



લીગ ઓપરેટર
હેન્ડબુક 2022-23



પ્રસ્તાવના

ઓલ ઇન્ડિયા ફૂટબોલ ફેડરેશન (AIFF) સિઝન 2022-23 માટે ગોલ્ડન બેબી લીગની ત્રીજી આવૃત્તિ રજૂ કરવામાં ખુશી અનુભવે છે. 2 વર્ષ સુધી ગોલ્ડન બેબી લીગનું સફળ આયોજન કર્યા પછી, કોવિડના કારણે આ પ્રોજેક્ટને અસર પડી હતી. અમે અમારા લીગ ઓપરેટરોના જુસ્સા, મક્કમતા અને ખંતને પારખીએ છીએ જેમણે આ સમયગાળા દરમિયાન બાળકોને વિવિધ રીતે જોડવાનું ચાલુ રાખ્યું હતું અને હવે જ્યારે આ મહામારીથી આપણને લગભગ છૂટકારો મળી ગયો હોય તેવી સ્થિતિ લાગી રહી છે ત્યારે, અમે તમને બાળકોને આનંદ કરવા, શીખવા માટે રમતના મેદાનમાં પાછા લાવવા અને ગોલ્ડન બેબી લીગના માધ્યમથી ફૂટબોલ, ફૂટસલ અને/અથવા બીચ સોકર રમતો રમીને મિત્રો બનાવવા માટે આમંત્રિત કરીએ છીએ.

આ હેન્ડબુક ભારતીય ફૂટબોલના તમામ હિસ્સેદારો માટે કે જેઓ બાળકોને ફૂટબોલ દ્વારા જોડવા અને તેમનામાં તફાવત લાવવા માંગે છે તેમને લક્ષ્યમાં રાખીને તૈયાર કરવામાં આવી છે, પછી ભલે તે ક્લબ, એકેડેમી, શાળાઓ, બિન-સરકારી સંસ્થાઓ, માતાપિતા, કોચ અથવા ફૂટબોલ ચાહકો, કોઇપણ હોય. દરેક વ્યક્તિ માટે આ હેન્ડબુક છે! દેશમાં કોઇપણ વ્યક્તિ ગમે ત્યાં AIFF ગોલ્ડન બેબી લીગનું આયોજન કરી શકે છે. આ લીગ્સનો ઉદ્દેશ્ય બાળકોના લિંગ, ધર્મ, આર્થિક પૃષ્ઠભૂમિ અથવા વંશીય મૂળને ધ્યાનમાં લીધા વિના તેમના સ્થાનિક સમુદાયો સુધી ફૂટબોલની રમતને પહોંચાડવાનો છે.

અમારા લીગ ઓપરેટરોના પ્રતિસાદના આધારે, અમે આ સિઝનનું આયોજન કરવા માટે આ માર્ગદર્શિકાને વધુ લવચિક અને સરળ બનાવી છે. તેનો મુખ્ય ઉદ્દેશ્ય સલામત, આવકારદાયક, મનોરંજક અને ગુણવત્તાપૂર્ણ ફૂટબોલની રમતનો અનુભવ પૂરો પાડવાનો છે અને અમને આશા છે કે આ હેન્ડબુક તમને આપણાં બાળકો માટે આવી રમવાનો માહોલ તૈયાર કરવામાં મદદરૂપ થશે.

તમારા પ્રશ્નો, પ્રતિસાદ અને વાર્તાઓ ખૂબ મૂલ્યવાન છે અને તેને babyleagues@the-aiff.com પર મોકલી શકો છો.

અમે નવી સિઝન માટે આપ સૌને શુભેચ્છા પાઠવીએ છીએ. ચાલો સાથે મળીને ભારતીય ફૂટબોલને આગળ લઇ જવા માટે હાથ મિલાવીએ.

ટીમ ગોલ્ડન બેબી લીગ

વિષય સૂચિ

- પરિચય
- ગોલ્ડન બેબી લીગ યોજવાના લાભો
- ગોલ્ડન બેબી લીગ કેટેગરીઓ
- 1: 1 (વન ઓલ) સબસિડી
- મેચનું ફોર્મેટ (ફૂટબોલ)
- મેચનું ફોર્મેટ (ફૂટસલ)
- મેચનું ફોર્મેટ (બીચ સોકર)
- પોઇન્ટ સિસ્ટમ
- મેચના દિવસોએ પીચની ગોઠવણ
- બાસ્કેટબોલ કોર્ટ પર ફૂટસલ
- બીચ સોકર - રમતનું મેદાન
- પીચની માર્ગદર્શિકા
- તબીબી વ્યવસ્થા
- ફૂટબોલના સફળ દિવસ માટે પાંચ ફાઉન્ડેશન
- બાળકોની સુરક્ષા
- આચાર સંહિતા
- જિલ્લા ચેમ્પિયનશિપ
- લીગ ઓપરેટરનું રેન્કિંગ
- રમવાના ધોરણો - ફૂટબોલ
- રમવાના ધોરણો - ફૂટસલ
- રમવાના ધોરણો - બીચ સોકર
- પરિશિષ્ટ A
- સ્થળનું મૂલ્યાંકન
- મહત્વપૂર્ણ સંપર્કો

પરિચય

AIFF ગોલ્ડન બેબી લીગ્સ એ ઓલ ઇન્ડિયા ફૂટબોલ ફેડરેશન દ્વારા 6 થી 12 વર્ષથી ઓછી વયના ખેલાડીઓનો જોડવા માટે શરૂ કરવામાં આવેલો એક ખેલાડી વિકાસ પ્રોજેક્ટ છે. આ પ્રોજેક્ટનો ઉદ્દેશ્ય દેશનાં દરેક બાળકને ફૂટબોલ રમવા માટે એક પ્લેટફોર્મ પૂરું પાડવાનો છે. તેના ઘણા ઉદ્દેશ્યો છે, જેમ કે:

- બાળકો માટે રમતનો માહોલ પૂરો પાડવો
- યુવા ફૂટબોલ માટે બ્લોકનું નિર્માણ કરવું
- ફૂટબોલની સંસ્કૃતિ વિકસાવવી
- ખેલાડીઓનું લાંબાગાળાનું જોડાણ અને તેમનો વિકાસ
- આનંદ કરવાનો, શીખવાનો અને મિત્રતાનો માહોલ બનાવવો
- સૌના માટે ફૂટબોલ

AIFF સભ્ય સંગઠનોના સમર્થનથી સમુદાયો અને પ્રદેશોમાં બાળકો માટે ગોલ્ડન બેબી લીગ યોજવા માટે વ્યક્તિઓ અને સંસ્થાઓને ઓળખીને અને તેમનું સશક્તિકરણ કરીને આ લક્ષ્ય પ્રાપ્ત કરવામાં આવે છે.

ગોલ્ડન બેબી લીગનું આયોજન કરવા માટે અરજી કરવાનું એકદમ સરળ છે. સંભવિત લીગ ઓપરેટરો ગોલ્ડન બેબી લીગ મોબાઇલ એપ્લિકેશન ડાઉનલોડ કરીને મંજૂરી મેળવવા માટે એપ્લિકેશન દ્વારા અરજી કરી શકે છે. AIFF મેમ્બર એસોસિએશનની મંજૂરી મળ્યા પછી, ઓપરેટર આ હેન્ડબુકની માર્ગદર્શિકા અનુસાર 'માન્યતા પ્રાપ્ત' ગોલ્ડન બેબી લીગનું આયોજન કરવા માટે આગળ વધી શકે છે.

લીગ ઓપરેટર એકવાર મોબાઇલ એપ પર તમામ માહિતી અપડેટ કરી લે અને AIFF દ્વારા વિનંતી કરવામાં આવેલી અન્ય ઔપચારિકતાઓ પૂરી થઈ જાય તે પછી ગોલ્ડન બેબી લીગનું આયોજન કરવા માટે માન્યતા મળે છે.



ગોલ્ડન બેબી લીગ યોજવાના લાભો

- સંચાલન અને આયોજન કરવાનું સરળ છે
- ઓછો ખર્ચ થાય છે
- બાળકોની વય અનુસાર વિકાસ માટે યોગ્ય રમતો આપવામાં આવે છે
- બાળકો, માતા-પિતા અને કોચને આકર્ષવા માટે આકર્ષક જોડાણ મોડલ
- એપ દ્વારા લીગનું સંચાલન કરવાનું સરળ બનાવવામાં આવ્યું છે
- માત્ર મૂળભૂત ઇન્ફ્રાસ્ટ્રક્ચરની જરૂર પડે છે
- કોઇપણ વ્યક્તિ અથવા સંસ્થા તેનું આયોજન કરી શકે છે
- ઓલ ઇન્ડિયા ફૂટબોલ ફેડરેશન અને તેના સભ્ય સંગઠન તરફથી માન્યતા મળેલી છે

ગોલ્ડન બેબી લીગ કેટેગરીઓ

	★	★★★	★★★★★
વય જૂથો	1	2	3
વય જૂથમાં ટીમો	8	8	8
ટીમ દીઠ મેચોની ન્યૂનતમ સંખ્યા	7	14	21

લીગ ઓપરેટર આ સિઝનનું આયોજન કરવા માંગતા હોય તે ગોલ્ડન બેબી લીગની કેટેગરી પસંદ કરી શકે છે.

તદાનુસાર તેમની લીગને માન્યતા આપવામાં આવશે.

1 સ્ટાર ટીમ ગોલ્ડન બેબી લીગ:

નવા ગોલ્ડન બેબી લીગ ઓપરેટરો માટે આદર્શ

2 સ્ટાર ટીમ ગોલ્ડન બેબી લીગ:

- જેઓ વધુ વય જૂથો અને બાળકોને સામેલ કરી શકે તેમ હોય તેવા અનુભવી લીગ ઓપરેટરો માટે આદર્શ છે.
- AIFF માન્યતા પ્રાપ્ત એકેડમીઓએ એકેડેમી એકેડિટેશન પોઇન્ટ્સ માટેના આ માપદંડો પૂરા કરવાના રહેશે.

3 સ્ટાર ટીમ ગોલ્ડન બેબી લીગ:

- જેઓ ઘરેલું ખેલાડીઓના લાંબાગાળાના વિકાસનો માર્ગ તૈયાર કરવા માંગતી હોય તેવી ક્લબ અને એકેડેમી માટે આદર્શ છે.
- ઇન્ડિયન સુપર લીગ અને આઇ-લીગ ક્લબોએ ક્લબ લાઇસન્સિંગ માટેના આ માપદંડો પૂરા કરવાના રહેશે.

1:1 (વન ઓલ) સબસિડી

FIFA, AFC અને AIFF મહિલા ખેલાડીઓ, કોચ, રેફરી, સ્વયંસેવકો અને અગ્રણીઓની સહભાગીતામાં વૃદ્ધિ સહિત મહિલા ફૂટબોલના વિકાસ માટે પ્રતિબદ્ધ છે. ફૂટબોલમાં તમામ લિંગના લોકોની સમાન ભાગીદારી હોય અને મેદાન પર રમતા છોકરાઓ અને છોકરીઓનો સમાન ગુણોત્તર એટલે કે 1: 1 ગુણોત્તર હોય તે જોવાનું આપણે પસંદ કરવું જોઈએ. આ ઉદ્દેશ્ય હાંસલ કરવા માટે, AIFF FIFA મહિલા વિકાસ કાર્યક્રમ ફંડ દ્વારા 1: 1 (વન ઓલ) સબસિડી ઓફર કરવા બદલ ખુશી અનુભવે છે. આ સબસિડી તમામ લીગ ઓપરેટરોને ગોલ્ડન બેબી લીગમાં છોકરીઓની મહત્તમ ભાગીદારી સુનિશ્ચિત કરવા માટે પ્રોત્સાહિત કરે છે.

સબસિડી માટે પાત્ર બનવા માટે, લીગના સંચાલકે લીગમાં ખેલાડીઓની કુલ સંખ્યામાં ઓછામાં ઓછી 50% મહિલા ભાગીદારી હોય તે સુનિશ્ચિત કરવું જરૂરી છે.

લીગ ઓપરેટરોએ ફક્ત છોકરીઓ માટે જ લીગ યોજવાનું પણ વિચારવું જોઈએ.

આ સબસિડી ત્રણ લીગ કેટેગરીમાં 49 લીગ ઓપરેટરો માટે નીચે પ્રમાણે આપવામાં આવશે:

કેટેગરી	લીગની સંખ્યા	સબસિડીની રકમ
1 સ્ટાર	28	₹25,000
2 સ્ટાર	14	₹50,000
3 સ્ટાર	7	₹1,00,000

જો સંબંધિત કેટેગરીમાં પાત્રતા ધરાવતી વધુ લીગ હોય, તો આ હેન્ડબુકના પરિશિષ્ટ A મુજબ શ્રેષ્ઠ લીગ પસંદ કરવામાં આવશે. સબસિડી ગોલ્ડન બેબી લીગ સિઝનના અંતે આપવામાં આવશે.

મેચનું ફોર્મેટ | ફૂટબોલ

વય જૂથો	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	
દૈનિક પ્રાધાન્યતા	2017 અથવા 2018	2016 અથવા 2017	2015 અથવા 2016	2014 અથવા 2015	2013 અથવા 2014	2012 અથવા 2013	2011 અથવા 2012	
	મિનિટ્સ	મિનિટ્સ	મિનિટ્સ	મિનિટ્સ	મિનિટ્સ	મિનિટ્સ	મિનિટ્સ	
વયની માપદંડ (જન્મનું વર્ષ)								
રમતનું ફોર્મેટ 3 v 3	3 v 3 - - - - -	- 4 v 4 5 v 5 - - -	- 4 v 4 5 v 5 - - -	- 4 v 4 5 v 5 6 v 6 7 v 7 (GK) -	- 4 v 4 5 v 5 (GK) 6 v 6 7 v 7 (GK) -	- - 5 v 5 (GK) - 7 v 7 (GK) 8 v 8 (GK)	- - 5 v 5 (GK) - 7 v 7 (GK) 8 v 8 (GK)	2011 અથવા 2012 - - 5 v 5 (GK) - 7 v 7 (GK) 8 v 8 (GK) 2x24 મિનિટ
મેચનો સમય	4x4 મિનિટ	2x12 મિનિટ	2x12 મિનિટ	2x18 મિનિટ	2x18 મિનિટ	2x24 મિનિટ	2x24 મિનિટ	
ઇન્ટરવલનો સમય	2 મિનિટ	4 મિનિટ	4 મિનિટ	6 મિનિટ	6 મિનિટ	8 મિનિટ	8 મિનિટ	
ફૂટબોલનું કદ	3 અથવા 4	3 અથવા 4	3 અથવા 4	4	4	4 અથવા 5	4 અથવા 5	
ટિવસ દીઠ મહત્તમ મેચો	2	2	2	2	2	2	2	
સપ્તાહ દીઠ મહત્તમ મેચ/ટિવસો	3	3	3	3	3	3	3	
ગોલકીપર	ના	ના	ના	માત્ર 7 v 7 માટે	માત્ર 7 v 7 માટે	હા	હા	
મહત્તમ ગોલ પોસ્ટનું પરિમાણ (ગોલકીપર વિના)	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	-	-	
મહત્તમ ગોલ પોસ્ટનું પરિમાણ (ગોલકીપર સાથે)	-	-	-	5x2m	5x2m	6x2m	6x2m	

મેયનું ફોર્મેટ | ફૂટસલ

વય જૂથો	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12
દૈનિક પ્રાધાન્યતા	મિક્સ	મિક્સ	મિક્સ	મિક્સ	મિક્સ	મિક્સ	મિક્સ
વયનો માપદંડ (જન્મનું વર્ષ)	2017 અથવા 2018	2016 અથવા 2017	2015 અથવા 2016	2014 અથવા 2015	2013 અથવા 2014	2012 અથવા 2013	2011 અથવા 2012
રમતનું ફોર્મેટ	3 v 3 - -	3 v 3 4 v 4 -	- 4 v 4 -	- 4 v 4 5 v 5 (ગેક)	- 4 v 4 5 v 5 (ગેક)	- -	- -
મેયનો સમય 4x6 મિનિટ	2x12 મિનિટ	2x12 મિનિટ	2x15 મિનિટ	2x15 મિનિટ	2x20 મિનિટ	2x20 મિનિટ	5 v 5 (ગેક)
હાટરવલનો સમય	2 મિનિટ	4 મિનિટ	4 મિનિટ	5 મિનિટ	5 મિનિટ	7 મિનિટ	7 મિનિટ
ફૂટસલ બોલનું કદ	3 અથવા 4	3 અથવા 4	3 અથવા 4	3 અથવા 4	3 અથવા 4	3 અથવા 4	3 અથવા 4
ટિવસ ટી6 મહત્તમ મેચો	2	2	2	2	2	2	2
સપ્તાહ ટી6 મહત્તમ મેચ ટિવસો	3	3	3	3	3	3	3
ગોલકીપર	ના	ના	ના	માત્ર 5 v 5 માટે	માત્ર 5 v 5 માટે	હા	હા
મહત્તમ ગોલ પોસ્ટનું પરિમાણ (ગોલકીપર વિના)	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	-	-
મહત્તમ ગોલ પોસ્ટનું પરિમાણ (ગોલકીપર સાથે)	-	-	-	3x2m	3x2m	3x2m	3x2m

- ફૂટસલ સપાટ, સરળ અને ઘર્ષણ વગરની સપાટી પર ઠંડી અને આઉટડોર બંને રીતે રમી શકાય છે. ગોલ્ડન બેબી લીગ માટે, તે ફુટિમ ટર્ફ પર પણ રમી શકાય છે.
- ફૂટસલ ઓછા બાઉન્સ થતા ફૂટસલ બોલ દ્વારા રમાય છે. બાળકો માટે સાઇઝ 3 ની ભલામણ કરવામાં આવે છે પરંતુ તે સાઇઝ 4 ફૂટસલ બોલથી પણ રમી શકાય છે.

મેયનું ફોર્મેટ | બીચ સોફ્ટ

	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12
	મિક્સ	મિક્સ	મિક્સ	મિક્સ	મિક્સ	મિક્સ	મિક્સ
	2017 અથવા 2018	2016 અથવા 2017	2015 અથવા 2016	2014 અથવા 2015	2013 અથવા 2014	2012 અથવા 2013	2011 અથવા 2012
વય જૂથો	3 v 3	3 v 3	-	-	-	-	-
દૈનિક પ્રાધાન્યતા	-	4 v 4	4 v 4	4 v 4	4 v 4	-	-
વયની માપદંડ (જન્મનું વર્ષ)	-	-	-	5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)	5 v 5 (GK)
રમતનું ફોર્મેટ	3x3 મિનિટ	3x4 મિનિટ	3x4 મિનિટ	3x5 મિનિટ	3x5 મિનિટ	3x6 મિનિટ	3x6 મિનિટ
મેચની સમયા	1 મિનિટ	1 મિનિટ	1 મિનિટ	2 મિનિટ	2 મિનિટ	2 મિનિટ	2 મિનિટ
ઈન્ટરવલનો સમય	3 અથવા 4	3 અથવા 4	3 અથવા 4	4	4	4 અથવા 5	4 અથવા 5
બોલનું કદ	2	2	2	2	2	2	2
ટિવસ ઈ6 મહત્તમ મેચો	3	3	3	3	3	3	3
સપ્તાહ ઈ6 મહત્તમ મેચ ટિવસો	ના	ના	ના	માત્ર 5 v 5 માટે	માત્ર 5 v 5 માટે	હા	હા
ગોલકીપર	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	1.82x1.22m	-	-
મહત્તમ ગોલ પોસ્ટનું પરિમાણ (ગોલકીપર વિના)	-	-	-	4x2m	4x2m	4x2m	4x2m
મહત્તમ ગોલ પોસ્ટનું પરિમાણ (ગોલકીપર સાથે)	-	-	-	4x2m	4x2m	4x2m	4x2m

• બીચ સોફ્ટ રેતી પર ખૂલવા પગે રમાય છે, તેથી રેતી ખરબચડી ન હોય અને તેમાં કાંકરા, છીપલાં ના હોય અથવા અન્ય કોઈપણ વસ્તુઓથી મુક્ત હોય તે ખૂબ જ મહત્વનું છે કારણ કે આવી વસ્તુઓ લોકોને ઊંજા પહોંચાડી શકે છે.

સામાન્ય રીતે બીચ સોફ્ટ જળાશયોની નજીક રમાય છે, તેથી તે અત્યંત મહત્વપૂર્ણ છે કે પુખ્ત વય લોકોની દેખરેખ વગરના બાળકોને પાણીમાં પ્રવેશતા અટકાવવા માટે લીગ ઓપેરેટર દ્વારા એક સમર્પિત વ્યક્તિ રાખવામાં આવે.

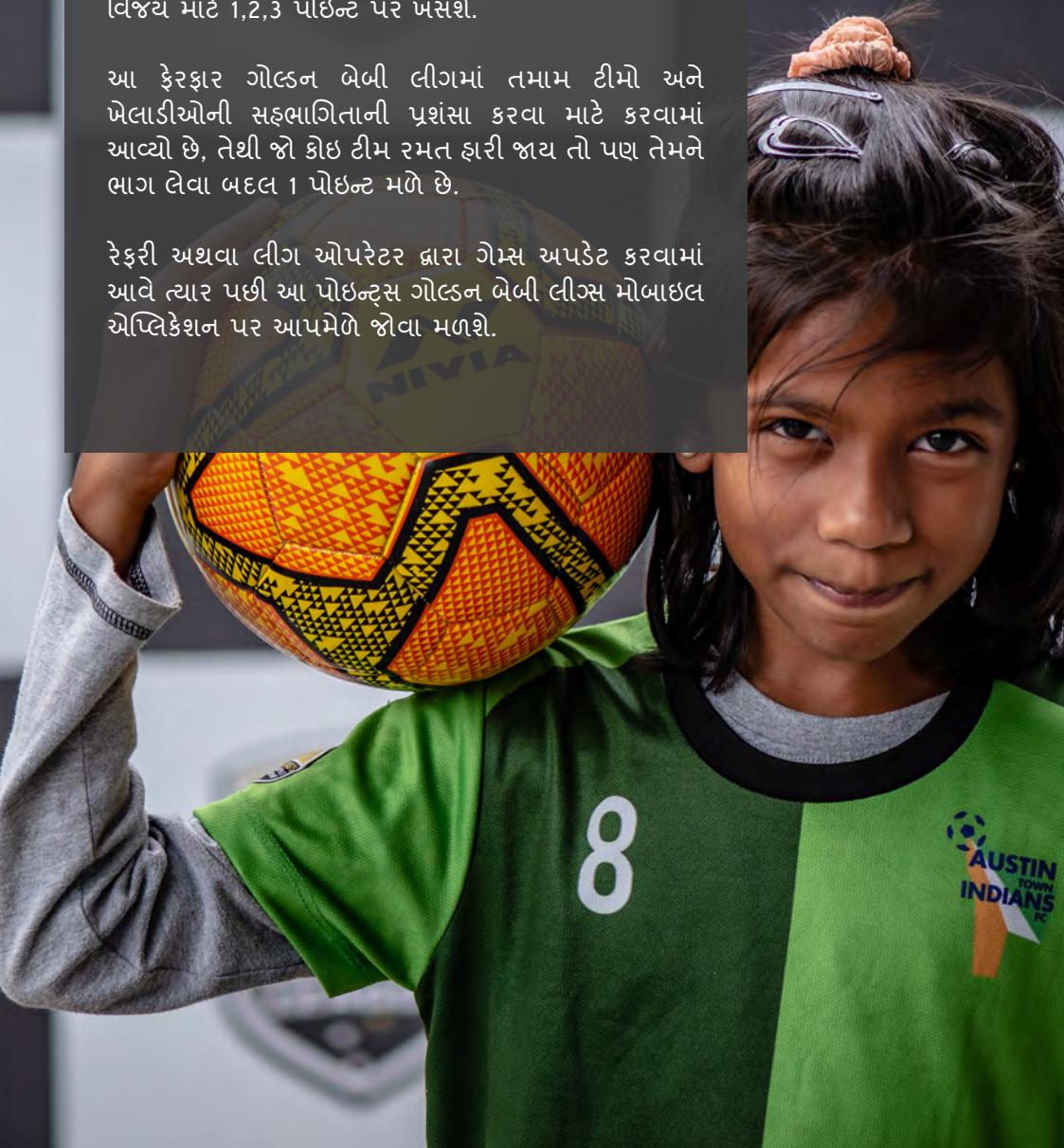
સ્ટાન્ડર્ડ ફૂટબોલની જરૂરિયાત કરતાં 0.2 atm જેટલું હવાનું દબાણ ઘટાડીને નિયમિત ફૂટબોલ દ્વારા બીચ સોફ્ટ રમી શકાય છે.

પોઇન્ટ સિસ્ટમ

ગોલ્ડન બેબી લીગ્સ પોઇન્ટ સિસ્ટમ હાર, ડ્રો અને વિજય માટેના પરંપરાગત 0,1,3 પોઇન્ટથી અનુક્રમે હાર, ડ્રો અને વિજય માટે 1,2,3 પોઇન્ટ પર ખસશે.

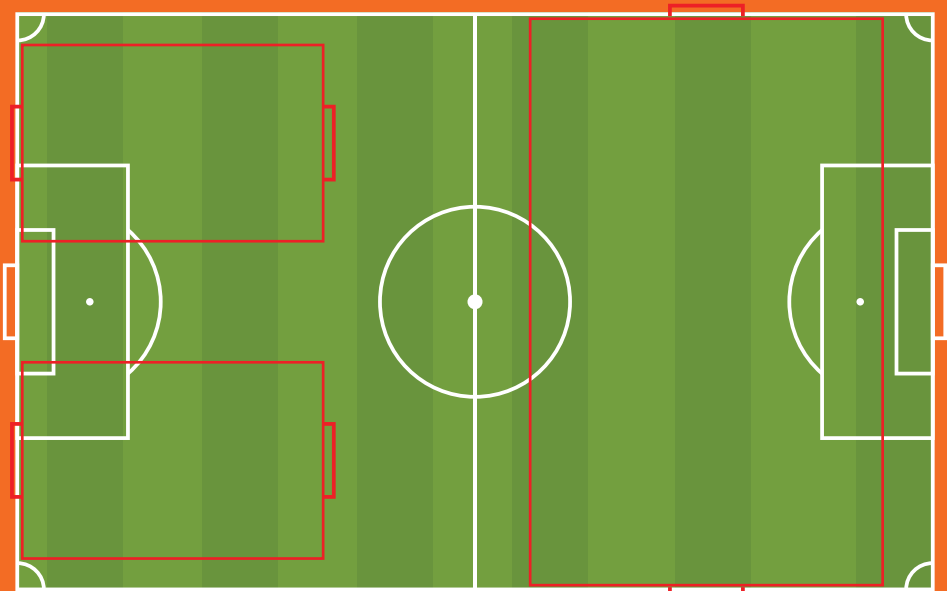
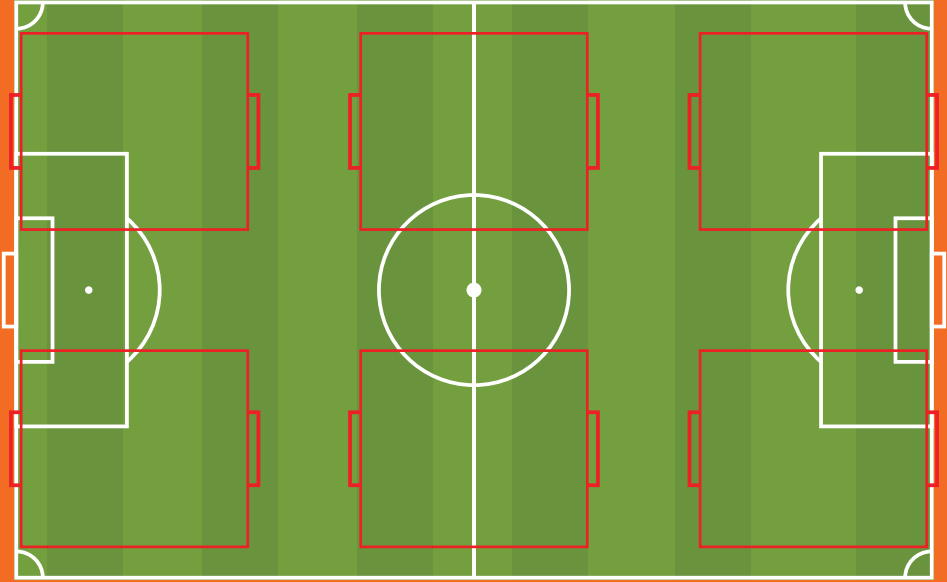
આ ફેરફાર ગોલ્ડન બેબી લીગમાં તમામ ટીમો અને ખેલાડીઓની સહભાગિતાની પ્રશંસા કરવા માટે કરવામાં આવ્યો છે, તેથી જો કોઈ ટીમ રમત હારી જાય તો પણ તેમને ભાગ લેવા બદલ 1 પોઇન્ટ મળે છે.

ફેડરી અથવા લીગ ઓપરેટર દ્વારા ગેમ્સ અપડેટ કરવામાં આવે ત્યાર પછી આ પોઇન્ટ્સ ગોલ્ડન બેબી લીગ્સ મોબાઇલ એપ્લિકેશન પર આપમેળે જોવા મળશે.



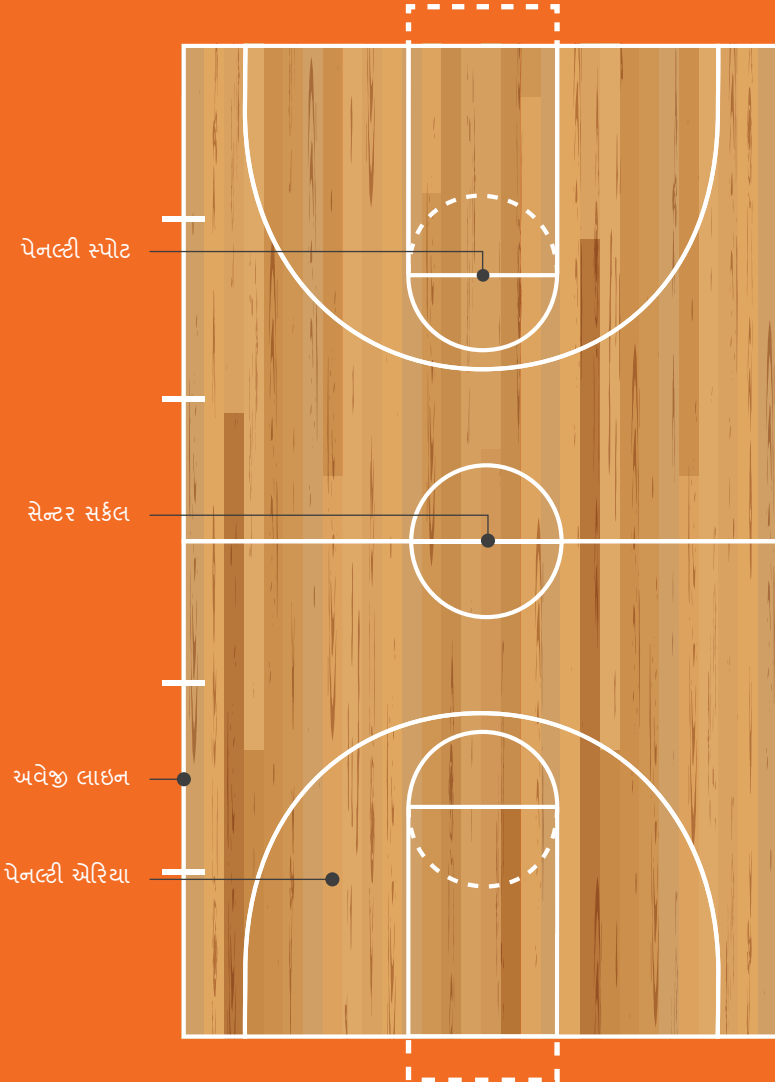
મેચના દિવસોએ પીચની ગોઠવણ

ઉદાહરણો:

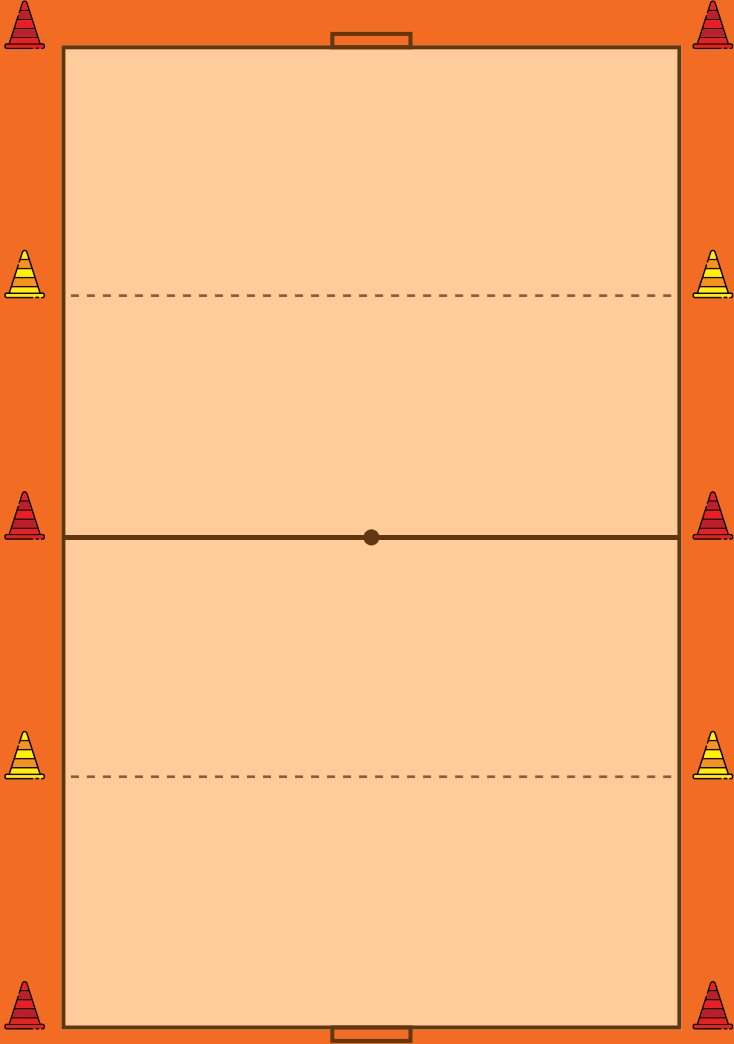


બાસ્કેટબોલ કોર્ટ પર ફૂટસલ

ગોલ્ડન બેબી લીગ માટે, બાસ્કેટબોલ કોર્ટને નિશાનોમાં કોઈ મોટા ફેરફાર કર્યા વગર તેને ફૂટસલ રમવા માટે સુધારી શકાય છે.



બીચ સોકર રમતનું મેદાન



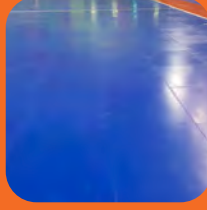


પીચની માર્ગદર્શિકા

સપાટીઓ અને બોલના પ્રકારો:



કુદરતી ઘાસ



કૃત્રિમ ફ્લોરિંગ



લાકડાનું ફ્લોરિંગ



કૃત્રિમ પીચ



કોંક્રિટનું ફ્લોરિંગ



રેતાળ સપાટી

- સ્થળ સલામત અને સારી રીતે જાળવણી કરેલું હોવું જોઈએ
- રમવાની સપાટી એક સરખી સમતળ હોવી જોઈએ
- ફૂટસલ સિવાય, ગોલ પોસ્ટ યોગ્ય રીતે સુરક્ષિત હોવી જોઈએ જેથી કરીને તે સલામત રહે અને બાળકોને ઇજાઓ થતી રોકવા માટે તેને ખસેડી ન શકાતી નથી.
- ખેલાડીઓ અને દર્શકો માટે પૂરતું પીવાનું પાણી ઉપલબ્ધ હોવું જોઈએ
- તમામ લિંગના લોકો માટે નક્કી કરેલા શૌચાલય ઉપલબ્ધ હોવા જોઈએ
- રમતના મેદાન પર સ્પષ્ટ નિશાનો
- લીગ સંબંધિત બ્રાન્ડિંગ અને પ્રમોશન દ્વારા બાળકો માટે આકર્ષક હોવું જોઈએ. AIFF અને ગોલ્ડન બેબી લીગ્સ બ્રાન્ડિંગનો ઉપયોગ કરવાની પણ ભલામણ કરવામાં આવે છે.
- સાંજે/રાત્રે રમતી મેચો માટે, પૂરતા પ્રમાણમાં લાઇટિંગ હોવી જોઈએ
- ભલામણ: રેફરી પાસે યોગ્ય યુનિફોર્મ કીટ અને સીટી હોવી જોઈએ
- દર્શકો માટે નિર્ધારિત વિસ્તારો શંકુ, દોરડા અથવા અન્ય કોઇપણ અવરોધનો ઉપયોગ કરીને તૈયાર કરવો જોઈએ. બાળકો અને ટીમ મેનેજર માટે આરક્ષિત વિસ્તારમાં કોઇ દર્શકો (અથવા માતાપિતા)ને આવવાની મંજૂરી આપવી જોઈએ નહીં.



તબીબી વ્યવસ્થા

- સ્થળ પર ઇમરજન્સી ફર્સ્ટ-એઇડ કીટ રાખવી જોઇએ. સ્થળ પર ઉપસ્થિત ઓછામાં ઓછી એક વ્યક્તિને ફર્સ્ટ-એઇડ અને બેઝિક લાઇફ સપોર્ટ આપવા અંગે તાલીમ આપવી જોઇએ.
- સ્થળ પર ફિઝિયો થેરાપિસ્ટ/ડોક્ટર રાખવાની ભલામણ કરવામાં આવે છે
- ઇમરજન્સી ટેલિફોન નંબર, એમ્બ્યુલન્સ માટેનું સરનામું અને દિશા, કોલ પર ડોક્ટર અને નજીકની હોસ્પિટલ આ બધી જ વિગતો હાથવગી હોય તેની ખાતરી કરવી. આ વિગત લીગની શરૂઆત પહેલાં ટીમ મેનેજરોને ઉપલબ્ધ કરાવવી જોઇએ. આ નંબરો સ્થળ પર પણ દર્શાવવા જોઇએ.
- પીણાંના વિરામનું આયોજન કરો (પાણીને મોટાભાગે થોડી થોડી માત્રામાં પીવા માટે પ્રોત્સાહિત કરો). પાણીની આદર્શ માત્રા: દર 15-20 મિનિટે 200 મિલી.ખેલાડીઓ અને સ્વયંસેવકો માટે પાણી ઉપલબ્ધ કરાવવું જોઇએ.
- ખેલાડીઓએ મેચ પહેલાં વોર્મઅપ કરવું જોઇએ
- લીગ ઓપરેટરોએ દરેકની સલામતી માટે પ્રવર્તમાન હવામાનની પરિસ્થિતિઓ જેવી કે ગરમી, વાવાઝોડું/વીજળી વગેરેનું ધ્યાન રાખવું જોઇએ.



ફૂટબોલના સફળ
દિવસ માટે પાંચ
ફાઉન્ડેશન

સલામતીની લાગણી

બાળકોને શારીરિક અને ભાવનાત્મક જ્ઞાનથી બચાવવા જે બાળકને સુરક્ષાનો અનુભવ ના થતો હોય તેને ખુશ રાખવું અને તે પ્રવૃત્તિઓનો આનંદ માણે તેવું કંઈક કરવું મુશ્કેલ છે.

આવકાર મળતો હોવાની લાગણી

બાળકની ઉંમર, લિંગ, ક્ષમતા/અપંગતા, કદ, સંસ્કૃતિ અથવા ભાષાને ધ્યાનમાં લીધા વિના તેમને આવકાર મળતો હોવાની લાગણી થવી જોઈએ. ફૂટબોલ એક એવો માહોલ છે જેમાં કોઈપણ પ્રકારનો ભેદભાવ ન હોવો જોઈએ.

“સારા ખેલાડી” બનવાની લાગણી

દરેક બાળકને પોતે સક્ષમ હોય તેવું લાગવું જોઈએ. આ કારણોસર, બાળકોને હંમેશા પ્રોત્સાહિત કરવા જોઈએ, ખરાબને બદલે સારા મુદ્દાઓ પર ભાર મૂકવો જોઈએ.

મિત્રતાની લાગણી

તેમની પોતાની ટીમ અને અન્ય ટીમોના ખેલાડીઓ વચ્ચે મિત્રતા બંધાય તે માટે એક યોગ્ય માહોલ વિકસાવવો અને તૈયાર કરવો. પુખ્ત વયના લોકો મિત્રતા માટે આગળ આવીને ઉદાહરણ પૂરું પાડી શકે છે.

પોતાનું મહત્વ હોવાની લાગણી

બાળકોને સર્જનાત્મક અને અભિવ્યક્ત બનવા માટે પ્રોત્સાહિત કરવા જોઈએ



બાળકોની સુરક્ષા

ઓલ ઇન્ડિયા ફૂટબોલ ફેડરેશન ગોલ્ડન બેબી લીગમાં ભાગ લેતા તમામ બાળકો માટે આનંદપ્રદ અને સલામત માહોલ પૂરો પાડવા માટે પ્રતિબદ્ધ છે. તમામ બાળકોની સલામતી અને કલ્યાણ અત્યંત મહત્વપૂર્ણ છે. ફૂટબોલ રમતી વખતે, બાળકોને થતી હાનિથી બચાવવા અને તેમને સકારાત્મક અનુભવ પૂરો પાડવામાં આવે તે પુખ્ત વયના લોકોની સામૂહિક જવાબદારી છે. ફૂટબોલ, બાળકો સહિત દરેકનાં જીવન પર મજબૂત અને સકારાત્મક અસર કરી શકે છે અને આ સાર્થક કરવા માટે આપણે યોગ્ય માહોલ અને સંસ્કૃતિ પ્રદાન કરવાની જરૂર છે. બાળકોની સુરક્ષાની જવાબદારી તમામ વયસ્કોને લાગુ પડે છે જેમાં નીચેનાનો સમાવેશ થાય છે:

- માતા-પિતા અને વાલીઓ
- કોચ, ટીમના મેનેજર અને ટીમના સ્ટાફના સભ્યો
- લીગ ઓપરેટરો અને સ્ટાફના સભ્યો
- મેચના અધિકારીઓ
- પ્રાયોજકો અને ભાગીદારો
- સ્વયંસેવકો
- ચાહકો

સલામતી એ તમામ બાળકો હાનિ સામે સુરક્ષિત છે તેની ખાતરી કરવા માટે કરવામાં આવતી કાર્યવાહી છે. મતલબ કે, જોખમ ઘટાડવા અને બાળકો સાથે ગેરવર્તણૂકને રોકવા માટે શક્ય હોય તે બધું જ સક્રિયપણે કરવું.

બાળકોની સલામતી વિશે વધુ જાણવા માટે, અમે ભારપૂર્વક ભલામણ કરીએ છીએ કે તમે <https://safeguardinginsport.fifa.com/> પર FIFA ગાર્ડિયન્સ સેફગાર્ડિંગ એસેન્શિયલ્સ અભ્યાસક્રમ પૂરો કરો



આચાર સંહિતા

આચાર સંહિતા એ બાળકો અને પુખ્ત વયના લોકો માટે વર્તન અને વલણની માર્ગદર્શિકા છે જે લીગ ઓપરેટરો દ્વારા રજૂ કરી શકાય છે. અમે સંદર્ભ માટે, આચાર સંહિતાઓ શેર કરી રહ્યા છીએ, પરંતુ તે સંપૂર્ણ અથવા અંતિમ નથી. તમારા સમુદાય માટે શું કામ કરે છે તે મુજબ સંહિતા ઉમેરવા અથવા સરળ બનાવવામાં સહેજ પણ સંકોચ રાખશો નહીં. ઓપરેટરોને પણ લીગ પહેલાં ઓરિએન્ટેશન મીટિંગ્સ યોજવા માટે પ્રોત્સાહિત કરવામાં આવે છે જ્યાં બાળકો, માતા-પિતા, કોચ, રેફરી ભાગ લઈ શકે, ચર્ચા કરી શકે, સંમત થઈ શકે અને લીગ માટેના પોતાની સંહિતા વ્યાખ્યાયિત કરી શકે.

બાળકોની સંહિતા

હું આટલું કરીશ:

- આનંદ કરવા અને ખુશ રહેવા માટે રમીશ
- એક સારો/સારી સાથી બનીશ
- રમત પહેલાં અને પછી હરીફોનું સન્માન કરીશ અને તેમનું અભિવાદન કરીશ.
- રમતના નિયમો શીખીશ અને તેનો આદર કરીશ
- રેફરી અને કોચના નિર્ણયો સ્વીકારીશ
- સાચી રીતે રમીશ
- વિજયમાં નમ્ર રહીશ અને હારમાં રમતનો આનંદ મળ્યાનો સંતોષ માનીશ
- મારા કોચ, માતા-પિતા અથવા વાલીઓ સાથે રમતમાં મુસાફરી કરીશ
- જો કોઈ બાળક અથવા હું બીમાર અથવા ઇજાગ્રસ્ત હોઉં તો મારા કોચ, માતા-પિતા અથવા વાલીઓને જણાવીશ
- જો કોઈ બાળક અથવા હું કોઈ બાબતથી ખુશ ન હોઉં અથવા સલામત ના અનુભવાતી હોય તો મારા કોચ, માતા-પિતા અથવા વાલીઓ સાથે વાત કરીશ



વાલીની સંહિતા

કોચ | માતાપિતા | સ્વયંસેવકો | તમામ વયસ્કો સામેલ છે

હું આટલું કરીશ:

- બાળકોને તેમના પોતાના આનંદ માટે રમવા માટે પ્રોત્સાહિત કરીશ.
- બાળકોના પરિણામ નહીં પરંતુ તેમના પ્રયત્નો અને સહભાગિતાની પ્રશંસા કરીશ.
- ટેકનિકલ ભૂલ અથવા મેચ હારવા બદલ બાળકને ક્યારેય ઠપકો નહીં આપું
- બાળકોને હંમેશા રમતના નિયમોનું સન્માન કરવા પ્રોત્સાહિત કરીશ.
- રમતના પરિણામને ધ્યાનમાં લીધા વિના બંને ટીમોને પ્રોત્સાહિત કરી અને અભિનંદન પાઠવીશ.
- કોચ અને રેફરીના નિર્ણયોનો આદર કરીશ અને બાળકોને પણ એવું જ કરવા માટે માર્ગદર્શન આપીશ.
- બળજબરી કે ફરજ પાડવાને બદલે બાળકોને પ્રોત્સાહિત કરીશ.
- સંબંધિત બાળકોની કોઈપણ બીમારી કે ઇજા અંગે સચેત રહીશ
- ફૂટબોલમાંથી તમામ દુરુપયોગને નાબૂદ કરવામાં મદદ કરીશ અને બાળકો માટે સલામત અને સકારાત્મક માહિતી પૂરી પાડવામાં મદદ કરીશ.
- સ્વયંસેવકો, કોચ, આયોજકો અને અધિકારીઓને તેમના કાર્યમાં સમર્થન આપીશ, પ્રોત્સાહિત કરીશ અને મદદ કરીશ અને તેમની ક્યારેય ટીકા કે નિરાશ નહીં કરું.
- બાળકો માટે રોલ મોડેલ તરીકેની સેવા આપીશ અને ઉદાહરણ પૂરું પાડીને તેમને પ્રેરણા આપીશ.



હું આટલું કરીશ:

હું આટલું કરીશ:

- ધ્યાન રાખીશ કે બાળકો માટે મેચ રેફરી કરવી એ પુખ્ત વયના લોકો માટે મેચ રેફરી કરવા કરતાં સંપૂર્ણપણે અલગ છે.
- બાળકો અને કોચને મેચ પહેલાં અને પછી એકબીજાને અભિવાદન કરવાનું કહીશ.
- તમામ સંજોગોમાં ન્યાયી રમત સુનિશ્ચિત કરીશ.
- ઉલ્લંઘનનું સૂચન કરતી વખતે સાતત્યપૂર્ણ, હેતુલુક્ષી અને નમ્ર રહીશ.
- ઉલ્લંઘન અંગે સમજાવીશ અને સ્પષ્ટતા કરીશ, ખાસ કરીને બાળકોને.
- વધુ પડતી દરમિયાનગીરી નહીં કરું અને બાળકોને રમવા દઇશ.
- ભૂલોને બદલે રમતની ભાવના પર ભાર મૂકીશ.
- બાળકો અથવા પુખ્ત વયના લોકો દ્વારા કોઇપણ પ્રકારે અયોગ્ય ભાષાના ઉપયોગને ચલાવી લઇશ નહીં.
- બાળકોને ઇજાઓ અથવા દુર્ઘટકોથી બચાવીશ.
- સકારાત્મક અને મુશુભશાલ માહોલ જાળવીશ.

જિલ્લા ચેમ્પિયનશિપ

- જે 5 અથવા વધુ ગોલ્ડન બેબી લીગનું આયોજન કરે છે તે દરેક જિલ્લાને જિલ્લા ચેમ્પિયનશિપ પ્લે ઓફ રાઉન્ડ માટે પાત્ર માનવામાં આવશે.
- દરેક ગોલ્ડન બેબી લીગના ખેલાડીઓ લીગ ઓપરેટર દ્વારા પસંદ કરવામાં આવશે અને તેઓ સંબંધિત ગોલ્ડન બેબી લીગ ટીમનું પ્રતિનિધિત્વ કરશે.
- ચેમ્પિયનશિપ U8, U10 અને U12 વય કેટેગરીઓમાં રમાશે.
- આ શિક્ષણ સંસ્થાઓ અને ક્લબના સ્કાઉટ્સને યુથ લીગ માટે ખેલાડીઓની ભરતી કરવાની તકો પણ પૂરી પાડશે.
- દરેક વય કેટેગરીમાં વિજેતાઓને જિલ્લા ચેમ્પિયન જાહેર કરવામાં આવશે!





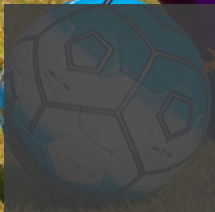
લીગ ઓપરેટરનું રેન્કિંગ

લીગ ઓપરેટરોને 1 સ્ટાર, 2 સ્ટાર્સ અને 3 સ્ટાર્સ ગોલ્ડન બેબી લીગની દરેક કેટેગરીમાં નીચેના પરિમાણો પર તેમના પ્રદર્શન અનુસાર રેન્ક આપવામાં આવશે અને બિરદાવવામાં આવશે. વધુ માહિતી પરિશિષ્ટ A પર:

- તમામ વય જૂથોમાં રમાયેલી મેચોની કુલ સંખ્યા
- યુવા ખેલાડીઓની ભાગીદારીનો ગુણોત્તર
- છોકરીઓની ભાગીદારી.
- નોંધાયેલ ઇ-સર્ટિફિકેટ કોચની સંખ્યા
- AIFFના પ્રતિનિધિ દ્વારા સ્થળનું મૂલ્યાંકન
- સોશિયલ મીડિયાનો ઉપયોગ



રમવાના
ઘોરણો



ફૂટબોલ

ક્રૂટબોલની રમતના સુધારેલા કાયદા: 3v3

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	પહોળાઈ: 10-12 મીટર લંબાઈ: 15-20 મીટર
કાયદો 2: બોલ	બોલનું કદ 3 અથવા 4 હોઈ શકે છે.
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	4-5 ખેલાડીઓ (3 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + 1-2 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઈપણ સમયે થઈ શકે છે.
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	કોઈપણ સ્પોર્ટ શૂઝ અને શિન ગાર્ડ ફરજિયાત છે. ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઈએ. વૈકલ્પિક રીતે, સમાન રંગના બિબ્સનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. ફરીક ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઈએ.
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયમોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાનો સમાવેશ થાય છે.
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	જરૂરી નથી
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	મેચનો સમય: 6 મિનિટનું એક એવા 4 ક્વાર્ટર વિરામ સમય: 2 મિનિટ
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	ફરીકે કેન્દ્રના નિશાનથી ઓછામાં ઓછા 2 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 9: આઉટ ઓફ પ્લેની અંદર અને બહાર બોલ	આઉટ: આઉટ ઓફ પ્લે માટે બોલ સંપૂર્ણપણે રેખા ઓળંગી ગયો હોવો જરૂરી છે. ઇન: બોલને પીચની અંદર કિક મારી શકાય છે.
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	જ્યારે બોલ સંપૂર્ણપણે ગોલપોસ્ટની અંદર, ગોલ લાઇનની ઉપરથી પસાર થાય ત્યારે ગોલ કરવામાં આવે છે.
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નહીં
કાયદો 12: ફાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	રમતના IFAB/FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. જો કે, આપણે રમતને ઘણી વખત બંધ ન થાય તેનું ધ્યાન રાખવું જોઈએ. શક્ય તેટલું વધારે, બાળકોને રમવા દો.
કાયદો 13: ફ્રી કિક્સ	બધી ફ્રી કિક્સ ડાયરેક્ટ છે. ફરીકે ઓછામાં ઓછા 2 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	જો રેફરી/ગેમ અધિકારીને લાગે કે પેનલ્ટી એરિયામાં ગંભીર ફાઉલ કરવામાં આવ્યો છે તો પેનલ્ટી કિક આપવામાં આવે છે.
કાયદો 15: કિક-ઇન	રમત ફરી શરૂ કરવા માટે બોલને પીચની અંદર કિક મારી શકાય છે. તમામ કિક-ઇન ઇનડાયરેક્ટ છે એટલે કે કિક-ઇનથી ગોલ કરી શકાતા નથી.
કાયદો 16: ગોલ કિક	જો એટેકિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિફેન્ડિંગ ટીમને ગોલ કિક આપવામાં આવે છે. ગોલ એરિયાની અંદર ગમે ત્યાંથી ગોલ કિક લઈ શકાય છે. કેટલાક કિસ્સાઓમાં, ગોલ એરિયા અને પેનલ્ટી એરિયાનો મતલબ સમાન હોઈ શકે છે.
કાયદો 17: કોર્નર કિક	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એટેકિંગ ટીમને કોર્નર કિક આપવામાં આવે છે.

રમતના સુધારેલા ફૂટબોલના કાયદા: 4v4

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	પહોળાઈ: 12-15 મીટર લંબાઈ: 20-25 મીટર
કાયદો 2: બોલ	બોલનું કદ 3 અથવા 4 હોઇ શકે છે.
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	6-7 ખેલાડીઓ (4 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + 2-3 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઇપણ સ્ટોપેજ વખતે થઇ શકે છે.
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	કોઇપણ સ્પોર્ટ શૂઝ અને શિન ગાર્ડ ફરજિયાત છે. ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઇએ. વેકલ્ટિક રીતે, સમાન રંગના બિબ્સનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. હરીફ ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઇએ
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયમોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાનો સમાવેશ થાય છે.
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	જરૂરી નથી
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	મેચનો સમય: 12 મિનિટનું એક એવા 2 હેલ્વ વિરામ સમય: 4 મિનિટ
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	હરીફો કેન્દ્રના નિશાનથી ઓછામાં ઓછા 3 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે
કાયદો 9: રમતની અંદર અને બહાર બોલ	આઉટ: આઉટ ઓફ પ્લે માટે બોલ સંપૂર્ણપણે રેખા ઓળંગી ગયો હોવો જરૂરી છે. ઇન: બોલને પીચની અંદર કિક મારી શકાય છે.
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	જ્યારે બોલ સંપૂર્ણપણે ગોલપોસ્ટની અંદર, ગોલ લાઇનની ઉપરથી પસાર થાય ત્યારે ગોલ કરવામાં આવે છે
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નહીં
કાયદો 12: ફાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	રમતના IFAB/FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. જો કે, આપણે રમતને ઘણી વખત બંધ ન થાય તેનું ધ્યાન રાખવું જોઇએ. શક્ય તેટલું વધારે, બાળકોને રમવા દો.
કાયદો 13: ફી કિક્સ	બધી ફી કિક્સ ડાયરેક્ટ છે. હરીફો ઓછામાં ઓછા 3 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	જો રેફરી/ગેમ અધિકારીને લાગે કે પેનલ્ટી એરિયામાં ગંભીર ફાઉલ કરવામાં આવ્યો છે તો પેનલ્ટી કિક આપવામાં આવે છે.
કાયદો 15: કિક-ઇન	રમત ફરી શરૂ કરવા માટે બોલને પીચની અંદર કિક મારી શકાય છે. તમામ કિક-ઇન ઇનડાયરેક્ટ છે એટલે કે કિક-ઇનથી ગોલ કરી શકાતા નથી.
કાયદો 16: ગોલ કિક	જો એટેકિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિફેન્ડિંગ ટીમને ગોલ કિક આપવામાં આવે છે. ગોલ એરિયાની અંદર ગમે ત્યાંથી ગોલ કિક લઇ શકાય છે. કેટલાક કિસ્સાઓમાં, ગોલ એરિયા અને પેનલ્ટી એરિયાનો મતલબ સમાન હોઇ શકે છે
કાયદો 17: કોર્નર કિક	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એટેકિંગ ટીમને કોર્નર કિક આપવામાં આવે છે.

રમતના સુધારેલા ફૂટબોલના કાયદા: 5v5

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	પહોળાઈ: 20-25 મીટર લંબાઈ: 30-35 મીટર
કાયદો 2: બોલ	અંકર 7 અને 8 માટે બોલનું કદ 3 અથવા 4 હોઈ શકે છે. અંકર 9 અને 10 માટે બોલનું કદ 4 હોવું આવશ્યક છે.
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	7-8 ખેલાડીઓ (5 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + 2-3 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઈપણ સ્ટોપેજ વખતે થઈ શકે છે.
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	કોઈપણ સ્પોર્ટ શૂઝ અને શિન ગાર્ડ ફરજિયાત છે. ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઈએ. વૈકલ્પિક રીતે, સમાન રંગના બિન્સનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. હરીફ ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઈએ
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયમોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાનો સમાવેશ થાય છે.
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	જરૂરી નથી
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	અંકર 7 અને 8 માટે: મેચનો સમય: 12 મિનિટનું એક એવા 2 હેલ્વ વિરામ સમય: 4 મિનિટ અંકર 9 અને 10 માટે: મેચનો સમય: 18 મિનિટનું એક એવા 2 હેલ્વ વિરામ સમય: 6 મિનિટ
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	હરીફો કેન્દ્રના નિશાનથી ઓછામાં ઓછા 4 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 9: રમતની અંદર અને બહાર બોલ	આઉટ: આઉટ ઓફ પ્લે માટે બોલ સંપૂર્ણપણે રેખા ઓળંગી ગયો હોવો જરૂરી છે. ઇન: બોલને પીચની અંદર કિક મારી શકાય છે.
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	જ્યારે બોલ સંપૂર્ણપણે ગોલપોસ્ટની અંદર, ગોલ લાઇનની ઉપરથી પસાર થાય ત્યારે ગોલ કરવામાં આવે છે
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નહીં
કાયદો 12: ફાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	અંકર 7 અને 8: રમતના IFAB/FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. જો કે, આપણે રમતને ઘણી વખત બંધ ન થાય તેનું ધ્યાન રાખવું જોઈએ. શક્ય તેટલું વધારે, બાળકોને રમવા દો. અંકર 9 અને 10: રમતના IFAB/FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. યલો (પીળું) અને રેડ (લાલ) કાર્ડ રજૂ કરવામાં આવ્યા છે. ચેતવણી માટે યલો કાર્ડ છે. જો કોઈ ખેલાડીને બે યલો કાર્ડ અથવા એક રેડ કાર્ડ મળે, તો તે 2 મિનિટ માટે રમતમાંથી બહાર થઈ જશે.
કાયદો 13: ફ્રી કિક્સ	બધી ફ્રી કિક્સ ડાયરેક્ટ છે.
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	જો રેફરી/ગેમ અધિકારીને લાગે કે પેનલ્ટી એરિયામાં ગંભીર ફાઉલ કરવામાં આવ્યો છે તો પેનલ્ટી કિક આપવામાં આવે છે.
કાયદો 15: કિક-ઇન	રમત ફરી શરૂ કરવા માટે બોલને પીચની અંદર કિક મારી શકાય છે. તમામ કિક-ઇન ઇનડાયરેક્ટ છે એટલે કે કિક-ઇનથી ગોલ કરી શકાતા નથી.
કાયદો 16: ગોલ કિક	જો એટેકિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિફેન્ડિંગ ટીમને ગોલ કિક આપવામાં આવે છે. ગોલ એરિયાની અંદર ગમે ત્યાંથી ગોલ કિક લઈ શકાય છે. કેટલાક કિસ્સાઓમાં, ગોલ એરિયા અને પેનલ્ટી એરિયાનો મતલબ સમાન હોઈ શકે છે
કાયદો 17: કોર્નર કિક	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એટેકિંગ ટીમને કોર્નર કિક આપવામાં આવે છે.

ફૂટબોલની રમતના સુધારેલા કાયદા: 6V6

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	પહોળાઈ: 25-30 મીટર લંબાઈ: 35-40 મીટર
કાયદો 2: બોલ	બોલનું કદ 4 હોવું આવશ્યક છે.
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	9-10 ખેલાડીઓ (6 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + 3-4 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઈપણ સ્ટોપેજ વખતે થઇ શકે છે.
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	કોઈપણ સ્પોર્ટ શૂઝ અને શિન ગાર્ડ ફરજિયાત છે. ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઈએ. વૈકલ્પિક રીતે, સમાન રંગના બિબ્સનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. ફરીક ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઈએ
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયમોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાનો સમાવેશ થાય છે.
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	જરૂરી નથી
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	મેચનો સમય: 18 મિનિટનું એક એવા 2 હેલ્વ વિરામ સમય: 6 મિનિટ
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	ફરીકો કેન્દ્રના નિશાનથી ઓછામાં ઓછા 5 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 9: રમતની અંદર અને બહાર બોલ	આઉટ: આઉટ ચોક્કસ પ્લે માટે બોલ સંપૂર્ણપણે રેખા ઓળંગી ગયો હોવો જરૂરી છે. ઇન: બોલને પીચની અંદર કિક મારી શકાય છે.
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	જ્યારે બોલ સંપૂર્ણપણે ગોલપોસ્ટની અંદર, ગોલ લાઇનની ઉપરથી પસાર થાય ત્યારે ગોલ કરવામાં આવે છે.
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નહીં
કાયદો 12: ફાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	રમતના IFAB/FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. જો કે, આપણે રમતને ઘણી વખત બંધ ન થાય તેનું ધ્યાન રાખવું જોઈએ. શક્ય તેટલું વધારે, બાળકોને રમવા દો. યલો (પીળું) અને રેડ (લાલ) કાર્ડ રજૂ કરવામાં આવ્યા છે. ચેતવણી માટે યલો કાર્ડ છે. જો કોઈ ખેલાડીને બે યલો અથવા એક રેડ કાર્ડ મળે, તો તે 2 મિનિટ માટે રમતમાંથી બહાર થઇ જશે.
કાયદો 13: ફી કિક્સ	બધી ફી કિક્સ ડાયરેક્ટ છે.
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	જો રેફરી/ગેમ અધિકારીને લાગે કે પેનલ્ટી એરિયામાં ગંભીર ફાઉલ કરવામાં આવ્યો છે તો પેનલ્ટી કિક આપવામાં આવે છે
કાયદો 15: કિક-ઇન	રમત ફરી શરૂ કરવા માટે બોલને પીચની અંદર કિક મારી શકાય છે. તમામ કિક-ઇન ઇનડાયરેક્ટ છે એટલે કે કિક-ઇનથી ગોલ કરી શકાતા નથી.
કાયદો 16: ગોલ કિક	જો એટેકિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિફેન્ડિંગ ટીમને ગોલ કિક આપવામાં આવે છે. ગોલ એરિયાની અંદર ગમે ત્યાંથી ગોલ કિક લઇ શકાય છે. કેટલાક કિસ્સાઓમાં, ગોલ એરિયા અને પેનલ્ટી એરિયાનો મતલબ સમાન હોઇ શકે છે.
કાયદો 17: કોર્નર કિક	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એટેકિંગ ટીમને કોર્નર કિક આપવામાં આવે છે.

ફૂટબોલની રમતના સુધારેલા કાયદા: 7v7(GK)

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	પહોળાઇ: 30-35 મીટર લંબાઇ: 45-50 મીટર
કાયદો 2: બોલ	અંકર 9 અને 10: બોલનું કદ 4 હેવું આવશ્યક છે. અંકર 11 અને 12: બોલનું કદ 4 અથવા 5 હોઇ શકે છે.
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	10-11 ખેલાડીઓ (6 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + ગોલકીપર + 3-4 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઇપણ સ્ટીપેજ પર થઇ શકે છે
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	કોઇપણ સ્પોર્ટ શૂઝ અને શિન ગાર્ડ ફરજિયાત છે. ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઇએ. વૈકલ્પિક રીતે, સમાન રંગના બિબ્સનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. હરીફ ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઇએ. ગોલકીપર માટે, ઝતલ્લની ભલામણ કરવામાં આવે છે પરંતુ ફરજિયાત નથી.
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયમોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાનો સમાવેશ થાય છે.
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	મેચના અન્ય અધિકારીઓ વૈકલ્પિક છે.
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	અંકર 9 અને 10: મેચનો સમય: 18 મિનિટનું એક એવા 2 હેલ્વ. વિરામ સમય: 6 મિનિટ અંકર 11 અને 12: મેચનો સમય: 24 મિનિટનું એક એવા 2 હેલ્વ. વિરામ સમય: 8 મિનિટ
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	હરીફો કેન્દ્રના નિશાનથી ઓછામાં ઓછા 6 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 9: રમતની અંદર અને બહાર બોલ	આઉટ: આઉટ ઓફ પ્લે માટે બોલ સંપૂર્ણપણે રેખા ઓળંગી ગયો હોવો જરૂરી છે. ઇન: બોલને પીચની અંદર થી કરવો જરૂરી છે.
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	જ્યારે બોલ સંપૂર્ણપણે ગોલપોસ્ટની અંદર, ગોલ લાઇનની ઉપરથી પસાર થાય ત્યારે ગોલ કરવામાં આવે છે.
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નિયમ વૈકલ્પિક છે
કાયદો 12: ફાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	રમતના IFAB/FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. યલો (પીળું) અને રેડ (લાલ) કાર્ડ રજૂ કરવામાં આવ્યા છે. ચેતવણી માટે યલો કાર્ડ છે. જો કોઇ ખેલાડીને બે યલો અથવા એક રેડ કાર્ડ મળે, તો તે 2 મિનિટ માટે રમતમાંથી બહાર થઇ જશે.
કાયદો 13: ફ્રી કિક્સ	અંકર 9 અને 10: બધી ફ્રી કિક્સ ડાયરેક્ટ છે અંકર 11 અને 12: ઇનડાયરેક્ટ ફ્રી કિક્સ રજૂ કરવામાં આવશે.
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	જો રેફરી/ગેમ અધિકારીને લાગે કે પેનલ્ટી એરિયામાં ગંભીર ફાઉલ કરવામાં આવ્યો છે તો પેનલ્ટી કિક આપવામાં આવે છે.
કાયદો 15: થ્રો-ઇન	રમત ફરી શરૂ કરવા માટે બોલને પીચની અંદર થી કરવો જરૂરી છે. સીધા થ્રો-ઇન દ્વારા ગોલ કરી શકાતા નથી.
કાયદો 16: ગોલ કિક	જો એટેકિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિફેન્ડિંગ ટીમને ગોલ કિક આપવામાં આવે છે. ગોલ એરિયાની અંદર ગમે ત્યાંથી ગોલ કિક લઇ શકાય છે. કેટલાક કિસ્સાઓમાં, ગોલ એરિયા અને પેનલ્ટી એરિયાનો મતલબ સમાન હોઇ શકે છે.
કાયદો 17: કોર્નર કિક	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એટેકિંગ ટીમને કોર્નર કિક આપવામાં આવે છે.

ફૂટબોલની રમતના સુધારેલા કાયદા: 8v8(GK)

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	પહોળાઇ: 35-45 મીટર લંબાઇ: 50-60 મીટર
કાયદો 2: બોલ	બોલનું કદ 4 અથવા 5 હોઇ શકે છે.
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	11-12 ખેલાડીઓ (7 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + ગોલકીપર + 3-4 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઇપણ સ્ટોપેજ વખતે થઇ શકે છે.
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	કોઇપણ સ્પોર્ટ શૂઝ અને શિન ગાર્ડ ફરજિયાત છે. ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઇએ. વૈકલ્પિક રીતે, સમાન રંગના બિબ્સનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. હરીફ ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઇએ. ગોલકીપર માટે, ગ્લવ્ઝની ભલામણ કરવામાં આવે છે પરંતુ ફરજિયાત નથી.
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયમોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાનો સમાવેશ થાય છે.
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	મેચના અન્ય અધિકારીઓ વૈકલ્પિક છે.
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	મેચનો સમય: 24 મિનિટનું એક એવા 2 હેલ્વ વિરામ સમય: 8 મિનિટ
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	હરીફો કેન્દ્રના નિશાનથી ઓછામાં ઓછા 7 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 9: રમતની અંદર અને બહાર બોલ	આઉટ: આઉટ ઓફ પ્લે માટે બોલ સંપૂર્ણપણે રેખા ઓળંગી ગયો હોવો જરૂરી છે. ઇન: બોલને પીચની અંદર થી કરવો જરૂરી છે.
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	જ્યારે બોલ સંપૂર્ણપણે ગોલપોસ્ટની અંદર, ગોલ લાઇનની ઉપર મેચના આઉટકમમાંથી પસાર થાય ત્યારે ગોલ કરવામાં આવે છે.
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નિયમ વૈકલ્પિક છે.
કાયદો 12: ફાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	રમતના IFAB/FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. યલો (પીળું) અને રેડ (લાલ) કાર્ડ રજૂ કરવામાં આવ્યા છે. ચેતવણી માટે યલો કાર્ડ છે, જો કોઇ ખેલાડીને બે યલો અથવા એક રેડ કાર્ડ મળે, તો તે 2 મિનિટ માટે રમતમાંથી બહાર થઇ જશે.
કાયદો 13: ફ્રી કિક્સ	રમતના IFAB/FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. ફ્રી કિક્સ ડાયરેક્ટ અથવા ઇન્ડાયરેક્ટ હોઇ શકે છે.
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	જો રેફરી/ગેમ અધિકારીને લાગે કે પેનલ્ટી એરિયામાં ગંભીર ફાઉલ કરવામાં આવ્યો છે તો પેનલ્ટી કિક આપવામાં આવે છે.
કાયદો 15: થ્રો-ઇન	રમત ફરી શરૂ કરવા માટે બોલને પીચની અંદર થી કરવો જરૂરી છે. સીધા થ્રો-ઇન દ્વારા ગોલ કરી શકાતા નથી.
કાયદો 16: ગોલ કિક	જો એથેલિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિક્લેન્ડિંગ ટીમને ગોલ કિક આપવામાં આવે છે. ગોલ એરિયાની અંદર ગમે ત્યાંથી ગોલ કિક લઇ શકાય છે. કેટલાક કિસ્સાઓમાં, ગોલ એરિયા અને પેનલ્ટી એરિયાનો મતલબ સમાન હોઇ શકે છે.
કાયદો 17: કોર્નર કિક	જો ડિક્લેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એથેલિંગ ટીમને કોર્નર કિક આપવામાં આવે છે.

ક્રુટબોલની રમતના સુધારેલા કાયદા: 9v9(GK)

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	પહોળાઇ: 45-50 મીટર લંબાઇ: 60-67 મીટર
કાયદો 2: બોલ	બોલનું કદ 4 અથવા 5 હોઇ શકે છે.
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	13-14 ખેલાડીઓ (8 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + ગોલકીપર + 4-5 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઇપણ સ્ટોપેજ વખતે થઇ શકે છે.
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	કોઇપણ સ્પોર્ટ શૂઝ અને શિન ગાર્ડ ફરજિયાત છે. ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઇએ. વૈકલ્પિક રીતે, સમાન રંગના બિબ્સનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. હરીફ ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઇએ. ગોલકીપર માટે, ઝલ્ઝળની ભલામણ કરવામાં આવે છે પરંતુ ફરજિયાત નથી.
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયમોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાનો સમાવેશ થાય છે.
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	મેચના અન્ય અધિકારીઓ વૈકલ્પિક છે.
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	મેચનો સમય: 24 મિનિટનું એક એવા 2 હેલ્વ વિરામ સમય: 8 મિનિટ
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	હરીફો કેન્દ્રના નિશાનથી ઓછામાં ઓછા 8 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 9: રમતની અંદર અને બહાર બોલ	આઉટ: આઉટ ઓફ પ્લે માટે બોલ સંપૂર્ણપણે રેખા ઓળંગી ગયો હોવો જરૂરી છે. ઇન: બોલને પીચની અંદર થો કરવો જરૂરી છે.
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	જ્યારે બોલ સંપૂર્ણપણે ગોલપોસ્ટની અંદર, ગોલ લાઇનની ઉપરથી પસાર થાય ત્યારે ગોલ કરવામાં આવે છે
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નિયમ વૈકલ્પિક છે.
કાયદો 12: ડાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	રમતના IFAB/FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. યલો (પીળું) અને રેડ (લાલ) કાર્ડ રજૂ કરવામાં આવ્યા છે. ચેતવણી માટે યલો કાર્ડ છે, જો કોઇ ખેલાડીને બે યલો અથવા એક રેડ કાર્ડ મળે, તો તે 2 મિનિટ માટે રમતમાંથી બહાર થઇ જશે.
કાયદો 13: ફ્રી કિક્સ	રમતના IFAB/FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. ફ્રી કિક્સ ડાયરેક્ટ અથવા ઇનડાયરેક્ટ હોઇ શકે છે.
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	જો રેફરી/ગેમ અધિકારીને લાગે કે પેનલ્ટી એરિયામાં ગંભીર ડાઉલ કરવામાં આવ્યો છે તો પેનલ્ટી કિક આપવામાં આવે છે.
કાયદો 15: થ્રો-ઇન	રમત ફરી શરૂ કરવા માટે બોલને પીચની અંદર થો કરવો જરૂરી છે. સીધા થ્રો-ઇન દ્વારા ગોલ કરી શકાતા નથી.
કાયદો 16: ગોલ કિક	જો એટેકિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિફેન્ડિંગ ટીમને ગોલ કિક આપવામાં આવે છે. ગોલ એરિયાની અંદર ગમે ત્યાંથી ગોલ કિક લઇ શકાય છે.
કાયદો 17: કોર્નર કિક	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એટેકિંગ ટીમને કોર્નર કિક આપવામાં આવે છે.



ફૂટસલ

ફૂટસલની રમતના સુધારેલા કાયદા: 3v3

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	પહોળાઈ: 10-12 મીટર લંબાઈ: 15-20 મીટર
કાયદો 2: બોલ	બોલનું કદ 3 અથવા 4 હોઇ શકે છે.
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	4-5 ખેલાડીઓ (3 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + 1-2 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઇપણ સમયે થઇ શકે છે.
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	કોઇપણ સ્પોર્ટ શૂઝ અને શિન ગાર્ડ ફરજિયાત છે. ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઇએ. વૈકલ્પિક રીતે, સમાન રંગના બિબ્સનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. હરીફ ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઇએ.
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયમોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાનો સમાવેશ થાય છે.
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	જરૂરી નથી
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	મેચનો સમય: 6 મિનિટનું ચેક એવા 4 ક્વાર્ટર વિરામ સમય: 2 મિનિટ રનિંગ ક્લોક: બોલ આઉટ ઓફ પ્લે હોય ત્યારે સમય રોકાતો નથી.
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	હરીફો કેન્દ્રના નિશાનથી ઓછામાં ઓછા 2 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 9: રમતની અંદર અને બહાર બોલ	આઉટ: આઉટ ઓફ પ્લે માટે બોલ સંપૂર્ણપણે રેખા ઓળંગી ગયો હોવો જરૂરી છે. ઇન: બોલને પીચની અંદર કિક મારી શકાય છે.
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	જ્યારે બોલ સંપૂર્ણપણે ગોલપોસ્ટની અંદર, ગોલ લાઇનની ઉપરથી પસાર થાય ત્યારે ગોલ કરવામાં આવે છે.
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નહીં
કાયદો 12: ફાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. જો કે, આપણે રમતને ઘણી વખત બંધ ન થાય તેનું ધ્યાન રાખવું જોઇએ. શક્ય તેટલું વધારે, બાળકોને રમવા દો.
કાયદો 13: ફી કિક્સ	બધી ફી કિક્સ ડાયરેક્ટ છે. હરીફો ઓછામાં ઓછા 2 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે. સ્લાઇડ ટેકલ્સની પરવાનગી નથી
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	જો રેફરી/ગેમ અધિકારીને લાગે કે પેનલ્ટી એરિયામાં ગંભીર ફાઉલ કરવામાં આવ્યો છે તો પેનલ્ટી કિક આપવામાં આવે છે.
કાયદો 15: કિક-ઇન	રમત ફરી શરૂ કરવા માટે બોલને પીચની અંદર કિક મારી શકાય છે. તમામ કિક-ઇન ઇનડાયરેક્ટ છે એટલે કે કિક-ઇનથી ગોલ કરી શકાતા નથી.
કાયદો 16: ગોલ કિક	જો એટેકિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિફેન્ડિંગ ટીમને ગોલ કિક આપવામાં આવે છે. ગોલ એરિયાની અંદર ગમે ત્યાંથી ગોલ કિક લઇ શકાય છે. કેટલાક કિસ્સાઓમાં, ગોલ એરિયા અને પેનલ્ટી એરિયાનો મતલબ સમાન હોઇ શકે છે.
કાયદો 17: કોર્નર કિક	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એટેકિંગ ટીમને કોર્નર કિક આપવામાં આવે છે.

ફૂટસલની રમતના સુધારેલા કાયદા: 4v4

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	પહોળાઇ: 12-15 મીટર લંબાઇ: 20-25 મીટર
કાયદો 2: બોલ	ફૂટસલ બોલ હોવો જરૂરી છે અને તેનું કદ 3 અથવા 4 હોઇ શકે છે.કદ 3 ની ભલામણ કરવામાં આવે છે.
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	6-7 ખેલાડીઓ (4 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + 2-3 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઇપણ સમયે થઇ શકે છે.
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	કોઇપણ સ્પોર્ટ શૂઝ અને શિન ગાર્ડ ફરજિયાત છે. ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઇએ. વૈકલ્પિક રીતે, સમાન રંગના બિલ્ડસનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. હરીફ ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઇએ.
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયમોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાની સમાવેશ થાય છે.
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	જરૂરી નથી
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	અન્ડર 7 અને અન્ડર 8: મેચનો સમય: 12 મિનિટનું એક એવા 2 હેલ્વ વિરામ સમય: 4 મિનિટ અન્ડર 9 અને અન્ડર 10: મેચનો સમય: 15 મિનિટનું એક એવા 2 હેલ્વ વિરામ સમય: 5 મિનિટ કોઇ વધારાનો સમય નહીં રનિંગ કલોક: બોલ આઉટ ઓફ પ્લે હોય ત્યારે સમય રોકાતો નથી
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	હરીફો કેન્દ્રના નિશાનથી ઓછામાં ઓછા 3 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 9: રમતની અંદર અને બહાર બોલ	આઉટ: આઉટ ઓફ પ્લે માટે બોલ સંપૂર્ણપણે રેખા ઓળંગી ગયો હોવો જરૂરી છે. ઇન: બોલને પીચની અંદર ફિક મારી શકાય છે
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	જ્યારે બોલ સંપૂર્ણપણે ગોલપોસ્ટની અંદર, ગોલ લાઇનની ઉપરથી પસાર થાય ત્યારે ગોલ કરવામાં આવે છે.
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નહીં
કાયદો 12: ફાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. જો કે, આપણે રમતને ઘણી વખત બંધ ન થાય તેનું ધ્યાન રાખવું જોઇએ.શક્ય તેટલું વધારે, બાળકોને રમવા દો.
કાયદો 13: ફી કિક્સ	બધી ફી કિક્સ ડાયરેક્ટ છે. હરીફો ઓછામાં ઓછા 3 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે. સ્લાઇડ ટેકલ્સની પરવાનગી નથી.
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	જો રેફરી/ગેમ અધિકારીને લાગે કે પેનલ્ટી ચેરિયામાં ગંભીર ફાઉલ કરવામાં આવ્યો છે તો પેનલ્ટી કિક આપવામાં આવે છે.
કાયદો 15: કિક-ઇન	રમત ફરી શરૂ કરવા માટે બોલને પીચની અંદર ફિક મારી શકાય છે. તમામ કિક-ઇન ઇનડાયરેક્ટ છે એટલે કે કિક-ઇનથી ગોલ કરી શકાતા નથી.
કાયદો 16: ગોલ કિક	જો એટેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિફેન્ડિંગ ટીમને ગોલ કિક આપવામાં આવે છે. ગોલ ચેરિયાની અંદર ગમે ત્યાંથી ગોલ કિક લઇ શકાય છે. કેટલાક કિસ્સાઓમાં, ગોલ ચેરિયા અને પેનલ્ટી ચેરિયાનો મતલબ સમાન હોઇ શકે છે.
કાયદો 17: કોર્નર કિક	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એટેન્ડિંગ ટીમને કોર્નર કિક આપવામાં આવે છે.

ફૂટસલની રમતના સુધારેલા કાયદા: 5v5(GK)

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	પહોળાઇ: મહત્તમ 15 મીટર લંબાઇ: મહત્તમ 30 મીટર
કાયદો 2: બોલ	ફૂટસલ બોલ હોવો જરૂરી છે અને તેનું કદ 3 અથવા 4 હોઇ શકે છે. કદ 3 ની ભલામણ કરવામાં આવે છે
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	8-9 ખેલાડીઓ (4 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + ગોલકીપર + 3-4 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઇપણ સમયે થઇ શકે છે.
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	કોઇપણ સ્પોર્ટ શૂઝ અને શિન ગાર્ડ ફરજિયાત છે. ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઇએ. વૈકલ્પિક રીતે, સમાન રંગના બિબ્સનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. હરીફ ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઇએ.
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયમોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાનો સમાવેશ થાય છે.
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	મેચના અન્ય અધિકારીઓ વૈકલ્પિક છે.
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	મેચનો સમય: 20 મિનિટનું એક એવા 2 હેલ્વ વિરામ સમય: 7 મિનિટ રનિંગ કલોક: બોલ આઉટ ઓફ પ્લે હોય ત્યારે સમય રોકાતો નથી
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	હરીફો કેન્દ્રના નિશાનથી ઓછામાં ઓછા 4 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 9: રમતની અંદર અને બહાર બોલ	આઉટ: આઉટ ઓફ પ્લે માટે બોલ સંપૂર્ણપણે રેખા ઓળંગી ગયો હોવો જરૂરી છે. ઇન: બોલને પીચની અંદર ડિક મારી શકાય છે.
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	જ્યારે બોલ સંપૂર્ણપણે ગોલપોસ્ટની અંદર, ગોલ લાઇનની ઉપરથી પસાર થાય ત્યારે ગોલ કરવામાં આવે છે.
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નહીં
કાયદો 12: ફાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. ફાઉલ માટે ડાયરેક્ટ ફ્રી કિક, પેનલ્ટી કિક અથવા પરોક્ષ ફ્રી કિક દ્વારા દંડ કરવામાં આવે છે. ગેરવર્તણૂક માટે ચેતવણી અથવા બહાર મોકલીને દંડ કરવામાં આવે છે
કાયદો 13: ફ્રી કિક્સ	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. ફ્રી કિક્સ કાં તો ડાયરેક્ટ અથવા ઇનડાયરેક્ટ હોઇ શકે છે. દરેક ટીમને દરેક ફાઇમાં પાંચ ડાયરેક્ટ ફ્રી કિક આપવાની મંજૂરી આપવામાં આવશે. છઠ્ઠા ફાઉલ પર અને ત્યાર બાદ હરીફ ટીમને 10 મીટરની કિક આપવામાં આવે છે. ડિફેન્ડિંગ ટીમમાંથી કોઇપણ ખેલાડી (ગોલકીપર સિવાય)ને બોલ અને ગોલની વચ્ચે રાખવાની મંજૂરી નથી હોતી. કિક 10 મીટરના ચિહ્ન પરથી લેવામાં આવી શકે છે અથવા, જો ફાઉલ ગોલથી 10 મીટર કરતાં નજીક કરવામાં આવ્યો હોય તો, જ્યાં ફાઉલ થયો હોય તે સ્થાનેથી.
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	પેનલ્ટી કિક એવી ટીમની હરીફ ટીમને આપવામાં આવે છે જે કોઇપણ ફાઉલ કરે છે. તેના માટે ડાયરેક્ટ ફ્રી કિક આપવામાં આવે છે. અને તેના પોતાના પેનલ્ટી એરિયામાં બોલ રમતમાં હોય ત્યારે આપવામાં આવે છે. કિક ટેકર સિવાયના ખેલાડીઓએ સ્પોટથી 4 યાર્ડ દૂર રહેવું જરૂરી છે.
કાયદો 15: કિક-ઇન	જ્યારે સંપૂર્ણ બોલ જમીન પર કે હવામાં ટચ લાઇનને પાર કરે અથવા અથવા હોલની છતને સ્પર્શે છે ત્યારે બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કર્યો હોય તે ખેલાડીના હરીફને કિક-ઇન આપવામાં આવે છે.
કાયદો 16: ગોલ ક્લિઅરન્સ	જો એટેકિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિફેન્ડિંગ ટીમને ગોલ ક્લિઅરન્સ આપવામાં આવે છે. ડિફેન્ડિંગ ટીમના ગોલકીપર દ્વારા પેનલ્ટી એરિયાની અંદર કોઇપણ પોઇન્ટથી બોલ ફેંકવામાં આવે છે અને તે કરવા માટે તૈયાર થયાની ચાર સેકન્ડની અંદર ફેંકવામાં આવે છે
કાયદો 17: કોર્નર કિક	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એટેકિંગ ટીમને કોર્નર કિક આપવામાં આવે છે. તેને કોર્નર આર્કમાંથી લઇ જવો જરૂરી છે અને જ્યાં સુધી કિક લેવામાં ન આવે ત્યાં સુધી હરીફ કોર્નર આર્કથી 4 યાર્ડ દૂર રહેવું જરૂરી છે.

બીચ સોકર



બીચ સોકરની રમતના સુધારેલા કાયદા: 3v3

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	રમતનું મેદાન રેતીનું બનેલું હોવું જોઈએ. પહોળાઈ: મહત્તમ 12 મીટર લંબાઈ: મહત્તમ 16 મીટરનો પેનલ્ટી ચેરિયા દરેક ગોલ લાઇનથી 4 મીટરના અંતરે મૂકવામાં આવેલા શંકુ/ધ્વજ વચ્ચેની કાલ્પનિક રેખા દ્વારા નક્કી કરવામાં આવે છે.
કાયદો 2: બોલ	હવાના ઓછા દબાણવાળા ફૂટબોલનો ઉપયોગ કરી શકાય છે.
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	4-5 ખેલાડીઓ (3 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + 1-2 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઇપણ સમયે થઇ શકે છે.
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઈએ. વૈકલ્પિક રીતે, સમાન રંગના બિબ્સનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. હરીફ ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઈએ. ફૂટવેરની પરવાનગી નથી
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયમોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાનો સમાવેશ થાય છે
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	મેચના અન્ય અધિકારીઓ વૈકલ્પિક છે.
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	અન્ડર 6: મેચનો સમય: 3 મિનિટનો એક એવા 3 પીરિયડ. ઇન્ટરવલનો સમય: 1 મિનિટ અન્ડર 7: મેચનો સમય: 4 મિનિટનો એક એવા 3 પીરિયડ. ઇન્ટરવલનો સમય: 1 મિનિટ રનિંગ કલોક: બોલ આઉટ ઓફ પ્લે હોય ત્યારે ઘડિયાળ રોકાતી નથી
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	હરીફે કેન્દ્રના નિશાનથી ઓછામાં ઓછા 2 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે
કાયદો 9: રમતની અંદર અને બહાર બોલ	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. મેચનો અંત ટીમની જીત/હાર/ડ્રોમાં થઇ શકે છે.
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નહીં
કાયદો 12: ફાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે
કાયદો 13: ફી કિક્સ	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ પોતાના હાફમાં ફાઉલ કરે, તો ફી કિક લેવામાં ન આવે ત્યાં સુધી તમામ ખેલાડીઓએ બોલની પાછળ રહેવું જરૂરી છે. જો હરીફના હાફમાં ફાઉલ કરવામાં આવ્યો હોય, તો તમામ ખેલાડીઓએ જ્યાં સુધી ફી-કિક લેવામાં ન આવે ત્યાં સુધી બોલથી ઓછામાં ઓછા 3 યાર્ડ દૂર રહેવું જરૂરી છે અને ફાયર લાઇનમાં ઊભા રહી શકતા નથી. પ્લેયર પર ફાઉલના કિસ્સામાં, ફાઉલ થનાર ખેલાડીએ ફી કિક લેવી જરૂરી છે, સિવાય કે ઇજાગ્રસ્ત હોય તો ના લઇ શકે.
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	જો કોઇ ખેલાડી પેનલ્ટી ચેરિયાની અંદર ફી-કિકનો ગુનો કરે તો પેનલ્ટી કિક આપવામાં આવે છે. કિક ટેકર સિવાયના ખેલાડીઓએ પેનલ્ટી સ્પોટથી 3 યાર્ડ દૂર અને પાછળ રહેવું જરૂરી છે.
કાયદો 15: કિક-ઇન/થ્રો-ઇન	જ્યારે સંપૂર્ણ બોલ ટચ લાઇનને પાર કરે ત્યારે બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કર્યો હોય તે ખેલાડીના હરીફોને કિક-ઇન/થ્રો-ઇન આપવામાં આવે છે. કિક-ઇન અથવા થ્રો-ઇન દ્વારા રમતને ફરીથી શરૂ કરી શકાય છે.
કાયદો 16: ગોલ કિક	જો એટેકિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિફેન્ડિંગ ટીમને ગોલ કિક આપવામાં આવે છે. ગોલ ચેરિયાની અંદર ગમે ત્યાંથી ગોલ કિક લઇ શકાય છે. કેટલાક કિસ્સાઓમાં, ગોલ ચેરિયા અને પેનલ્ટી ચેરિયાનો મતલબ સમાન હોઇ શકે છે.
કાયદો 17: કોર્નર કિક	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એટેકિંગ ટીમને કોર્નર કિક આપવામાં આવે છે.

બીચ સોકરની રમતના સુધારેલા કાયદા: 4V4

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	રમતનું મેદાન રેતીનું બનેલું હોવું જોઈએ. પહોળાઇ: મહત્તમ 15 મીટર લંબાઇ: મહત્તમ 20 મીટર પેનલ્ટી ચેરિયા દરેક ગોલ લાઇનથી 5 મીટરના અંતરે મૂકવામાં આવેલા શંકુ/ધ્વજ વચ્ચેની કાલ્પનિક રેખા દ્વારા નક્કી કરવામાં આવે છે.
કાયદો 2: બોલ	ફવાના ચોછા દબાણવાળા ફૂટબોલનો ઉપયોગ કરી શકાય છે.
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	6-7 ખેલાડીઓ (4 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + 2-3 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઇપણ સમયે થઇ શકે છે.
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઈએ. વૈકલ્પિક રીતે, સમાન રંગના બિબ્સનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. હરીફ ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઈએ. ફૂટવેરની પરવાનગી નથી
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયામોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાનો સમાવેશ થાય છે.
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	મેચના અન્ય અધિકારીઓ વૈકલ્પિક છે.
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	અન્ડર 7 અને 8: મેચનો સમય: 4 મિનિટનો ચેક ચેવા 3 પીરિયડ. ઇન્ટરવલનો સમય: 1 મિનિટ અન્ડર 9 અને 10: મેચનો સમય: 5 મિનિટનો ચેક ચેવા 3 પીરિયડ. ઇન્ટરવલનો સમય: 2 મિનિટ રનિંગ ક્લોક: બોલ આઉટ ઓફ પ્લે હોય ત્યારે ઘડિયાળ રોકાતી નથી
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	હરીફો કેન્દ્રના નિશાનથી ચોછામાં ચોછા 4 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 9: રમતની અંદર અને બહાર બોલ	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. મેચનો અંત ટીમની જીત/હાર/ડ્રોમાં થઇ શકે છે.
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નહીં
કાયદો 12: ફાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે
કાયદો 13: ફી કિક્સ	જો ડિક્લેન્ડિંગ ટીમ પોતાના હાફમાં ફાઉલ કરે, તો ફી કિક લેવામાં ન આવે ત્યાં સુધી તમામ ખેલાડીઓએ બોલની પાછળ રહેવું જરૂરી છે. જો હરીફના હાફમાં ફાઉલ કરવામાં આવ્યો હોય, તો તમામ ખેલાડીઓએ જ્યાં સુધી ફી-કિક લેવામાં ન આવે ત્યાં સુધી બોલથી ઓછામાં ઓછા 3 યાર્ડ દૂર રહેવું જરૂરી છે અને ફાયર લાઇનમાં ઊભા રહી શકતા નથી. પ્લેયર પર ફાઉલના કિસ્સામાં, ફાઉલ થનાર ખેલાડીએ ફી કિક લેવી જરૂરી છે, સિવાય કે ઇજાગ્રસ્ત હોય તો ના લઇ શકે.
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	જો કોઇ ખેલાડી પેનલ્ટી ચેરિયાની અંદર ફી-કિકનો ગુનો કરે તો પેનલ્ટી કિક આપવામાં આવે છે. કિક ટેકર સિવાયના ખેલાડીઓએ પેનલ્ટી સ્પોટથી 3 યાર્ડ દૂર અને પાછળ રહેવું જરૂરી છે.
કાયદો 15: કિક-ઇન/થ્રો-ઇન	જ્યારે સંપૂર્ણ બોલ ટચ લાઇનને પાર કરે ત્યારે બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કર્યો હોય તે ખેલાડીના હરીફોને કિક-ઇન/થ્રો-ઇન આપવામાં આવે છે. કિક-ઇન અથવા થ્રો-ઇન દ્વારા રમતને ફરીથી શરૂ કરી શકાય છે.
કાયદો 16: ગોલ કિક	જો એટેકિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિક્લેન્ડિંગ ટીમને ગોલ કિક આપવામાં આવે છે. ગોલ ચેરિયાની અંદર ગમે ત્યાંથી ગોલ કિક લઇ શકાય છે. કેટલાક કિસ્સાઓમાં, ગોલ ચેરિયા અને પેનલ્ટી ચેરિયાનો મતલબ સમાન હોઇ શકે છે.
કાયદો 17: ગ્રેન્ડર કિક	જો ડિક્લેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એટેકિંગ ટીમને ગ્રેન્ડર કિક આપવામાં આવે છે.

બીચ સોકરની રમતના સુધારેલા કાયદા: 5V5(GK)

કાયદો 1: રમતનું મેદાન	રમતનું મેદાન રેતીનું બનેલું હોવું જોઈએ. પહોળાઈ: મહત્તમ 18 મીટર લંબાઈ: મહત્તમ 24 મીટર પેનલ્ટી એરિયા દરેક ગોલ લાઇનથી 6 મીટરના અંતરે મૂકવામાં આવેલા શંકુ/ધ્વજ વચ્ચેની કાલ્પનિક રેખા દ્વારા નક્કી કરવામાં આવે છે.
કાયદો 2: બોલ	હવાના ઓછા દબાણવાળા ફૂટબોલનો ઉપયોગ કરી શકાય છે.
કાયદો 3: ખેલાડીઓ	8-9 ખેલાડીઓ (4 આઉટફિલ્ડ ખેલાડીઓ + ગોલકીપર + 3-4 અવેજી) અવેજી અમર્યાદિત છે અને કોઇપણ સમયે થઇ શકે છે.
કાયદો 4: ખેલાડીના સાધનો	ટીમની કીટનો રંગ સરખો હોવો જોઈએ. વૈકલ્પિક રીતે, સમાન રંગના બિબ્સનો પણ ઉપયોગ કરી શકાય. સામેની ટીમે અલગ રંગો પહેરવા જોઈએ. ફૂટવેરની પરવાનગી નથી.
કાયદો 5: રેફરી	રમતના માહોલને મનોરંજક, સલામત અને બાળકો પર કેન્દ્રિત રાખવા માટે રમતના નિરીક્ષકનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. અન્ય જવાબદારીઓમાં સમય જાળવવો, નિયમોનું અવલોકન કરવું, રમત શરૂ કરવી, બંધ કરવી અને ફરી શરૂઆત કરવી, સ્કોર્સ રાખવા અને બંને ટીમોમાંથી 'સૌથી મૂલ્યવાન ખેલાડી'ની નોંધ લેવાનો સમાવેશ થાય છે.
કાયદો 6: મેચના અન્ય અધિકારીઓ	મેચના અન્ય અધિકારીઓ વૈકલ્પિક છે.
કાયદો 7: મેચનો સમયગાળો	અન્ડર 9 અને 10: મેચનો સમય: 5 મિનિટનો એક એવા 3 પીરિયડ. ઇન્ટરવલનો સમય: 2 મિનિટ અન્ડર 11 અને 12: મેચનો સમય: 6 મિનિટનો એક એવા 3 પીરિયડ. ઇન્ટરવલનો સમય: 2 મિનિટ રનિંગ કલોક: બોલ આઉટ ઓફ પ્લે હોય ત્યારે ઘડિયાળ રોકાતી નથી
કાયદો 8: રમતની શરૂઆત અને ફરી શરૂઆત	હરીફો કેન્દ્રના નિશાનથી ઓછામાં ઓછા 4 યાર્ડ દૂર હોવા જરૂરી છે.
કાયદો 9: રમતની અંદર અને બહાર બોલ	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે
કાયદો 10: મેચનું પરિણામ નક્કી કરવું	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે. મેચનો અંત ટીમની જીત/હાર/ડ્રોમાં થઇ શકે છે.
કાયદો 11: ઓફસાઇડ	ઓફસાઇડ નહીં
કાયદો 12: ફાઉલ અને ગેરવર્તણૂક	રમતના FIFA કાયદા લાગુ પડે છે
કાયદો 13: ફી કિક્સ	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ પોતાના હાફમાં ફાઉલ કરે, તો ફી કિક લેવામાં ન આવે ત્યાં સુધી તમામ ખેલાડીઓએ બોલની પાછળ રહેવું જરૂરી છે. જો હરીફના હાફમાં ફાઉલ કરવામાં આવ્યો હોય, તો તમામ ખેલાડીઓએ જ્યાં સુધી ફી-કિક લેવામાં ન આવે ત્યાં સુધી બોલથી ઓછામાં ઓછા 4 યાર્ડ દૂર રહેવું જરૂરી છે અને ફાયર લાઇનમાં ઊભા રહી શકતા નથી. પ્લેયર પર ફાઉલના કિસ્સામાં, ફાઉલ થનાર ખેલાડીએ ફી કિક લેવી જરૂરી છે, સિવાય કે ઇજાગ્રસ્ત હોય તો ના લઇ શકે.
કાયદો 14: પેનલ્ટી કિક	જો કોઇ ખેલાડી પેનલ્ટી એરિયાની અંદર ફી-કિકનો ગુનો કરે તો પેનલ્ટી કિક આપવામાં આવે છે. કિક ટેકર સિવાયના ખેલાડીઓએ પેનલ્ટી સ્પોટથી 4 યાર્ડ દૂર અને પાછળ રહેવું જરૂરી છે.
કાયદો 15: કિક-ઇન/થ્રો-ઇન	જ્યારે સંપૂર્ણ બોલ ટચ લાઇનને પાર કરે ત્યારે બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કર્યો હોય તે ખેલાડીના હરીફોને કિક-ઇન/થ્રો-ઇન આપવામાં આવે છે. કિક-ઇન અથવા થ્રો-ઇન દ્વારા રમતને ફરીથી શરૂ કરી શકાય છે.
કાયદો 16: ગોલ ક્લિઅરન્સ	જો એટેકિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો ડિફેન્ડિંગ ટીમને ગોલ ક્લિઅરન્સ આપવામાં આવે છે. ડિફેન્ડિંગ ટીમના ગોલકીપર દ્વારા પેનલ્ટી એરિયાની અંદર કોઇપણ પોઇન્ટથી બોલ ફેંકવામાં આવે છે અને તે કરવા માટે તૈયાર થયાની ચાર સેકન્ડની અંદર ફેંકવામાં આવે છે.
કાયદો 17: કોર્નર કિક	જો ડિફેન્ડિંગ ટીમ ગોલ લાઇનને પાર કરે તે પહેલાં બોલને છેલ્લે સ્પર્શ કરે, તો એટેકિંગ ટીમને કોર્નર કિક આપવામાં આવે છે.



પરિશિષ્ટ A
લીગના વેઇટેજ પોઇન્ટ્સ
અને સરખામણી

વેદેજ અને લીગની સરખામણી અને રેકિંગ કેવી રીતે કરવામાં આવશે તેના ઉદાહરણો નીચે મુજબ છે

વેદેજ	લીગ A	પોઇન્ટ	લીગ B	પોઇન્ટ	લીગ C	પોઇન્ટ
કુલ મેચો	x1.5	336	168	504	252	486
U6 ખેલાડીઓની સંખ્યા	x1.5	0	0	0	0	102
U7 ખેલાડીઓની સંખ્યા	x1.5	0	0	0	0	0
U8 ખેલાડીઓની સંખ્યા	x1.5	48	68	72	102	123
U9 ખેલાડીઓની સંખ્યા	x1.25	64	0	80	0	0
U10 ખેલાડીઓની સંખ્યા	x1.25	80	100	100	125	140
U11 ખેલાડીઓની સંખ્યા	x1.0	0	0	0	0	0
U12 ખેલાડીઓની સંખ્યા	x1.0	0	157	0	157	0
છોકરીઓની સંખ્યા	x2.0	11	25	22	50	76
નોંધાયેલ ઇ-પ્રમાણપત્ર કોચ ¹	x5.0	10	5	50	25	100
સ્થળનું મૂલ્યાંકન ²	x5.0	86	96	430	480	270
સોશિયલ મીડિયાનો ઉપયોગ ³	x50	હા	હા	50	50	0
રેટિંગ્સ	-	-	-	1308	1241	1297

1: જ્યો એપ પર તેમના કોચ નોંધણી ID સાથે નોંધાયેલા છે તેવા ટીમ મેનેજરની કુલ સંખ્યા

2: AIFF પ્રતિનિધિ દ્વારા મૂલ્યાંકન કરવામાં આવશે

3: સોશિયલ મીડિયા પર સંબંધિત પોસ્ટ મૂકતી વખતે "#goldenbabyleague" નો ઉપયોગ કરવો.



स्थलनुं मूल्यांकन

વિષયો	પરિમાણો	વેઇટેજ
ક્રુટબોલની પીચ	શું પીચનું કદ રમતના ધોરણો મુજબ છે? (હા/ના) જો 'ના' હોય, તો કૃપા કરીને વિગતો આપો.	3
	શું પીચને યોગ્ય રીતે ચિહ્નિત કરવામાં આવી છે? (હા/ના) જો 'ના' હોય, તો કૃપા કરીને ટિપ્પણીઓ શેર કરો.	3
	શું ગોલપોસ્ટના પરિમાણો મેચની માર્ગદર્શિકા 3 મુજબ છે? (હા/ના) જો 'ના' હોય, તો કૃપા કરીને ટિપ્પણીઓ શેર કરો.	2
	પીચ પર રમવાનું કેટલું સલામત છે તેને રેટિંગ આપો?	5
		13
સાધનો	શું મેચો માટે યોગ્ય સંખ્યામાં બોલનો ઉપયોગ થઇ રહ્યો છે તેને રેટિંગ આપો?	2
	શું ક્રુટબોલનું કદ મેચની માર્ગદર્શિકા મુજબ છે, જો 'ના', તો કૃપા કરીને ટિપ્પણીઓ શેર કરો.	3
	શું ટીમો વિવિધ રંગોની જર્સી (અથવા બિન્સ, શું રંગો સમાન છે) પહેરે છે?	2
	શું ખેલાડીઓ રમતના ધોરણોના કાયદા 4 મુજબ સંપૂર્ણ કીટ (શોર્ટ્સ, જર્સી, શૂઝ, શિન ગાઈસ, સ્ટોકિંગ્સ) પહેરે છે?	2
		9
સુવિધાઓ	શું ખેલાડીઓ, કોચ અને રેફરી માટે શેડની જોગવાઈ છે? (ખાસ કરીને હવામાનની આત્યંતિક પરિસ્થિતિઓના કિસ્સામાં)	2
	શું ખેલાડીઓ, કોચ અને રેફરી માટે કોઈ અલગથી 'આરામની જગ્યાઓ' છે?	2
	શું મેદાનમાં 'પીવાના પાણી'ની જોગવાઈ છે?	6
		10
મેડિકલ	શું ક્રુટબોલ પીચની નજીક ફર્સ્ટ-એઇડ કીટની જોગવાઈ છે?	6
	શું મેચ દરમિયાન ફિઝિયોથેરાપિસ્ટ/ડોક્ટરની હાજરી છે?	5
	શું લીગ ઓપરેટરે સ્થળ પર ઇમરજન્સી સંપર્ક (એમ્બ્યુલન્સ, હોસ્પિટલ, ડોક્ટર)ની વિગતો દર્શાવી છે?	2
		13

ટોઇલેટ	શું રમવાના પરિસંકુલ નજીક ટોઇલેટની જોગવાઇ છે?	5
	શું પુરુષો અને મહિલાઓ માટે અલગ-અલગ ટોઇલેટ છે?	4
	શું ટોઇલેટ સ્વચ્છ રાખવામાં આવે છે?	4
	શું ટોઇલેટમાં 'પાણી આવે' છે?	4
		17
રેફરી	શું યોગ્ય સંખ્યામાં રેફરીની નિમણૂક કરવામાં આવી છે?	3
	શું રેફરી યોગ્ય કીટમાં છે?	2
	શું રમતના નિર્ધારિત ધોરણો અનુસાર રેફરીંગ કરવામાં આવે છે?	2
		7
બ્રાન્ડિંગ	શું સ્થળ પર કોઇ પ્રકારનું બ્રાન્ડિંગ કરવામાં આવી રહ્યું છે?	2
	શું AIFF અને ગોલ્ડન બેબી લીગ બ્રાન્ડિંગનો ઉપયોગ કરવામાં આવી રહ્યો છે?	2
		4
બાળકોની સુરક્ષા	શું તમારા અવલોકન દરમિયાન બાળકો માટે ફૂટબોલનો સકારાત્મક અને મનોરંજક અનુભવ હોય તેવું લાગ્યું હતું?	4
	શું બાળકો રમત દરમિયાન રક્ષણાત્મક સાધનો પહેરે છે?	3
	શું બાળકોની દેખરેખ માટે યોગ્ય સંખ્યામાં પુખ્ત વયના લોકો છે? પુખ્ત વયના લોકોમાં માતાપિતા, કોચ, સ્વયંસેવકો વગેરેનો સમાવેશ થાય છે.	3
	શું પુખ્ત વયના લોકો ખેલાડીઓને પ્રોત્સાહિત કરવા માટે સકારાત્મક અને પ્રોત્સાહક ભાષા/વર્તનનો ઉપયોગ કરતા હતા?	4
	શું બાળકોના કોટા માત્ર અધિકૃત લોકો દ્વારા લેવામાં આવે છે અને ફૂટબોલ સંબંધિત છે?	3
		17
પ્રકીર્ણ	શું લીગનું આયોજન અને સંચાલન મેચની માર્ગદર્શિકા અનુસાર થઇ રહ્યું છે?	5
	જો છોકરીઓ રમતી હોય, તો તેમને રમવા માટે પૂરતો સમય આપવામાં આવે છે?	5
		10
	કુલ	100



મહત્વપૂર્ણ સંપર્કો

ઓલ ઇન્ડિયા ફૂટબોલ ફેડરેશન
babyleagues@the-aiff.com

સભ્ય સંગઠનો
www.the-aiff.com/state-associations



ALL INDIA
FOOTBALL
FEDERATION

INDIAN FOOTBALL.
FORWARD TOGETHER