയും യൂത്ത് ലീഗ്സിലേക്ക് കളിക്കാരെ റിക്രൂട്ട് ചെയ്യാനുള്ള അവസരവും ഇത് നൽകുന്നു.
- പ്രായമനുസരിച്ചുള്ള ഓരോ വിഭാഗത്തിലും വിജയിക്കുന്നവരെ ജില്ലാ ചാമ്പ്യന്മാരായി പ്രഖ്യാപിക്കും!





ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർ റാങ്കിംഗ്

1 സ്റ്റാർ, 2 സ്റ്റാർ, 3 സ്റ്റാർ ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗുകൾ എന്നിങ്ങനെ ഓരോ വിഭാഗത്തിലും ഇനിപ്പറയുന്ന പാരാമീറ്ററുകളിലെ പ്രകടനം അനുസരിച്ച് ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർമാരെ റാങ്ക് ചെയ്യുകയും അംഗീകരിക്കുകയും ചെയ്യും. അനുബന്ധം എ സംബന്ധിച്ചുള്ള കൂടുതൽ വിവരങ്ങൾ:

- എല്ലാ പ്രായമനുസരിച്ചുള്ള എല്ലാ വിഭാഗങ്ങളിലും കളിച്ച ആകെ മത്സരങ്ങളുടെ എണ്ണം
- യുവ കളിക്കാരുടെ പങ്കാളിത്ത അനുപാതം
- പെൺകുട്ടികളുടെ പങ്കാളിത്തം.
- രജിസ്റ്റർ ചെയ്ത ഇ സർട്ടിഫിക്കറ്റ് കോച്ചുകളുടെ എണ്ണം
- ഒരു AIFF പ്രതിനിധിയുടെ വേദി വിലയിരുത്തൽ
- സോഷ്യൽ മീഡിയയുടെ ഉപയോഗം



കളിയുടെ
മാനദണ്ഡങ്ങൾ



ഫുട്ബോൾ

കളിയുടെ പരിഷ്കരിച്ച ഫുട്ബോൾ നിയമങ്ങൾ: 3v3

നിയമം 1: കളിസ്ഥലം	വീതി: 10-12 മീറ്റർ നീളം: 15-20 മീറ്റർ
നിയമം 2: ബോൾ	ബോളിന്റെ വലിപ്പം 3 അല്ലെങ്കിൽ 4 ആകാം.
നിയമം 3: കളിക്കാർ	4-5 കളിക്കാർ (3 ഔട്ട്പീൽഡ് കളിക്കാർ +1-2 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂട്ടുകൾ) സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതും എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും സംഭവിക്കാവുന്നതുമാണ്.
നിയമം 4: കളിക്കാരുടെ ഉപകരണങ്ങൾ	സ്പോർട്ട് ഷൂകൾ ഷിൻ ഗാർഡുകൾ എന്നിവ നിർബന്ധമാണ്. ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഇതിനു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബുകൾ ഉപയോഗിക്കാം. എതിർ ടീമിനു വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്.
നിയമം 5: ഫന്റി	കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടിക്കളെ കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ഗെയിം ഒബ്സർവറനെ നിയോഗിക്കാം. സമയനിഷ്ഠ നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കൽ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സൂക്ഷിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഫറ്ററവും മുല്ലുമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഇദ്ദേഹത്തിന്റെ മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.
നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ	ആവശ്യമില്ല
നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ ദൈർഘ്യം	മത്സര സമയം: 6 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 4 ക്വാർട്ടറുകൾ ഇടവേള സമയം: 2 മിനിറ്റ്
നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റീസ്റ്റാർട്ടും	കളിയിലെ എതിരാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 2 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.
നിയമം 9: ബോൾ-കളിയിലും പുറത്തും	ഔട്ട്: കളിയിൽ ഔട്ട് ആകാൻ ബോൾ പൂർണ്ണമായും ലൈവ് കോസ് ചെയ്യണം. ഇൻ: പിടിച്ചിട്ടുള്ളതിൽ ബോൾ കിക്ക് ചെയ്യാം.
നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്	ഗോൾപോസ്റ്റിനുള്ളിൽ, ഗോൾ ലൈനിന് മുകളിലൂടെ ബോൾ പൂർണ്ണമായും കടന്നുപോകുമ്പോൾ ഒരു ഗോൾ ലഭിക്കുന്നു.
നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്	ഓഫ്സൈഡ് ഇല്ല
നിയമം 12: ഫൗൾകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും	IFAB/FIFA ഗെയിമിന്റെ നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. എന്നിരുന്നാലും, പലതവണ കളി നിർത്താതിരിക്കാൻ നാം ശ്രദ്ധിക്കണം. കൂട്ടിക്കളെ കഴിയുന്നത്ര കളിക്കാൻ അനുവദിക്കുക.
നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ	എല്ലാ ഫ്രീ കിക്കുകളും ഡയറക്ട് ആയിരിക്കും. എതിരാളികൾ കുറഞ്ഞത് 2 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.
നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്	പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ ഗുരുതരമായ ഫൗൾ സംഭവിച്ചതായി ഫന്റിഗെയിം ഉദ്യോഗസ്ഥൻ പരിഗണിക്കുകയാണെങ്കിൽ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും.
നിയമം 15: കിക്ക്-ഇൻ	കളി റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യാൻ പിടിച്ചിട്ടുള്ളിലേക്ക് ബോൾ കിക്ക് ചെയ്യുക. എല്ലാ കിക്ക്-ഇനുകളും ഇൻ ഡയറക്ട് ആണ്, അതായത് ഒരു കിക്ക്-ഇനിൽ നിന്ന് ഗോളുകൾ സ്കോർ ചെയ്യാൻ കഴിയില്ല.
നിയമം 16: ഗോൾ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈവ് കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി ന്യൂൾശിച്ചാൽ, ഡിഫെൻഡിങ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും. ഗോൾ ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ എവിടെ നിന്നും ഗോൾ കിക്ക് എടുക്കാം. ചില സന്ദർഭങ്ങളിൽ, ഗോൾ ഏരിയയും പെനാൽറ്റി ഏരിയയും ഒന്നായിരിക്കാം.
നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈവ് കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫെൻഡിങ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി ന്യൂൾശിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും.

കളിയുടെ പരിഷ്കരിച്ച ഫുട്ബോൾ നിയമങ്ങൾ: 4v4

നിയമം 1: കളിസ്ഥലം	വീതി: 12-15 മീറ്റർ നീളം: 20-25 മീറ്റർ
നിയമം 2: ബോൾ	ബോളിന്റെ വലിപ്പം 3 അല്ലെങ്കിൽ 4 ആകാം.
നിയമം 3: കളിക്കാർ	6-7 കളിക്കാർ (4 ഔട്ട്ഫീൽഡ് കളിക്കാർ + 1-2 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂട്ടുകൾ) സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതും എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും സംഭവിക്കാവുന്നതുമാണ്.
നിയമം 4: കളിക്കാരുടെ ഉപകരണങ്ങൾ	സ്പോർട്ട് ഷൂകൾ ഷിൻ ഗാർഡുകൾ എന്നിവ നിർബന്ധമാണ്. ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഉതിന്നു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബുകൾ ഉപയോഗിക്കാം എതിർ ടീമിനു വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്.
നിയമം 5: റഫറി	കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടിക്കളെ കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ഗെയിം ഒബ്സർവറ നിയോഗിക്കാം. സമയനിഷ്പ, നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കൽ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സൂക്ഷിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഏറ്റവും മൂല്യമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഉദ്ദേശ്യത്തിന്റെ മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.
നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ	ആവശ്യമില്ല
നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ ദൈർഘ്യം	മത്സര സമയം: 12 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 2 ഹാഫുകൾ ഉടവേള സമയം: 2 മിനിറ്റ്
നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റീസ്റ്റാർട്ടും	കളിയിലെ എതിരാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 2 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.
നിയമം 9: ബോൾ-കളിയിലും പുറത്തും	ഔട്ട്: കളിയിൽ ഔട്ട് ആകാൻ ബോൾ പൂർണ്ണമായും ലൈൻ ക്രോസ് ചെയ്യണം. ഇൻ: പിടിച്ചെടുത്ത ബോൾ കിക്ക് ചെയ്യാം.
നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്	ഗോൾപോസ്റ്റിനുള്ളിൽ, ഗോൾ ലൈനിന് മുകളിലുള്ള ബോൾ പൂർണ്ണമായും കടന്നുപോകുമ്പോൾ ഒരു ഗോൾ ലഭിക്കുന്നു.
നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്	ഓഫ്സൈഡ് ഇല്ല
നിയമം 12: ഫൗൾകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും	IFAB/FIFA ഗെയിമിന്റെ നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. എന്നിരുന്നാലും, പലതവണ കളി നിർത്താതിരിക്കാൻ നാം ശ്രദ്ധിക്കണം. കൂട്ടികളെ കഴിയുന്നത്ര കളിക്കാർ അനുവദിക്കുക.
നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ	എല്ലാ ഫ്രീ കിക്കുകളും ഡയറക്ട് ആയിരിക്കും. എതിരാളികൾ കുറഞ്ഞത് 2 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.
നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്	പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ ഗുരുതരമായ ഫൗൾ സംഭവിച്ചതായി റഫറി/ഗെയിം ഉദ്യോഗസ്ഥൻ പരിഗണിക്കുകയാണെങ്കിൽ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും.
നിയമം 15: കിക്ക്-ഇൻ	കളി റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യാൻ പിടിച്ചെടുത്ത ലേക്ക് ബോൾ കിക്ക് ചെയ്യുക. എല്ലാ കിക്ക്-ഇനുകളും ഇൻ ഡയറക്ട് ആണ്, അതായത് ഒരു കിക്ക്-ഇനിൽ നിന്ന് ഗോളുകൾ സ്കോർ ചെയ്യാൻ കഴിയില്ല.
നിയമം 16: ഗോൾ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്റ്റർഗിച്ചാൽ, ഡിഫെൻഡിങ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും. ഗോൾ ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ എവിടെ നിന്നും ഗോൾ കിക്ക് എടുക്കാം. ചില സന്ദർഭങ്ങളിൽ, ഗോൾ ഏരിയയും പെനാൽറ്റി ഏരിയയും ഒന്നായിരിക്കാം.
നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫെൻഡിങ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്റ്റർഗിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും.

കളിയുടെ പരിഷ്കരിച്ച ഫുട്ബോൾ നിയമങ്ങൾ: 5v5

നിയമം 1: കളിസ്ഥലം	വീതി: 20-25 മീറ്റർ നീളം: 30-35 മീറ്റർ
നിയമം 2: ബോൾ	അണ്ടർ 7 & 8 ബോൾ വലുപ്പം 3 അല്ലെങ്കിൽ 4 ആകാം. അണ്ടർ 9 & 10 ബോൾ വലുപ്പം 4 ആയിരിക്കണം.
നിയമം 3: കളിക്കാർ	7-8 കളിക്കാർ (5 ഔട്ട്-പീസിൽ കളിക്കാർ+ 2-3 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂട്ടുകൾ) സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതാണ്, ഏത് സമയത്ത് നിർത്തുമ്പോഴും അത് സംഭവിക്കാം.
നിയമം 4: കളിക്കാരുടെ ഉപകരണങ്ങൾ	സ്പോർട്ട്ഷൂകൾ ഷിൻ ഗാർഡുകൾ എന്നിവ നിർബന്ധമാണ്. ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഇതിനു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബുകൾ ഉപയോഗിക്കാം. എതിർ ടീമിനു വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്.
നിയമം 5: റഫറി	കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടികളെ കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ശ്രദ്ധയും ഔദ്യോഗിക നിയോഗിക്കാം. സമയനഷ്ടം, നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കൽ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റിസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സ്വീകരിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഏറ്റവും മൂല്യമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഇദ്ദേഹത്തിന്റെ മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.
നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ	ആവശ്യമില്ല
നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ ദൈർഘ്യം	അണ്ടർ 7 & 8: മത്സര സമയം: 12 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 2 ഹാഫുകൾ ഇടവേള സമയം: 4 മിനിറ്റ് അണ്ടർ 9& 10 : മത്സര സമയം: 18 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 2 ഹാഫുകൾ ഇടവേള സമയം: 6 മിനിറ്റ്
നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റിസ്റ്റാർട്ടും	കളിയിലെ എന്തിനാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 4 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.
നിയമം 9: കളിയിൽ ബോൾ ഇൻ & ഔട്ട്	ഔട്ട്: കളിയിൽ ഔട്ട് ആകാൻ ബോൾ പൂർണ്ണമായും ലൈൻ ക്രോസ് ചെയ്യണം. ഇൻ: പിടിച്ചിട്ടുള്ളിൽ ബോൾ കിക്ക് ചെയ്യാം.
നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്	ഗോൾപോസ്റ്റിനുള്ളിൽ, ഗോൾ ലൈനിന് മുകളിലൂടെ ബോൾ പൂർണ്ണമായും കടന്നുപോകുമ്പോൾ ഒരു ഗോൾ ലഭിക്കുന്നു.
നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്	ഓഫ്സൈഡ് ഇല്ല
നിയമം 12: ഫൗൾകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും	അണ്ടർ 7 & 8 IFAB/FIFA ശൈലിയിൽ നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. എന്നിരുന്നാലും, പലതവണ കളി നിർത്താതിരിക്കാൻ നാം ശ്രദ്ധിക്കണം. കൂട്ടികളെ കഴിയുന്നത്ര കളിക്കാൻ അനുവദിക്കുക. അണ്ടർ 9 & 10 IFAB/FIFA ശൈലിയിൽ നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. മഞ്ഞയും ചുവപ്പും കാർഡുകൾ അവതരിപ്പിക്കുന്നു. മഞ്ഞ കാർഡ് താക്കീത് നൽകുന്നതിനാണ്. രണ്ട് മഞ്ഞ കാർഡോ ഒരു ചുവപ്പ് കാർഡോ ലഭിച്ചാൽ കളിക്കാരൻ 2 മിനിറ്റ് കളിയിൽ നിന്ന് പുറത്താകും.
നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ	എല്ലാ ഫ്രീ കിക്കുകളും ഡയറക്ട് ആയിരിക്കും.
നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്	പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ ഗുരുതരമായ ഫൗൾ സംഭവിച്ചതായി റഫറി/ശ്രദ്ധിക്കുന്ന പരിഗണിക്കുകയാണെങ്കിൽ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും.
നിയമം 15: കിക്ക്-ഇൻ	കളി റിസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യാൻ പിടിച്ചിട്ടുള്ളിലേക്ക് ബോൾ കിക്ക് ചെയ്യുക. എല്ലാ കിക്ക്-ഇനുകളും ഇൻ ഡയറക്ട് ആണ്, അതായത് ഒരു കിക്ക്-ഇനിൽ നിന്ന് ഗോളുകൾ സ്കോർ ചെയ്യാൻ കഴിയില്ല.
നിയമം 16: ഗോൾ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്വർശിച്ചാൽ, ഡിഫെൻഡിങ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും. ഗോൾ ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ എവിടെ നിന്നും ഗോൾ കിക്ക് എടുക്കാം. ചില സന്ദർഭങ്ങളിൽ, ഗോൾ ഏരിയയും പെനാൽറ്റി ഏരിയയും ഒന്നായിരിക്കാം.
നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫെൻഡിങ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്വർശിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും.

കളിയുടെ പരിഷ്കരിച്ച ഫുട്ബോൾ നിയമങ്ങൾ: 6v6

നിയമം 1: കളിസ്ഥലം	വീതി: 25-30 മീറ്റർ നീളം: 35-40 മീറ്റർ
നിയമം 2: ബോൾ	ബോളിന്റെ വലിപ്പം 4 ആയിരിക്കണം.
നിയമം 3: കളിക്കാർ	9-10 കളിക്കാർ (6 ഔട്ട്ഫീൽഡ് കളിക്കാർ 3-4 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂട്ടുകൾ സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതാണ്, എപ്പോൾ നിർത്തുമ്പോഴും അത് സംഭവിക്കാം.
നിയമം 4: കളിക്കാരുടെ ഉപകരണങ്ങൾ	സ്പോർട്ട് ഷൂകൾ ഷിൻ ഗാർഡുകൾ എന്നിവ നിർബന്ധമാണ്. ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഉതിന്നു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബുകൾ ഉപയോഗിക്കാം. എതിർ ടീമിനു വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്.
നിയമം 5: റഫറി	കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടികളെ കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ഗെയിം ഒബ്സർവറ നിയോഗിക്കാം. സമയനഷ്ടം, നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കൽ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സൂക്ഷിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഏറ്റവും മൂല്യമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഇദ്ദേഹത്തിന്റെ മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.
നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ	ആവശ്യമില്ല
നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ ദൈർഘ്യം	മത്സര സമയം: 18 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 2 ഹാഫുകൾ ഇടവേള സമയം: 6 മിനിറ്റ്
നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റീസ്റ്റാർട്ടും	കളിയിലെ എതിരാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 5 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.
നിയമം 9: കളിയിൽ ബോൾ ഇൻ & ഔട്ട്	ഔട്ട്: കളിയിൽ ഔട്ട് ആകാൻ ബോൾ പൂർണ്ണമായും ലൈൻ ക്രോസ് ചെയ്യണം. ഇൻ: പിച്ച്നുള്ളിൽ ബോൾ കിക്ക് ചെയ്യാം.
നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്	ഗോൾപോസ്റ്റിനുള്ളിൽ, ഗോൾ ലൈനിന് മുകളിലൂടെ ബോൾ പൂർണ്ണമായും കടന്നുപോകുമ്പോൾ ഒരു ഗോൾ ലഭിക്കുന്നു.
നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്	ഓഫ്സൈഡ് ഇല്ല
നിയമം 12: ഹാളുകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും	IFAB/FIFA ഗെയിമിന്റെ നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. എന്നിരുന്നാലും, പലതവണ കളി നിർത്താതിരിക്കാൻ നാം ശ്രദ്ധിക്കണം. കൂട്ടികളെ കഴിയുന്നത്ര കളിക്കാൻ അനുവദിക്കുക. മഞ്ഞയും ചുവപ്പും കാർഡുകൾ അവതരിപ്പിക്കുന്നു. മഞ്ഞ കാർഡ് താഴെ നൽകുന്നതിനാണ്. രണ്ട് മഞ്ഞ കാർഡോ ഒരു ചുവപ്പ് കാർഡോ ലഭിച്ചാൽ കളിക്കാരൻ 2 മിനിറ്റ് കളിയിൽ നിന്ന് പുറത്താകും.
നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ	എല്ലാ ഫ്രീ കിക്കുകളും ഡയറക്ട് ആയിരിക്കും.
നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്	പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ ഗുരുതരമായ ഹൗൾ സംഭവിച്ചതായി റഫറിഗെയിം ഉദ്യോഗസ്ഥർ പരിഗണിക്കുകയാണെങ്കിൽ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും.
നിയമം 15: കിക്ക്-ഇൻ	കളി റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യാൻ പിച്ച്നുള്ളിലേക്ക് ബോൾ കിക്ക് ചെയ്യുക. എല്ലാ കിക്ക്-ഇനുകളും ഇൻ ഡയറക്ട് ആണ്, അതായത് ഒരു കിക്ക്-ഇനിൽ നിന്ന് ഗോളുകൾ സ്കോർ ചെയ്യാൻ കഴിയില്ല.
നിയമം 16: ഗോൾ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, ഡിഫെൻഡിങ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും. ഗോൾ ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ എവിടെ നിന്നും ഗോൾ കിക്ക് എടുക്കാം. ചില സന്ദർഭങ്ങളിൽ, ഗോൾ ഏരിയയും പെനാൽറ്റി ഏരിയയും ഒന്നായിരിക്കാം.
നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫെൻഡിങ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും.

കളിയുടെ പരിഷ്കരിച്ച ഫുട്ബോൾ നിയമങ്ങൾ: 7v7(6K)

നിയമം 1: കളിസ്ഥലം	വീതി: 30-35 മീറ്റർ നീളം: 45-50 മീറ്റർ
നിയമം 2: ബോൾ	അണ്ടർ 9 & 10 പന്തിൻറെ വലുപ്പം 4 ആയിരിക്കണം അണ്ടർ 11 & 12 പന്തിൻറെ വലുപ്പം 4 അല്ലെങ്കിൽ 5 ആകാം.
നിയമം 3: കളിക്കാർ	10-11 കളിക്കാർ (6 ഔട്ട്ഫീൽഡ് കളിക്കാർ + ഗോൾ കീപ്പർ + 3-4 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂട്ടുകൾ) സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതാണ്, ഏത് സമയത്ത് നിർത്തുമ്പോഴും അത് സംഭവിക്കാം
നിയമം 4: കളിക്കാരുടെ ഉപകരണങ്ങൾ	സ്പോർട്ട് ഷൂകൾ ഷിൻ ഗാർഡുകൾ എന്നിവ നിർബന്ധമാണ്. ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഇതിനു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബുകൾ ഉപയോഗിക്കാം. എതിർ ടീമിനു വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്. ഗോൾ കീപ്പർമാർക്ക് ഗ്ലോവ്സ് ശുപാർശ ചെയ്യുന്നു, എന്നാൽ നിർബന്ധമില്ല.
നിയമം 5: റഫറി	കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടികളെ കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ഗെയിം ഒബ്സർവറനെ നിയോഗിക്കാം. സമയനിഷ്ഠ, നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കൽ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റിസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സൂക്ഷിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഏറ്റവും മൂല്യമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഇദ്ദേഹത്തിന്റെ മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.
നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ	മറ്റ് മാച്ച് ഉദ്യോഗസ്ഥർ ഓപ്ഷണലാണ്.
നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ ദൈർഘ്യം	അണ്ടർ 9& 10: മത്സര സമയം: 18 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 2 ഹാഫുകൾ ഇടവേള സമയം: 6 മിനിറ്റ് അണ്ടർ 11 & 12: മത്സര സമയം: 24 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 2 ഹാഫുകൾ ഇടവേള സമയം: 8 മിനിറ്റ്
നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റിസ്റ്റാർട്ടും	കളിയിലെ എതിരാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 6 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.
നിയമം 9: കളിയിൽ ബോൾ ഇൻ & ഔട്ട്	ഔട്ട്: കളിയിൽ ഔട്ട് ആകാൻ ബോൾ പൂർണ്ണമായും ലൈൻ ക്രോസ് ചെയ്യണം. ഇൻ: പിടിച്ചിട്ടുള്ള ലേക്ക് ബോൾ ത്രോ ചെയ്യും.
നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്	ഗോൾപോസ്റ്റിനുള്ളിൽ, ഗോൾ ലൈനിന് മുകളിലൂടെ ബോൾ പൂർണ്ണമായും കടന്നുപോകുമ്പോൾ ഒരു ഗോൾ ലഭിക്കുന്നു.
നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്	ഓഫ്സൈഡ് നിയമങ്ങൾ ഓപ്ഷണലാണ്
നിയമം 12: ഫൗളുകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും	IFAB/FIFA ഗെയിമിന്റെ നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. മഞ്ഞയും ചുവപ്പും കാർഡുകൾ അവതരിപ്പിക്കുന്നു. മഞ്ഞ കാർഡ് താക്കീത് നൽകുന്നതിനാണ്. രണ്ട് മഞ്ഞ കാർഡോ ഒരു ചുവപ്പ് കാർഡോ ലഭിച്ചാൽ കളിക്കാരൻ 2 മിനിറ്റ് കളിയിൽ നിന്ന് പുറത്താകും.
നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ	അണ്ടർ 9 & 10 ഫ്രീ കിക്കുകൾ ഡയറക്ട് ആയിരിക്കും. അണ്ടർ 11&12: ഇൻ ഡയറക്ട് ഫ്രീ കിക്കുകൾ അവതരിപ്പിക്കും.
നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്	പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ ഗുരുതരമായ ഫൗൾ സംഭവിച്ചതായി റഫറി/ഗെയിം ഉദ്യോഗസ്ഥൻ പരിഗണിക്കുകയാണെങ്കിൽ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും.
നിയമം 15: ത്രോ ഇൻ	കളി റിസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യാൻ പിടിച്ചിട്ടുള്ള ലേക്ക് ബോൾ ത്രോ ചെയ്യുക. ഒരു ഡയറക്ട് ത്രോ-ഇനിൽ നിന്ന് ഗോളുകൾ സ്കോർ ചെയ്യാൻ കഴിയില്ല.
നിയമം 16: ഗോൾ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്വർശിച്ചാൽ, ഡിഫെൻഡിങ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും. ഗോൾ ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ എവിടെ നിന്നും ഗോൾ കിക്ക് എടുക്കാം. ചില സന്ദർഭങ്ങളിൽ, ഗോൾ ഏരിയയും പെനാൽറ്റി ഏരിയയും ഒന്നായിരിക്കാം.
നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫെൻഡിങ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്വർശിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും.

കളിയുടെ പരിഷ്കരിച്ച ഫുട്ബോൾ നിയമങ്ങൾ: 8v8(6K)

നിയമം 1: കളിസ്ഥലം	വീതി: 35-45 മീറ്റർ നീളം: 50-60 മീറ്റർ
നിയമം 2: ബോൾ	പന്തിൻറെ വലുപ്പം 4 അല്ലെങ്കിൽ 5 ആകാം.
നിയമം 3: കളിക്കാർ	11-12 കളിക്കാർ (7 ഔട്ട്പീർൽഡ് കളിക്കാർ + ഗോൾ കീപ്പർ + 3 -4 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂറുകൾ) സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതാണ്, ഏത് സമയത്ത് നിർത്തുമ്പോഴും അത് സംഭവിക്കാം.
നിയമം 4: കളിക്കാരുടെ ഉപകരണങ്ങൾ	സ്പോർട്ട് ഷൂകൾ ഷിൻ ഗാർഡുകൾ എന്നിവ നിർബന്ധമാണ്. ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഇതിനു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബുകൾ ഉപയോഗിക്കാം. എതിർ ടീം വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്. ഗോൾകീപ്പർമാർക്ക് ഗ്ലൂസ് ശുപാർശ ചെയ്യുന്നു എന്നാൽ നിർബന്ധമല്ല.
നിയമം 5: റഫറി	കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടിക്കളെ കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ഗെയിം ഒബ്സർവറെ നിയോഗിക്കാം. സമയനിയന്ത്രണം, നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കൽ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സൂക്ഷിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഏറ്റവും മൂല്യമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഇദ്ദേഹത്തിന്റെ മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.
നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ	മറ്റ് മാച്ച് ഉദ്യോഗസ്ഥർ ഓപ്ഷണലാണ്.
നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ ദൈർഘ്യം	മത്സര സമയം: 24 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 2 ഹാഫുകൾ ഇടവേള സമയം: 8 മിനിറ്റ്
നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റീസ്റ്റാർട്ടും	കളിയിലെ എതിരാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 7 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം..
നിയമം 9: കളിയിൽ ബോൾ ഇൻ & ഔട്ട്	ഔട്ട്: കളിയിൽ ഔട്ട് ആകാൻ ബോൾ പൂർണ്ണമായും ലൈൻ ക്രോസ് ചെയ്യണം. ഇൻ: പിടിച്ചിട്ടുള്ളപ്പോൾ ബോൾ ത്രോ ചെയ്യും.
നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്	ഗോൾപോസ്റ്റിനുള്ളിൽ, ഗോൾ ലൈനിന് മുകളിലുള്ള ബോൾ പൂർണ്ണമായും കടന്നുപോകുമ്പോൾ ഒരു ഗോൾ ലഭിക്കുന്നു.
നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്	ഓഫ്സൈഡ് നിയമങ്ങൾ ഓപ്ഷണലാണ്.
നിയമം 12: ഫൗളുകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും	IFAB/FIFA ഗെയിമിന്റെ നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. മഞ്ഞയും ചുവപ്പും കാർഡുകൾ അവതരിപ്പിക്കുന്നു. മഞ്ഞ കാർഡ് താക്കീത് നൽകുന്നതിനാണ്. രണ്ട് മഞ്ഞ കാർഡോ ഒരു ചുവപ്പ് കാർഡോ ലഭിച്ചാൽ കളിക്കാരൻ 2 മിനിറ്റ് കളിയിൽ നിന്ന് പുറത്താകും.
നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ	IFAB/FIFA ഗെയിമിന്റെ നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. ഫ്രീ കിക്കുകൾ ഡയറക്ട് റോ ഇൻഡയറക്ട് റോ ആകാം.
നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്	പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ ശൂന്യതയായ ഹാൾഡ് സംഭവിച്ചതായി റഫറി/ഗെയിം ഉദ്യോഗസ്ഥൻ പരിഗണിക്കുകയാണെങ്കിൽ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും.
നിയമം 15: ത്രോ ഇൻ	കളി റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യാൻ പിടിച്ചിട്ടുള്ളപ്പോൾ ബോൾ ത്രോ ചെയ്യുക. ഒരു ഡയറക്ട് ത്രോ-ഇനിൽ നിന്ന് ഗോളുകൾ സ്കോർ ചെയ്യാൻ കഴിയില്ല.
നിയമം 16: ഗോൾ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്റ്റർശിച്ചാൽ, ഡിഫെൻഡിങ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും. ഗോൾ ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ എവിടെ നിന്നും ഗോൾ കിക്ക് എടുക്കാം. ചില സന്ദർഭങ്ങളിൽ, ഗോൾ ഏരിയയും പെനാൽറ്റി ഏരിയയും ഒന്നായിരിക്കാം.
നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫെൻഡിങ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്റ്റർശിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും.

കളിയുടെ പരിഷ്കരിച്ച ഫുട്ബോൾ നിയമങ്ങൾ: 9v9(GK)

നിയമം 1: കളിസ്ഥലം	വീതി: 45-50 മീറ്റർ നീളം: 60-67 മീറ്റർ
നിയമം 2: ബോൾ	പന്തിൻറെ വലുപ്പം 4 അല്ലെങ്കിൽ 5 ആകാം.
നിയമം 3: കളിക്കാർ	13-14 കളിക്കാർ (8 ഔട്ട്പീൽഡ് കളിക്കാർ + ഗോൾ കീപ്പർ + 4-5 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂട്ടുകൾ) സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതാണ്, ഏത് സമയത്ത് നിർത്തുമ്പോഴും അത് സംഭവിക്കാം.
നിയമം 4: കളിക്കാരുടെ ഉപകരണങ്ങൾ	സ്പോർട്ട് ഷ്യൂകൾ, ഷിൻ ഗാർഡുകൾ എന്നിവ നിർബന്ധമാണ്. ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഇതിനു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബുകൾ ഉപയോഗിക്കാം. എതിർ ടീം വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്. ഗോൾകീപ്പർമാർക്ക് ഗ്ലൗസ് ശുപാർശ ചെയ്യുന്നു എന്നാൽ നിർബന്ധമല്ല.
നിയമം 5: റഫറി	കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടികളെ കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ഗെയിം ഒബ്സർവറെ നിയോഗിക്കാം. സമയനിഷ്ഠ, നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കൽ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സൂക്ഷിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഏറ്റവും മൂല്യമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഇദ്ദേഹത്തിന്റെ മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.
നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ	മറ്റ് മാച്ച് ഉദ്യോഗസ്ഥർ ഓപ്ഷണലാണ്.
നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ ദൈർഘ്യം	മത്സര സമയം: 24 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 2 ഹാഫുകൾ ഇടവേള സമയം: 8 മിനിറ്റ്
നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റീസ്റ്റാർട്ടും	കളിയിലെ എതിരാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 8 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.
നിയമം 9: കളിയിൽ ബോൾ ഇൻ & ഔട്ട്	ഔട്ട്: കളിയിൽ ഔട്ട് ആകാൻ ബോൾ പൂർണ്ണമായും ലൈൻ ക്രോസ് ചെയ്യണം. ഇൻ: പിച്ചിനുള്ളിലേക്ക് ബോൾ ത്രോ ചെയ്യാം
നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്	ഗോൾപോസ്റ്റിനുള്ളിൽ, ഗോൾ ലൈനിന് മുകളിലൂടെ ബോൾ പൂർണ്ണമായും കടന്നുപോകുമ്പോൾ ഒരു ഗോൾ ലഭിക്കുന്നു.
നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്	ഓഫ്സൈഡ് നിയമങ്ങൾ ഓപ്ഷണലാണ്.
നിയമം 12: ഫൗളുകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും	IFAB/FIFA ഗെയിമിന്റെ നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. മത്തേയും ചുവപ്പും കാർഡുകൾ അവതരിപ്പിക്കുന്നു. മത്തേ കാർഡ് താക്കീത് നൽകുന്നതിനാണ്. രണ്ട് മത്തേ കാർഡോ ഒരു ചുവപ്പ് കാർഡോ ലഭിച്ചാൽ കളിക്കാരൻ 2 മിനിറ്റ് കളിയിൽ നിന്ന് പുറത്താകും.
നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ	IFAB/FIFA ഗെയിമിന്റെ നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. ഫ്രീ കിക്കുകൾ ഡയറക്റ്റോ ഇൻഡയറക്റ്റോ ആകാം.
നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്	പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ ശൂന്യമായ ഫൗൾ സംഭവിച്ചതായി റഫറി/ഗെയിം ഉദ്യോഗസ്ഥൻ പരിഗണിക്കുകയാണെങ്കിൽ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും.
നിയമം 15: ത്രോ ഇൻ	കളി റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യാൻ പിച്ചിനുള്ളിലേക്ക് ബോൾ ത്രോ ചെയ്യുക. ഒരു ഡയറക്ട് ത്രോ-ഇന്നിൽ നിന്ന് ഗോളുകൾ സ്കോർ ചെയ്യാൻ കഴിയില്ല.
നിയമം 16: ഗോൾ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, ഡിഫെൻഡിങ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും. ഗോൾ ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ എവിടെ നിന്നും ഗോൾ കിക്ക് എടുക്കാം.
നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫെൻഡിങ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും.



ഫുട്ബോൾ

ഫുട്സൽ കളിക്കുന്നതിനുള്ള പരിഷ്കരിച്ച നിയമങ്ങൾ: 3v3

നിയമം 1: കളിസ്ഥലം	വീതി: 10-12 മീറ്റർ നീളം: 15-20 മീറ്റർ
നിയമം 2: ബോൾ	പന്തിൻറെ വലുപ്പം 3 അല്ലെങ്കിൽ 4 ആകാം
നിയമം 3: കളിക്കാർ	4-5 കളിക്കാർ (3 ഔട്ട്പീൽഡ് കളിക്കാർ + 1-2 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂട്ടുകൾ) സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതും എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും സംഭവിക്കാവുന്നതുമാണ്.
നിയമം 4: കളിക്കാരുടെ ഉപകരണങ്ങൾ	സ്പോർട്ട്ഷ്യൂകൾ, ഷിൻ ഗാർഡുകൾ എന്നിവ നിർബന്ധമാണ്. ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഇതിനു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബുകൾ ഉപയോഗിക്കാം. എതിർ ടീമിനു വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്.
നിയമം 5: റഫറി	കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടിക്കളെ കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ഗെയിം ഒബ്സർവറനെ നിയോഗിക്കാം. സമയനഷ്ടം, നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കൽ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സൂക്ഷിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഏറ്റവും മൂല്യമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഇദ്ദേഹത്തിന്റെ മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.
നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ	ആവശ്യമില്ല
നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ ദൈർഘ്യം	6 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 4 ക്വാർട്ടറുകൾ ഇടവേള സമയം: 2 മിനിറ്റ് റണ്ണിംഗ് ക്ലോക്ക്: ബോൾ ഔട്ട് ആകാതെ കളി അവസാനിക്കുന്നില്ല.
നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റീസ്റ്റാർട്ടും	കളിയിലെ എതിരാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 2 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.
നിയമം 9: കളിയിൽ ബോൾ ഇൻ & ഔട്ട്	ഔട്ട്: കളിയിൽ ഔട്ട് ആകാൻ ബോൾ പൂർണ്ണമായും ലൈൻ ക്രോസ് ചെയ്യണം. ഇൻ: പിടിച്ചിട്ടുള്ളിലേക്ക് ബോൾ തോ ചെയ്യും
നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്	ഗോൾപോസ്റ്റിനുള്ളിൽ, ഗോൾ ലൈനിന് മുകളിലുള്ള ബോൾ പൂർണ്ണമായും കടന്നുപോകുമ്പോൾ ഒരു ഗോൾ ലഭിക്കുന്നു.
നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്	ഓഫ്സൈഡ് ഇല്ല
നിയമം 12: ഫൗളുകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും	ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. എന്നിരുന്നാലും, ഒരുപാട് തവണ കളി ഇടയിൽ നിർത്താതിരിക്കാൻ നാം ശ്രദ്ധിക്കണം. കഴിയുന്നത്ര കൂട്ടികളെ കളിക്കാൻ അനുവദിക്കുക.
നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ	എല്ലാ ഫ്രീ കിക്കുകളും ഡയറക്ട് ആയിരിക്കും. എതിരാളികൾ കുറഞ്ഞത് 2 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം. ബ്ലോക്ക് ടാക്കിളുകൾ അനുവദനീയമല്ല.
നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്	പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ ഗുരുതരമായ ഫൗൾ സംഭവിച്ചതായി റഫറി/ഗെയിം ഉദ്യോഗസ്ഥൻ പരിഗണിക്കുകയാണെങ്കിൽ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും.
നിയമം 15: കിക്ക്-ഇൻ	കളി റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യാൻ പിടിച്ചിട്ടുള്ളിലേക്ക് ബോൾ കിക്ക് ചെയ്യുക. എല്ലാ കിക്ക്-ഇനുകളും ഇൻ ഡയറക്ട് ആണ്, അതായത് ഒരു കിക്ക്-ഇനിൽ നിന്ന് ഗോളുകൾ സ്കോർ ചെയ്യാൻ കഴിയില്ല.
നിയമം 16: ഗോൾ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്റ്റർശിച്ചാൽ, ഡിഫെൻഡിങ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും. ഗോൾ ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ എവിടെ നിന്നും ഗോൾ കിക്ക് എടുക്കാം. ചില സന്ദർഭങ്ങളിൽ, ഗോൾ ഏരിയയും പെനാൽറ്റി ഏരിയയും ഒന്നായിരിക്കാം.
നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫെൻഡിങ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്റ്റർശിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും.

ഫുട്സൽ കളിക്കുന്നതിനുള്ള പരിഷ്കരിച്ച നിയമങ്ങൾ: 4v4

നിയമം 1: കളിസ്ഥലം	വീതി: 12-15 മീറ്റർ നീളം: 20-25 മീറ്റർ
നിയമം 2: ബോൾ	ഇത് ഒരു ഫുട്ബോൾ ആയിരിക്കണം കൂടാതെ വലുപ്പം 3 അല്ലെങ്കിൽ 4 ആയിരിക്കണം. വലുപ്പം 3 ആണ് ശുപാർശ ചെയ്യുന്നത്.
നിയമം 3: കളിക്കാർ	6-7 കളിക്കാർ (4 ഔട്ട്ഫീൽഡ് കളിക്കാർ + 2-3 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂട്ടുകൾ) സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതും എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും സംഭവിക്കാവുന്നതുമാണ്.
നിയമം 4: കളിക്കാരുടെ ഉപകരണങ്ങൾ	സ്പോർട്ട് ഷൂകൾ, ഷിൻ ഗാർഡുകൾ എന്നിവ നിർബന്ധമാണ്. ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഇതിനു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബുകൾ ഉപയോഗിക്കാം. എതിർ ടീമിനു വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്.
നിയമം 5: റഫറി	കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടിക്കള കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ഗെയിം ഓബ്സർവറ നിയോഗിക്കാം. സമയനിഷ്ഠ, നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കാൻ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സൂക്ഷിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഏറ്റവും മൂല്യമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഇദ്ദേഹത്തിന്റെ മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.
നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ	ആവശ്യമില്ല
നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ ദൈർഘ്യം	അണ്ടർ 7, അണ്ടർ 8 എന്നിവ: മത്സര സമയം: 12 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 2 ഹാഫുകൾ ഇടവേള സമയം: 4 മിനിറ്റ് അണ്ടർ 9, അണ്ടർ 10 എന്നിവ: മത്സര സമയം: 15 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 2 ഹാഫുകൾ ഇടവേള സമയം: 5 മിനിറ്റ് എക്സ്ട്രാ സമയം ഇല്ല റണ്ണിംഗ് ക്ലോക്ക്: ബോൾ ഔട്ട് ആകാതെ കളി അവസാനിക്കുന്നില്ല.
നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റീസ്റ്റാർട്ടും	കളിയിലെ എതിരാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 3 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.
നിയമം 9: കളിയിൽ ബോൾ ഇൻ & ഔട്ട്	ഔട്ട് കളിയിൽ ഔട്ട് ആകാൻ ബോൾ പൂർണ്ണമായും ലൈൻ ക്രോസ് ചെയ്യണം. ഇൻ: പിച്ചിനുളിലേക്ക് ബോൾ കിക്ക് ചെയ്യാം
നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്	ഗോൾപോസ്റ്റിനുള്ളിൽ, ഗോൾ ലൈനിന് മുകളിലൂടെ ബോൾ പൂർണ്ണമായും കടന്നുപോകുമ്പോൾ ഒരു ഗോൾ ലഭിക്കുന്നു.
നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്	ഓഫ്സൈഡ് ഇല്ല
നിയമം 12: ഫോളുകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും	ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. എന്നിരുന്നാലും, ഒരുപാട് തവണ കളി ഇടയിൽ നിർത്താതിരിക്കാൻ നാം ശ്രദ്ധിക്കണം. കഴിയുന്നത്ര കൂട്ടികളെ കളിക്കാൻ അനുവദിക്കുക.
നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ	എല്ലാ ഫ്രീ കിക്കുകളും ഡയറക്ട് ആയിരിക്കും. എതിരാളികൾ കുറഞ്ഞത് 3 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം. സ്പെഡ് ടാക്കിളുകൾ അനുവദനീയമല്ല.
നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്	പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ ഗുരുതരമായ ഫോൾ സംഭവിച്ചതായി റഫറി/ഗെയിം ഉദ്യോഗസ്ഥൻ പരിഗണിക്കുകയാണെങ്കിൽ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും.
നിയമം 15: കിക്ക്-ഇൻ	കളി റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യാൻ പിച്ചിനുളിലേക്ക് ബോൾ കിക്ക് ചെയ്യുക. എല്ലാ കിക്ക്-ഇനുകളും ഇൻ ഡയറക്ട് ആണ്, അതായത് ഒരു കിക്ക്-ഇനിൽ നിന്ന് ഗോളുകൾ സ്കോർ ചെയ്യാൻ കഴിയില്ല.
നിയമം 16: ഗോൾ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, ഡിഫെൻഡിങ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും. ഗോൾ ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ എവിടെ നിന്നും ഗോൾ കിക്ക് എടുക്കാം. ചില സന്ദർഭങ്ങളിൽ, ഗോൾ ഏരിയയും പെനാൽറ്റി ഏരിയയും ഒന്നായിരിക്കാം.
നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫെൻഡിങ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും.

ഫുട്സൽ കളിക്കുന്നതിനുള്ള പരിഷ്കരിച്ച നിയമങ്ങൾ: 5v5 (GK)

നിയമം 1: കളിസ്ഥലം	വീതി: പരമാവധി 15 മീറ്റർ നീളം: പരമാവധി 30 മീറ്റർ
നിയമം 2: ബോൾ	ഇത് ഒരു ഫുട്ബോൾ ബോൾ ആയിരിക്കണം കൂടാതെ വലുപ്പം 3 അല്ലെങ്കിൽ 4 ആയിരിക്കണം. വലുപ്പം 3 ആണ് ശുപാർശ ചെയ്യുന്നത്
നിയമം 3: കളിക്കാർ	8-9 കളിക്കാർ (4 ഔട്ട്പീൽഡ് കളിക്കാർ + ഗോൾ കീപ്പർ + 3 -4 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂട്ടുകൾ) സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതും എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും സംഭവിക്കാവുന്നതുമാണ്.
നിയമം 4: കളിക്കാരുടെ ഉപകരണങ്ങൾ	സ്പോർട്ട് ഷൂകൾ, ഷിൻ ഗാർഡുകൾ എന്നിവ നിർബന്ധമാണ്. ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഇതിനു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബുകൾ ഉപയോഗിക്കാം. എതിർ ടീമിനു വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്.
നിയമം 5: റഫറി	കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടികളെ കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ഗെയിം ഒബ്സർവറ നിയോഗിക്കാം. സമയനഷ്ടം, നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കൽ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റിസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സൂക്ഷിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഏറ്റവും മൂല്യമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഇദ്ദേഹത്തിന് മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.
നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ	മറ്റ് മാച്ച് ഉദ്യോഗസ്ഥർ ഓപ്ഷണലാണ്.
നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ ദൈർഘ്യം	മത്സര സമയം: 20 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 2 ഹാഫുകൾ ഇടവേള സമയം: 7 മിനിറ്റ് റണ്ണിംഗ് ക്ലോക്ക്: ബോൾ ഔട്ട് ആകാതെ കളി അവസാനിക്കുന്നില്ല.
നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റിസ്റ്റാർട്ടും	കളിയിലെ എതിരാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 4 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.
നിയമം 9: കളിയിൽ ബോൾ ഇൻ & ഔട്ട്	ഔട്ട്: കളിയിൽ ഔട്ട് ആകാൻ ബോൾ പൂർണ്ണമായും ലൈൻ ക്രോസ് ചെയ്യണം. ഇൻ: പിടിച്ചിട്ടുള്ളിലേക്ക് ബോൾ തോ ചെയ്യും
നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്	ഗോൾപോസ്റ്റിനുള്ളിൽ, ഗോൾ ലൈനിന് മുകളിലുള്ള ബോൾ പൂർണ്ണമായും കടന്നുപോകുമ്പോൾ ഒരു ഗോൾ ലഭിക്കുന്നു.
നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്	ഓഫ്സൈഡ് ഇല്ല
നിയമം 12: ഫൗളുകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും	ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. ഡയറക്ട് ഫ്രീകിക്ക്, പെനാൽറ്റി കിക്ക് അല്ലെങ്കിൽ ഇൻ ഡയറക്ട് ഫ്രീകിക്ക് എന്നിവയിലെ ഉപയോഗിച്ച് ഫൗളുകൾക്ക് പെനാൽറ്റി ലഭിക്കും. തെറ്റായ പെരുമാറ്റത്തിന് ഒരു താക്കീത് അല്ലെങ്കിൽ മടക്കി അയക്കൽ എന്നിങ്ങനെയുള്ള ശിക്ഷകൾ നൽകുന്നതാണ്
നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ	ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. ഫ്രീ കിക്കുകൾ ഡയറക്ട് അല്ലെങ്കിൽ ഇൻ ഡയറക്ട് ആയിരിക്കും. ഓരോ ടീമിനും ഓരോ ഹാഫിലിലും അഞ്ച് ഡയറക്ട് ഫ്രീ കിക്കുകൾ അനുവദിക്കുന്നതാണ്. ആറാമത്തെ ഫൗളിലും അതിനുശേഷവും 10 മീറ്റർ കിക്ക് എതിർ ടീമിന് നൽകും. പന്തിനും ഗോളിനുമിടയിൽ ഏതെങ്കിലും കളിക്കാരൻ (ഗോൾകീപ്പർ ഒഴികെ) വിന്യസിക്കാൻ ഡിഫെൻഡിങ് ടീമിന് അനുവാദമില്ല. കിക്ക് 10 മീറ്ററിൽ നിന്നോ അല്ലെങ്കിൽ ലക്ഷ്യത്തിനടുത്ത് 10 മീറ്ററിൽ കുറവിലാണ് ഫൗൾ ചെയ്യുന്നതെങ്കിൽ, ഫൗൾ നടന്ന സ്ഥാനത്ത് നിന്നോ എടുക്കാം.
നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്	സ്വന്തം പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിലും കളിക്കുന്ന സമയത്ത് ബോൾ ഉള്ള സ്ഥലത്ത് നിന്നും ഡയറക്ട് ഫ്രീ കിക്ക് ലഭിക്കുന്നതിൽ ഫൗളുകൾ ചെയ്യുന്ന ടീമിനെതിരെ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും. കിക്ക് എടുക്കുന്നവർ ഒഴികെയുള്ള കളിക്കാർ സ്ഥലത്ത് നിന്ന് 4 യാർഡ് അകലെ നിൽക്കണം.
നിയമം 15: കിക്ക്-ഇൻ	ബോൾ മുഴുവൻ നിലത്തോ വായുവിലോ ടച്ച് ലൈൻ ക്രോസ് ചെയ്യുമ്പോൾ അല്ലെങ്കിൽ ഹാളിന്റെ സീലിംഗിൽ തൊട്ടുമുമ്പോ പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിക്കുന്ന കളിക്കാരന്റെ എതിർ ടീമിന് ഒരു കിക്ക്-ഇൻ നൽകും.
നിയമം 16: ഗോൾ ക്ലിയറൻസ്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, ഡിഫെൻഡിങ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ ക്ലിയറൻസ് ലഭിക്കും. ഡിഫെൻഡിംഗ് ടീമിന്റെ ഗോൾകീപ്പർ പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിലെ ഏത് ഘോഷിനിൽ, അതിന് തയ്യാറായി നാല് സെക്കന്റ്സിനുള്ളിൽ നിന്നും ബോൾ എറിയുന്നു
നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫെൻഡിങ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും. ഇത് കോർണർ ആർക്കിൽ നിന്ന് എടുക്കണം, കിടക്കെടുക്കുന്നതിന് വരെ എതിർ കളിക്കാരൻ കോർണർ ആർക്കിൽ നിന്ന് 4 യാർഡ് അകലെ നിൽക്കണം.

ബീച്ച് സോക്കർ



പരിഷ്കരിച്ച ബീച്ച് സോക്കർ കളിയുടെ നിയമങ്ങൾ: 3v3

<p>നിയമം 1: കളിസ്ഥലം</p>	<p>കളിസ്ഥലം മണ്ണ് കൊണ്ട് നിർമ്മിക്കുന്നതായിരിക്കണം. വീതി: പരമാവധി 12 മീറ്റർ നീളം: പരമാവധി 16 മീറ്റർ പെനാൽറ്റി ഏരിയ ഓരോ ഗോൾ ലൈനിൽ നിന്നും 4 മീറ്റർ അകലെ സ്ഥാപിച്ചിരിക്കുന്ന കോണുകൾ/പതാകകൾക്കിടയിലുള്ള ഒരു സാങ്കേതിക രേഖയാണെന്ന് നിർണ്ണയിച്ചിരിക്കുന്നു.</p>
<p>നിയമം 2: ബോൾ</p>	<p>വായു മർദ്ദം കുറഞ്ഞ ഫുട്ബോൾ ഉപയോഗിക്കാം.</p>
<p>നിയമം 3: കളിക്കാർ</p>	<p>4-5 കളിക്കാർ (3 ഔട്ട്പീൽഡ് കളിക്കാർ + 1-2 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂട്ടുകൾ) സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതും എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും സംഭവിക്കാവുന്നതുമാണ്.</p>
<p>നിയമം 4: കളിക്കാരാളെ ഉപകരണങ്ങൾ</p>	<p>ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഇതിനു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബുകൾ ഉപയോഗിക്കാം. എതിർ ടീമിന് വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്. പാദരക്ഷകൾ അനുവദനീയമല്ല.</p>
<p>നിയമം 5: റഫറി</p>	<p>കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടികളെ കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ഗെയിം ഓജർവനെ നിയോഗിക്കാം. സമയനഷ്ടം, നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കൽ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സൂക്ഷിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഏറ്റവും മൂല്യമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഇദ്ദേഹത്തിന്റെ മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.</p>
<p>നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ</p>	<p>മറ്റ് മാച്ച് ഉദ്യോഗസ്ഥർ ഓപ്ഷണലാണ്.</p>
<p>നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ ദൈർഘ്യം</p>	<p>അണ്ടർ 6: മത്സരം സമയം: 3 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 3 പീരിയഡുകൾ. ഇടവേള സമയം: 1 മിനിറ്റ് അണ്ടർ 7: മത്സരം സമയം: 4 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 3 പീരിയഡുകൾ. ഇടവേള സമയം: 1 മിനിറ്റ് റബ്ബിൾ ക്ലോക്ക്: ബോൾ ഔട്ട് ആകാതെ കളി അവസാനിക്കുന്നില്ല.</p>
<p>നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റീസ്റ്റാർട്ടും</p>	<p>കളിയിലെ എതിരാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 4 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.</p>
<p>നിയമം 9: കളിയിൽ ബോൾ ഇൻ & ഔട്ട്</p>	<p>ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്.</p>
<p>നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്</p>	<p>ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. മത്സരം ഏതെങ്കിലും ഒരു ടീം വിജയിക്കുന്നത്/പരാജയപ്പെടുന്നത്/സമനിലയിൽ എത്തുന്നത് വരെ തുടരുന്നതാണ്.</p>
<p>നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്</p>	<p>ഓഫ്സൈഡ് ഇല്ല</p>
<p>നിയമം 12: പന്തുകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും</p>	<p>ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്.</p>
<p>നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ</p>	<p>ഒരു ഡിഫൻഡിംഗ് ടീം സ്വന്തം ഹാഫിൽ ഒരു ഫൗൾ ചെയ്താൽ, ഫ്രീ കിക്ക് എടുക്കുന്നത് വരെ എല്ലാ കളിക്കാരും പന്തിന് പിന്നിൽ നിൽക്കണം. എതിരാളികളുടെ ഹാഫിൽ ഫൗൾ സംഭവിച്ചാൽ, ഫ്രീ-കിക്ക് എടുക്കുന്നത് വരെ എല്ലാ കളിക്കാരും പന്തിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 2 യാർഡ് അകലെ നിൽക്കണം, ലൈൻ ഓഫ് ഫയറിൽ തുടരാൻ കഴിയില്ല. ഒരു കളിക്കാരന് ഒരു ഫൗൾ സംഭവിച്ചാൽ, പരിക്കില്ലെങ്കിൽ, ഫൗൾ ചെയ്യപ്പെട്ട കളിക്കാരനായിരിക്കണം ഫ്രീ കിക്ക് എടുക്കേണ്ടത്.</p>
<p>നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്</p>	<p>പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ ഒരു കളിക്കാരൻ ഫ്രീ-കിക്ക് ചെയ്താൽ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും. കിക്ക് എടുക്കുന്നവർ ഒഴികെയുള്ള കളിക്കാർ പെനാൽറ്റി സ്പോട്ടിൽ നിന്ന് 2 യാർഡ് അകലെ പിന്നിലായി നിൽക്കണം.</p>
<p>നിയമം 15: കിക്ക്-ഇൻ</p>	<p>ബോൾ മുഴുവനായി ടച്ച് ലൈൻ കടക്കുമ്പോൾ, ബോളിൽ അവസാനമായി സ്പർശിക്കുന്ന കളിക്കാരന്റെ എതിർ ടീമിന് ഒരു കിക്ക്-ഇൻ/രോ-ഇൻ നൽകുന്നതാണ്. ഒരു കിക്ക്-ഇൻ അല്ലെങ്കിൽ രോ-ഇൻ വഴി കളി റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യും.</p>
<p>നിയമം 16: ഗോൾ കിക്ക്</p>	<p>ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, ഡിഫെൻഡിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും. ഗോൾ ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ എവിടെ നിന്നും ഗോൾ കിക്ക് എടുക്കാം. ചില സന്ദർഭങ്ങളിൽ, ഗോൾ ഏരിയയും പെനാൽറ്റി ഏരിയയും ഒന്നായിരിക്കാം.</p>
<p>നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്</p>	<p>ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫെൻഡിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും.</p>

പരിഷ്കരിച്ച ബീച്ച് സോക്കർ കളിയുടെ നിയമങ്ങൾ: 4V4

നിയമം 1: കളിസ്ഥലം	കളിസ്ഥലം മണല് കൊണ്ട് നിർമ്മിക്കുന്നതായിരിക്കണം. വീതി: പരമാവധി 15 മീറ്റർ നീളം: പരമാവധി 20 മീറ്റർ പെനാൽറ്റി ഏരിയ ഓരോ ഗോൾ ലൈനിൽ നിന്നും 5 മീറ്റർ അകലെ സ്ഥാപിച്ചിരിക്കുന്ന കോണുകൾ/പതാകകൾക്കിടയിലുള്ള ഒരു സാങ്കല്പിക രേഖയാണെന്ന് നിർണ്ണയിച്ചിരിക്കുന്നു.
നിയമം 2: ബോൾ	വായു മുരട്ടം കുറഞ്ഞ ഫുട്ബോൾ ഉപയോഗിക്കാം.
നിയമം 3: കളിക്കാർ	6-7 കളിക്കാർ (4 ഔട്ട്പീൽഡ് കളിക്കാർ + 2-3 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂട്ടുകൾ) സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതും എപ്പോൾ വേണമെങ്കിലും സംഭവിക്കാവുന്നതുമാണ്.
നിയമം 4: കളിക്കാരുടെ ഉപകരണങ്ങൾ	ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഇതിനു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബിൾ ഉപയോഗിക്കാം. എതിർ ടീമിന് വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്. പാദരക്ഷകൾ അനുവദനീയമല്ല.
നിയമം 5: റഫറി	കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടിക്കളെ കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ഗെയിം ഓഫീസറായിരിക്കണം. സമയനീക്കം, നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കൽ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സൂക്ഷിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഏറ്റവും മൂല്യമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഇദ്ദേഹത്തിന്റെ മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.
നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ	മറ്റ് മാച്ച് ഉദ്യോഗസ്ഥർ ഓപ്ഷണലാണ്.
നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ ദൈർഘ്യം	അണ്ടർ 7 & 8: മത്സരം സമയം: 4 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 3 പീരിയഡുകൾ. ഇടവേള സമയം: 1 മിനിറ്റ് അണ്ടർ 9 & 10: മത്സരം സമയം: 5 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 3 പീരിയഡുകൾ. ഇടവേള സമയം: 2 മിനിറ്റ് റബ്ബിംഗ് ക്ലോക്ക്: ബോൾ ഔട്ട് ആകാതെ കളി അവസാനിക്കുന്നില്ല.
നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റീസ്റ്റാർട്ടും	കളിയിലെ എതിരാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 3 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.
നിയമം 9: കളിയിൽ ബോൾ ഇൻ & ഔട്ട്	ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്.
നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്	ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. മത്സരം ഏതെങ്കിലും ഒരു ടീം വിജയിക്കുന്നത്/പരാജയപ്പെടുന്നത്/സമനിലയിൽ എത്തുന്നത് വരെ തുടരുന്നതാണ്.
നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്	ഓഫ്സൈഡ് ഇല്ല
നിയമം 12: ഫൗളുകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും	ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്.
നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ	ഒരു ഡിഫൻഡിംഗ് ടീം സ്വന്തം ഹാഫിൽ ഒരു ഫൗൾ ചെയ്താൽ, ഫ്രീ കിക്ക് എടുക്കുന്നത് വരെ എല്ലാ കളിക്കാരും പന്തിന് പിന്നിൽ നിൽക്കണം. എതിരാളികളുടെ ഹാഫിൽ ഫൗൾ സംഭവിച്ചാൽ, ഫ്രീ-കിക്ക് എടുക്കുന്നത് വരെ എല്ലാ കളിക്കാരും പന്തിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 3 യാർഡ് അകലെ നിൽക്കണം, ലൈൻ ഓഫ് ഫയറിൽ തുടരാൻ കഴിയില്ല. ഒരു കളിക്കാരന് ഒരു ഫൗൾ സംഭവിച്ചാൽ, പരിക്കില്ലെങ്കിൽ, ഫൗൾ ചെയ്തപ്പോൾ കളിക്കാരനായിരിക്കണം ഫ്രീ കിക്ക് എടുക്കേണ്ടത്.
നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്	പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ ഒരു കളിക്കാരൻ ഫ്രീ-കിക്ക് ചെയ്താൽ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും. കിക്ക് എടുക്കുന്നവർ ഒഴികെയുള്ള കളിക്കാർ പെനാൽറ്റി സ്പോട്ടിൽ നിന്ന് 3 യാർഡ് അകലെ പിന്നിലായി നിൽക്കണം.
നിയമം 15: കിക്ക്-ഇൻ/ത്രോ-ഇൻ	ബോൾ മുഴുവനായി ചുട്ട് ലൈൻ കടക്കുമ്പോൾ, ബോളിൽ അവസാനമായി സ്പർശിക്കുന്ന കളിക്കാരന്റെ എതിർ ടീമിന് ഒരു കിക്ക്-ഇൻ/ത്രോ-ഇൻ നൽകുന്നതാണ്. ഒരു കിക്ക്-ഇൻ അല്ലെങ്കിൽ ത്രോ-ഇൻ വഴി കളി റീസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യും.
നിയമം 16: ഗോൾ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, ഡിഫൻഡിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും. ഗോൾ ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ എവിടെ നിന്നും ഗോൾ കിക്ക് എടുക്കാം. ചില സന്ദർഭങ്ങളിൽ, ഗോൾ ഏരിയയും പെനാൽറ്റി ഏരിയയും ഒന്നായിരിക്കാം.
നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്	ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫൻഡിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും.

പരിഷ്കരിച്ച ബീച്ച് സോക്കർ കളിയുടെ നിയമങ്ങൾ: 5V5 (6K)

<p>നിയമം 1: കളിസ്ഥലം</p>	<p>കളിസ്ഥലം മണല് കൊണ്ട് നിർമ്മിക്കുന്നതായിരിക്കണം. വീതി: പരമാവധി 18 മീറ്റർ നീളം: പരമാവധി 24 മീറ്റർ പെനാൽറ്റി ഏരിയ ഓരോ ഗോൾ ലൈനിൽ നിന്നും 6 മീറ്റർ അകലെ സ്ഥാപിച്ചിരിക്കുന്ന കോണുകൾ/പതാകകൾക്കിടയിലുള്ള ഒരു സാങ്കല്പിക രേഖയാണെന്ന് നിർണ്ണയിച്ചിരിക്കുന്നു.</p>
<p>നിയമം 2: ബോൾ</p>	<p>വായു മർദ്ദം കുറഞ്ഞ ഫുട്ബോൾ ഉപയോഗിക്കാം.</p>
<p>നിയമം 3: കളിക്കാർ</p>	<p>8-9 കളിക്കാർ (4 ഔട്ട്പിന്റർവ്യൂഷൻ + ഗോൾ കീപ്പർ + 3-4 സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂട്ടുകൾ) സബ്സ്റ്റിറ്റ്യൂഷൻ പരിധിയില്ലാത്തതാണ്, ഏത് സമയത്ത് നിർത്തുമ്പോഴും അത് സംഭവിക്കാം</p>
<p>നിയമം 4: കളിക്കാരുള്ള ഉപകരണങ്ങൾ</p>	<p>ടീം കിറ്റ് ഒരേപോലുള്ള നിറങ്ങളിൽ ഉള്ളതായിരിക്കണം. ഇതിനു പകരം ആവശ്യമെങ്കിൽ, കളർ ബിബുകൾ ഉപയോഗിക്കാം. എതിർ ടീമിന് വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ ധരിക്കാവുന്നതാണ്. പാദരക്ഷകൾ അനുവദനീയമല്ല</p>
<p>നിയമം 5: ഫെറി</p>	<p>കളിയുടെ അന്തരീക്ഷം രസകരവും സുരക്ഷിതവും കൂട്ടികളെ കേന്ദ്രീകരിച്ചുള്ളതുമായി നിലനിർത്താൻ ഒരു ഗെയിം ഓഫീസർ/വെനിറ്റിയോ/സയനിയം, നിയമങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കൽ, കളി തുടങ്ങുക, നിർത്തുക, റിസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യുക, സ്കോറുകൾ സൂക്ഷിക്കുക, ഇരു ടീമുകളിൽ നിന്നുമുള്ള ഏറ്റവും മൂല്യമുള്ള കളിക്കാരനെ ശ്രദ്ധിക്കുക എന്നിവയാണ് ഇദ്ദേഹത്തിന്റെ മറ്റ് ഉത്തരവാദിത്തങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നത്.</p>
<p>നിയമം 6: മറ്റ് മത്സര ഉദ്യോഗസ്ഥർ</p>	<p>മറ്റ് മാച്ച് ഉദ്യോഗസ്ഥർ ഓപ്ഷണലാണ്.</p>
<p>നിയമം 7: മത്സരത്തിന്റെ റെക്കോർഡ്</p>	<p>അണ്ടർ 9 & 10: മത്സരം സമയം: 5 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 3 പീരിയഡുകൾ. ഇടവേള സമയം: 2 മിനിറ്റ് അണ്ടർ 11 & 12: മത്സരം സമയം: 6 മിനിറ്റ് വീതമുള്ള 3 പീരിയഡുകൾ. ഇടവേള സമയം: 2 മിനിറ്റ് റെഫ്റീം ക്ലോക്ക്: ബോൾ ഔട്ട് ആകാതെ കളി അവസാനിക്കുന്നില്ല.</p>
<p>നിയമം 8: കളിയുടെ തുടക്കവും റിസ്റ്റാർട്ടും</p>	<p>കളിയിലെ എതിരാളികൾ സെന്റർ മാർക്കിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 4 യാർഡ് അകലെയായിരിക്കണം.</p>
<p>നിയമം 9: കളിയിൽ ബോൾ ഇൻ & ഔട്ട്</p>	<p>ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്.</p>
<p>നിയമം 10: ഒരു മത്സരത്തിന്റെ ഫലം നിർണ്ണയിക്കുന്നത്</p>	<p>ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്. മത്സരം ഏതെങ്കിലും ഒരു ടീം വിജയിക്കുന്നത്/പരാജയപ്പെടുന്നത്/സമനിലയിൽ എത്തുന്നത് വരെ തുടരുന്നതാണ്.</p>
<p>നിയമം 11: ഓഫ്സൈഡ്</p>	<p>ഓഫ്സൈഡ് ഇല്ല</p>
<p>നിയമം 12: ഫൗൾകളും തെറ്റായ പെരുമാറ്റവും</p>	<p>ഗെയിമിന്റെ FIFA നിയമങ്ങൾ ബാധകമാണ്.</p>
<p>നിയമം 13: ഫ്രീ കിക്കുകൾ</p>	<p>ഒരു ഡിഫൻഡിംഗ് ടീം സ്വന്തം ഹാഫിൽ ഒരു ഫൗൾ ചെയ്താൽ, ഫ്രീ കിക്ക് എടുക്കുന്നത് വരെ എല്ലാ കളിക്കാരും പന്തിന് പിന്നിൽ നിൽക്കണം. എതിരാളികളുടെ ഹാഫിൽ ഫൗൾ സംഭവിച്ചാൽ, ഫ്രീ-കിക്ക് എടുക്കുന്നത് വരെ എല്ലാ കളിക്കാരും പന്തിൽ നിന്ന് കുറഞ്ഞത് 4 യാർഡ് അകലെ നിൽക്കണം, ലൈൻ ഓഫ് ഫെയറിൽ തുടരാൻ കഴിയില്ല. ഒരു കളിക്കാരന് ഒരു ഫൗൾ സംഭവിച്ചാൽ, പരിക്കില്ലെങ്കിൽ, ഫൗൾ ചെയ്യപ്പെട്ട കളിക്കാരനായിരിക്കണം ഫ്രീ കിക്ക് എടുക്കേണ്ടത്.</p>
<p>നിയമം 14: പെനാൽറ്റി കിക്ക്</p>	<p>പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിൽ ഒരു കളിക്കാരൻ ഫ്രീ-കിക്ക് ചെയ്താൽ പെനാൽറ്റി കിക്ക് ലഭിക്കും. കിക്ക് എടുക്കുന്നവർ ഒഴികെയുള്ള കളിക്കാർ പെനാൽറ്റി സ്പോട്ടിൽ നിന്ന് 4 യാർഡ് അകലെ പിന്നിലായി നിൽക്കണം.</p>
<p>നിയമം 15: കിക്ക്-ഇൻ/ത്രോ-ഇൻ</p>	<p>ബോൾ മുഴുവനായി ടച്ച് ലൈൻ കടക്കുമ്പോൾ, ബോളിൽ അവസാനമായി സ്പർശിക്കുന്ന കളിക്കാരന്റെ എതിർ ടീമിന് ഒരു കിക്ക്-ഇൻ/ത്രോ-ഇൻ നൽകുന്നതാണ്. ഒരു കിക്ക്-ഇൻ അല്ലെങ്കിൽ ത്രോ-ഇൻ വഴി കളി റിസ്റ്റാർട്ട് ചെയ്യും.</p>
<p>നിയമം 16: ഗോൾ ക്ലിയറൻസ്</p>	<p>ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് അറ്റാക്കിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, ഡിഫെൻഡിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ ക്ലിയറൻസ് ലഭിക്കും. ഡിഫെൻഡിംഗ് ടീമിന്റെ ഗോൾകീപ്പർ പെനാൽറ്റി ഏരിയയ്ക്കുള്ളിലെ ഏത് പോയിന്റിൽ നിന്നും, അതിന് തുടരാനായി നാല് സെക്കന്റഡിനുള്ളിൽ നിന്നും ബോൾ എറിയുന്നു</p>
<p>നിയമം 17: കോർണർ കിക്ക്</p>	<p>ഗോൾ ലൈൻ കടക്കുന്നതിന് മുമ്പ് ഡിഫെൻഡിംഗ് ടീം പന്തിൽ അവസാനമായി സ്പർശിച്ചാൽ, അറ്റാക്കിംഗ് ടീമിന് ഒരു ഗോൾ കിക്ക് ലഭിക്കും.</p>



അനുബന്ധം എ
ലീഗ് വെയിറ്റ്നേജ് പോയിന്റുകളും
താരതമ്യവും

ലീഗുകളെ താരതമ്യപ്പെടുത്തുകയും റാങ്ക് ചെയ്യുകയും ചെയ്യുന്നതിന്റെ വെയ്റ്റേജുകളും ഉദാഹരണങ്ങളും താഴെ കൊടുക്കുന്നു

വെയ്റ്റേജ്		ലീഗ് എ	പോയിന്റുകൾ	ലീഗ് ബി	പോയിന്റുകൾ	ലീഗ് സി	പോയിന്റുകൾ
ആകെ മത്സരങ്ങൾ	x1.5	336	504	168	252	324	486
U6 കളിക്കാരുടെ എണ്ണം	x1.5	0	0	0	0	68	102
U7 കളിക്കാരുടെ എണ്ണം	x1.5	0	0	0	0	0	0
U8 കളിക്കാരുടെ എണ്ണം	x1.5	48	72	68	102	82	123
U9 കളിക്കാരുടെ എണ്ണം	x1.25	64	80	0	0	0	0
U10 കളിക്കാരുടെ എണ്ണം	x1.25	80	100	100	125	112	140
U11 കളിക്കാരുടെ എണ്ണം	x1.0	0	0	0	0	0	0
U12 കളിക്കാരുടെ എണ്ണം	x1.0	0	0	157	157	0	0
പെൺകുട്ടികളുടെ എണ്ണം	x2.0	11	22	25	50	38	76
രജിസ്റ്റേർഡ് ഇ സർട്ടിഫിക്കറ്റ് കോച്ചുകൾ	x5.0	10	50	5	25	20	100
വേദി വിലയിരുത്തൽ	x5.0	86	430	96	480	54	270
സോഷ്യൽ മീഡിയയുടെ ഉപയോഗം ³	x50	അതെ	50	അതെ	50	ഇല്ല	0
റേറ്റിംഗുകൾ	-	-	1308	-	1241	-	1297

1: ആപ്ലിക്കേഷനിൽ കോച്ച് രജിസ്ട്രേഷൻ ഫൈഡലിറ്റി രജിസ്റ്റർ ചെയ്തിട്ടുള്ള ടീം മാനേജർമാരുടെ തരകെ എണ്ണം

2: AIFF ട്രീനിംഗിന്റാണ് വിലയിരുത്തൽ നടത്തുന്നത്

3: സോഷ്യൽ മീഡിയയിൽ പ്രസക്തമായ പോസ്റ്റുകൾ ഇടുന്നവർ "#goldenbabyleague" ഉപയോഗിക്കുക.



വേദി വിലയിരുത്തൽ

വിഷയങ്ങൾ	പാരാമീറ്ററുകൾ	വെയ്റ്റ്
ഫുട്ബോൾ പിച്ച്	പിച്ച് സൈസ് കളിയുടെ മാനദണ്ഡങ്ങൾ അനുസരിച്ചാണോ? (അതെ/അല്ല) 'അല്ല' എങ്കിൽ വിശദാംശങ്ങൾ നൽകുക.	3
	പിച്ച് ശരിയായി അടയാളപ്പെടുത്തിയിട്ടുണ്ടോ? (അതെ/അല്ല) 'അല്ല' എങ്കിൽ വിശദാംശങ്ങൾ നൽകുക.	3
	മത്സരത്തിന്റേ മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങൾ 3 അനുസരിച്ചാണോ ഗോൾപോസ്റ്റുകളുടെ അളവുകൾ? (അതെ/അല്ല) 'അല്ല' എങ്കിൽ, അഭിപ്രായങ്ങൾ പങ്കിടുക.	2
	പിച്ചിൽ കളിക്കുന്നത് എത്രത്തോളം സുരക്ഷിതമാണെന്ന് വിലയിരുത്തുക?	5
		13
ഉപകരണം	മത്സരങ്ങൾക്ക് ഉചിതമായ എണ്ണം ബോളുകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നത് റേറ്റ് ചെയ്യാമോ?	2
	ഫുട്ബോൾ സൈസ് മാച്ച് ഗെയിംകളെക്കുറിച്ച് അനുസരിച്ചാണോ, 'അല്ല' എങ്കിൽ, അഭിപ്രായങ്ങൾ പങ്കിടുക.	3
	ടീമുകൾ വ്യത്യസ്ത ജേഴ്സി നിറങ്ങൾ ധരിക്കുന്നുണ്ടോ (ഒരേ നിറങ്ങളാണെങ്കിൽ ബിസ്റ്റ് ധരിക്കുന്നുണ്ടോ)?	2
	കളിയുടെ മാനദണ്ഡങ്ങളിലെ നിയമം 4 അനുസരിച്ച് കളിക്കാർ കിറ്റ് (ഷോർട്ട്സ്, ജേഴ്സി, ഷൂസ്, ഷിൻ ഗാർഡുകൾ, സ്റ്റോക്കിംഗ്) പൂർണ്ണമായും ധരിക്കുന്നുണ്ടോ?	2
		9
സൗകര്യങ്ങൾ	കളിക്കാർക്കും പരിശീലകർക്കും റഫറിമാർക്കും ഷെഡ് നൽകാനുള്ള വ്യവസ്ഥയുണ്ടോ? (പ്രത്യേകിച്ച് തീവ്രമായ കാലാവസ്ഥയിൽ)	2
	കളിക്കാർ, പരിശീലകർ, റഫറിമാർ എന്നിവർക്കായി ഏതെങ്കിലും നിയുക്തമായ 'വിശ്രമ സ്ഥലങ്ങൾ' ഉണ്ടോ?	2
	കളിസ്ഥലത്ത് 'കുടിവെള്ളം' ലഭ്യമാണോ?	6
		10
മെഡിക്കൽ	ഫസ്റ്റ് എയ്ഡ് കിറ്റ്, ഫുട്ബോൾ പിച്ചിന് സമീപം ലഭ്യമാണോ?	6
	മത്സരങ്ങൾക്കിടയിൽ ഒരു ഫിസിയോതെറാപ്പിസ്റ്റ്/ഡോക്ടറുടെ സാന്നിധ്യം ലഭ്യമാണോ?	5
	ലീഗ് ഓപ്പറേറ്റർ അടിയന്തര കോൺടാക്റ്റ് വിശദാംശങ്ങൾ (ആംബുലൻസ്, ആശുപത്രി, ഡോക്ടർ) വേദിയിൽ പ്രദർശിപ്പിച്ചിട്ടുണ്ടോ?	2
		13

ടോയ്ലറ്റ്	കളിക്കുന്ന സ്ഥലത്തിന് സമീപം ടോയ്ലറ്റ് സൗകര്യമുണ്ടോ?	5
	സ്ത്രീകൾക്കും പുരുഷന്മാർക്കും പെണ്ണിനും വെവ്വേറെ ടോയ്ലറ്റുകൾ ഉണ്ടോ?	4
	ടോയ്ലറ്റുകൾ വൃത്തിയാക്കി സൂക്ഷിക്കുന്നുണ്ടോ?	4
	ശുചിമുറികളിൽ 'റണ്ണിംഗ് വാട്ടർ' ലഭ്യമാണോ?	4
		17
റഫറിമാർ	മതിയായ എണ്ണം റഫറിമാരെ നിയമിച്ചിട്ടുണ്ടോ?	3
	റഫറിമാർ ഉചിതമായ കിട്ടിലാണോ?	2
	കളിയുടെ നിർദ്ദിഷ്ട മാനദണ്ഡങ്ങൾക്കനുസൃതമായി റഫറിയിംഗ് നടക്കുന്നുണ്ടോ?	2
		7
ബ്രാൻഡിംഗ്	വേദിയിൽ ഏതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള ബ്രാൻഡിംഗ് ഉണ്ടോ?	2
	AIFF ഉം ഗോൾഡൻ ബേബി ലീഗ്ലും ബ്രാൻഡിംഗ് ഉപയോഗിക്കുന്നുണ്ടോ?	2
		4
കുട്ടികളുടെ സംരക്ഷണം	നിങ്ങളുടെ നിരീക്ഷണത്തിൽ കുട്ടികൾക്ക് ഫുട്ബോളിന്റെ നല്ലതും രസകരവുമായ അനുഭവം ലഭ്യമായിരുന്നോ?	4
	കളിക്കുമ്പോൾ കുട്ടികൾ സംരക്ഷണ ഉപകരണങ്ങൾ ധരിക്കുന്നുണ്ടോ?	3
	കുട്ടികളുടെ മേൽനോട്ടം വഹിക്കാൻ മതിയായ എണ്ണം മുതിർന്ന വ്യക്തികളുടെ സാന്നിധ്യമുണ്ടോ? മുതിർന്നവരിൽ മാതാപിതാക്കൾ, പരിശീലകർ, സന്നദ്ധപ്രവർത്തകർ തുടങ്ങിയവർ ഉൾപ്പെടുന്നു.	3
	കളിക്കാരെ പ്രചോദിപ്പിക്കാൻ മുതിർന്നവർ പോസിറ്റീവ് പ്രോത്സാഹനകവുമായ ഭാഷ/പെരുമാറ്റം ഉപയോഗിച്ചിരുന്നോ?	4
	ഫുട്ബോളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട അംഗീകൃത വ്യക്തികൾ മാത്രമാണോ കുട്ടികളുടെ ഫോട്ടോകൾ എടുക്കുന്നത്?	3
		17
പലവക	ലീഗ് സൗലഭ്യമില്ലാത്തതും പ്രവർത്തിക്കുന്നതും ചെറുതായ മത്സര മാർഗ്ഗനിർദ്ദേശങ്ങൾക്കനുസൃതമായി തന്നെയാണോ?	5
	പെൺകുട്ടികൾക്ക് കളിക്കുന്നതിന്, മതിയായ സമയം നൽകുന്നുണ്ടോ?	5
		10
	ആകെ	100



പ്രധാനപ്പെട്ട കോൺടാക്റ്റുകൾ

ഓൺ ഇന്ത്യ ബുക്ബോൾ ഫെഡറേഷൻ
babyleagues@the-aiff.com

അംഗ സംഘടനകൾ
www.the-aiff.com/state-associations



ALL INDIA
FOOTBALL
FEDERATION

INDIAN FOOTBALL.
FORWARD TOGETHER